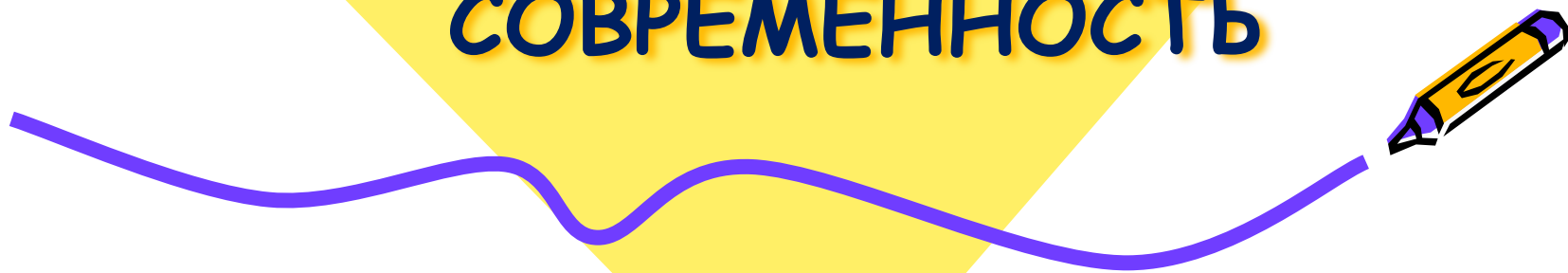




# ИГРОТЕКА В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ ПРОСТРАНСТВЕ: ИСТОРИЯ И СОВРЕМЕННОСТЬ





«Игра - это  
возможность отыскать  
себя в обществе, себя  
в человечестве, себя  
во Вселенной»



Я. Корчак<sup>2</sup>



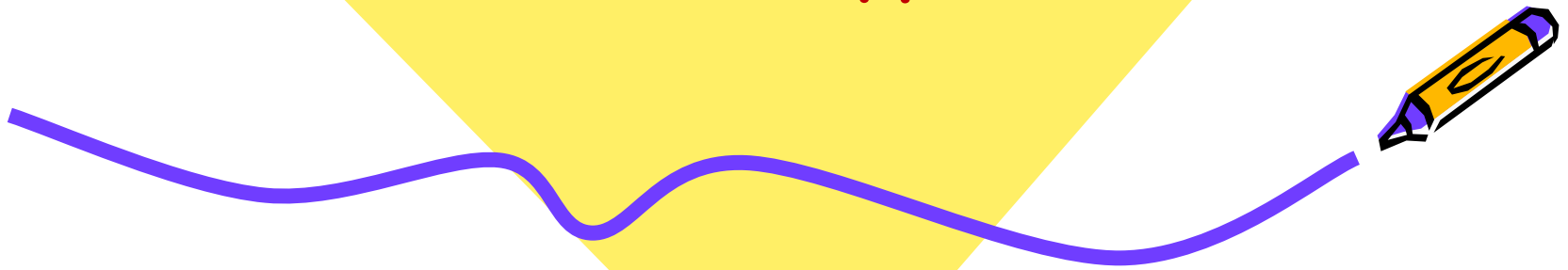
**Главный  
выигрыш детских  
забав – взрослые  
судьбы**





**А игры не будет, что  
ж тогда останется?**

**Л.Н. Толстой «Детство»**



# УЧИТЬСЯ, ИГРАЯ

- 40% - от 1 до 4 лет
- 30% - до 7 лет



# «ИГРОТЕКА»



- ФОРМА ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ,  
СОЦИАЛЬНО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ  
РАБОТЫ С ДЕТЬМИ



# «ИГРОТЕКА»

«Игра» + «-теке»

