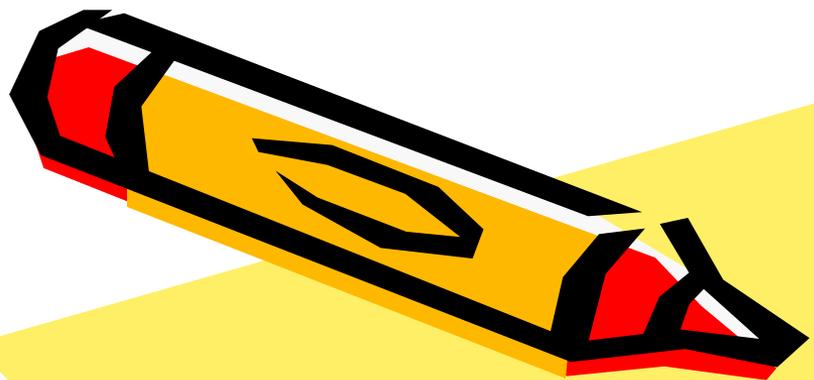




ИГРОТЕКА В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ ПРОСТРАНСТВЕ: ИСТОРИЯ И СОВРЕМЕННОСТЬ

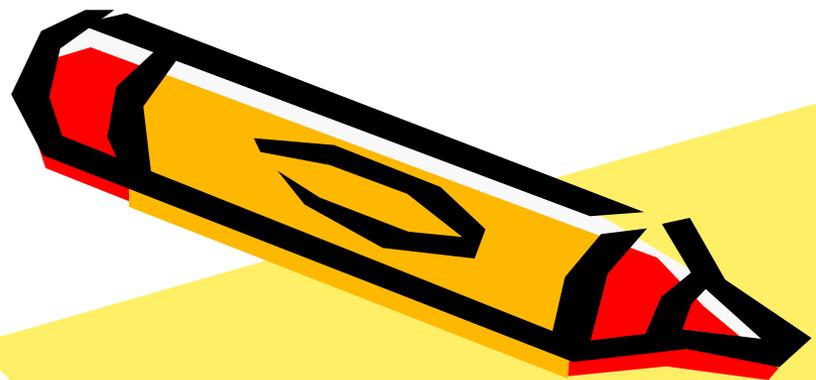




**«Игра - это
возможность отыскать
себя в обществе, себя
в человечестве, себя
во Вселенной»**

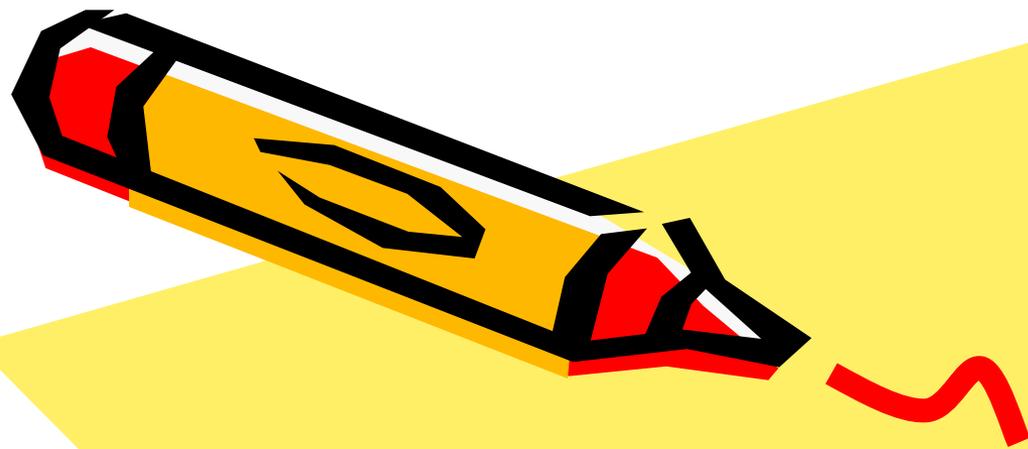


Я. Корчак



**Главный
выигрыш детских
забав – взрослые
судьбы**





**А игры не будет, что
ж тогда останется?**

Л.Н. Толстой «Детство»



УЧИТЬСЯ, ИГРАЯ

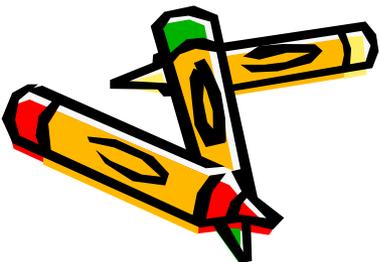
- 40% - от 1 до 4 лет
- 30% - до 7 лет



«ИГРОТЕКА»



- ФОРМА ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ,
СОЦИАЛЬНО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ
РАБОТЫ С ДЕТЬМИ

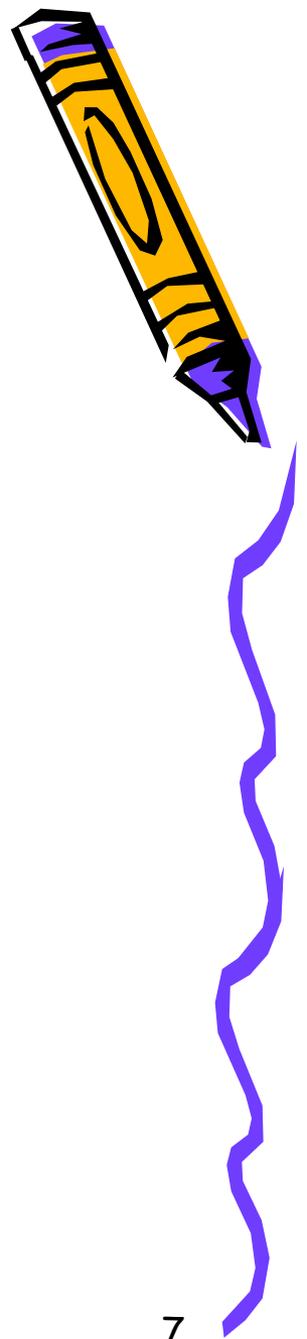
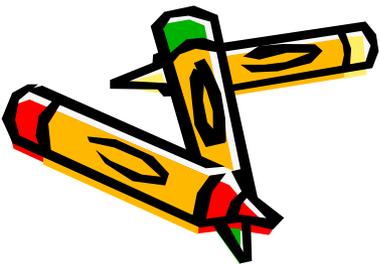


