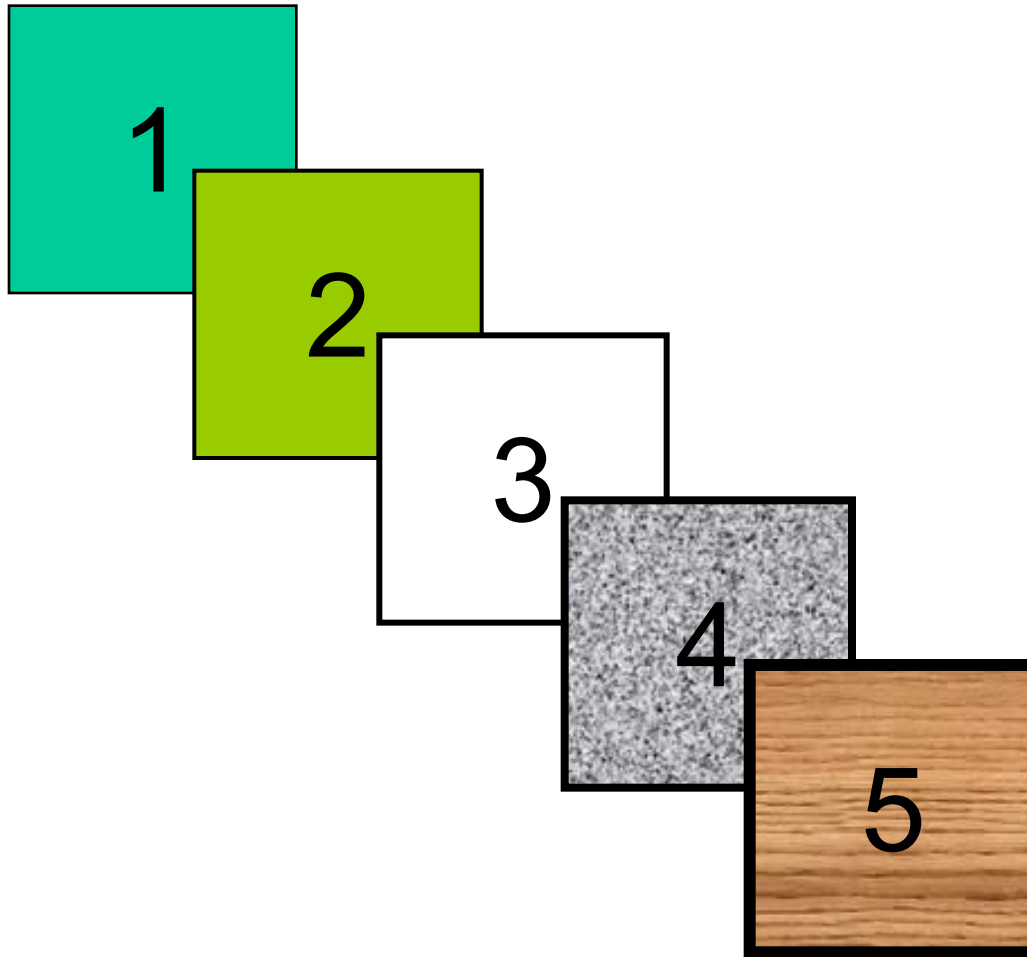


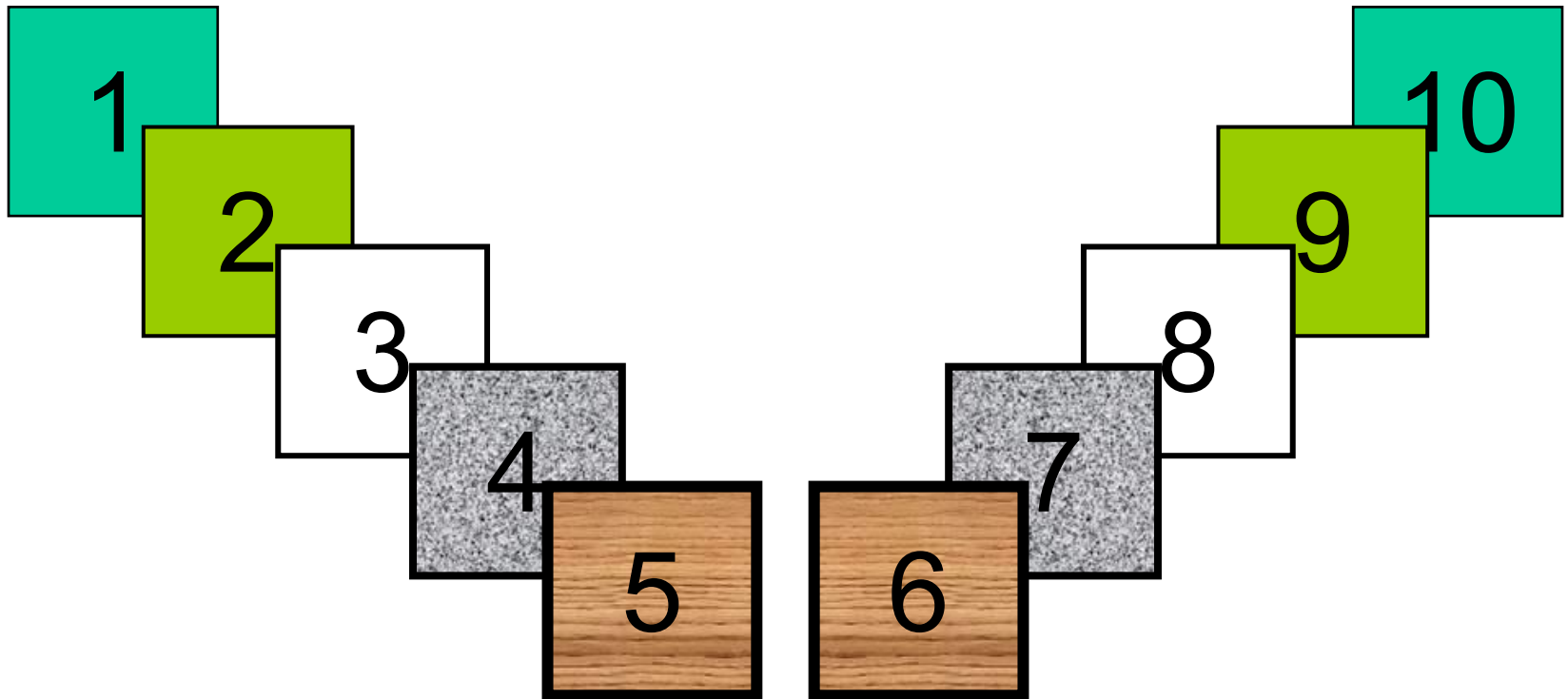
Рисованные объекты