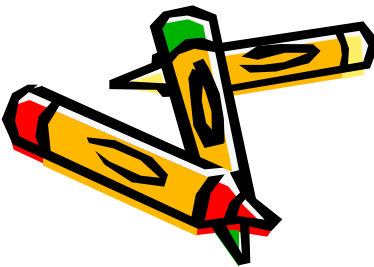
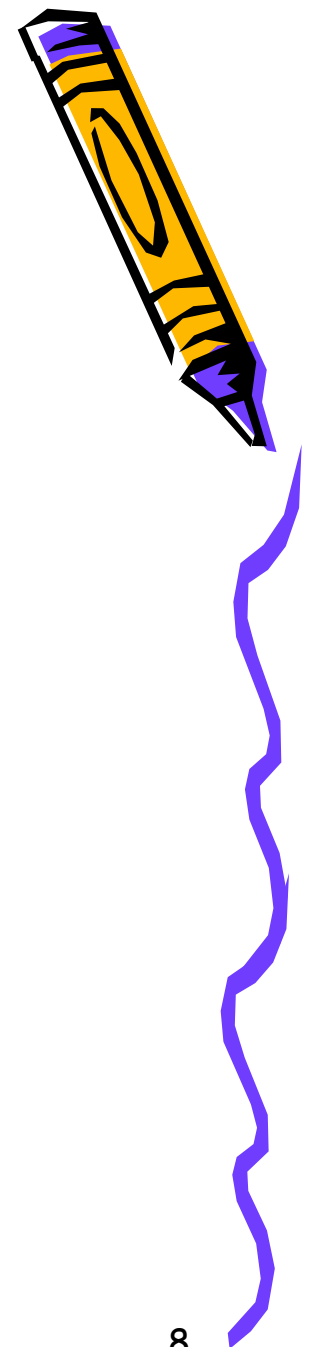
**1934 г.** - создание в г.  
Загорске  
экспериментальной  
игротеки

**В 1957 г.** - словари



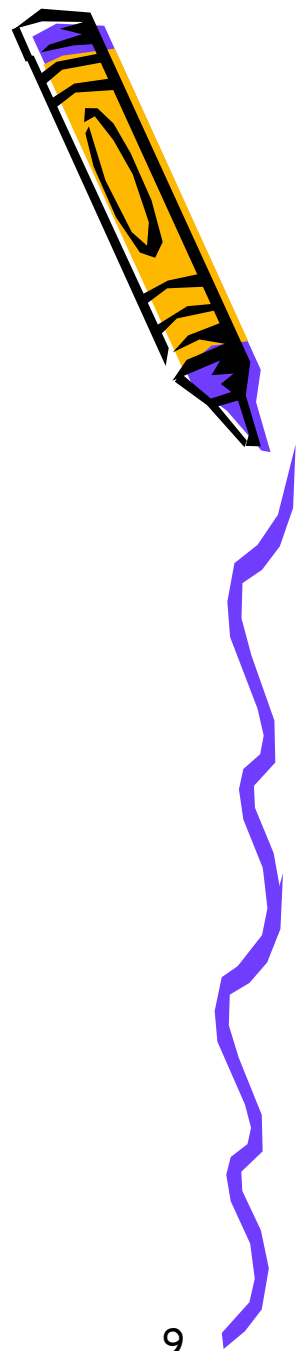
# Игротека

- Детское учреждение
- Собрание (набор) игр, предназначенных для педагогической организации игровой деятельности





# Младший школьник



- Общение
- Самообладание
- Воля к победе
- Умение выигрывать, и проигрывать
- Аккуратность и бережное отношение к вещам



# Процессы воспитания

- Эстетическое воспитание
- Умственное развитие
- Нравственные, физические и др. качества
- Правовое и этическое воспитание



