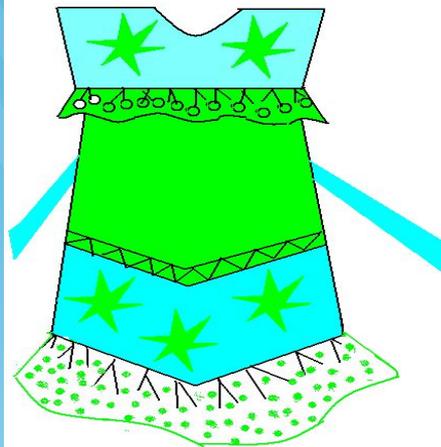


Составила:

Учитель технологии: Яркина Елена Борисовна

2011 г

# Технология обработки изделий.



МОДЕЛЬ ФАРТУКА № 1

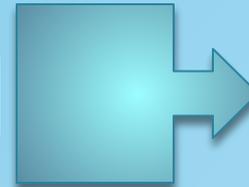


МОДЕЛЬ ФАРТУКА № 2

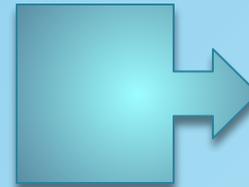
ЭСКИЗЫ ФАРТУКОВ

# Кто хочет знать технологию?

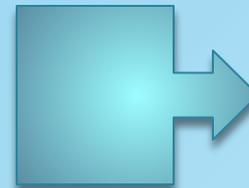
Правила игры



Начать игру



Закончить игру



# Правила игры



- С помощью стрелки волчка выберите вопрос. За каждый правильный вы получаете баллы, которые указаны вместе с вопросом и определяют степень его сложности.

## Значение секторов:

- **З** – zero, удваивается заработанная сумма баллов
- **Б** – блиц вопросы: 30 баллов за ответы на 3 вопроса
- **П** – помощь клуба знатоков, за правильный ответ – 30 баллов
- Музыкальная пауза.



***ПОМНИТЕ! На обдумывание ответа на вопрос дается 1 минута, на вопрос-блиц – 20 секунд. Отсчет происходит автоматически. Время на обдумывание заканчивается с появлением***

Стоп

Назад



20

10

15

20

25

5

10

15

20

10

5

25

15

20

5

З

П

5

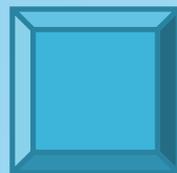
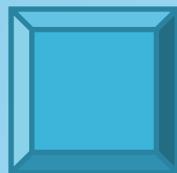
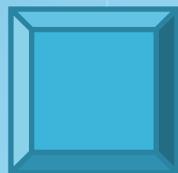
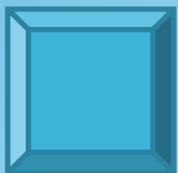
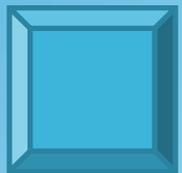
Вый  
игр