Действия над объектами

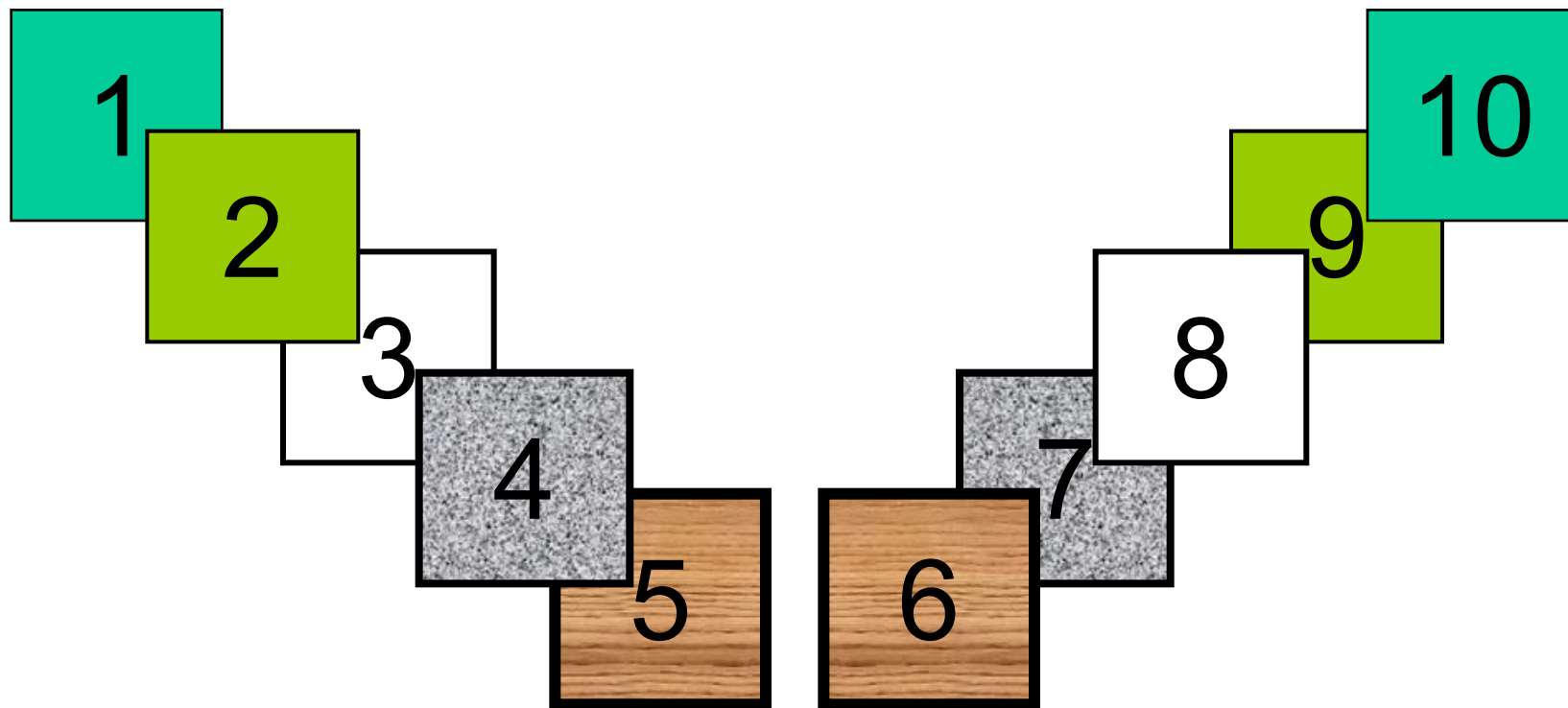
Выровнять/распределить



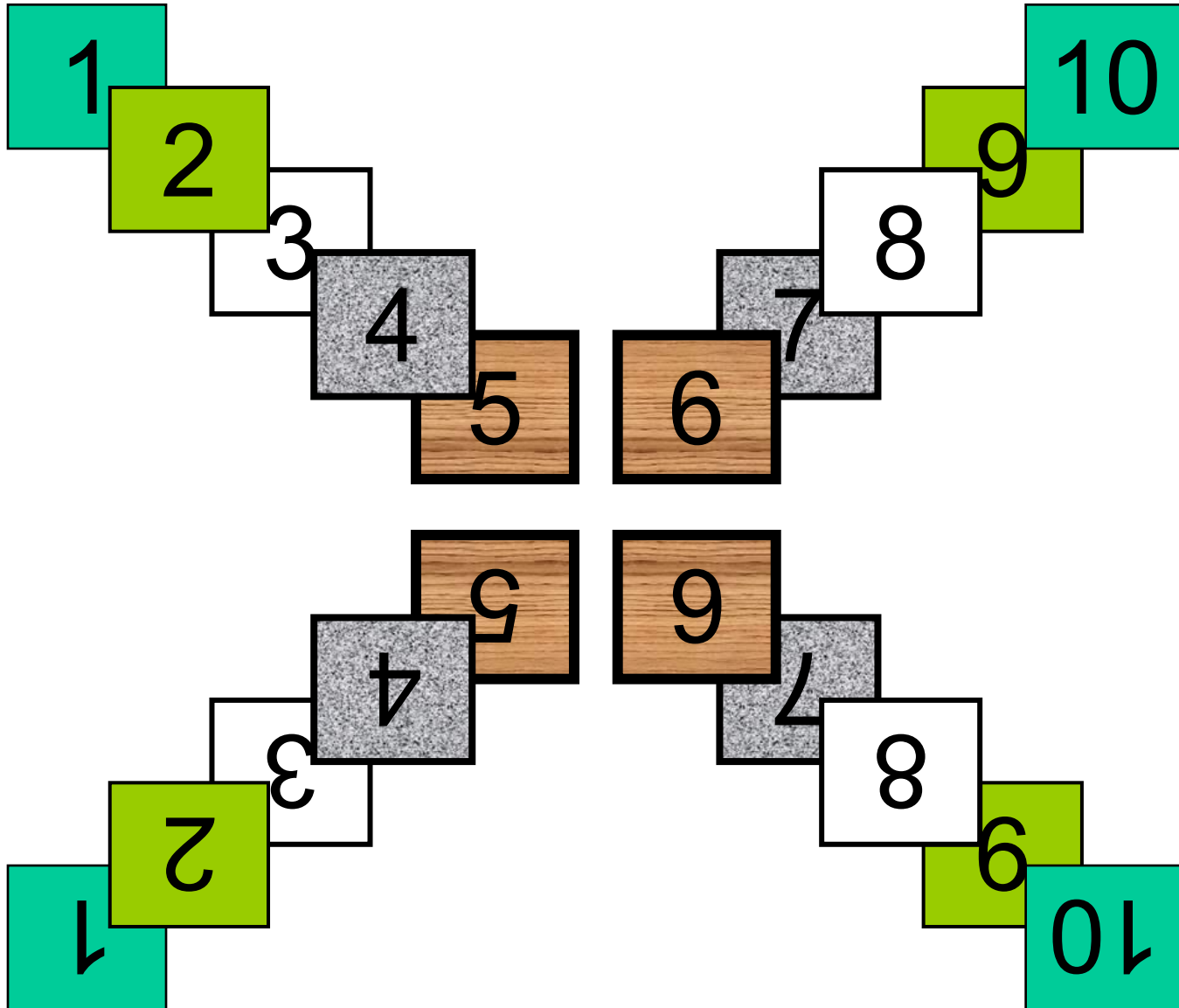
