

**«Выходи играть во  
двор»**

Подготовила

Воспитатель 4 класса

Полуэктова Ольга

Анатольевна

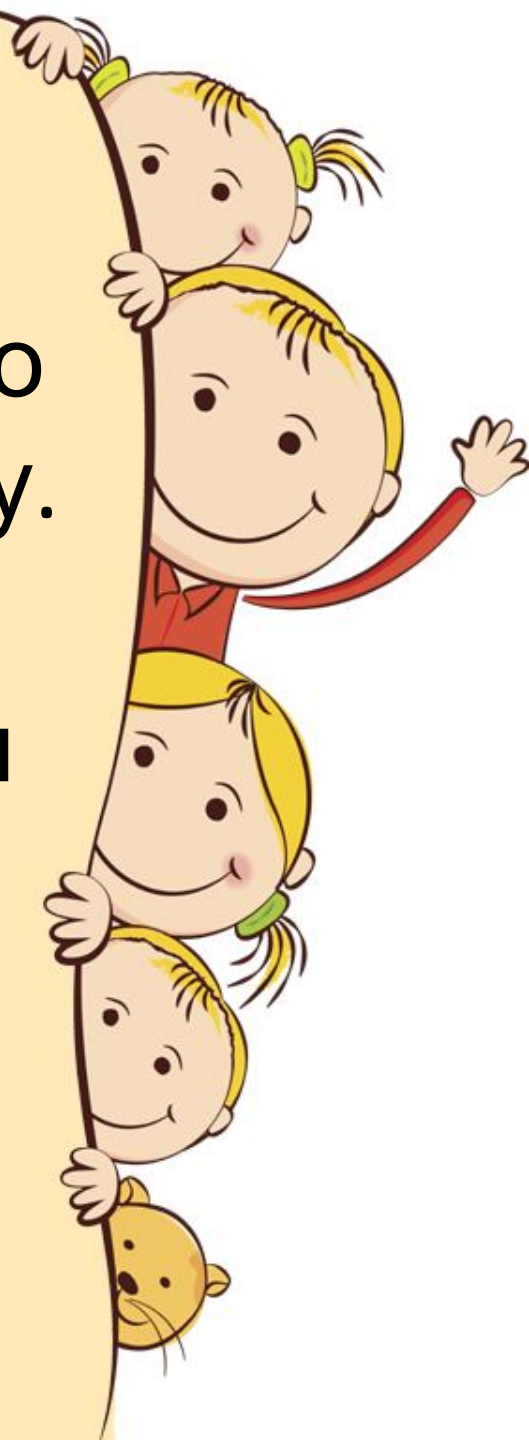
# Гипотеза проекта.

- Вовлечение учащихся в игру позволит школьникам находить общий язык со сверстниками, разнообразить досуг, приобщить к физической активности, а так же развить инициативу и творчество



# Цель проекта.

- Создание психологического комфорта каждому ребенку.
- Воспитание коммуникативной культуры в группе.
- Привитие навыков толерантного поведения в среде детей и подростков.



# Задачи проекта:

- Обучить детей активным народным, дворовым играм.
- Научить детей уважению друг друга, взаимопониманию во время совместной деятельности.
- Сплотить детей в группе, детей из разных классов, на основе общего досуга.



# Описание проекта:

Игры со сверстниками представляют ребенку широкое поле для интеллектуального и морального тренинга, опробования своих возможностей, понимания другого человека, сострадания ему.

- Дворовые игры не просто развлечение. Дворовые игры ещё и обучение. В этих играх дети учатся общению, умению создавать команду и преданно играть в ней, учатся быстро соображать, прыгать и бегать, соревноваться, да и веселиться тоже.



# Этапы проекта:

- **Вводный этап:**
  - Разработка воспитателями серии сценариев игровых программ для детей.
  - Проведение непосредственной работы по подготовке технической базы (наличие мячей, мела и т.д.).
- **Основной этап:**
  - Организация и непосредственное проведение игровых мероприятий с последующим подведением итогов работы.
  - фото сопровождение результатов проведенных игр
- **Заключаящий этап:**
  - Подведение итогов работы проекта, результативности проведения проекта (количество детей и подростков, принимающих участие в проекте, степень участия каждого из группы).

