



Простые поделки из пластилина



Урок технологии
2 класс ПНШ
Учитель: В.А.Черенкова







пластилин жёлтого, красного, синего, зелёного, белого, серого цвета,
бусинки, мелкие пуговки или бисер, проволока, карандаш, стека

КОСМОНАВТЫ



- 1** Голову – розовый шар – сплющиваем в лепёшку и прикрепляем к «скафандру», оформляем личико.



- 2** Для туловища космонавта катаем цилиндр (валик) и надрезаем стеклой до середины, чтобы получились ноги в башмаках; прикрепим ручки в рукавках.



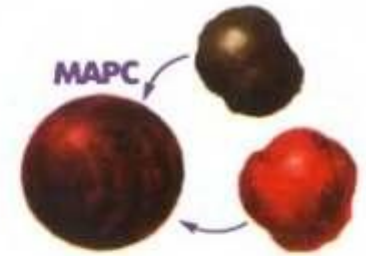
- 3** Снаряжаем космонавта для выхода в открытый космос: лепим баллоны с кислородом и прикрепляем их к туловищу, делаем антенну для радиосвязи с Землей.



ПЛАНЕТЫ, СОЛНЦЕ И ЛУНА



- 1** Синий и зелёный пластилин смешиваем в один комок. Раскатываем шар – получилась планета Венера.



- 2** Из коричневого и красного пластилина выйдет планета Марс. А где же марсиане?



- 3** Налепим на Землю материки и континенты.



- 4** Сатурн «опоящем» кольцом из пластилиновой колбаски.



- 5** На Луне «взорвём» кратеры: наклеим вулканы и продырявим карандашом.



- 6** Для Солнца приготовим лучики из трубочек для коктейля или зубочисток.

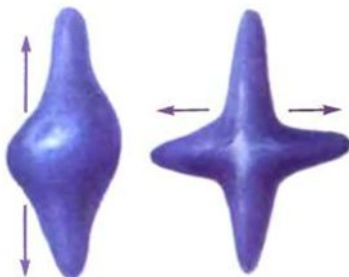


пластилин синего, фиолетового, жёлтого, зелёного, красного цвета,
стека, трубочки для коктейля

СИЯЮЩИЕ ЗВЕЗДЫ



1 Катаем шарик.



2 Вытягиваем лучики.



! У звездочек бывает разное количество лучиков.



3 Лепим «летающую» звезду. Катаем цветные колбаски – хвост звезды.



4 Соединяем «голову» и «хвост» – наша звезда летит и улыбается.



5 Раскатываем пластилин как тесто. Вырезаем лучики стеклой.



6 Для такой звезды катаем лучики-«морковки».

Источники:

https://yandex.ru/images/search?img_url=http%3A%2F%2Fwww.vitcos.ru%2Fblog.php%3Ffmzs%3D%2Fmxcbvro%2Fpozdravlenie_na_novyy_god_kollegu_2693_6.jpg&text=%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%BE%D0%B7%D0%B8%D1%86%D0%B8%D1%8F%20%D0%B8%D0%B7%20%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D0%B0%20%22%D0%9A%D0%BE%D1%81%D0%BC%D0%BE%D1%81%22%20%20%D0%BA%D0%B%D0%B0%D1%81%D1%81%20%D0%BF%D0%BD%D1%88&noreask=1&pos=12&lr=39&rpt=si
image