

# **Использование метода интеллект-карт в образовательном процессе**

**Е.А.Шехавцова**

# Тони Бьюзен

**Tony Buzan** — создатель теории интеллект-карт (англ. *mind maps*), выдающийся психолог, исследователь мозговой деятельности человека, процессов мышления, запоминания и обучения. Автор и соавтор более 100 книг.



## Книга «Супермышление» поможет ответить на вопросы

- Как научиться учиться?
- Какова природа моего мышления?
- Каковы приемы эффективного запоминания?
- Каков путь к творческому мышлению?
- Как овладеть техникой скорочтения?
- Каковы современные достижения в сфере развития общего мышления?





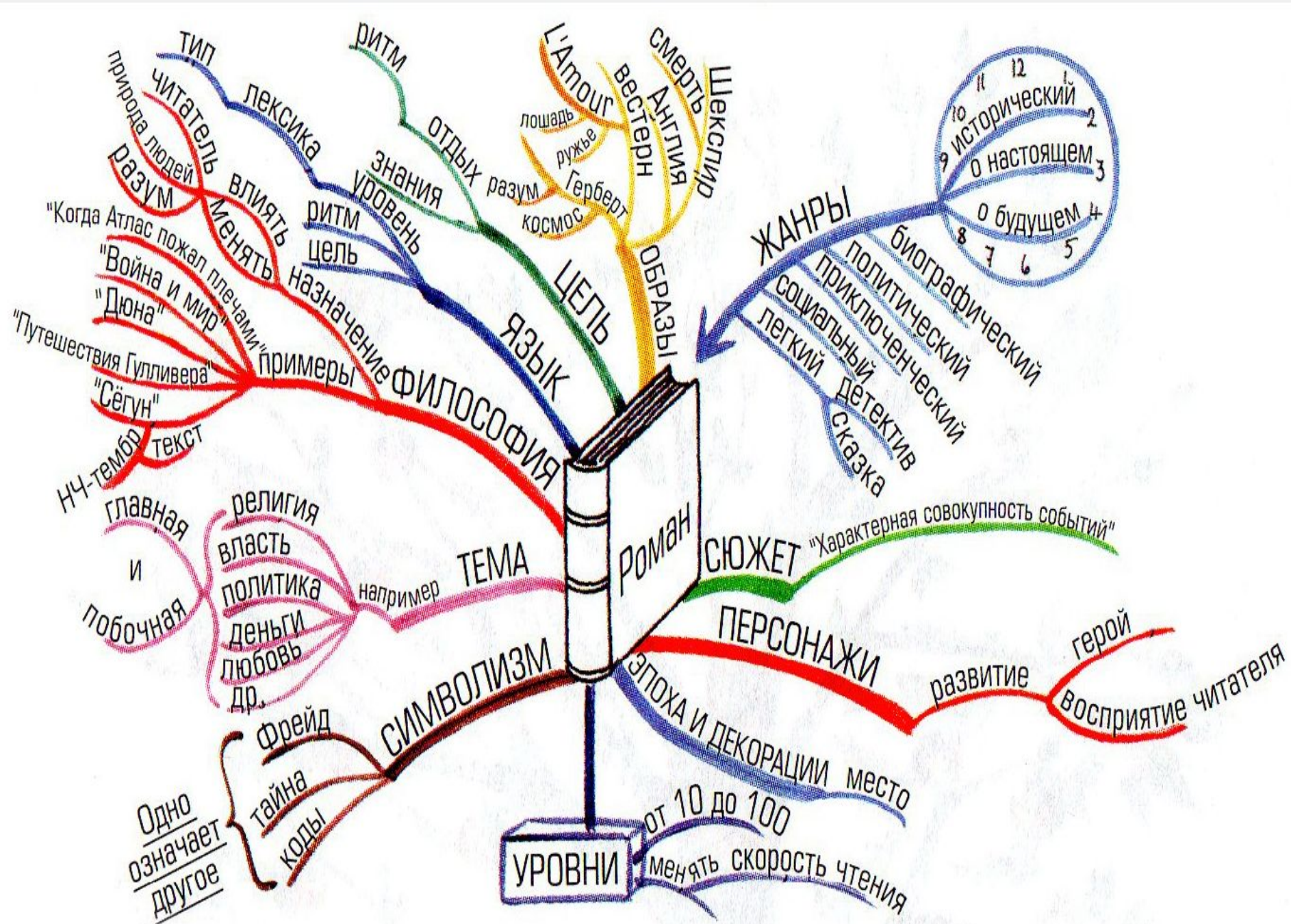


# Интеллект-карты ( ментальные карты)

- **Интеллект-карты** – это метод графического выражения процессов восприятия, обработки и запоминания информации, творческих задач, инструмент развития памяти и мышления.