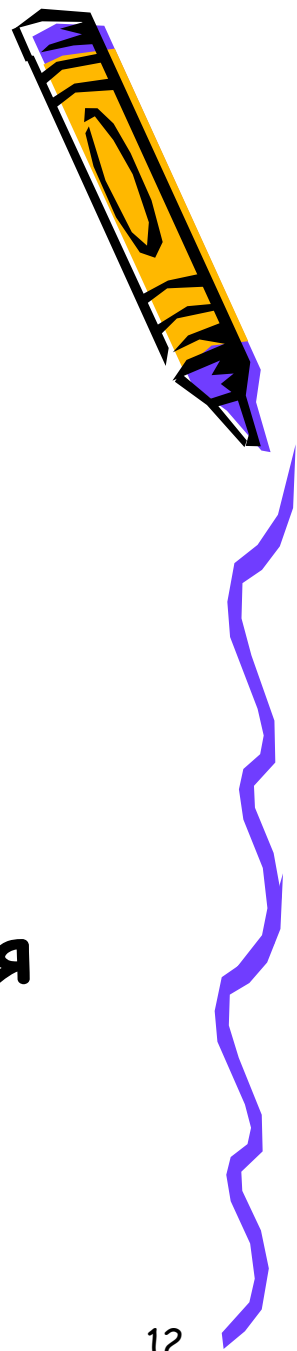
# Игра

Это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением



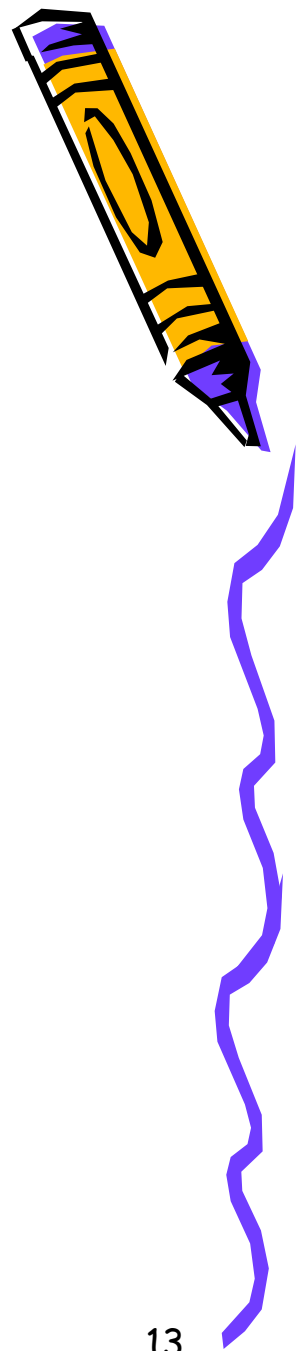
# Функции игры

- Развлекательная
- Коммуникативная
- Самореализации
- Игротерапевтическая
- Диагностическая
- Коррекция
- Межнациональная коммуникация
- Социализация



# Главные черты

- Свободная деятельность
- Творческий характер
- Эмоциональная приподнятость
- Наличие правил



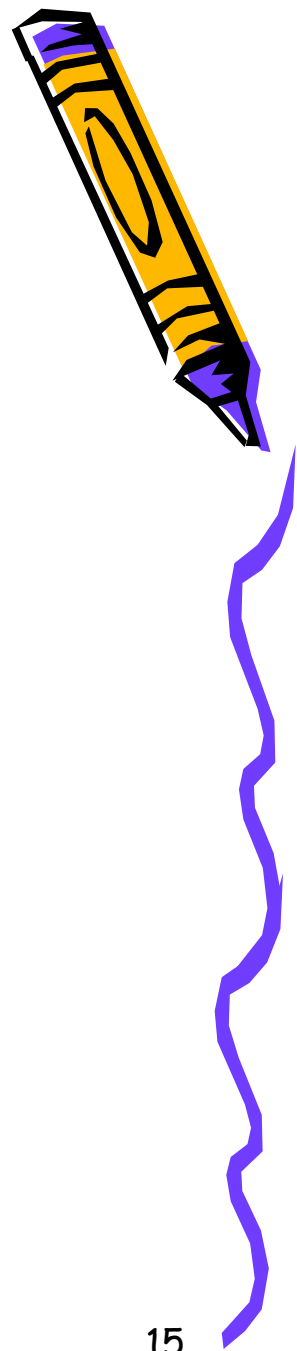
# Структура игры

- ✓ Роли, взятые на себя играющими;
- ✓ Игровые действия
- ✓ Игровое употребление предметов;
- ✓ Реальные отношения между играющими;
- ✓ Сюжет (содержание)



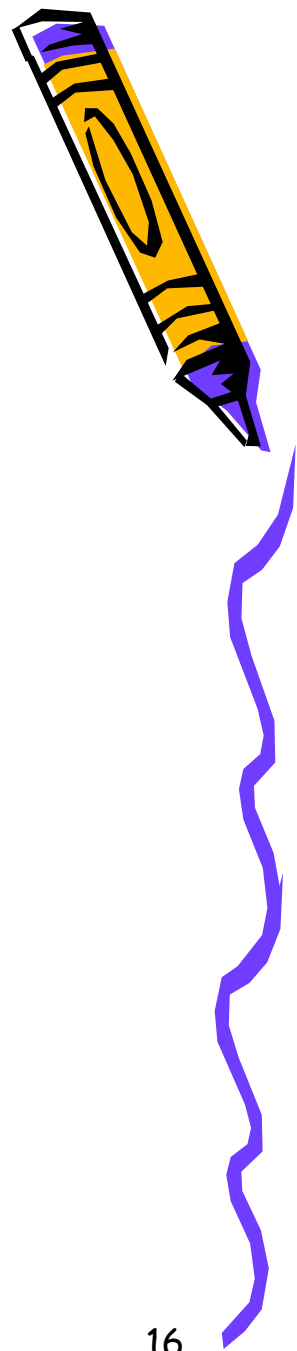
# Метод обучения

- Самостоятельная технология
- Элемент технологии
- Урок или часть
- Технология внеклассной, внешкольной игры