«ИГРОТЕКА»

«Игра» + «-теке»

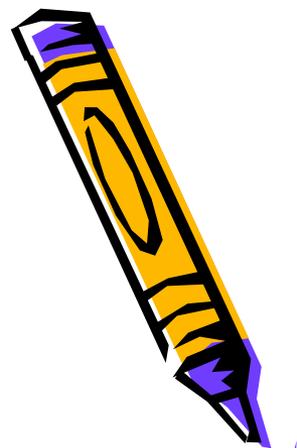
1934 г. - создание в г.
Загорске
экспериментальной
игротеки

В 1957 г. - словари

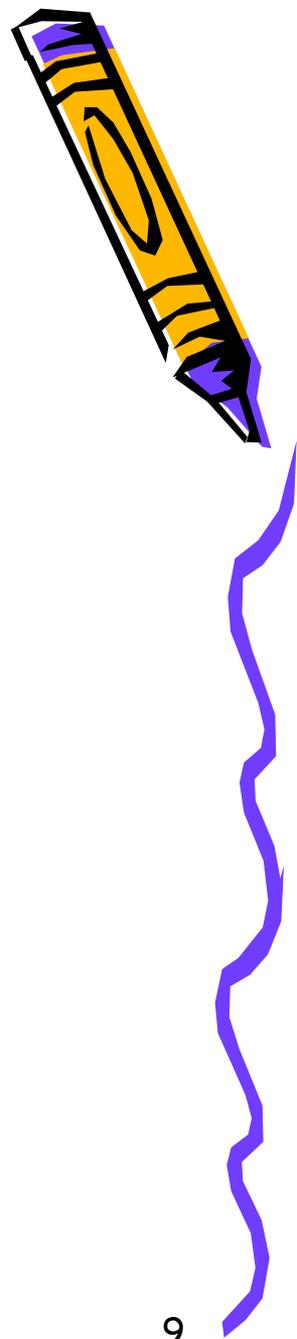


Игротека

- Детское учреждение
- Собрание (набор) игр, предназначенных для педагогической организации игровой деятельности



Младший школьник

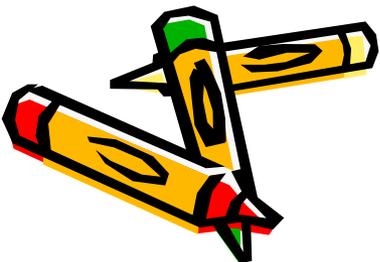


- Общение
- Самообладание
- Воля к победе
- Умение и выигрывать, и проигрывать
- Аккуратность и бережное отношение к вещам



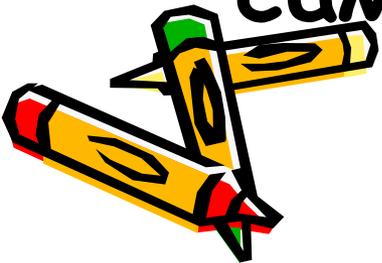
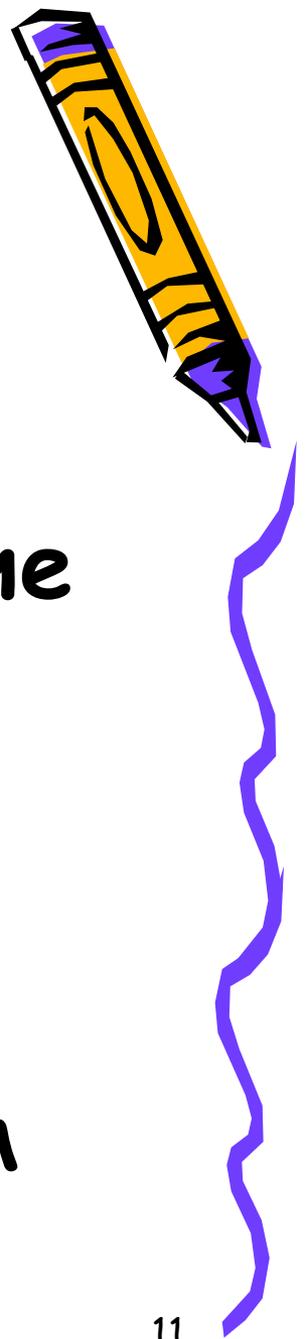
Процессы воспитания

- Эстетическое воспитание
- Умственное развитие
- Нравственные, физические и др. качества
- Правовое и этическое воспитание



