

Информационный марафон

Подготовила обучающаяся
8 класса МБОУ
«Андрейковская СОШ»
Фёдорова Анастасия
Руководитель М.В. Мандрикова

Содержание

- Кроссворды
- Термины
- Словесная модель
- Из истории
- Ребусы
- Аудиозагадки

Кроссворды

По горизонтали:

1. Устройство бывает ручного или планшетного вида.
3. Устройство вывода текстовой, графической, числовой информации.
4. Устройство может быть оптическим.
6. Основное устройство ввода текстовой информации.
8. Устройство может быть лазерным, струйным, матричным.



По вертикали:

2. Основное устройство, которое изучает информатика.
5. Устройство хранения информации.
7. Устройство обработки информации.



Устройство компьютера

По горизонтали:

3. Мозг компьютера.
5. Носитель информации.
6. Устройство ввода звуковой информации.

По вертикали:

1. Устройство бывает ручного или планшетного вида.
2. Устройство может быть жидкокристаллическим.
4. Устройство хранения информации.



Термины

В этом разделе нужно найти в предложениях идущие подряд буквы, которые образуют термин, связанный с информацией или компьютером.

1. Когда-то он работал в идеологическом отделе.

Видео

2. Потом они торжествовали на банкете.

Монитор



3. Преподаватель сказал мне:
«пройдите к стене.»

Текст

4. Река Днепр интересна мне своими
просторами и красотой.

Принтер



5. В комнате после ремонта мы шкаф поставили в углу.

Мышка

6. Старинный комод ему достался в наследство.

Модем



7. По просьбе бабушки я привез в указанное место ведро яблок.

Звук

8. Этот процесс орнитологи называют миграцией.

Процессор



9. Его феска не раз уже слетала.

Сканер

10. Граф и Казаков вместе
отправились на охоту.

Графика



Словесная модель



1. По какой сказке можно составить следующую модель:



Дана словесная модель: животное, которое повредило ювелирное изделие естественного происхождения. Определите по ней сказку и сказочного персонажа, о котором идет речь.

Мышка, сказка «Курочка-ряба»



Дана словесная модель: на огороде
уродился овощ невероятных
размеров. На сбор урожая вышли все
члены семьи, от деда до мышки.
Определите по ней сказку и
сказочного персонажа.

Репка, сказка «Репка»



Дана словесная модель: круглый,
живой и очень вкусный.

Определите по ней сказку и
сказочного персонажа, о котором
идет речь.

Колобок, сказка «Колобок»



Дана словесная модель: земноводное,
которое принадлежит к царскому роду.
Определите по ней сказку и сказочного
персонажа.

Лягушка, сказка «Царевна лягушка»



Из истории

1. Самый первый инструмент для
счета?

Руки

2. Кем была создана первая
механическая счетная машина?

Блезом Паскалем



3. Кто разработал первую программируемую машину для вычислений?

Чарльз Беббидж

4. Кто первым разработал машину для обработки переписи населения?

Герман Холлерит



5. Кто сконструировал первую счетную машину, способную не только складывать многозначные числа, но и перемножать их.

Готфрид Лейбниц

6. С появлением на престоле какого императора на Руси стали применять арабскую нумерацию?

Петр 1



7. Какой король хотел ввести
восьмеричную систему счисления как
общегосударственную?

Карл 12

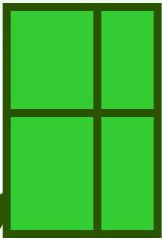
8. Как называется система счисления,
которую на Руси использовали
сборщики податей

Ясачная



Ребусы

Реши ребусы

П, , 5

Память

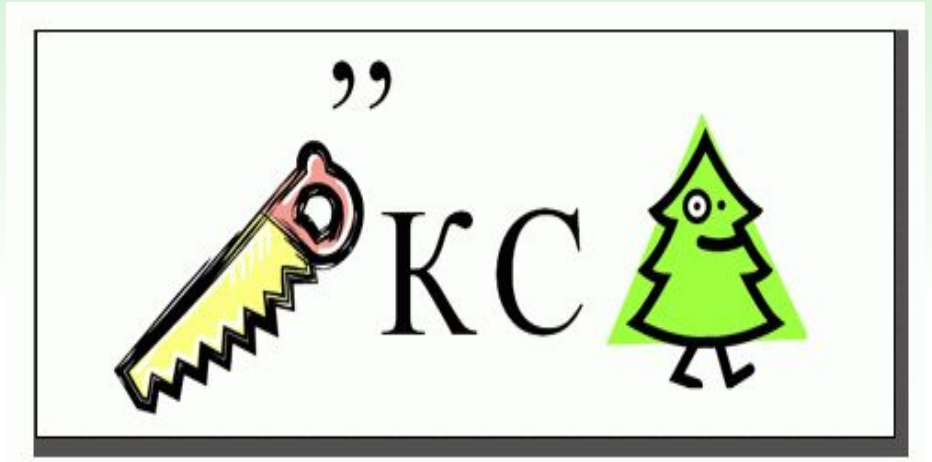
П=С Х=Т
3,14 ~~блок~~

Система



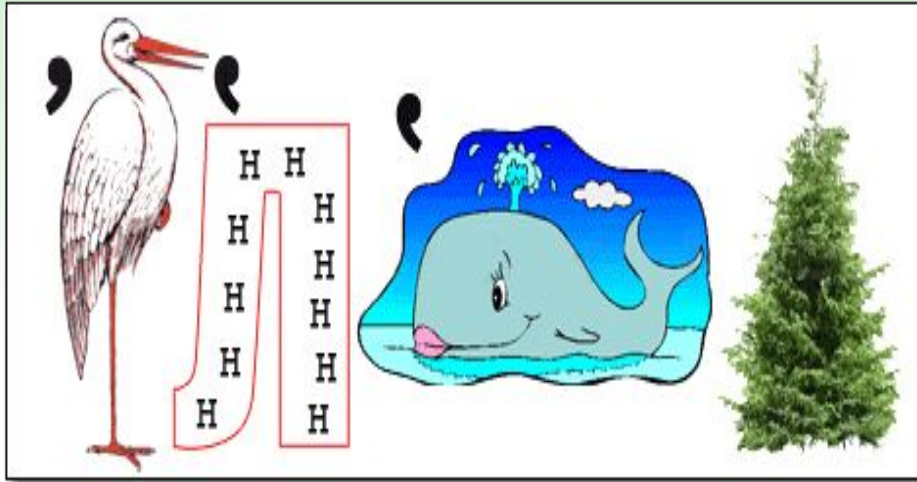


Монитор



Пиксель





Исполнитель

Процессор



Аудиозагадки



Загадка №1

Ответ



Загадка №2

Ответ



Загадка №3

Ответ



Загадка №4

Ответ



Загадка №5

Ответ



Загадка №6

Ответ



Загадка №7

Ответ



Загадка №8

Ответ

Восьмеричная



Принтер



Модем



СИСТЕМНЫМ



Интернет



Порт



Две: человек и операционная система



Аль - Хорезми



Литература

1. Гераськина И.Ю., Тур С.Н.
Занимательная информатика на уроках
и внеклассных мероприятиях.– М.:
Планета, 2011 г.
2. Богомолова Е.В. Занимательные
задания по базовому курсу
информатики. 2004 г.
3. <http://allforchildren.ru/rebus>
4. metod-kopilka.ru
5. <http://videouroki.net>