



Квест-технология в работе педагога-организатора

*Методист МАУДО «ЦДТ»,
кандидат педагогических наук
Екатерина Сергеевна Михалева*

Разработчиками веб-квеста как учебного задания являются Bernie Dodge и Tom March

WebQuest

web - веб, сеть,
(всемирная) паутина

quest - поиск

проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета

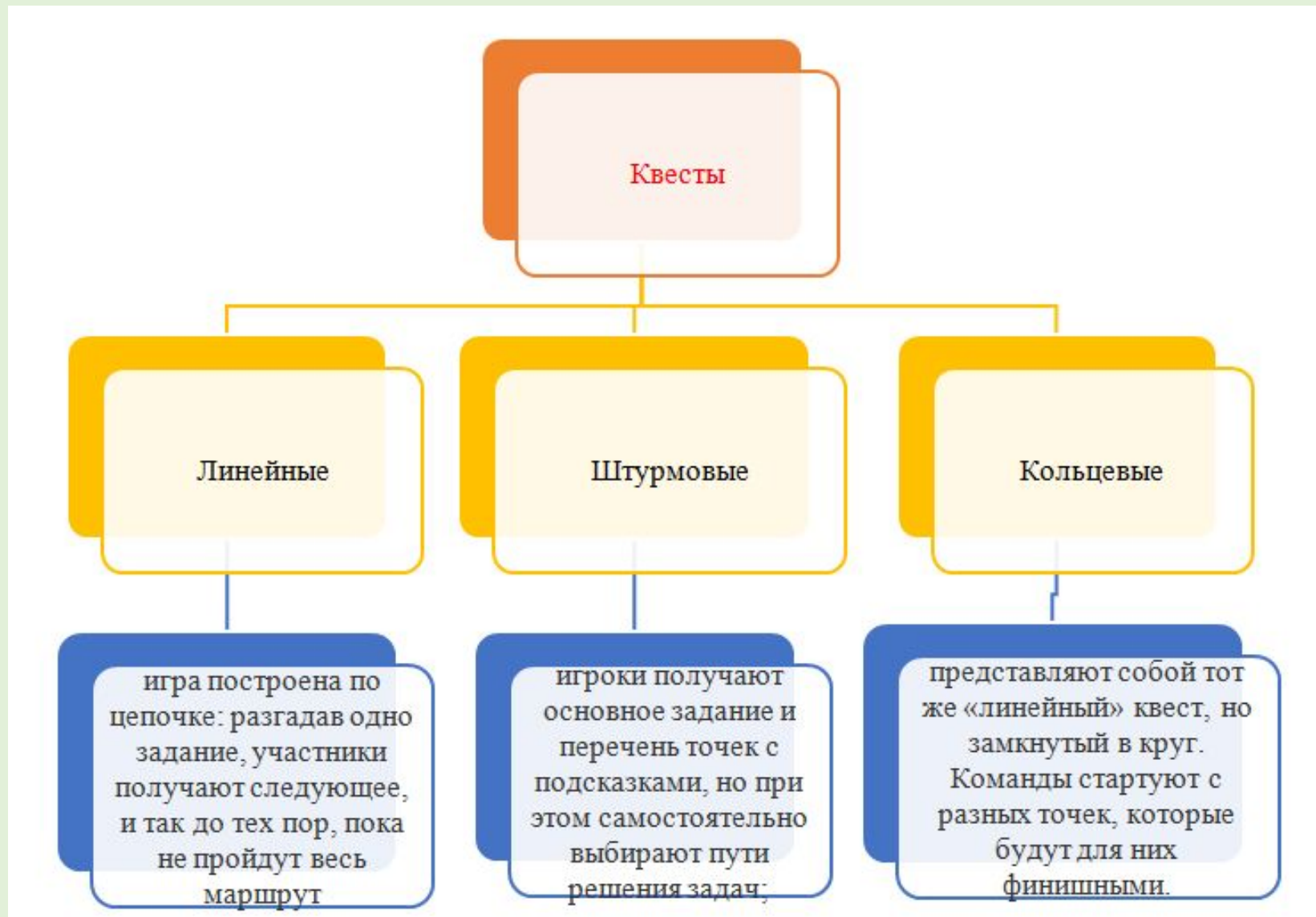


Tom March ve Bernie Dodge



Квест

- **Приключенческая игра** (quest — поиски), требующая от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет игры может быть predetermined или давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игрока.
- **Квест** — задание, которое требуется выполнить персонажу (или персонажам) для достижения игровой цели. Чаще квесты представляют собой задание - пойти в определенное место (не всегда указанное) и выполнить очередное задание.
- **Квест** — интеллектуально-экстремальный вид игр на улицах города и за его пределами.



Структура квеста

Введение

- знакомство с темой
- постановка проблемы
- распределение ролей

мотивирующая и познавательная ценность



проблемный вопрос



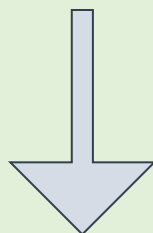
роли



работа в группе



Этапы квеста



подготовительный
начальный
ролевой
творческий
заключительный
аналитический



Спасибо за внимание

*Методист МАУДО «ЦДТ»,
кандидат педагогических наук
Екатерина Сергеевна Михалева*