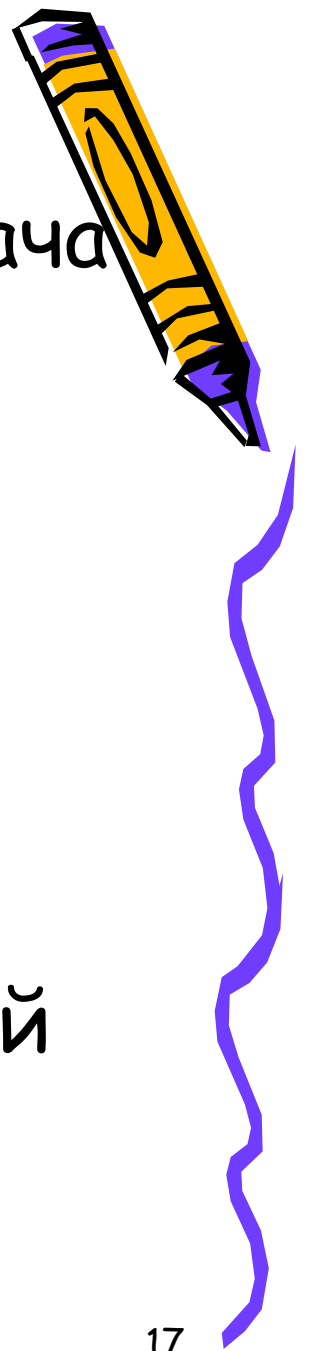
# Педагогическая игра

- Цель
- Результат
- направленность





# Урочная форма

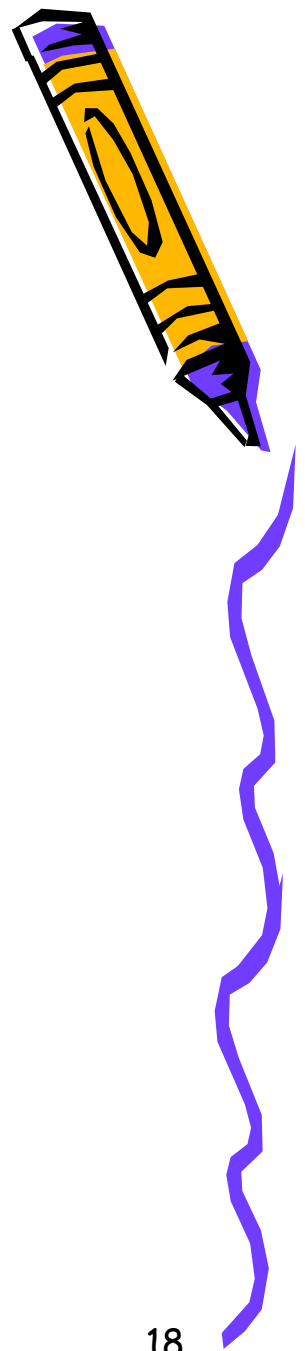


- Дидактическая цель-игровая задача
- Учебная деятельность - правила игры
- Учебный материал- средства
- Учебная деятельность - элемент соревнования
- Успешное выполнение дидактического задания - игровой результат

