

# Macromedia Flash MX



# Раскадровка

Последовательность рисунков, служащая вспомогательным средством при создании фильмов, мультфильмов или рекламных роликов.

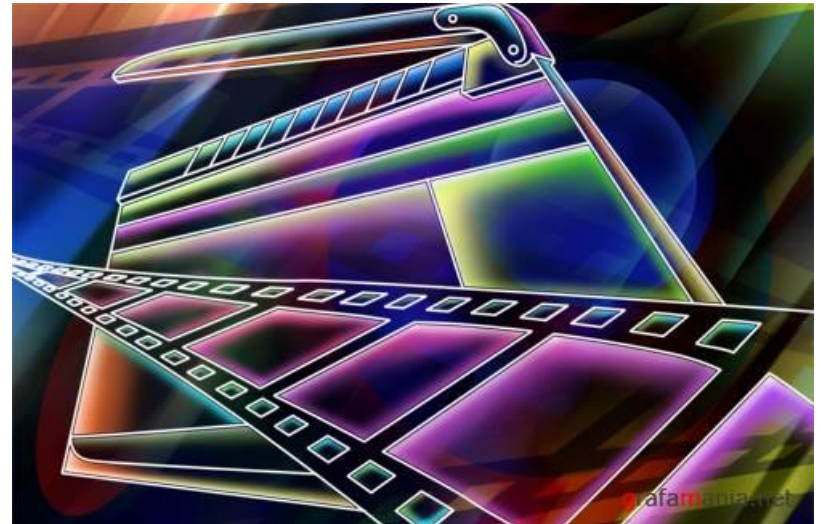


# Типы раскадровки



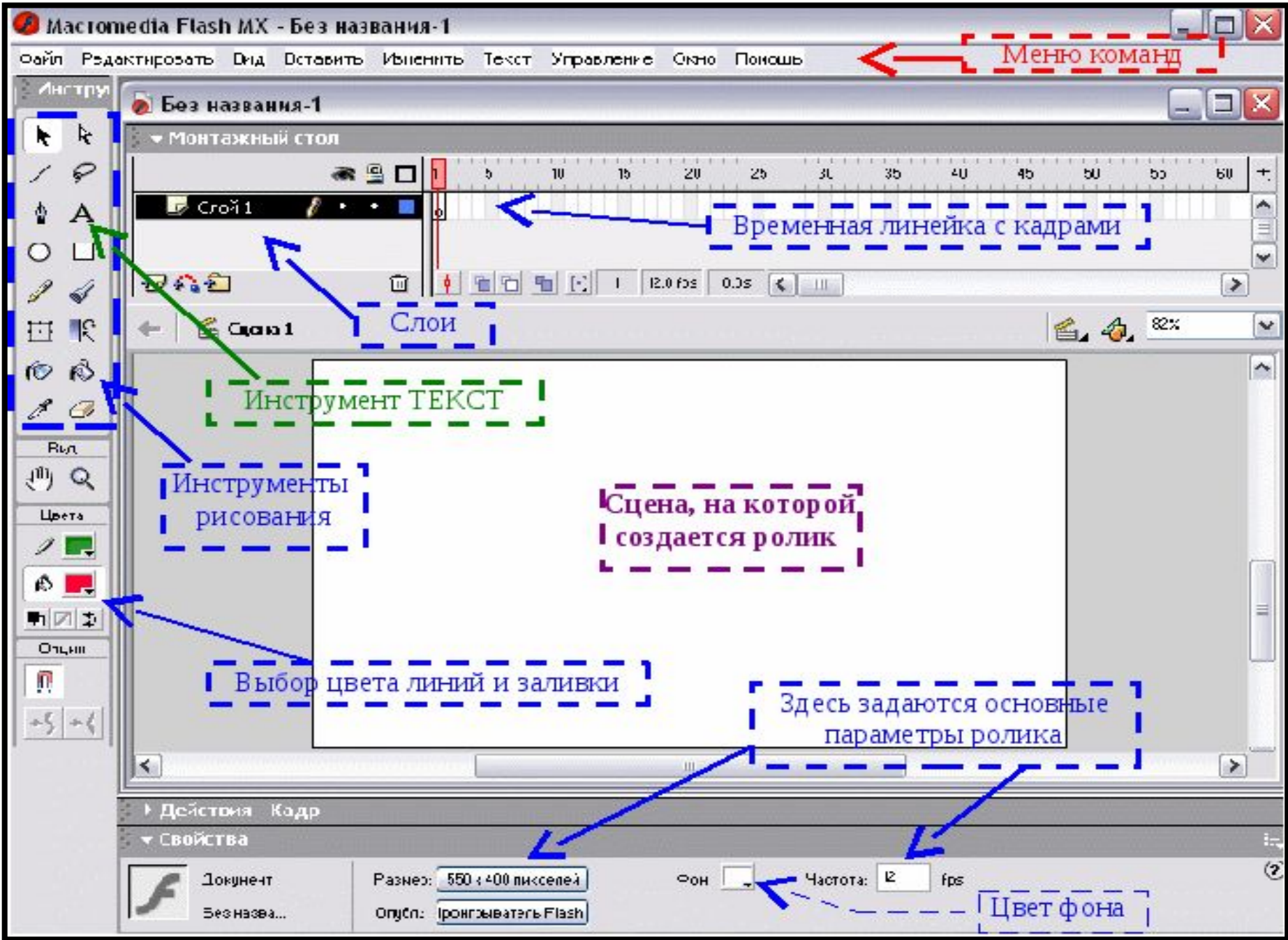
# Типы кадров

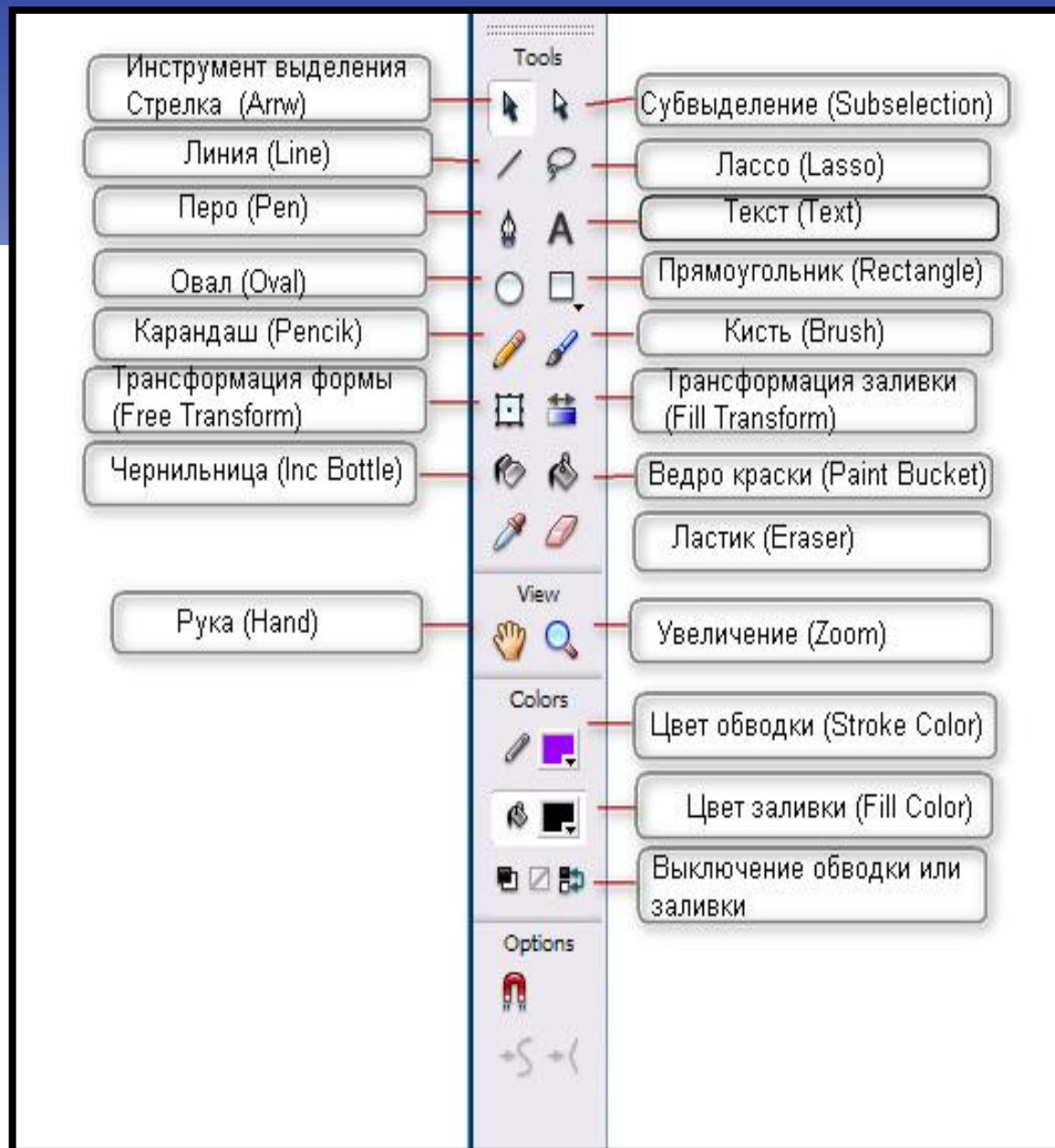
- \* Ключевой кадр
- \* Обычный кадр
- \* Кадр-фантом



# Операции с кадрами

Действие	Контекстное меню	Комбинация клавиш	Примечание
Вставить пустой ключевой кадр	Вставить пустую клавиатуру	F7	
Ключевой повторяющийся кадр, содержащий содержание предыдущего	Вставить клавиатуру	F6	Если перед вставляемым кадром уже был ключевой кадр, содержащий объекты, то они будут скопированы в создаваемый кадр.
Очистить ключевой кадр	Очистить клавиатуру	Shift-F6	
Вставить обычный кадр	Вставить кадр	F5	Вставляя обычный кадр (не ключевой), увеличиваем время анимации или время отображения предыдущего ключевого кадра.
Удалить кадр	Стереть кадры	Shift-F5	





# Вывод

Программа Flash MX представляет собой перспективное приложение, позволяющее распространять в Web разнообразную продукцию, которая взаимодействует с серверными приложениями и совместима с серверными языками.

