

**Муниципальное автономное общеобразовательное  
учреждение средняя общеобразовательная школа №45**



# **Обновления редактора диалогов iSpring**

**Подготовила:  
Нестеренко О.В,  
Учитель информатики  
МАОУ СОШ №45**

**г. Калининград  
2018**

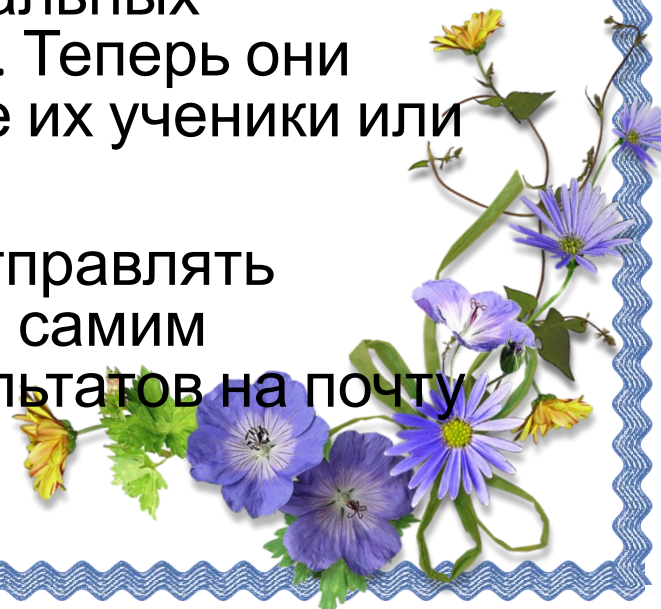


В новой версии редактора диалогов iSpring TalkMaster 8.5 можно отправлять результаты прохождения диалогов на email или на сервер (наподобие тестов QuizMaker). Также добавлена автоматическая проверка орфографии и возможность вставлять гиперссылки.



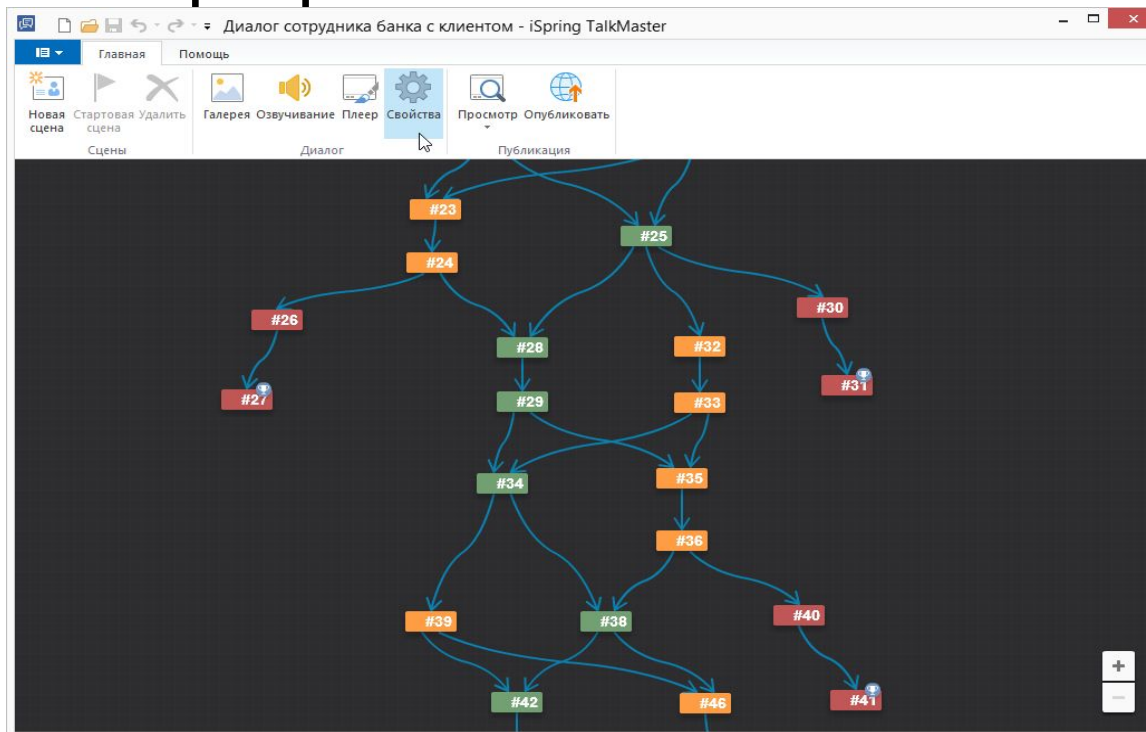
## Отправка результатов по электронной почте