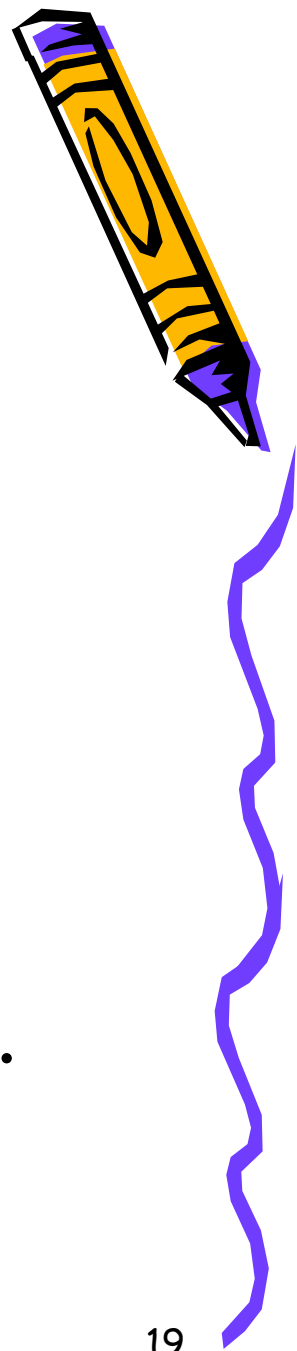


# Вид деятельности

- Физические
- Интеллектуальные
- Трудовые
- Социальные
- Психологические



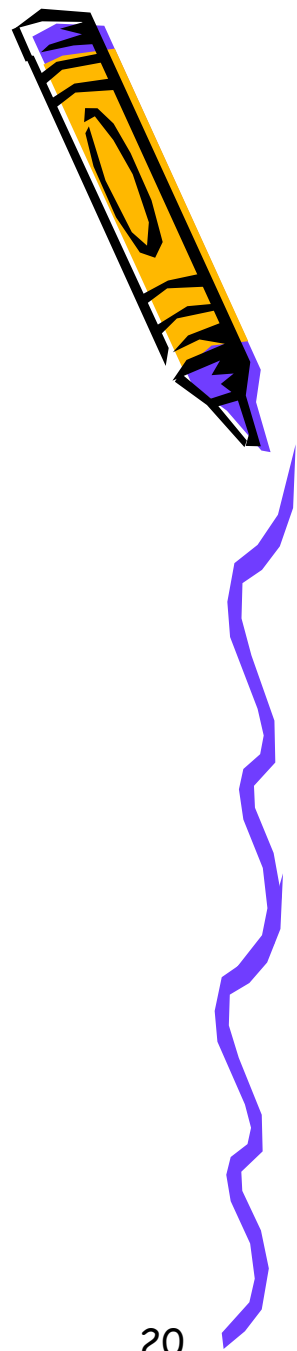
# Педагогический процесс



- Обучающие, тренировочные, контролирующие и обобщающие
- Познавательные, воспитательные, развивающие
- Репродуктивные, продуктивные, творческие
- Коммуникативные, диагностические. Профориентационные,



# Педагогические игры



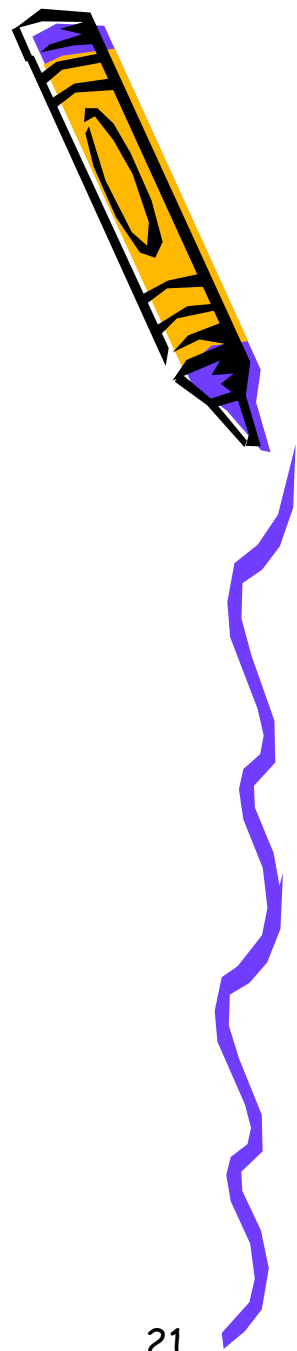
- Предметные
- Сюжетные
- Ролевые
- Деловые
- Имитационные
- Игры-драматизации



# Классификация игр

По содержательному признаку:

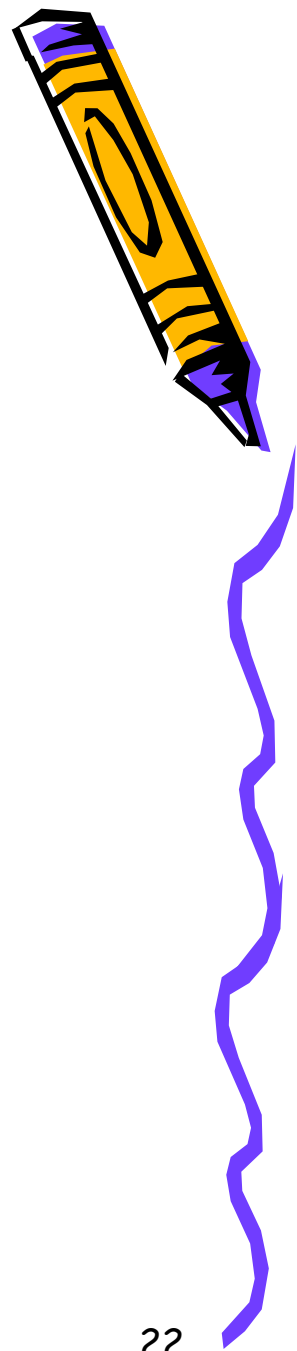
- Военные
- Спортивные
- Художественные
- Экономические
- политические



# Классификация игр

По возрастному составу и количеству участников:

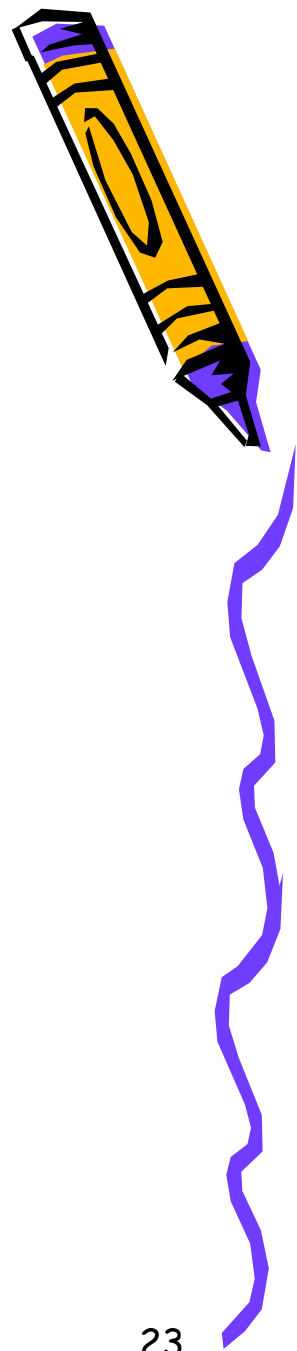
- Детские
- Взрослые
- Одиночные
- Парные
- Групповые
- Семейные



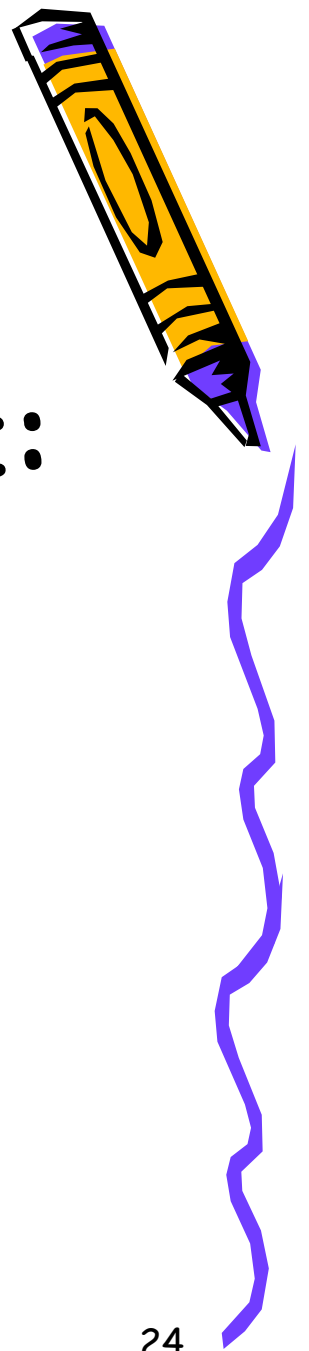
# Классификация игр

Какие способности  
обнаруживают и  
тренируют:

- Физические
- Интеллектуальные
- Состязательные
- Творческие



# Классификация игр



«Освобождающие» игры:

□ Фокусы

□ трюки

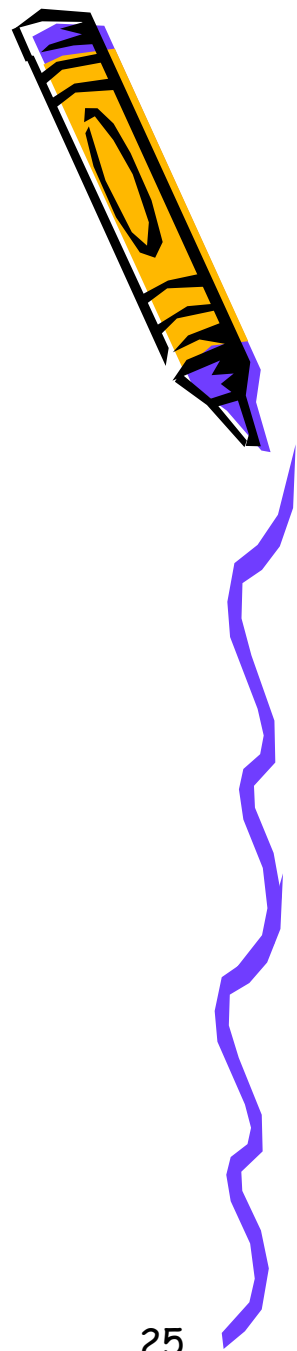




# Классификация игр

Развивающе-  
интеллектуальные игры:

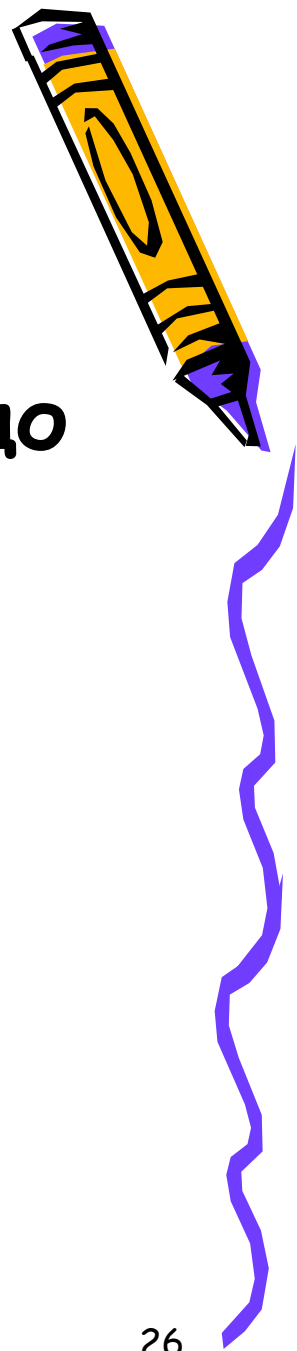
- Шахматы
- Лото
- Домино
- Нарды
- шашки



# Классификация игр

Развивающие качество интеллекта и доводящие до виртуозного совершенства память, комбинаторное мышление:

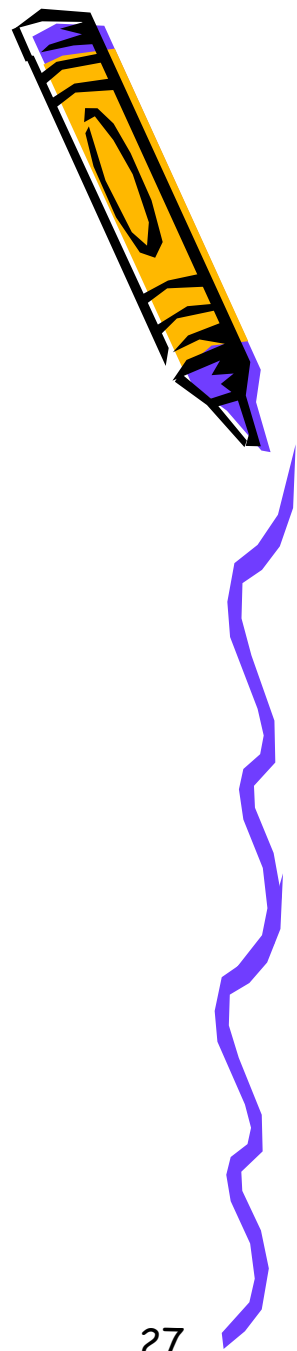
- Мимические
- Театр
- Пантомима
- Пародирование



# Классификация игр

## Игры-аттракционы:

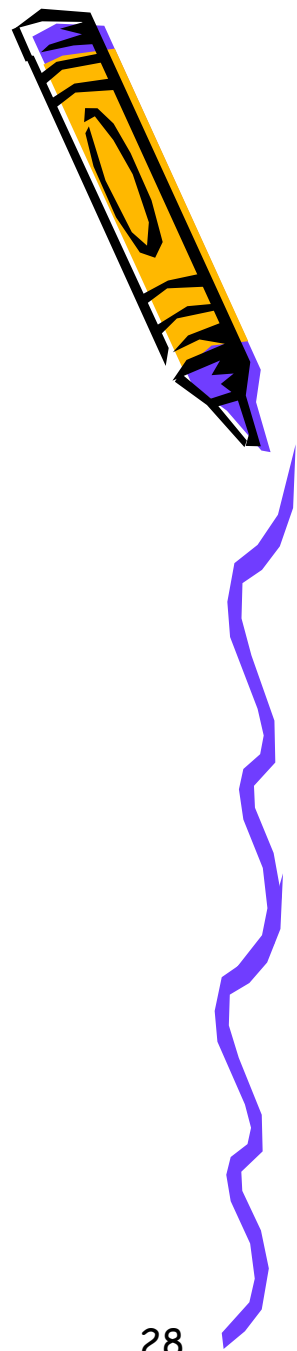
- Скачки на лошадях
- Качели
- Коньки
- Прыжки с парашютом
- Лыжи т.п.