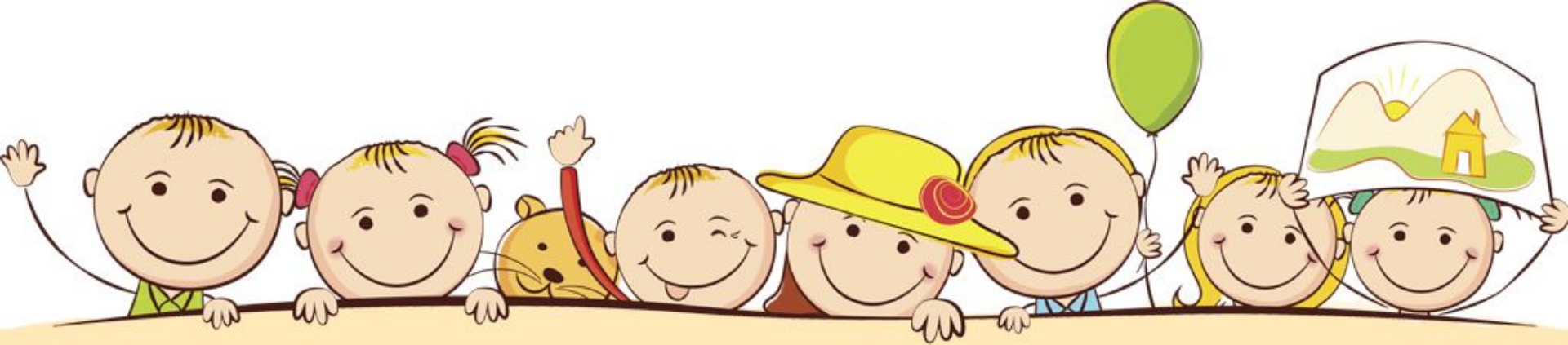




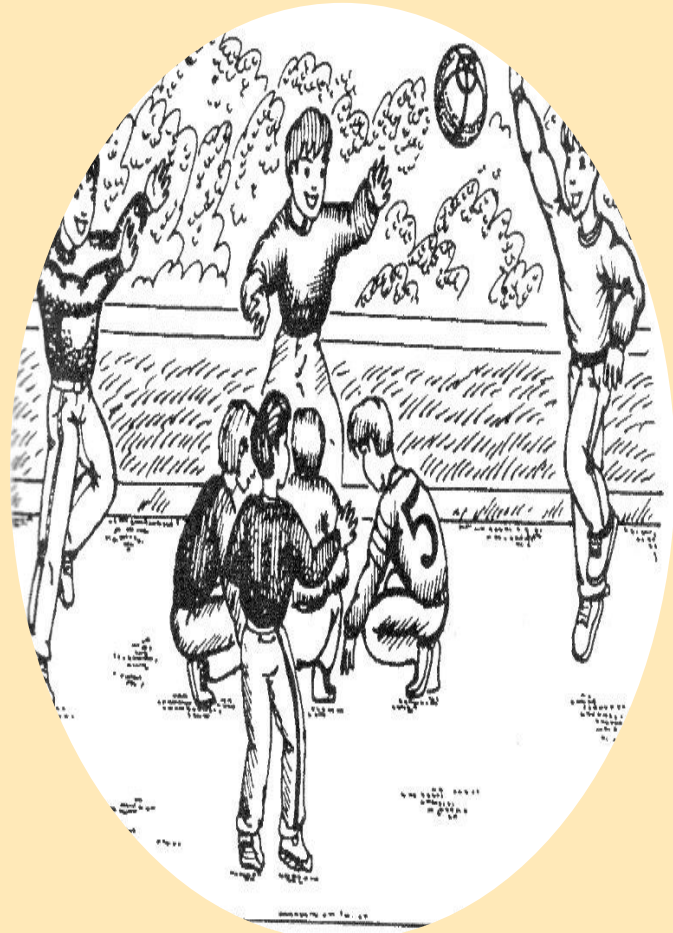
# Возможные игры

- **"Ручеёк"** - самая простая детская игра, в которую могут играть даже самые маленькие. Она учит детей преодолевать стеснение, помогает выявить симпатии. Желательно собрать побольше участников (нечетное количество). Игроки разбиваются по парам и, взявшись за руки, образуют «живой коридор - ручеек». Оставшийся без пары игрок проходит внутри коридора, выбирая себе пару. Обычно, по правилам, мальчик выбирает девочку, а девочка – мальчика. Новая пара, пройдя через коридор, становится впереди, а оставшийся без пары игрок