- Раньше нельзя было сохранить результаты прохождения диалога без использования СДО. С новой версией TalkMaster вам не обязательно тратить дополнительные средства на систему обучения. Можно настроить отправку результатов на электронную почту.
- Отправка результатов на email — важная опция для пользователей, которые размещают диалоговые тренажеры на своих сайтах или локальных компьютерах с доступом в интернет. Теперь они могут видеть, как проходят обучение их ученики или учителя.
- В новой версии есть возможность отправлять результаты не только учителям, но и самим ученикам. Настройка отправки результатов на почту состоит из двух шагов.

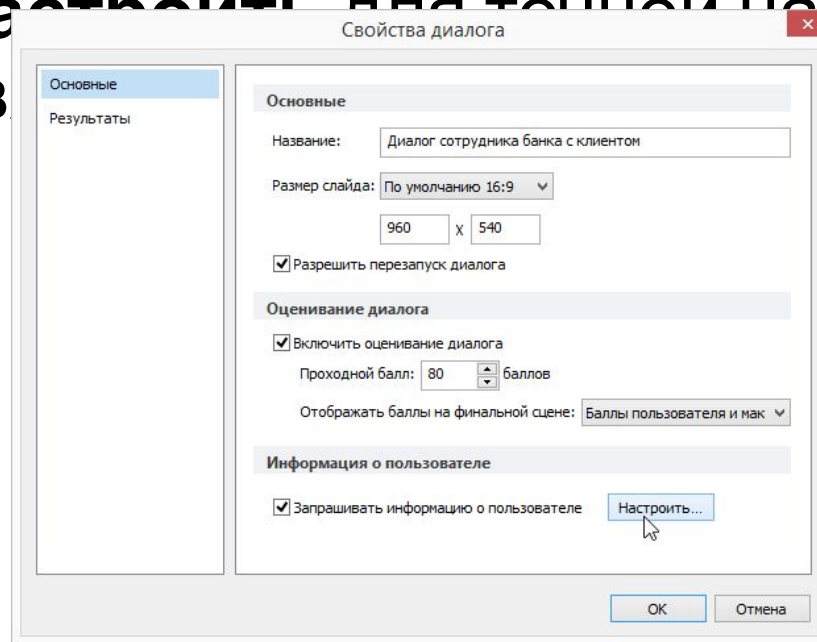


# Шаг 1. Включение формы входа

- Откройте ранее созданный диалог или создайте новый.
- Нажмите кнопку **Свойства** на главной панели программы.



- Включите опцию **Запрашивать информацию о пользователе** в разделе **Информация о пользователе**. Нажмите кнопку **Настроить...** для точной настройки формы в