# Вопрос 8 – 5 баллов

Плоскостное восприятие форм одежды имеющие четкие контуры - это



силуэт

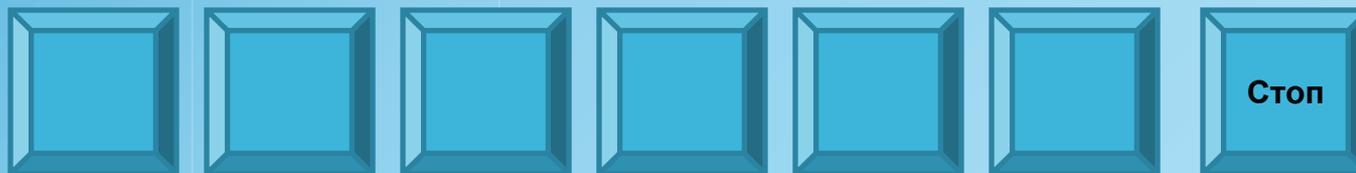


# Вопрос 10 – 5 баллов

Процесс изменения чертежа выкройки



Моделирование

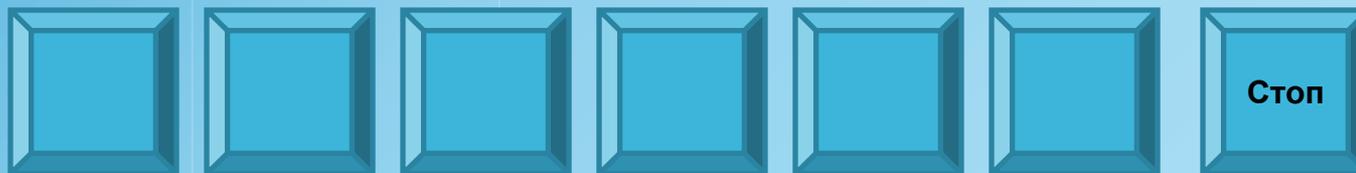


# Вопрос 11 – 5 баллов

Процесс построения чертежа выкройки



конструирование

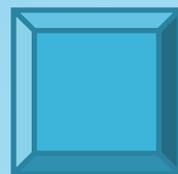
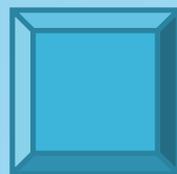
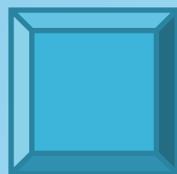
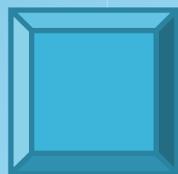
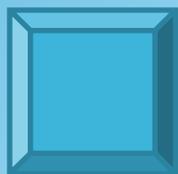
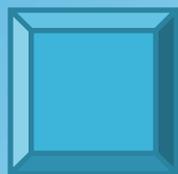


# Вопрос 4 -10 баллов

Основные размеры фигуры человека, полученные путем ее измерения - это



мерки

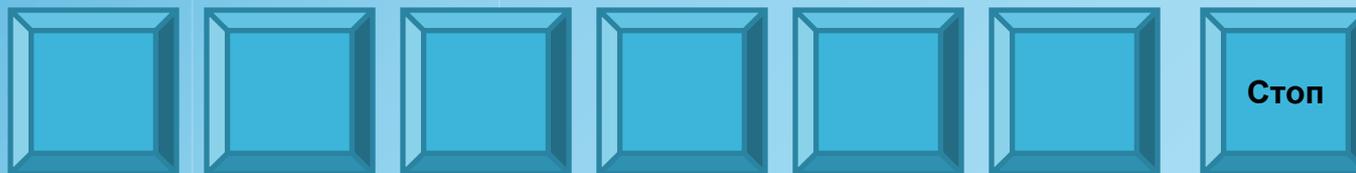


# Вопрос 3 – Черный ящик - 10 баллов

Почему мерки обхватов записывают в половинном  
размере



Чертеж строится на половину  
фигуры

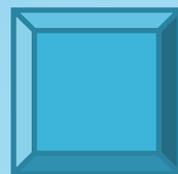
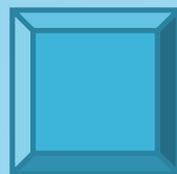
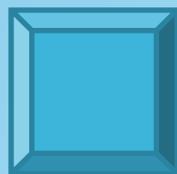
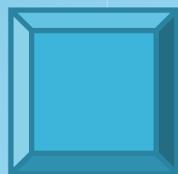
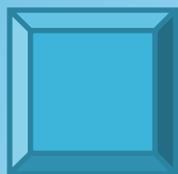
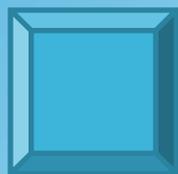


# Вопрос 13 – 10 баллов

Назовите обозначение мерки Ст



Половина обхвата талии

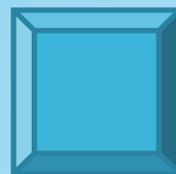
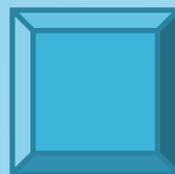
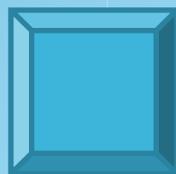
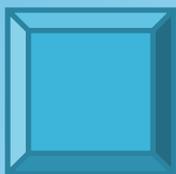
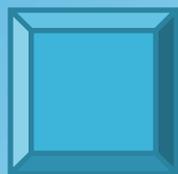