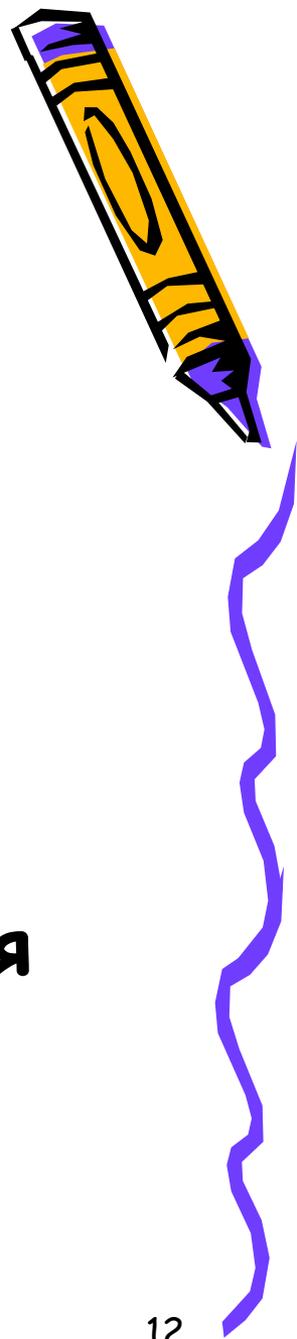
Игра

Это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением



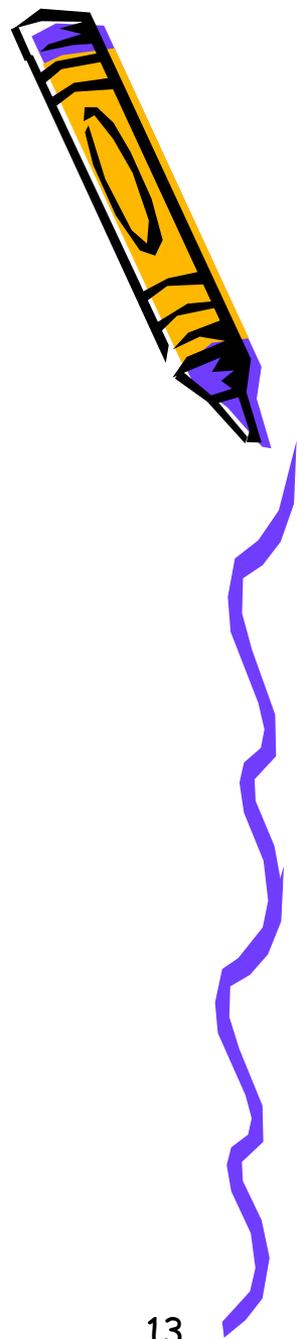
Функции игры

- Развлекательная
- Коммуникативная
- Самореализации
- Игротерапевтическая
- Диагностическая
- Коррекция
- Межнациональная коммуникация
- Социализация



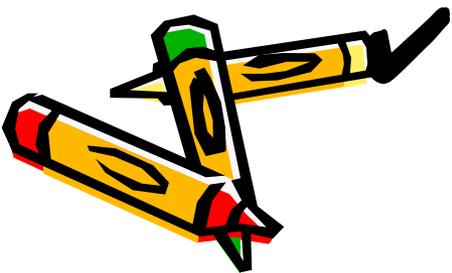
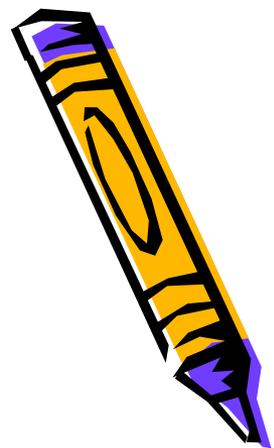
Главные черты

- Свободная деятельность
- Творческий характер
- Эмоциональная приподнятость
- Наличие правил



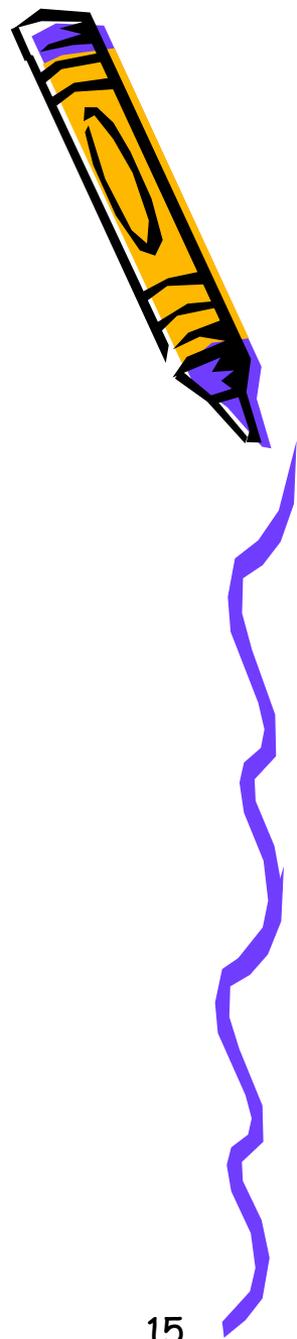
Структура игры

- ✓ Роли, взятые на себя играющими;
- ✓ Игровые действия
- ✓ Игровое употребление предметов;
- ✓ Реальные отношения между играющими;
- ✓ Сюжет (содержание)