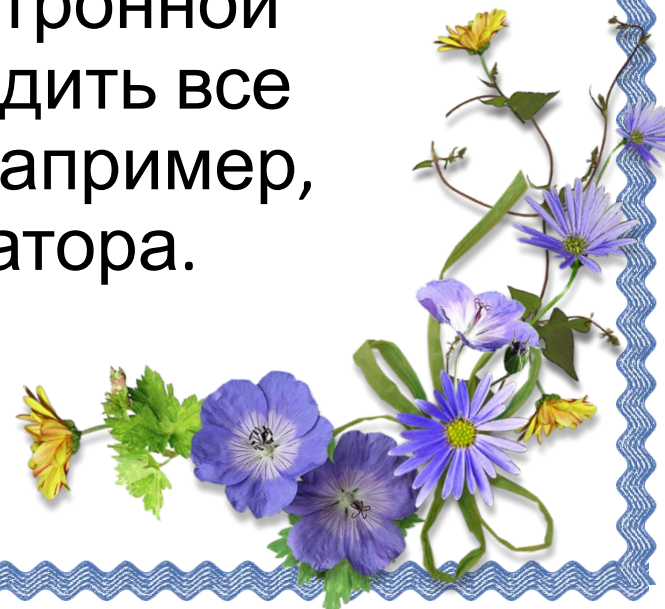


Убедитесь, что запрашиваемое поле email является обязательным.



## Шаг 2. Настройка отправки результатов

- Перейдите на **Результаты** на левой панели.
- Включите опцию **Отправлять результаты на E-mail пользователя**, чтобы пользователи получили копию результатов на электронную почту после прохождения.
- Включите опцию **Отправлять результаты на e-mail** и укажите адрес электронной почты, на которую будут приходить все результаты. Это может быть, например, адрес учителя или администратора.



## Свойства диалога



Основные

Результаты

Выполнять следующие действия по завершению диалога:

### Отправка результатов

Отправлять результаты на E-mail пользователя

Отправить результаты на e-mail:

Отображать подробные результаты

Отправить результаты на сервер:

[Подробнее об отправке на сервер](#)

### Действие по завершению

Если диалог пройден

Ничего

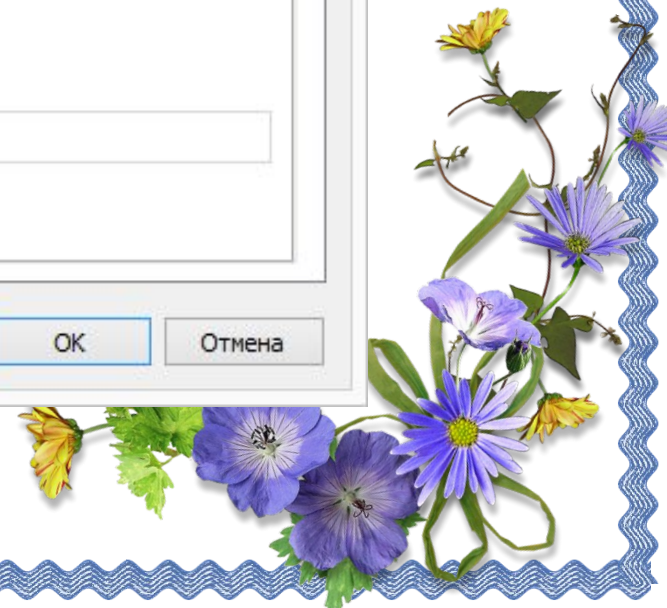
Закрывать окно

Открыть URL:

Открыть в новом окне

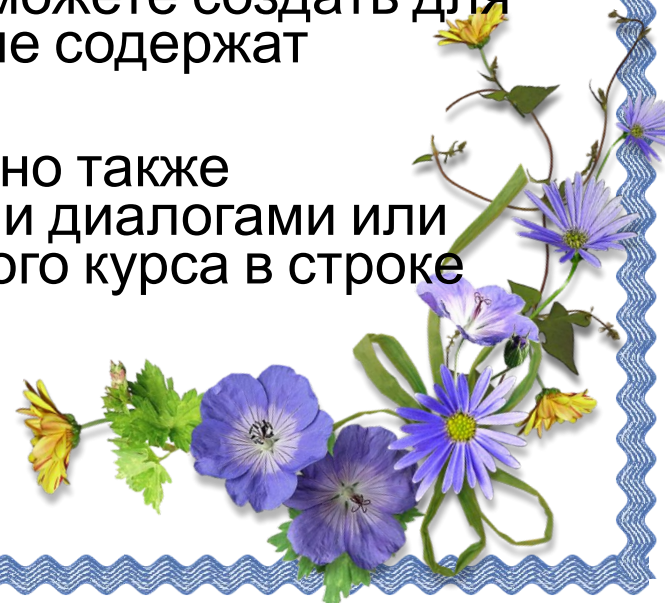
OK

Отмена



## Дополнительные возможности

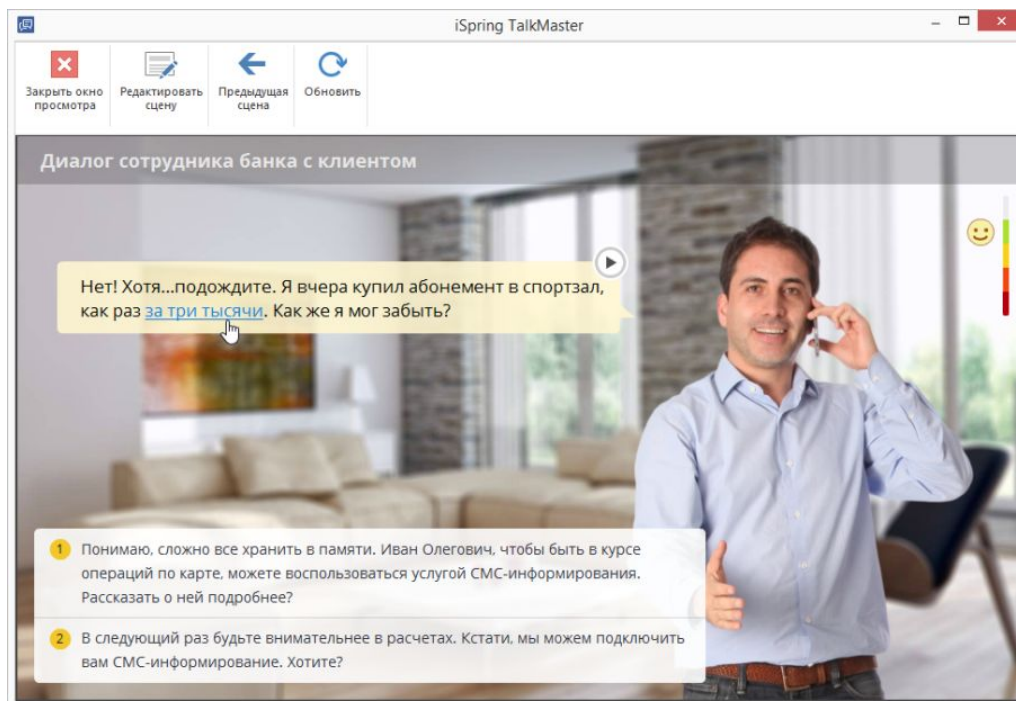
- Помимо отправки результатов на электронную почту предусмотрены другие возможности.
- **Отправка результатов на сервер** представляет собой более сложный сценарий, включающий в себя доработку PHP-скрипта и настройку принимающего сервера. Эта опция может быть использована компаниями, которые хотят построить свою систему хранения результатов.
- **Действия по окончании диалога**, например, если он пройден или не пройден. Данное действие может включать в себя закрытие окна браузера или переход по определенному адресу. Например, вы можете создать для обоих вариантов html-страницы, которые содержат дополнительную информацию.
- С помощью опции перехода по URL можно также настроить ветвление между отдельными диалогами или тестами, указывая файл index.html другого курса в строке адреса.