Повернуть/отразить



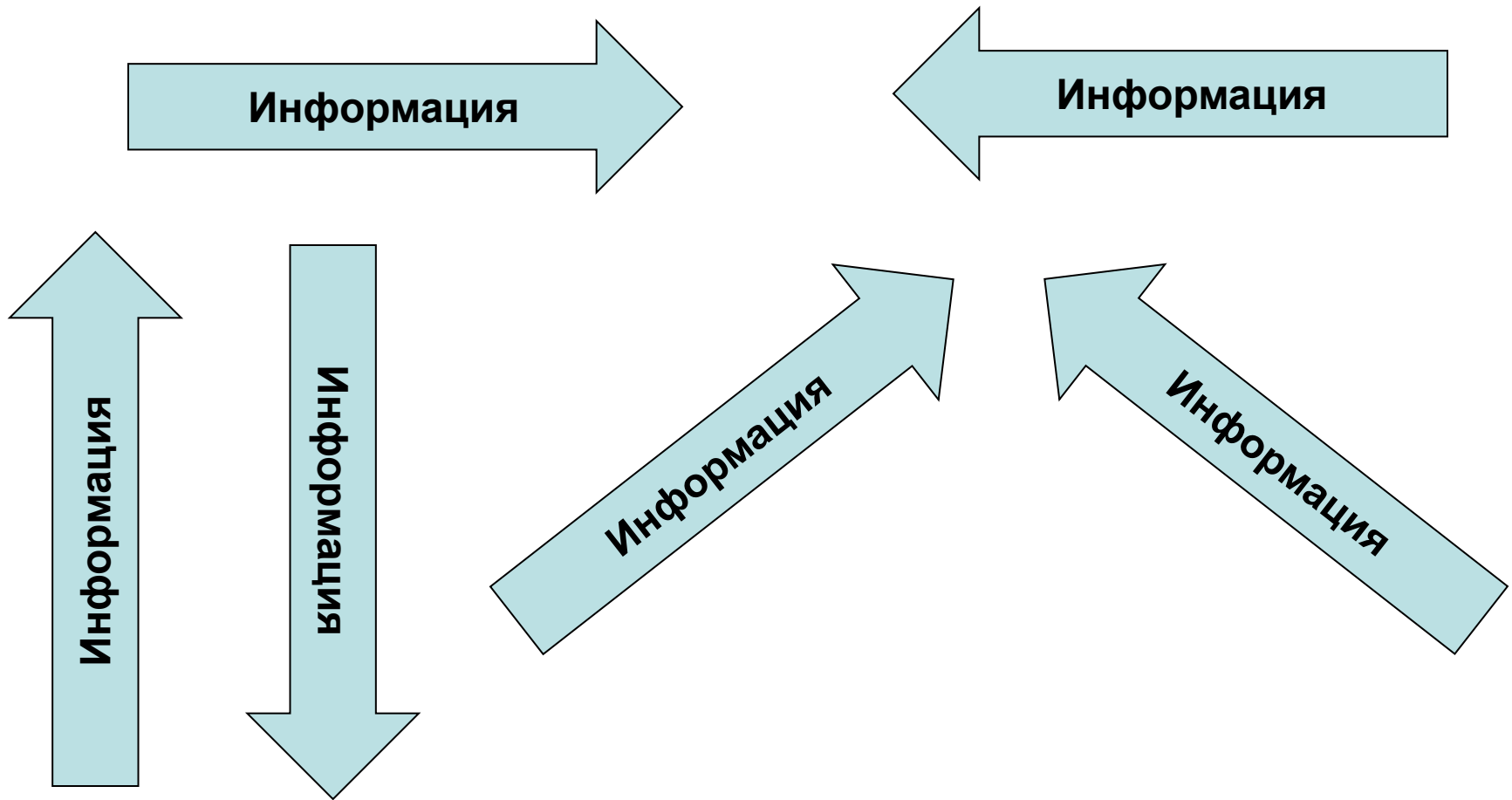
Порядок



Повернуть/отразить