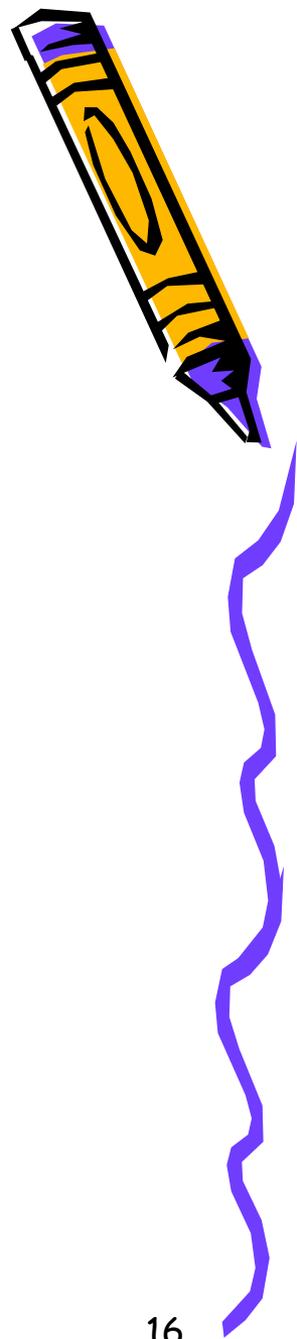
Метод обучения

- Самостоятельная технология
- Элемент технологии
- Урок или часть
- Технология внеклассной, внешкольной игры

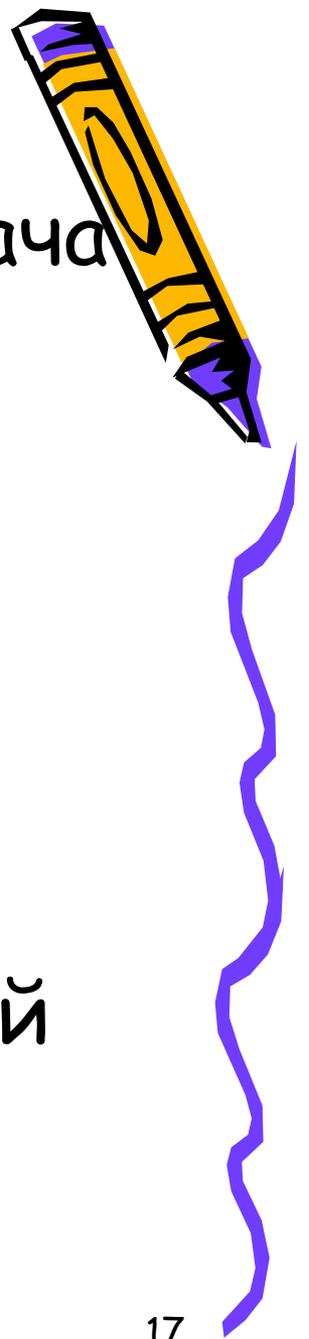


Педагогическая игра

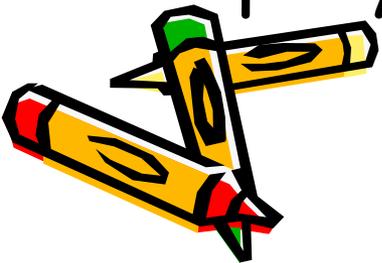
- Цель
- Результат
- направленность



Урочная форма

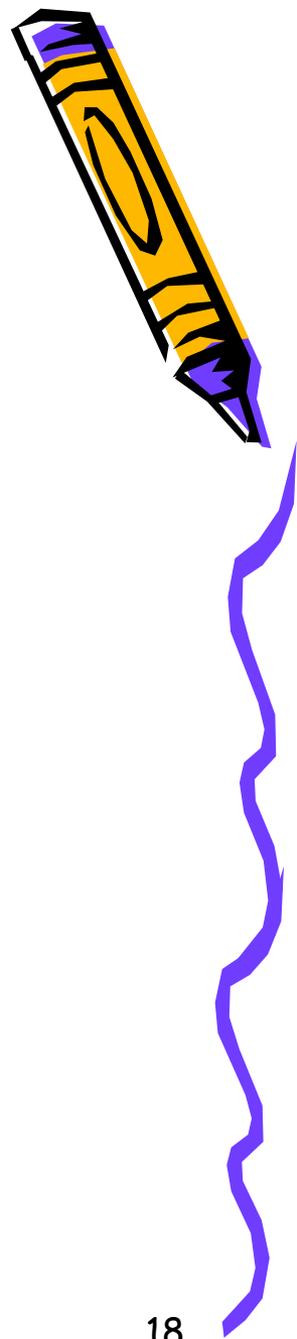


- Дидактическая цель-игровая задача
- Учебная деятельность - правила игры
- Учебный материал- средства
- Учебная деятельность - элемент соревнования
- Успешное выполнение дидактического задания - игровой результат