# Вставка гиперссылок

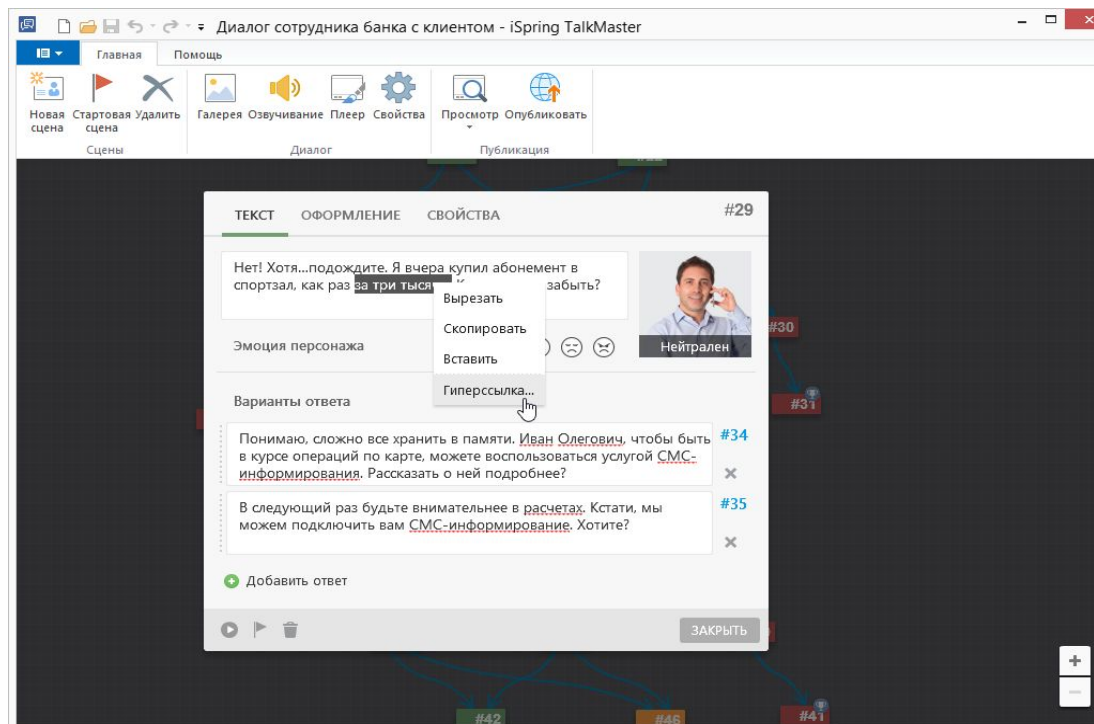
- Речь персонажа и описания теперь могут содержать гиперссылки. Таким образом, можно связать диалог с другими учебными материалами.



- *Примечание:* Для вариантов ответа вставка гиперссылок не предусмотрена, потому что они выполняют функцию кнопок.
- Чтобы добавить гиперссылку, выполните следующие действия:
- Выберите часть фразы персонажа или текст описания, щелкните правой кнопкой мыши и выберите пункт **Гиперссылка**.

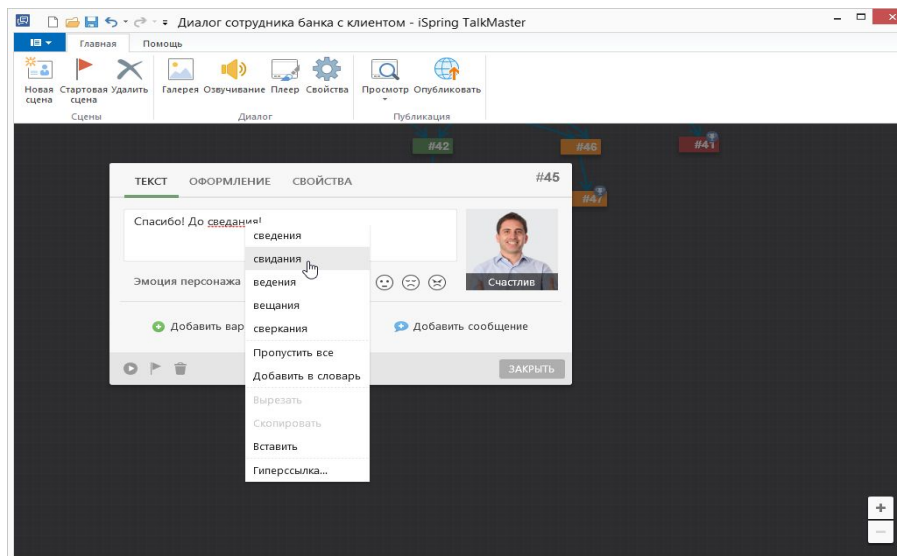


- В окне редактирования гиперссылки вы можете проверить, работает ли ссылка, нажав на кнопку **Открыть**.
- После добавления ссылки можно приступить к публикации.