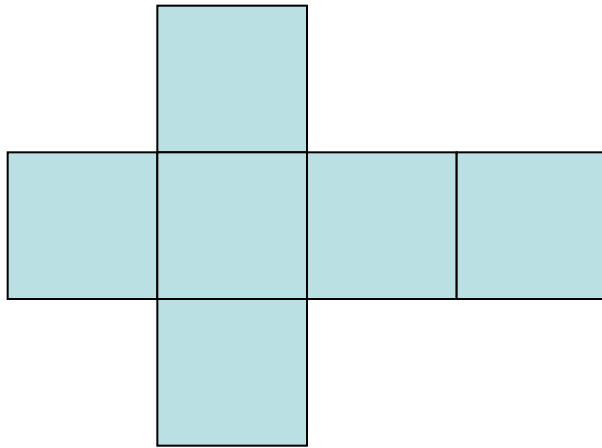


Повернуть/отразить

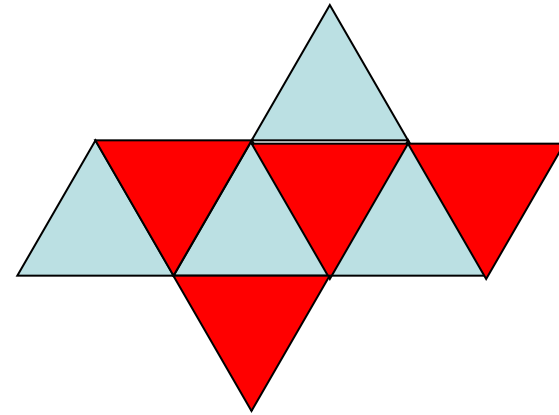


Сетка и направляющие

Развертки сложных пространственных фигур



КУБ



ДОДЕКАЭДР

Начать изменение узлов