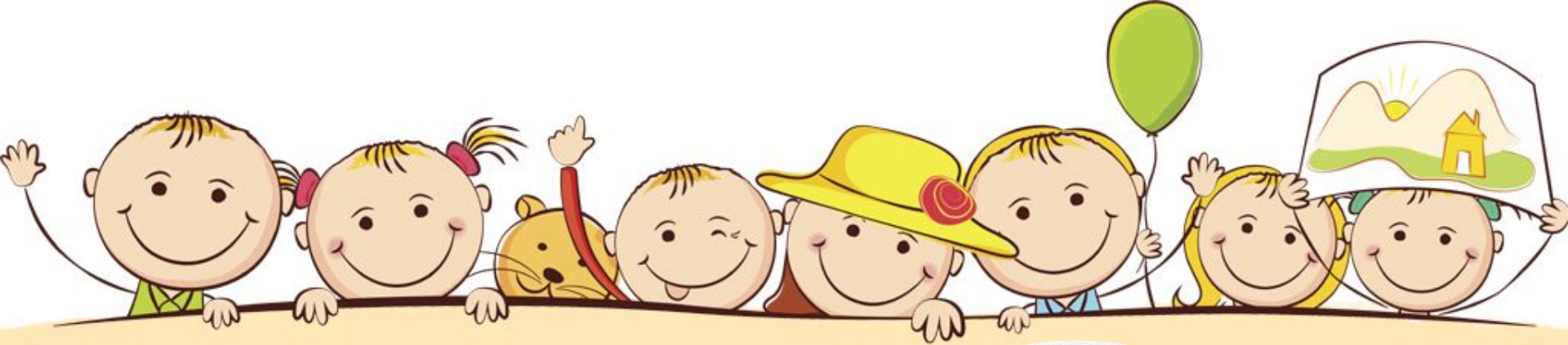




- "Горячая картошка" - Игроки встают в круг. Мяч перебрасывается друг другу в произвольном порядке. По мере игры скорость перекидывания необходимо увеличивать, произвольно кто то говорит «картошка» - этот мяч надо отбить, а не ловить