# Проверка правописания

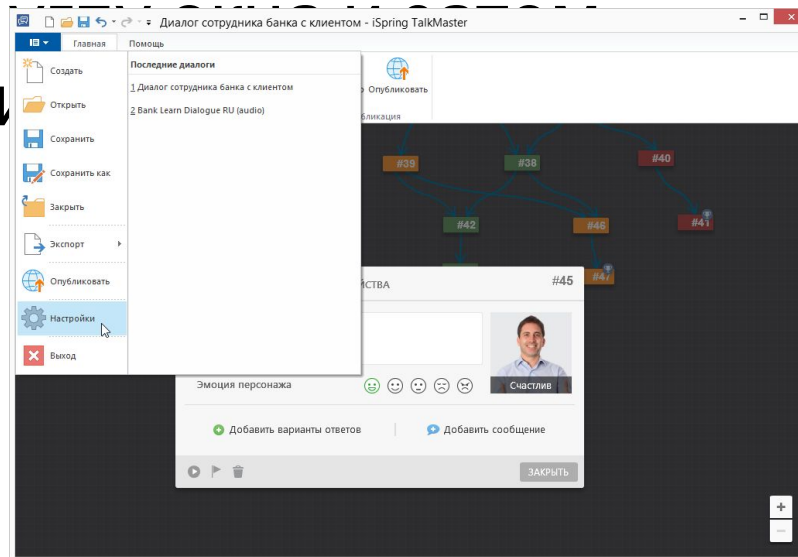
Автоматическая проверка правописания включена по умолчанию и не требует дополнительных настроек. При вводе текста в описание сцены или тексты диалогов слова с ошибками будут подчеркнуты. Щелкните правой кнопкой мыши на выделенном слове, чтобы выбрать корректное написание:



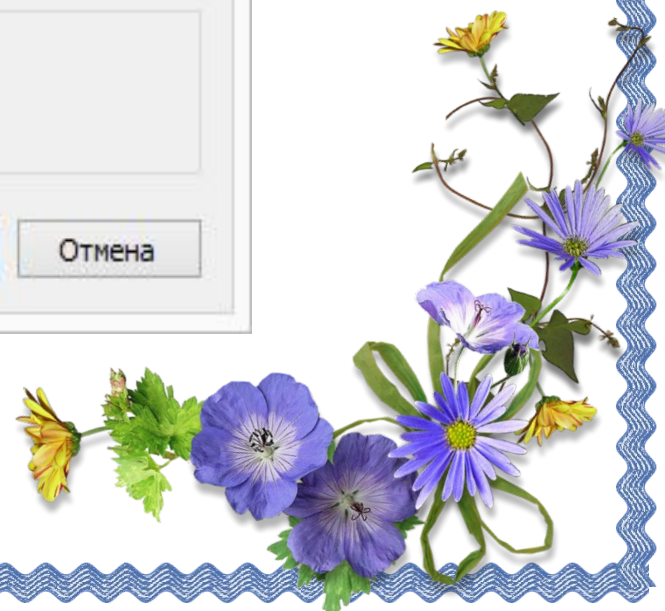
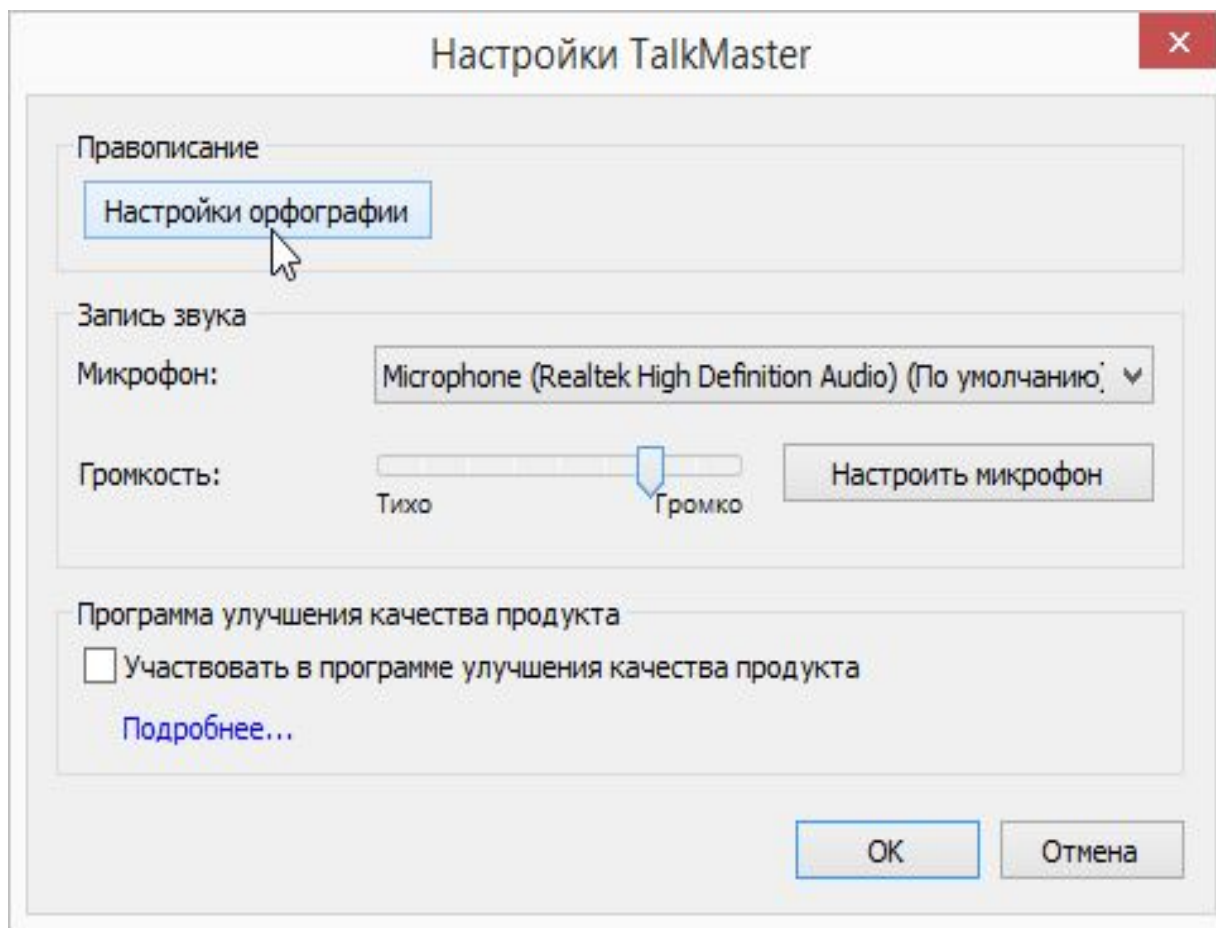
# Управление словарями

- В русской версии TalkMaster включены сразу два словаря: русский и английский. Чтобы отключить словари и изменить опции проверки орфографии, проделайте следующие действия:
- Нажмите на пункт главного меню в верхнем левом

выбери



- Нажмите **Настройки орфографии**.



- Выберите словари, которые вы хотите использовать для проверки правописания, и отметьте желаемые опции внизу окна. Отключить проверку правописания можно отметив галочкой пункт **Скрывать орфографические ошибки**. Также вы можете создать свой словарь или добавить существующий в формате .dic.