# Метод интеллект-карт позволяет



**Формировать коммуникативную компетентность**



**Формировать умения, связанные с восприятием, переработкой и обменом информацией**



**Улучшать все виды памяти**



**Ускорять процесс обучения**

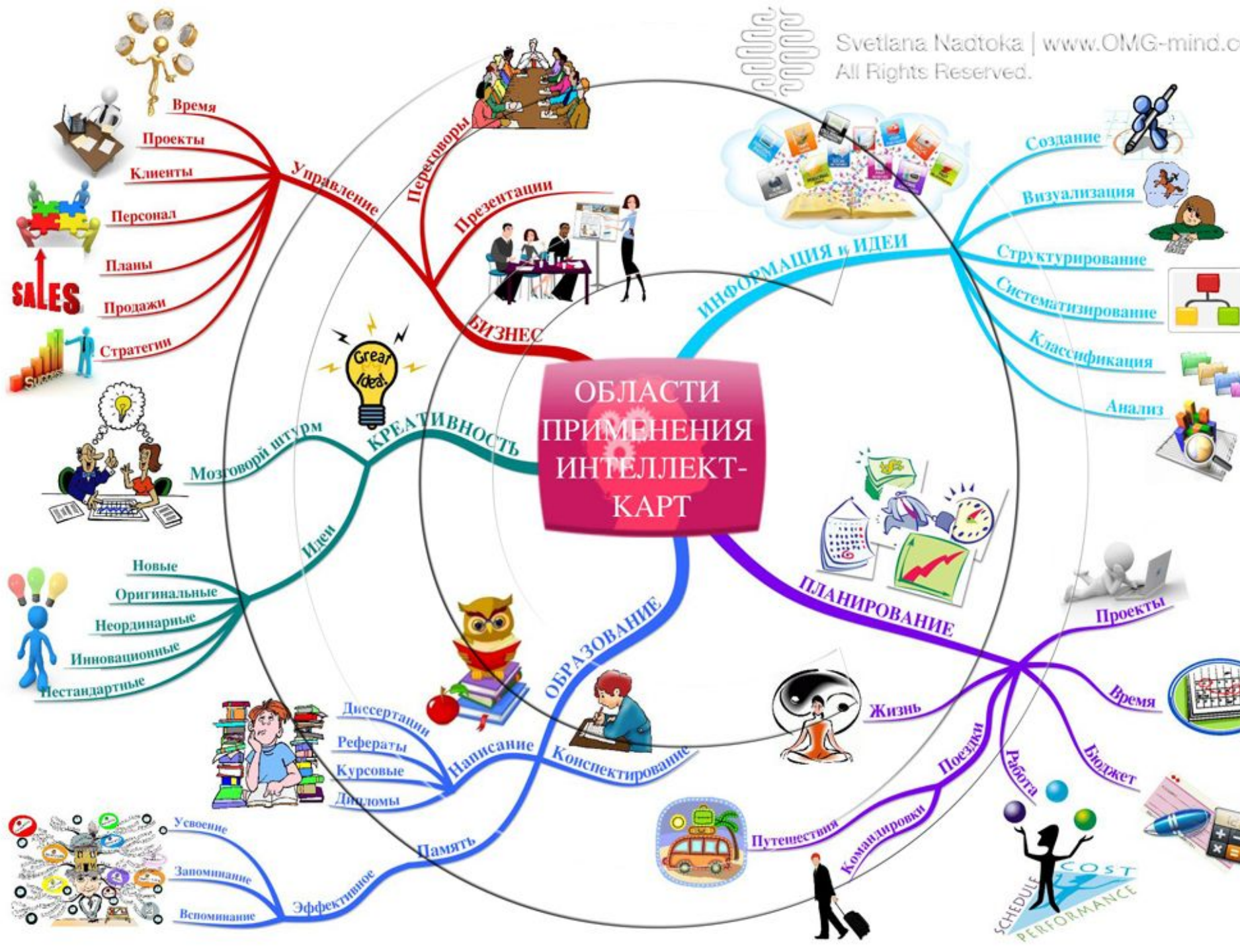


# Алгоритм действий при построении интеллект-карты

1. **Центральный образ** (основную идею) располагаем в центре листа ( А3, А4).
2. **Основные темы** (ветви 1-го уровня) изображаем расходящимися от центрального образа в виде плавных линий (ветвей), обозначаем и поясняем