



# *Квест-технология в работе педагога-организатора*

*Методист МАУДО «ЦДТ»,  
кандидат педагогических наук  
Екатерина Сергеевна Михалева*



Разработчиками веб-квеста как учебного задания являются Bernie Dodge и Tom March

WebQuest

web - веб, сеть,  
(всемирная) паутина

quest - поиск

проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета

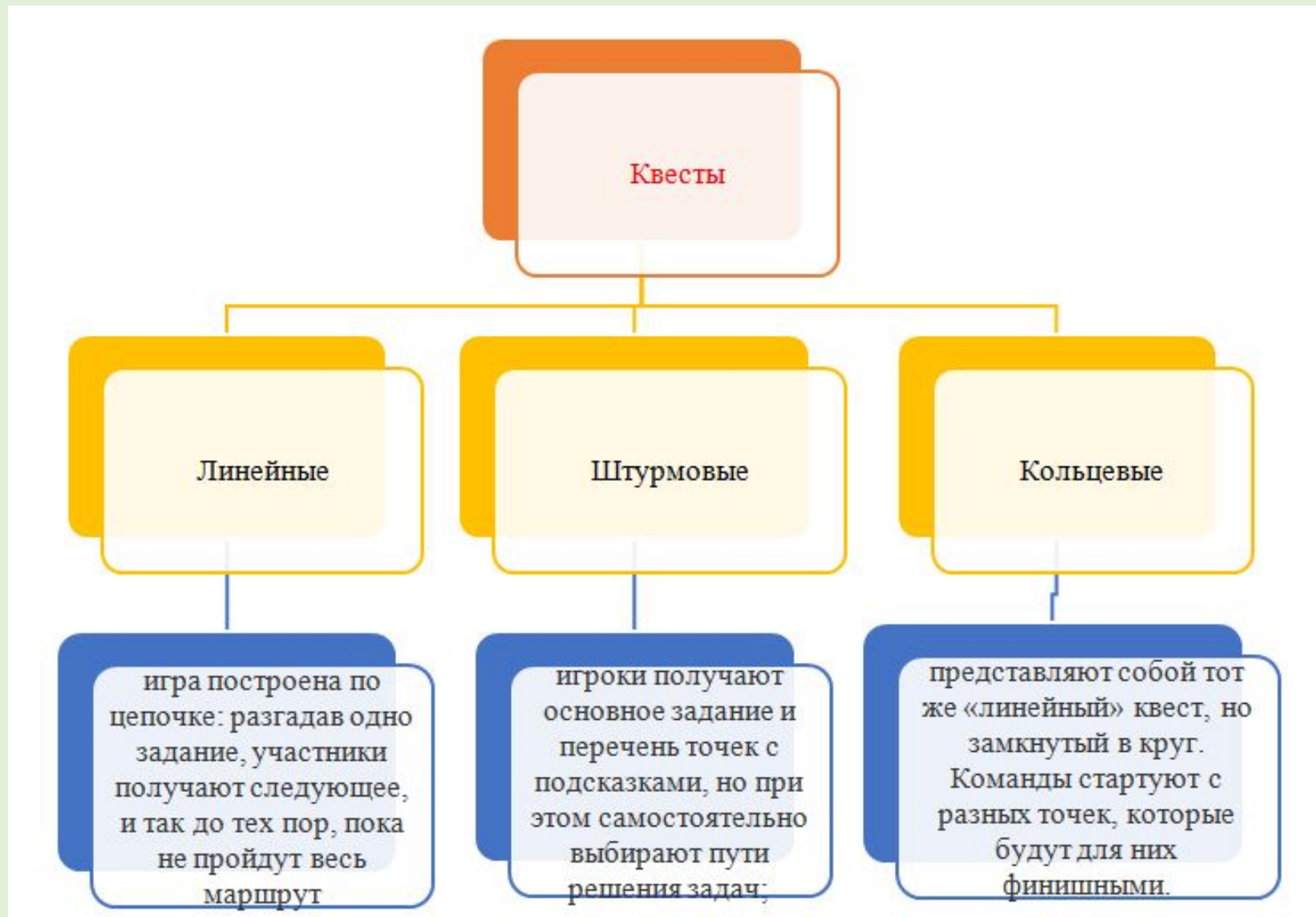


Tom March ve Bernie Dodge



## Квест

- **Приключенческая игра** (quest — поиски), требующая от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет игры может быть predetermined или давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игрока.
- **Квест** — задание, которое требуется выполнить персонажу (или персонажам) для достижения игровой цели. Чаще квесты представляют собой задание - пойти в определенное место (не всегда указанное) и выполнить очередное задание.
- **Квест** — интеллектуально-экстремальный вид игр на улицах города и за его пределами.



## Структура квеста

### Введение

- знакомство с темой
- постановка проблемы
- распределение ролей

мотивирующая и познавательная ценность



проблемный вопрос



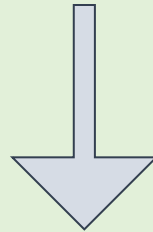
роли



работа в группе



## Этапы квеста



подготовительный  
начальный  
ролевой  
творческий  
заключительный  
аналитический



*Спасибо за внимание*

*Методист МАУДО «ЦДТ»,  
кандидат педагогических наук  
Екатерина Сергеевна Михалева*