# Вопрос 1 – 15 баллов

Какая мерка необходима для чертежа пояса



Обхват талии

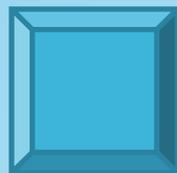
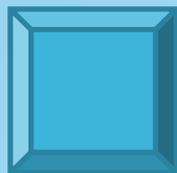
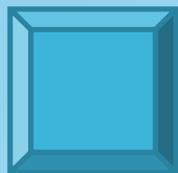
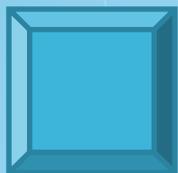
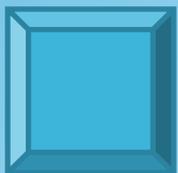
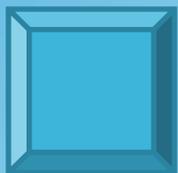


# Вопрос 7 – Черный ящик - 15 баллов

Какая мерка необходима для расчета ширины  
фартука?



Половина обхвата бедер-  
Сб

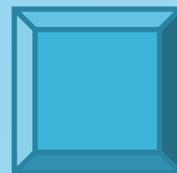
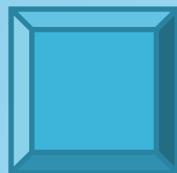
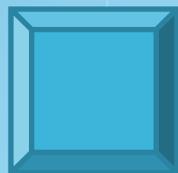
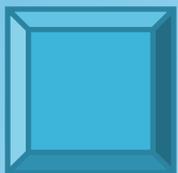
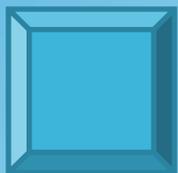


# Вопрос 15 - 15 баллов

Какая мерка необходима для построения  
длины фартука?



Длина изделия - Ди

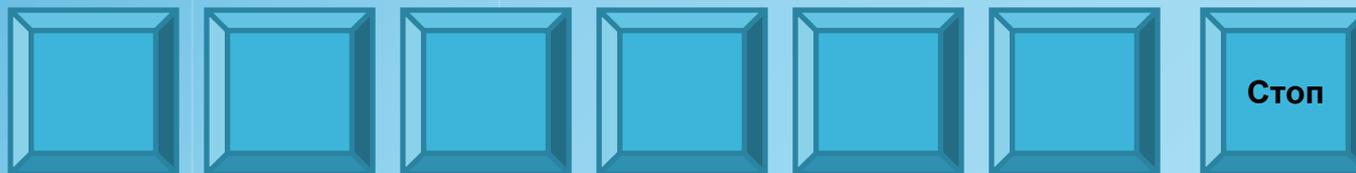


# Вопрос 15 - 20 баллов

**Назовите назначение мерки - Ст**



Для расчета длины пояса



# Вопрос 2 – 20 баллов

Назовите назначение мерки - Сб



Для расчета ширины  
фартука

						Стоп
--	--	--	--	--	--	------

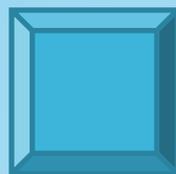
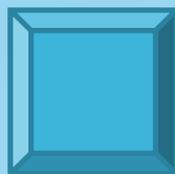
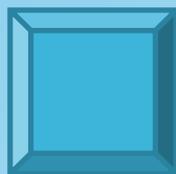
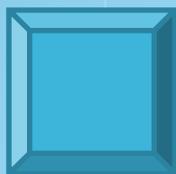
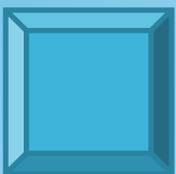
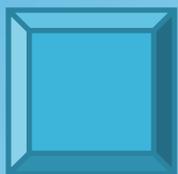


# Вопрос 14 – Черный ящик -20 баллов

Разгадайте ребус

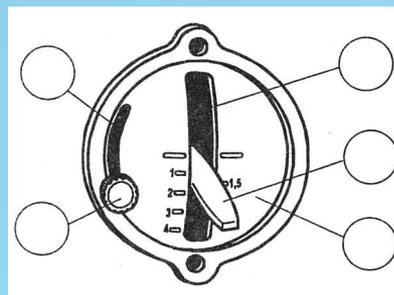


канапэ

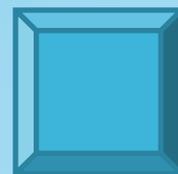
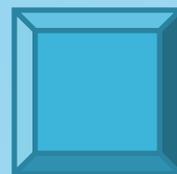
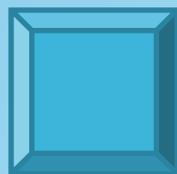
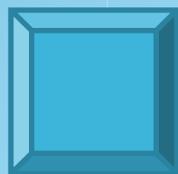
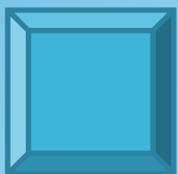
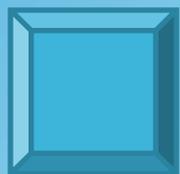