# Классификация игр

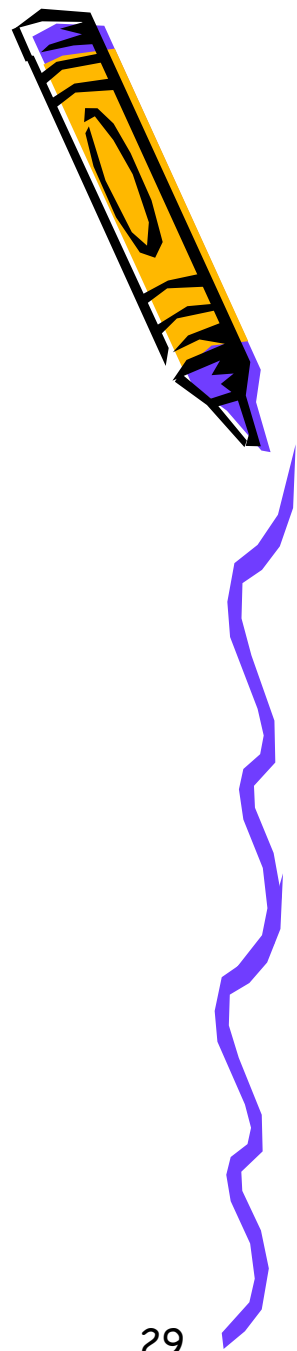
## Культово-эстетические игры:

- Составление гороскопов
- Гадание
- Хиромантия

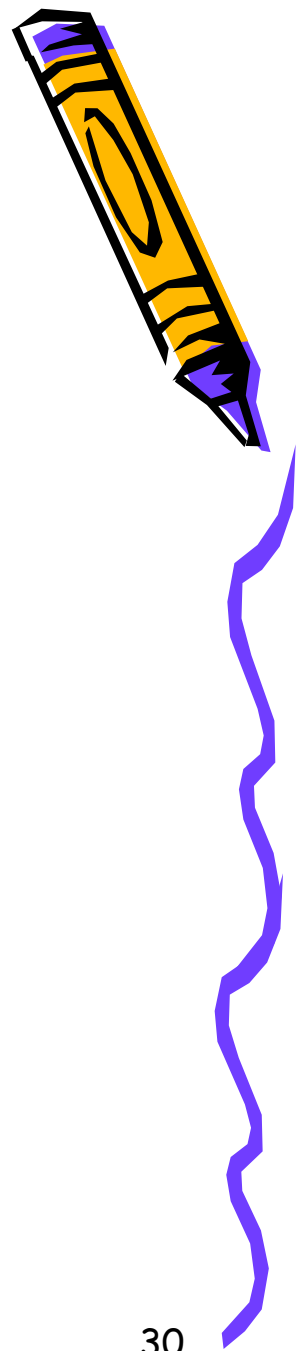


# Компьютерные игры

- Спортивные игры
- Игры-симуляторы
- Ролевые компьютерные игры
- Игры в стиле экшн
- Игры-стратегии



# Игры - театрализация



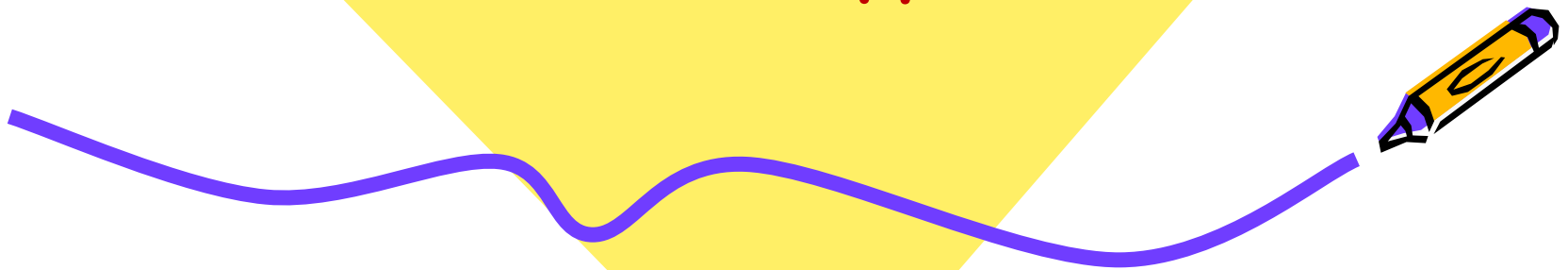
- Сюжет
- Сценарий
- Игровые атрибуты
- Роли и т.д.





**А игры не будет, что  
ж тогда останется?**

**Л.Н. Толстой «Детство»**



# Мастер-класс

1. Приказчикова Т.А. - «Чудо-бумага»
2. Павлова Л.П. - «Соленое тесто»
3. Гаранина Л.А. - «Компьютер и дети»
4. Филимонова С.В. - «Распевание»