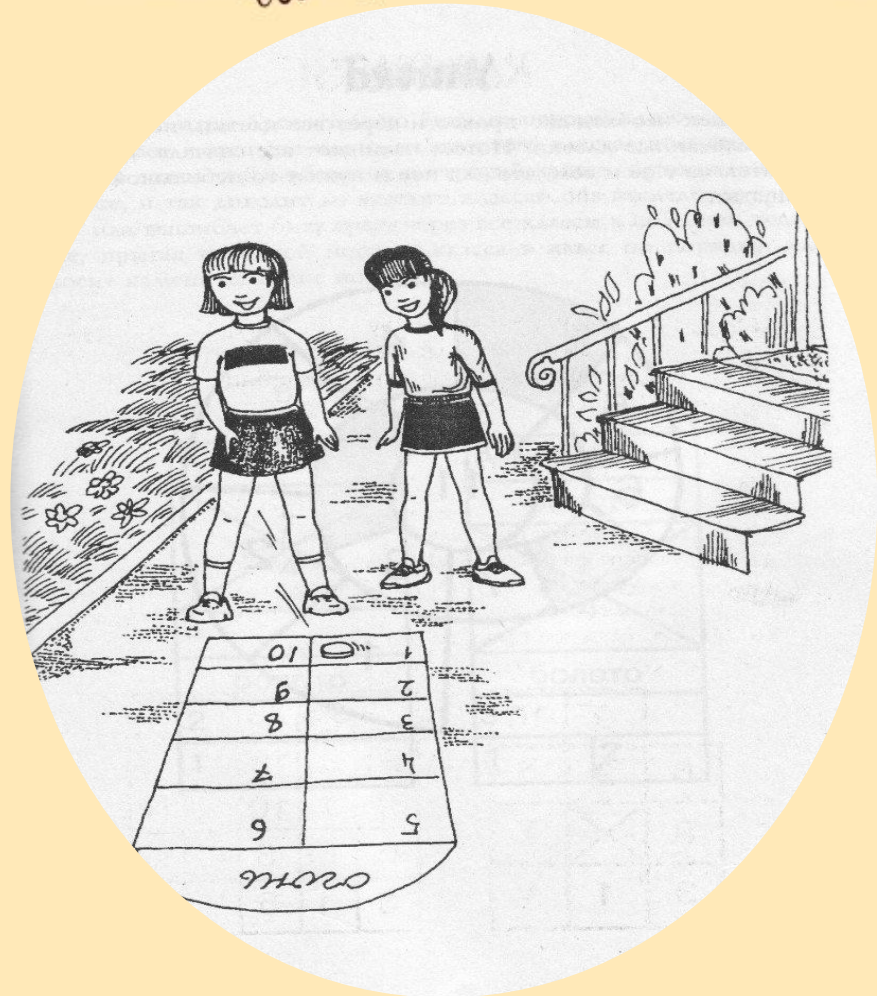


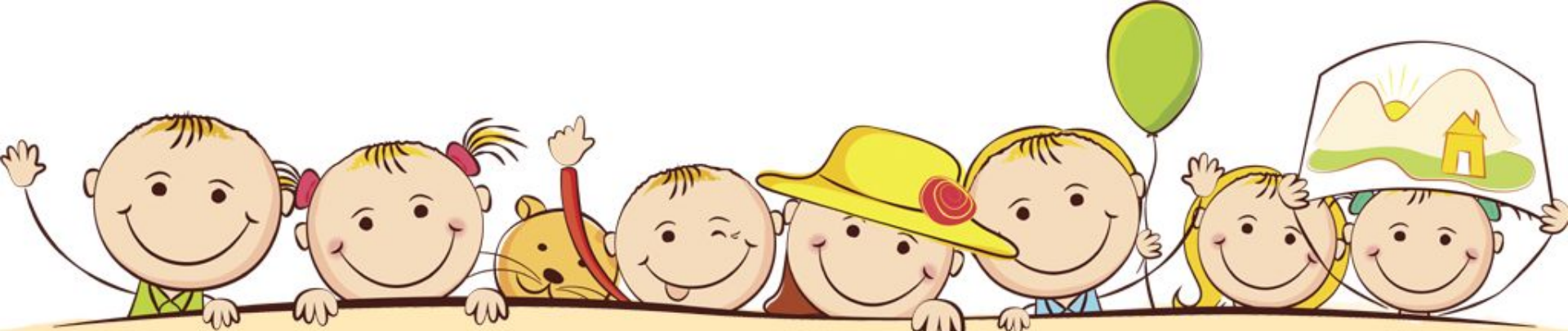




- **КЛАССИКИ**

- Рисуются поле 10-12 квадратов
- На каждом пишется номер, участникам игры необходимо попрыгать по каждому полю, и вернуться назад не задевая края .





## Игры с обручем

- **Догони обруч.** Обруч поставить ободом на землю, энергично оттолкнуть и догнать.
- Обруч катать, стоя парами. Для младших детей лучше подбирать в пары старших или играть взрослому с ребенком. Обруч катать, подгоняя его рукой
- **Пролезь в обруч.** Движения выполнять разными способами: сверху, снизу, боком, поставив на землю. Не опоздай. Небольшие обручи разложены по кругу, за ними стоят дети. Одного или двух обручей не хватает. Дети идут и бегут по кругу, меняя положение рук (на пояс, вверх, в стороны) или способ. По сигналу быстро встают в обручи. Оставшиеся без места дети считаются проигравшими



***СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ.***