# Вопрос 18 – 20 баллов

Назовите деталь регулятора машинки



Длины стежка

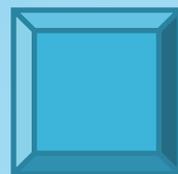
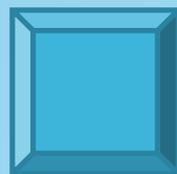
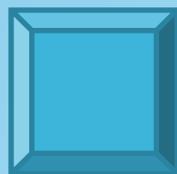
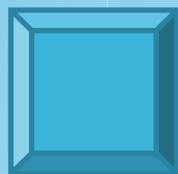
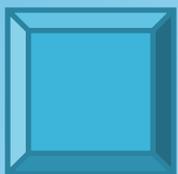
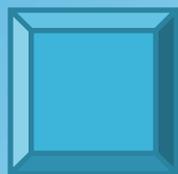
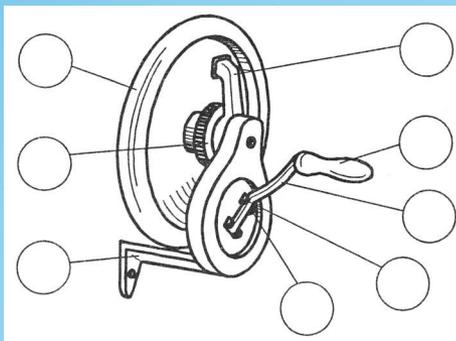


# Вопрос 5 - 25 баллов

Назовите привод швейной машинки



Ручной

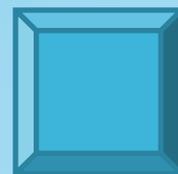
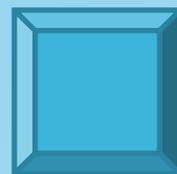
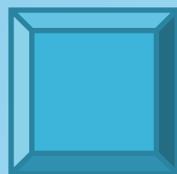
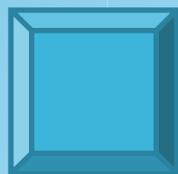
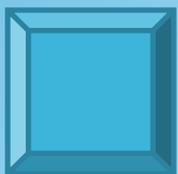
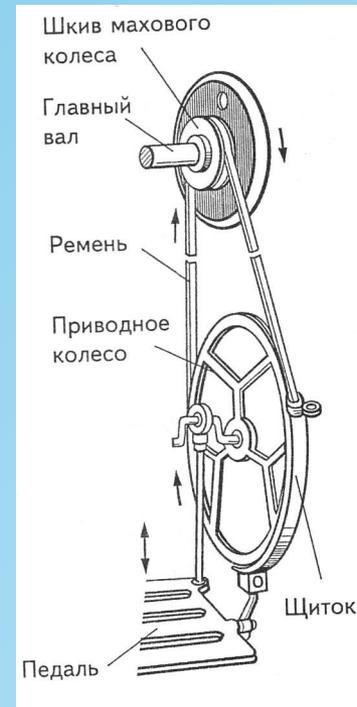


# Вопрос 5 - 30 баллов

Назовите привод швейной машинки



Ножной привод

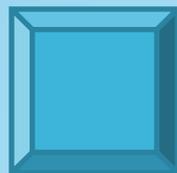
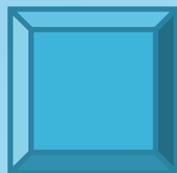
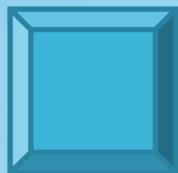
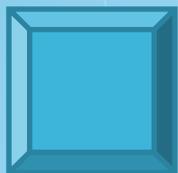
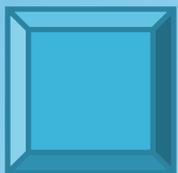
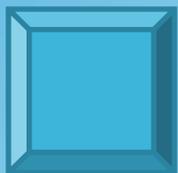


# Вопрос 6 – Помощь клуба – 30 баллов

Нити идущие вдоль ткани называются ....