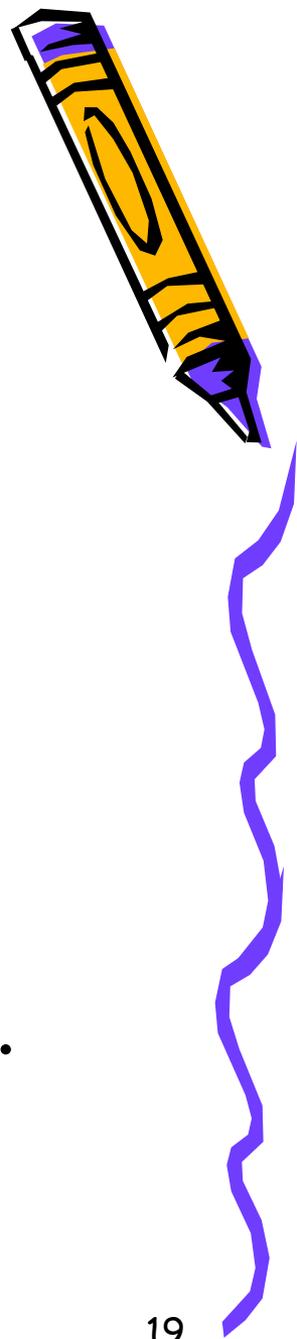


Вид деятельности

- Физические
- Интеллектуальные
- Трудовые
- Социальные
- Психологические



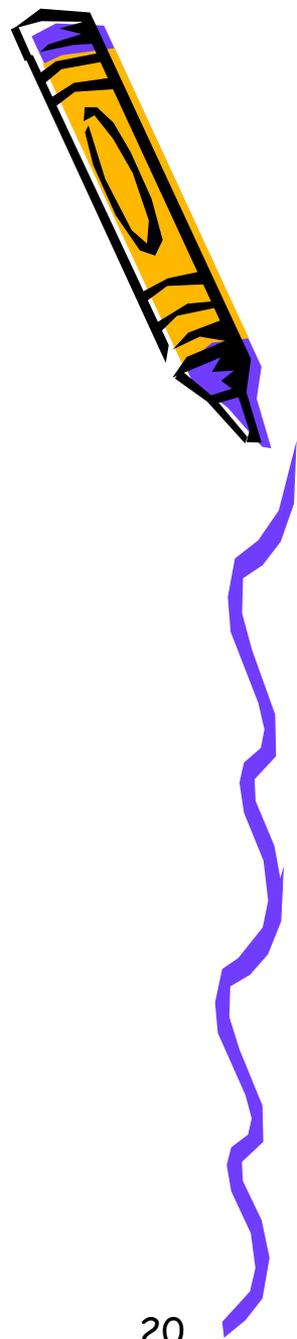
Педагогический процесс



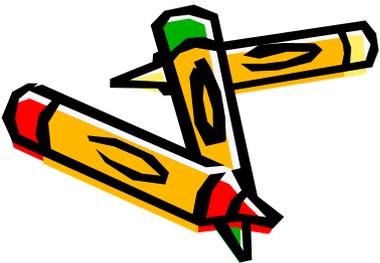
- Обучающие, тренировочные, контролирующие и обобщающие
- Познавательные, воспитательные, развивающие
- Репродуктивные, продуктивные, творческие
- Коммуникативные, диагностические. Профориентационные,



Педагогические игры



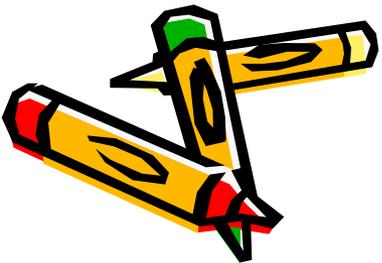
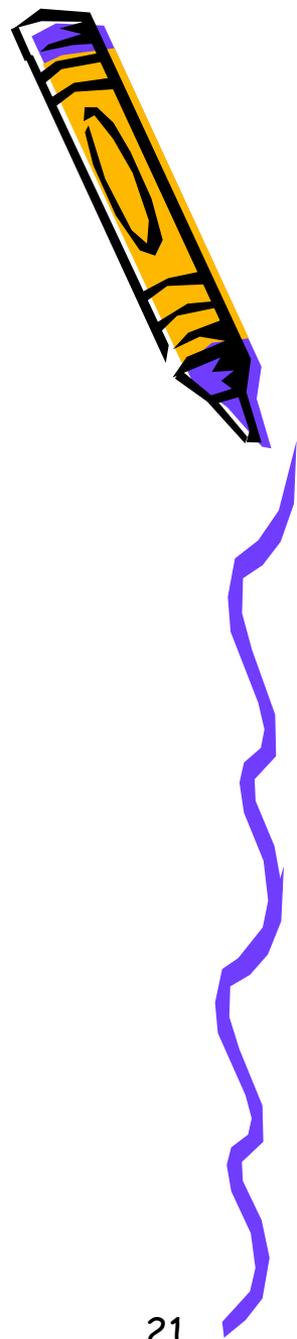
- Предметные
- Сюжетные
- Ролевые
- Деловые
- Имитационные
- Игры-драматизации



Классификация игр

По содержательному признаку:

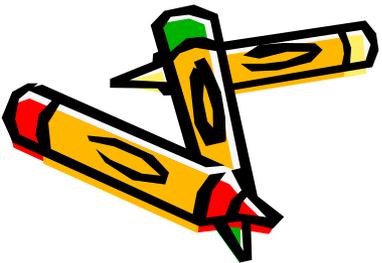
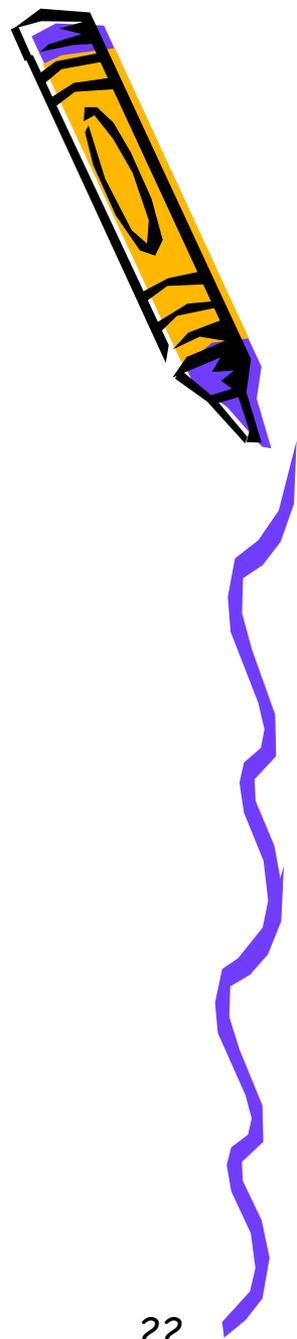
- Военные
- Спортивные
- Художественные
- Экономические
- политические



