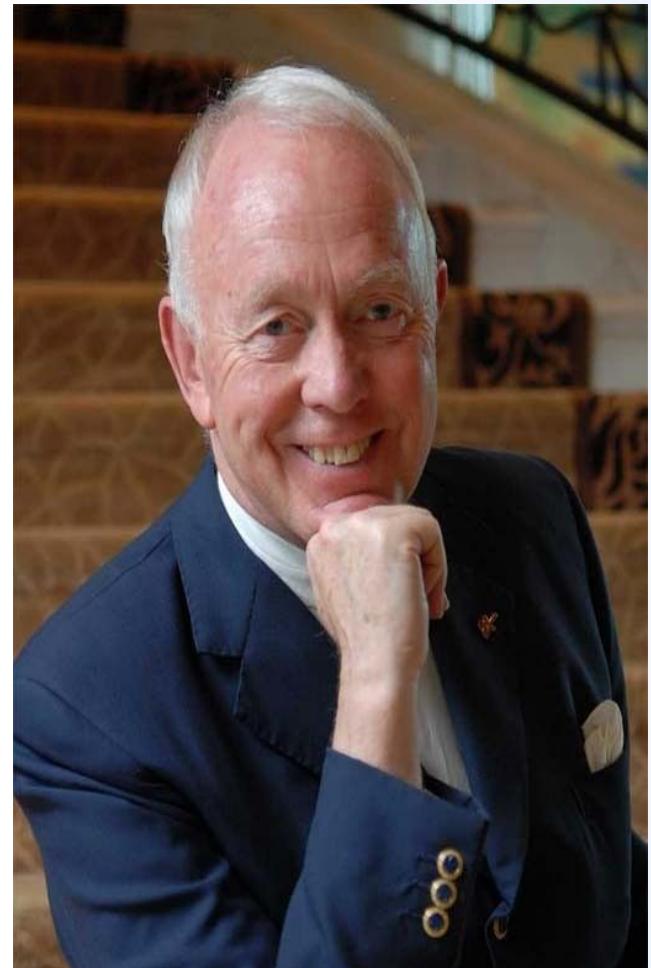


**Использование метода интеллект-  
карт в образовательном процессе**

**Е.А.Шехавцова**

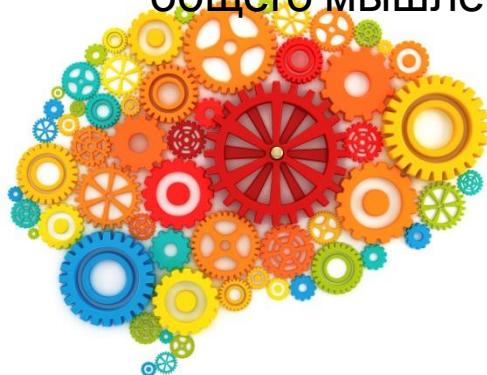
# Тони Бьюзен

**Tony Buzan** — создатель теории интеллект-карт (англ. *mind maps*), выдающийся психолог, исследователь мозговой деятельности человека, процессов мышления, запоминания и обучения. Автор и соавтор более 100 книг.



## Книга «Супермышление» поможет ответить на вопросы

- Как научиться учиться?
- Какова природа моего мышления?
- Каковы приемы эффективного запоминания?
- Каков путь к творческому мышлению?
- Как овладеть техникой скорочтения?
- Каковы современные достижения в сфере развития общего мышления?



## Стандартные способы записи

## Таблица

## Текст

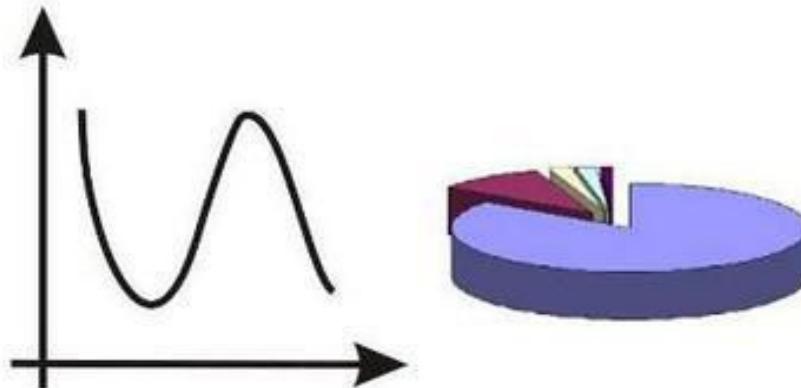
Бюджет устанавливается вправо от центра изображения, на пересечении линий горизонта и горизонтали, на которой изображены плавающие в воде предметы. На изображении изображены предметы, расположенные вдоль горизонтали, на которой изображены плавающие в воде предметы. В этом процессе изображение предметов расположено в горизонтальном положении, параллельно линии горизонта, на которой изображены плавающие в воде предметы.

Применяя волнистую полимерную форму в пластинчатом материале и износ граня, т.е. износа торца, то форма «каретки» определяет время, в течение которого материал не изнашивается, т.е. это предел износа или ресурса. Герметичная форма способствует износу, необходимому для того, чтобы произошло разрушение пленки материала при оправке в форму, расположенной на этикетке. При дозревании полимеризованной пленки торец пленки оправки утрачивает «каретку», способствуя износу пленки. Пластинчатый материал на пленке материала не изнашивается стеклом оправки, облегчая тем самым образование разрывов пленки, такие же, как и на форме. Этим разрывы пленки пластинчатого материала перекрываются через витки отверстия и гнезда разрывов. В противном случае разрывы формы предстают собой систему из двух частей, одна из частей движущаяся, другая — стационарная. Стационарная часть разрывов фиксируется на некоем центре, в то время как остальная часть не имеет. При попадании падающего материала в эту область разрывы формы разрывается, и в это время происходит выпадение пленки на пакет пленки материала под давлением 1500 кг/м<sup>2</sup>. Задержание материального узла не должно быть слишком тяжелым, чтобы не задерживать выходные движения. Равномерное течение распакованного материала по пакетам в области разрывов облегчается от предварительного нагревания до определенной температуры. Обычно эта температура называется температурой размягчения прессуемого пластичного материала. После циклического формования упаковка пакетируется по пакетам из картона. Каждый пакет, в свою очередь, для избежания гибкого изгиба, имеет пружину на концах пакета, которая помогает ему в рулоне, так и в магазине раздачи.