Основой или долевыми



# Нити идущие поперек долевых называются...



Нитями утка или поперечные



# Музыкальная пауза



# Вопросы – Блиц – 30 баллов

**Назовите натуральные волокна**

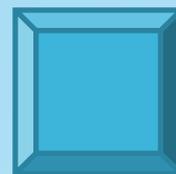
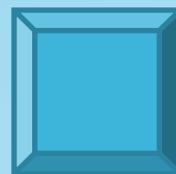
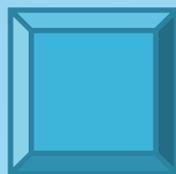
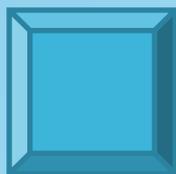
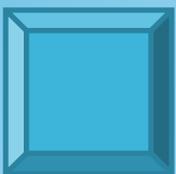
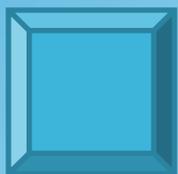
Хлопок. Лен, шерсть, шелк

**Волокна растительного происхождения?**

хлопок, лен

**Волокна животного происхождения**

шерсть

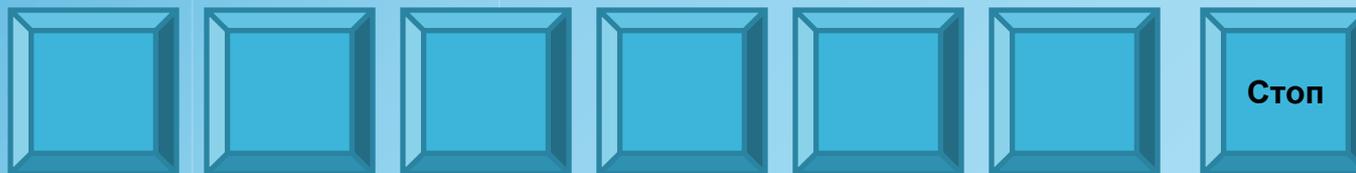


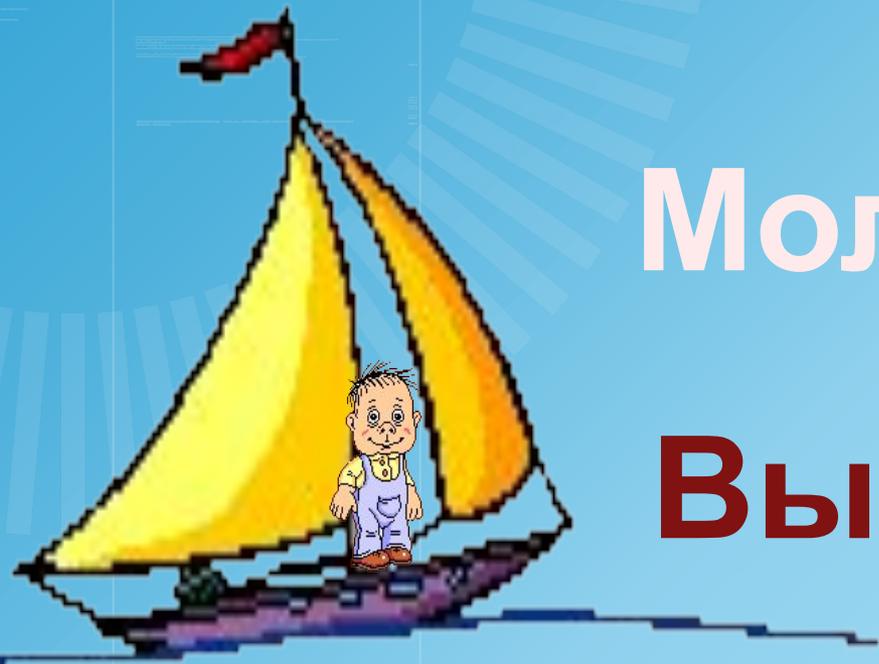
# Вопрос – ZERO – баллы удваиваются



Что необходимо для  
успешной работы в  
любом деле?

✦ Творчество, трудолюбие, знания





**Молодцы!**

**Вы выиграли!**

**Закончить  
игру**



Вы проиграли!



★ Попробуйте еще!

Закончить  
игру