Классификация игр

По возрастному составу и количеству участников:

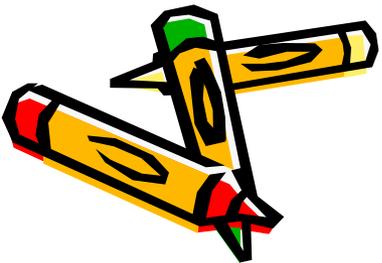
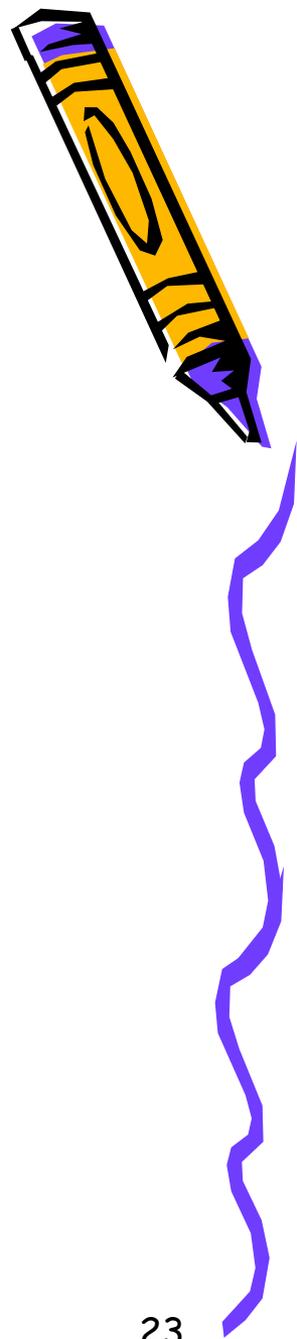
- Детские
- Взрослые
- Одиночные
- Парные
- Групповые
- Семейные



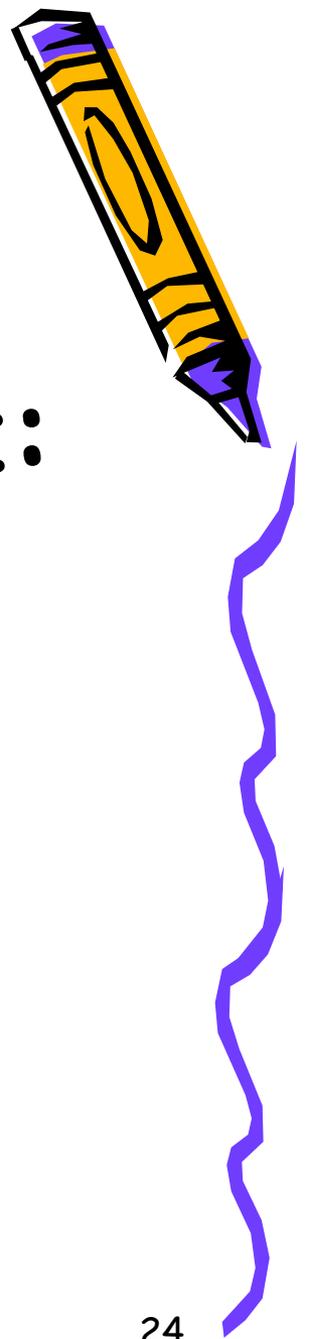
Классификация игр

Какие способности
обнаруживают и
тренируют:

- Физические
- Интеллектуальные
- Состязательные
- Творческие



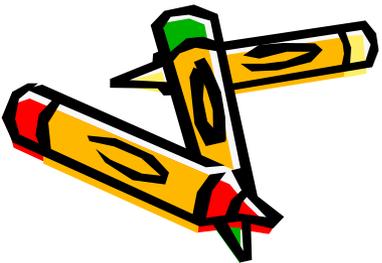
Классификация игр



«Освобождающие» игры:

□ Фокусы

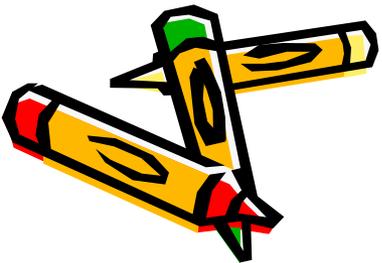
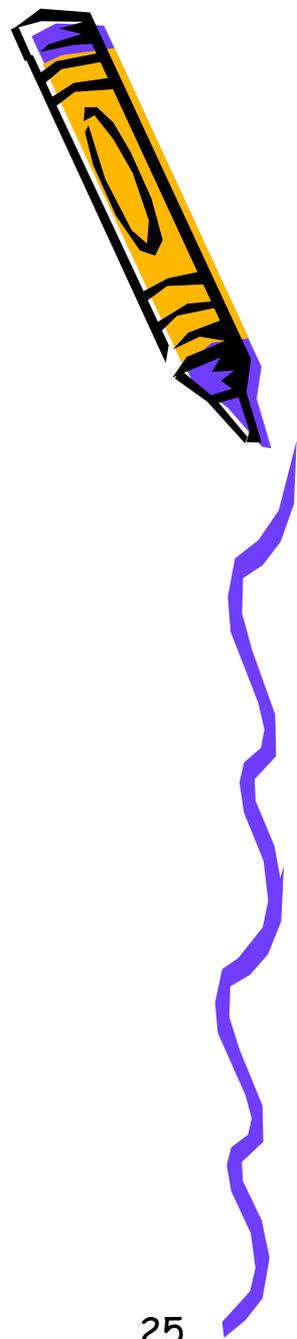
□ трюки