ключевыми словами или образами (ассоциациями). *! Создавать и читать следует по часовой стрелке.*
3. Вторичные идеи также изображаем в виде ветвей, отходящих от ветвей более высокого порядка.
4. Делаем карту более эффективной и привлекательной с помощью использования **множества цветов**.
5. Добавляем **рисунки, символы и другую графику**, ассоциирующиеся с ключевыми словами.
6. При необходимости можно соединить понятия на разных ветках с помощью дополнительных **стрелок**.







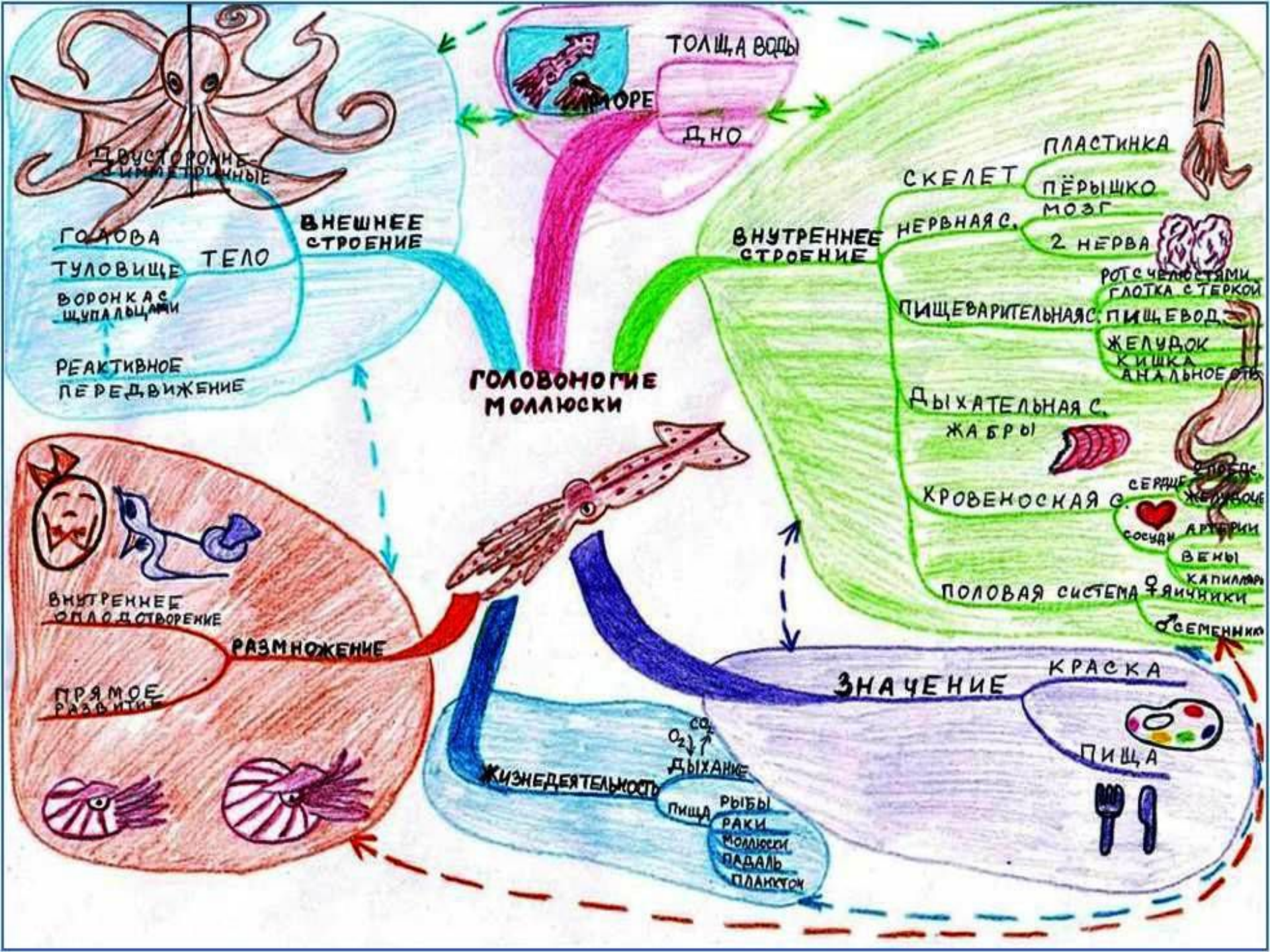
# Почему это работает?

