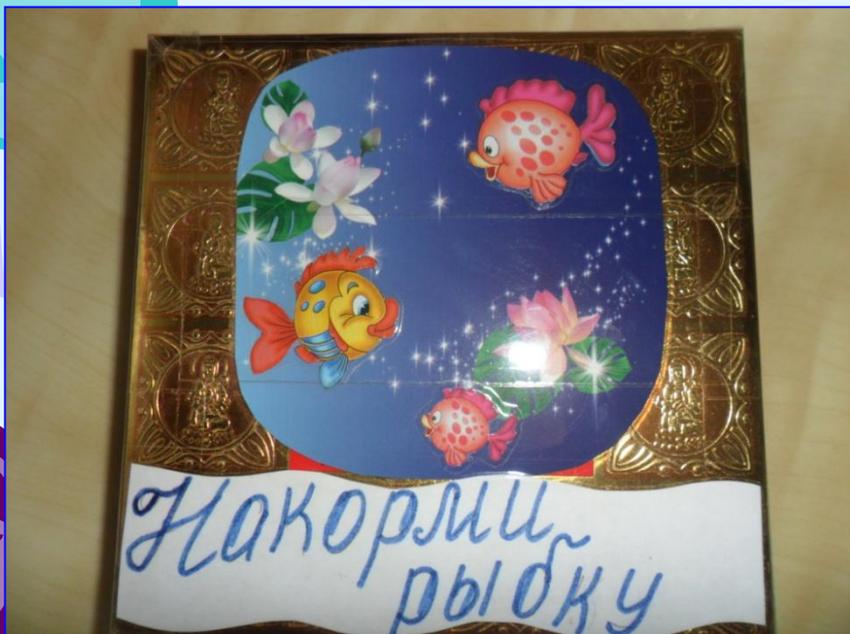
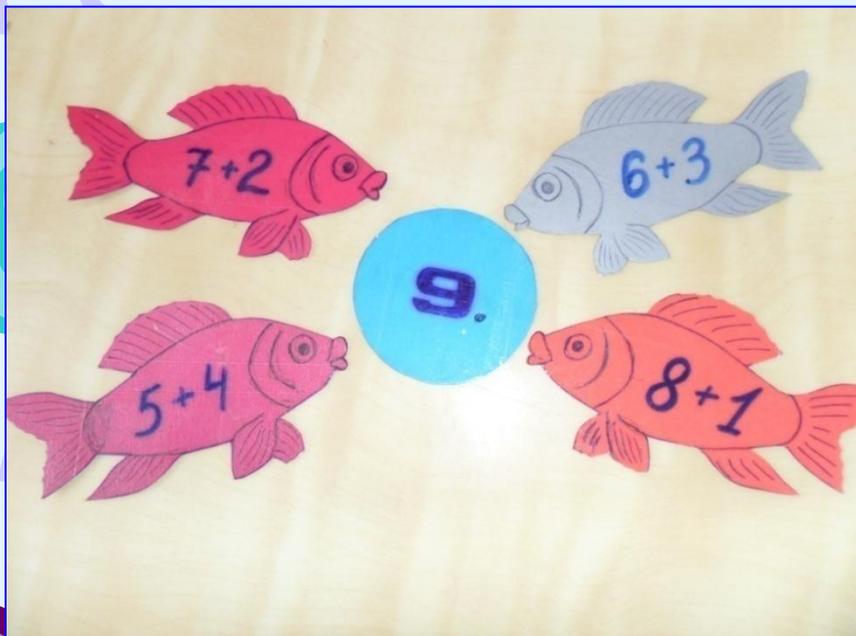


Игра «Накорми рыбку».

Цель: развивать внимание, память, закрепить навыки счета в пределах десяти. Закрепление состава числа в пределах десяти. Учить решать математические задачи, пользоваться математическими знаками.



Правила игры: ребенок должен решить пример и положить рыбку к нужной кормушке.



Игра «Азбука цветов»

- Цель: развивать фонематический слух; пробуждать интерес к слову; учить детей читать короткие слова; пополнять активный словарь детей; развивать сообразительность, интерес и способности к чтению; формировать умение понимать учебную задачу и выполнять ее самостоятельно.



Игра состоит из цветов, на которых написаны короткие слова, но только согласные буквы. Гласную букву ребенок должен подобрать сам. Для этого ему надо прочитать слово. Дополнительно согласные разделены на твердые и мягкие.



Игра «Продолжи ряд»

Цель: учить замечать заданную закономерность расположения геометрических фигур, закрепить основные цвета, развивать логическое мышление, внимание, память.



**Правила игры:
надо найти
закономерность
и выложить весь
ряд в
определенной
последовательн
ости, согласно
заданию на
карточке.**



Спасибо за внимание!



**пос.Средний Чир
апрель 2015 г.**