Классификация игр

Развивающе-
интеллектуальные игры:

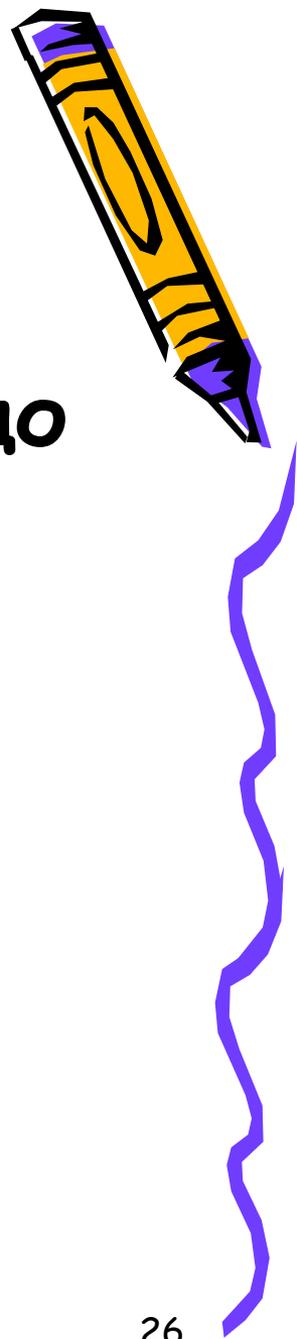
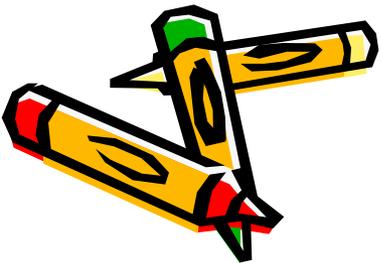
- Шахматы
- Лото
- Домино
- Нарды
- шашки



Классификация игр

Развивающие качество интеллекта и доводящие до виртуозного совершенства память, комбинаторное мышление:

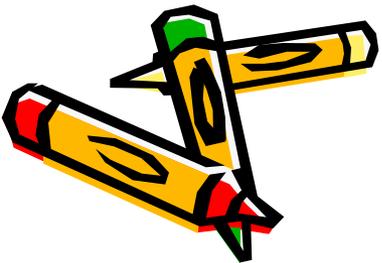
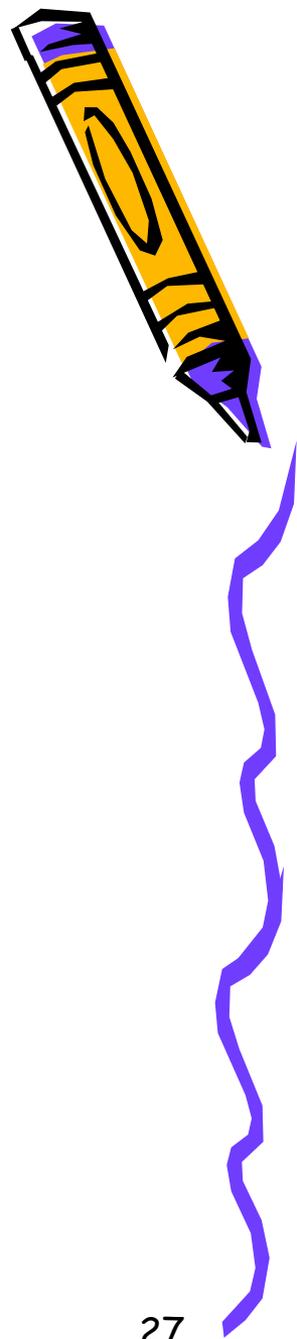
- Мимические
- Театр
- Пантомима
- Пародирование



Классификация игр

Игры-аттракционы:

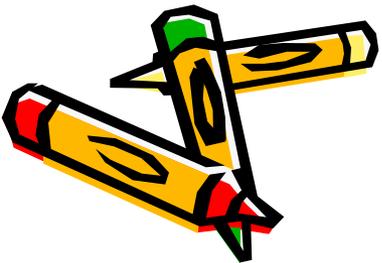
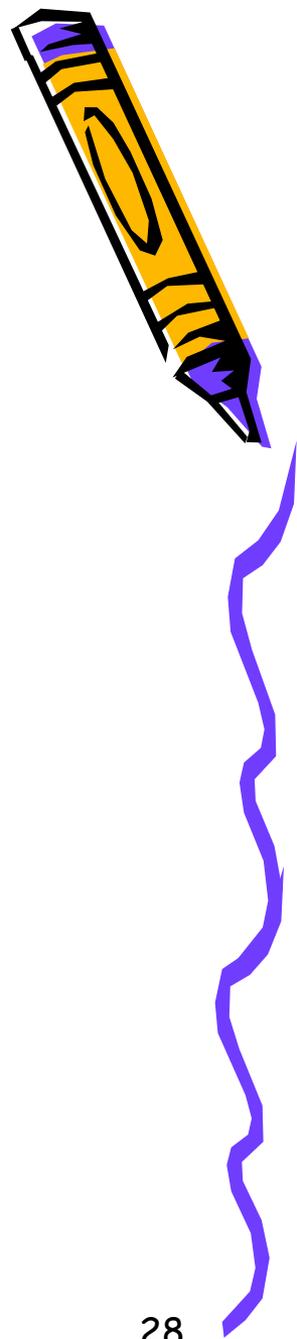
- Скачки на лошадях
- Качели
- Коньки
- Прыжки с парашютом
- Лыжи т.п.