## ПРИНЦИПЫ:

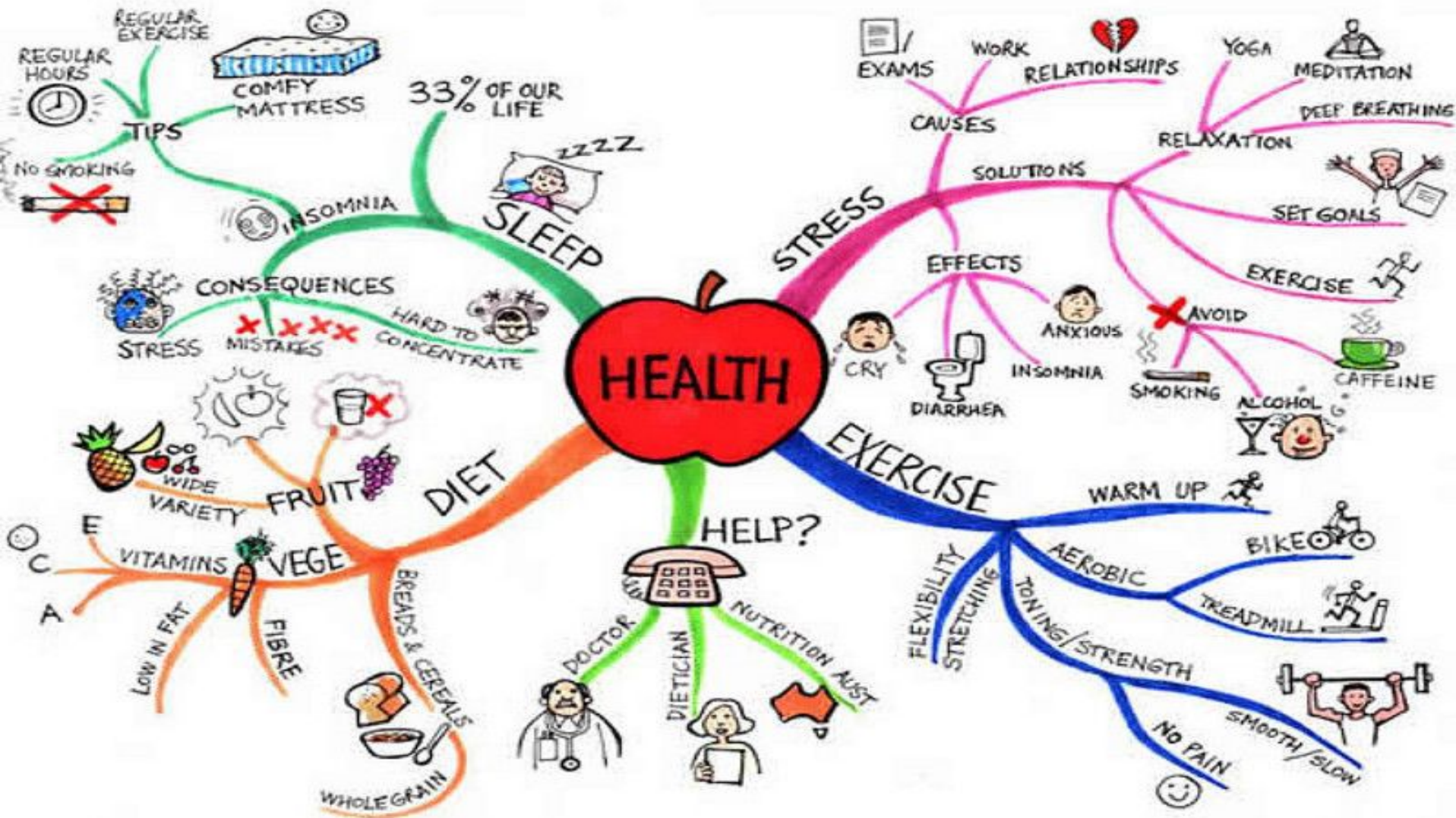
1. Ассоциаций
2. Иерархии
3. Билатеральность
4. Опора на ощущения
5. Опора на эмоции