Классификация игр

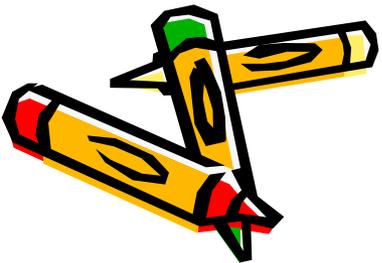
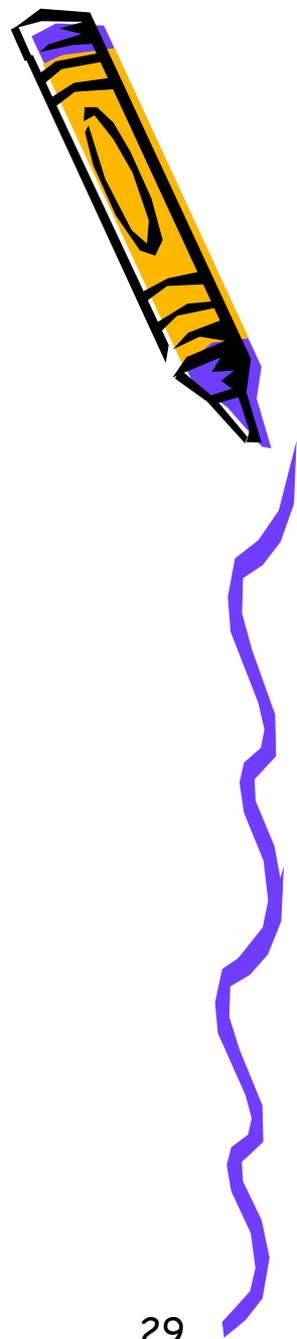
Культово-эстетические игры:

- Составление гороскопов
- Гадание
- Хиромантия

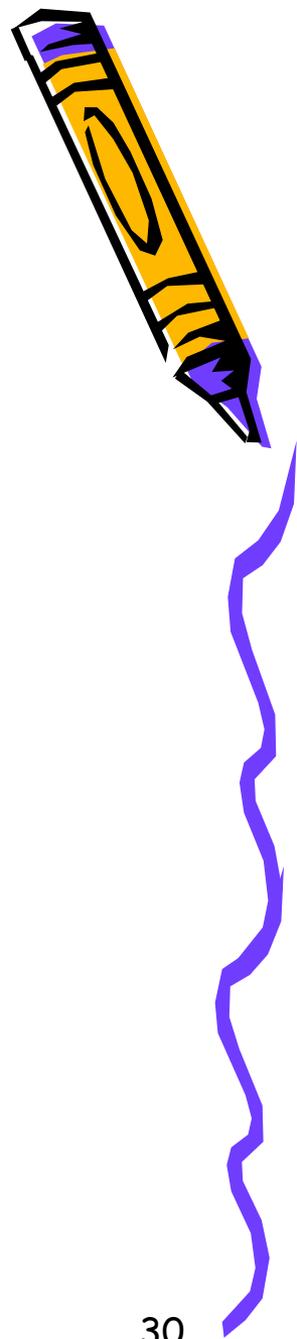


Компьютерные игры

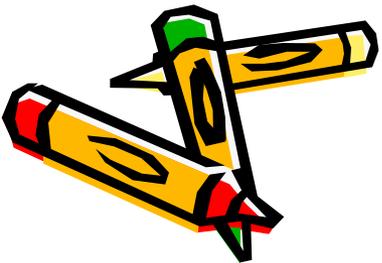
- Спортивные игры
- Игры-симуляторы
- Ролевые компьютерные игры
- Игры в стиле экшн
- Игры-стратегии

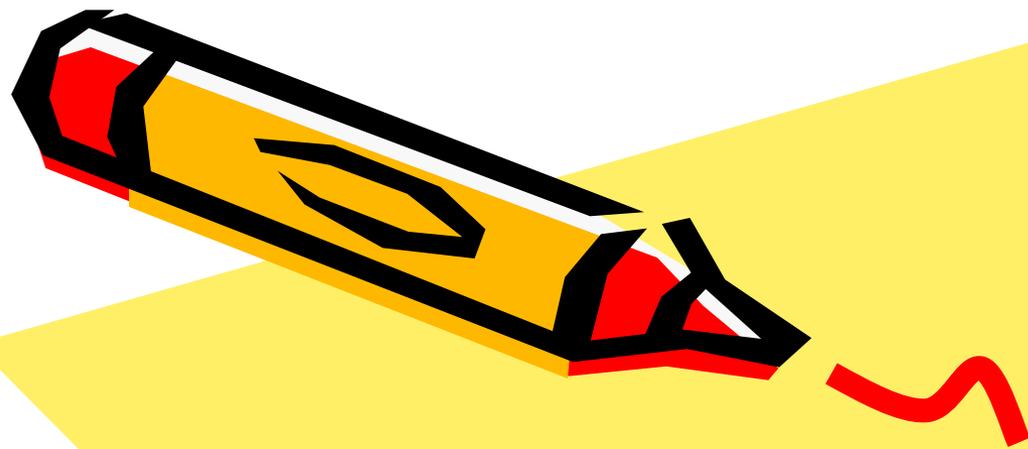


Игры - театрализация



- Сюжет
- Сценарий
- Игровые атрибуты
- Роли и т.д.





**А игры не будет, что
ж тогда останется?**

Л.Н. Толстой «Детство»



Мастер-класс

1. Приказчикова Т.А. - «Чудо-бумага»
2. Павлова Л.П. - «Соленое тесто»
3. Гаранина Л.А. - «Компьютер и дети»
4. Филимонова С.В. - «Распевание»