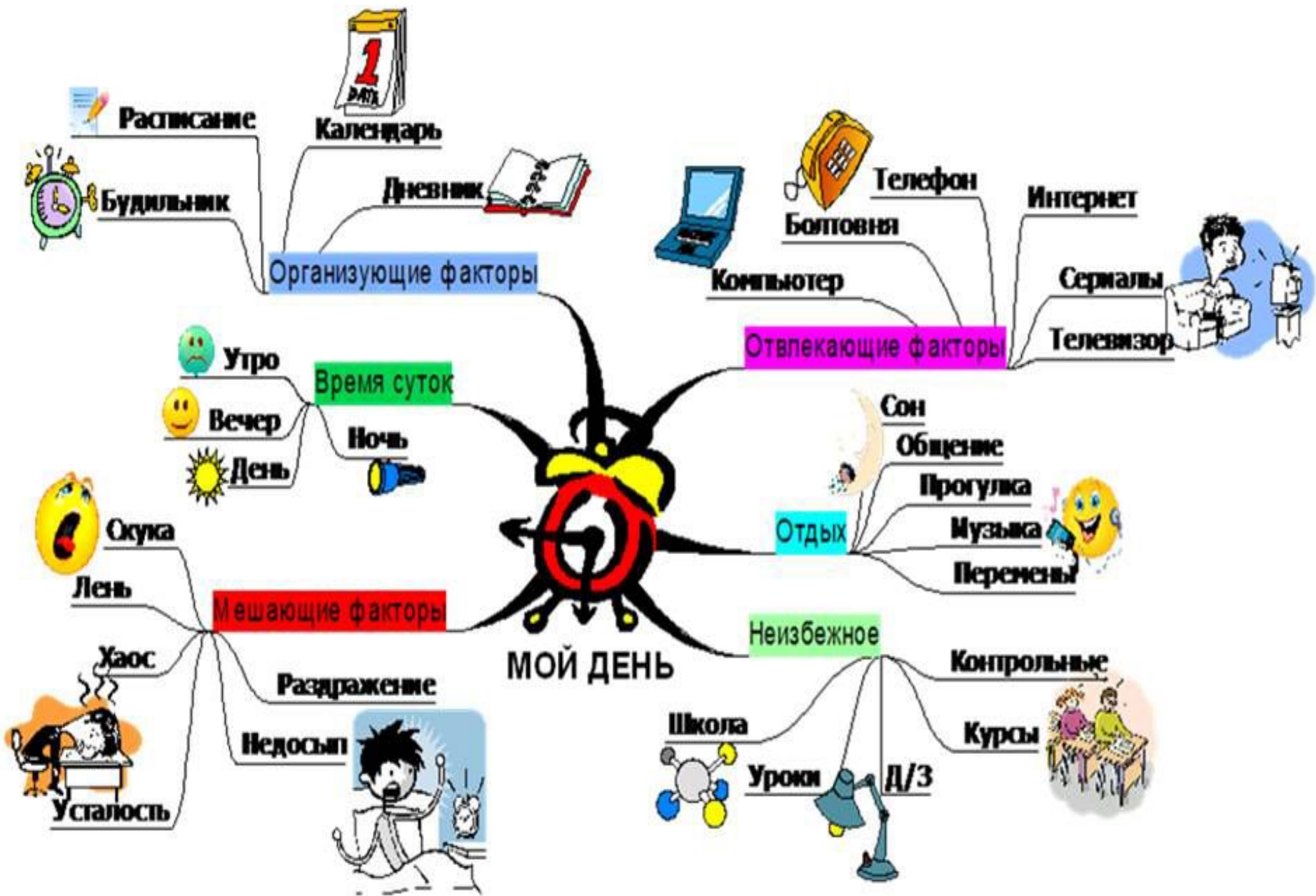






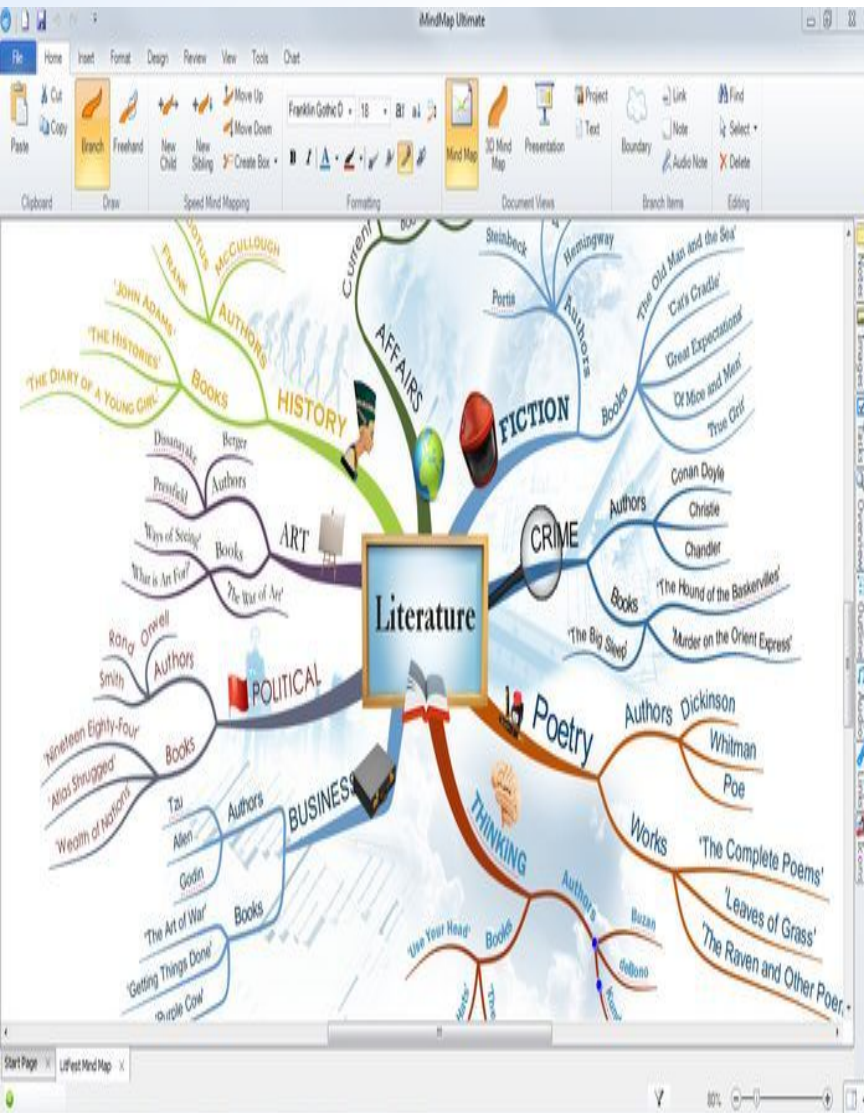








# Программы для построения ментальных карт



[www.xmind.net](http://www.xmind.net)

**Xmind** — это открытое программное обеспечение для проведения умственных штурмов и составления интеллект-карт, разрабатываемое компанией XMind Ltd.

<http://www.imindmapru.mindmap-world.com>

**iMindMap®** — это мощная графическая техника, которая предоставляет собой универсальный ключ для открытия потенциала мозга. Официальное программное обеспечение для майнд-мэппинга от Тони Бьюзена.

<http://freemind.sourceforge.net>

**FreeMind** - свободная программа для создания «mind maps».



# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ



**Вы никогда не  
сумеете решить  
возникшую  
проблему, если  
сохраните то же  
мышление, тот  
подход, который  
привел вас к этой  
проблеме.**

# Альберт Энштейн