## Список

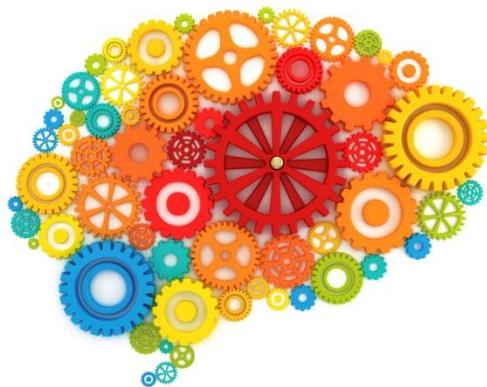
1. ....  
A) ....  
B) ....  
B) ....  
2. ....  
3. ....

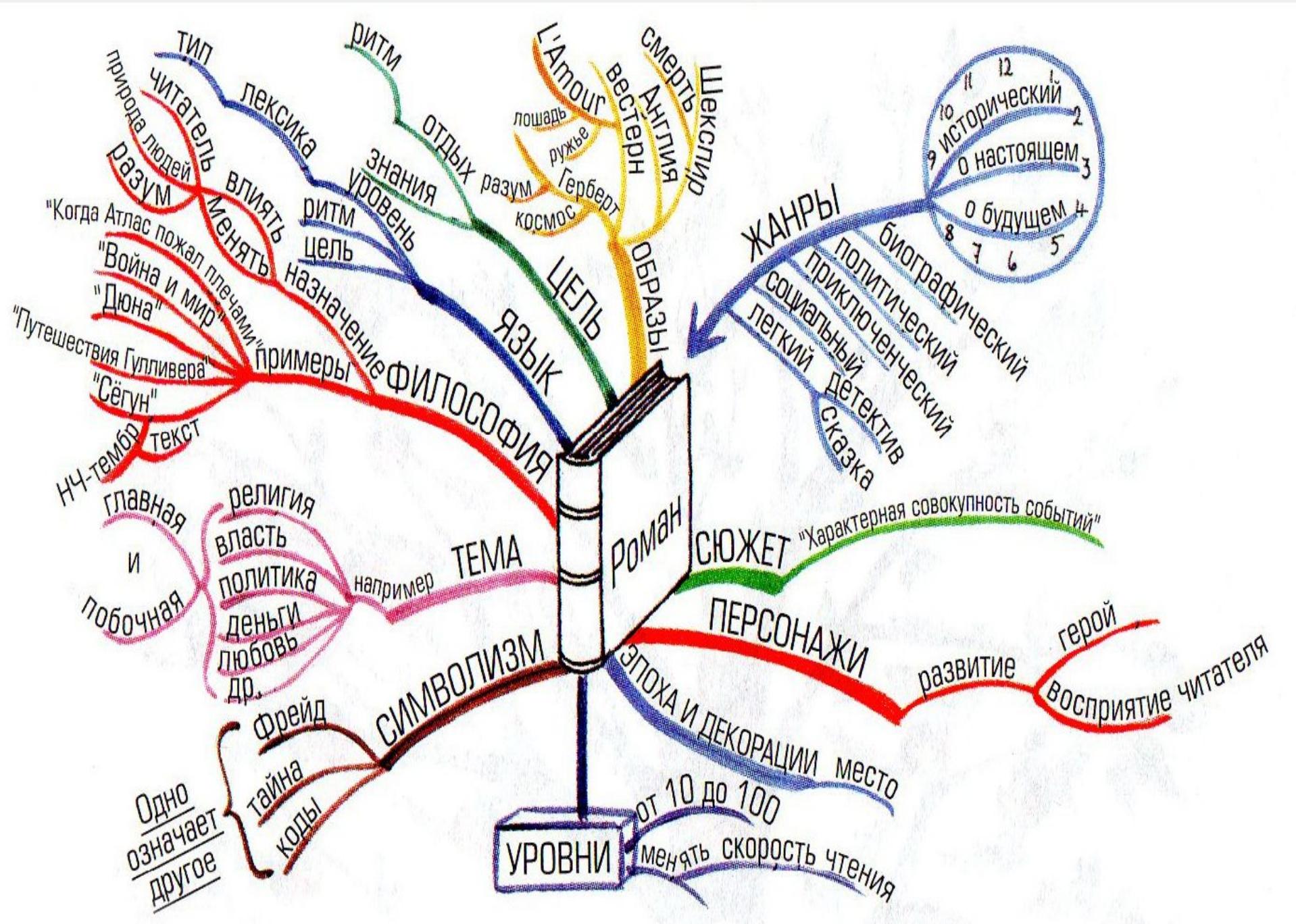
## Графики и диаграммы



# Интеллект-карты (ментальные карты)

- Интеллект-карты – это метод графического выражения процессов восприятия, обработки и запоминания информации, творческих задач, инструмент развития памяти и мышления.





# Метод интеллект-карт позволяет

1

**Формировать коммуникативную компетентность**



**Формировать умения, связанные с восприятием, переработкой и обменом информацией**

3

**Улучшать все виды памяти**

4

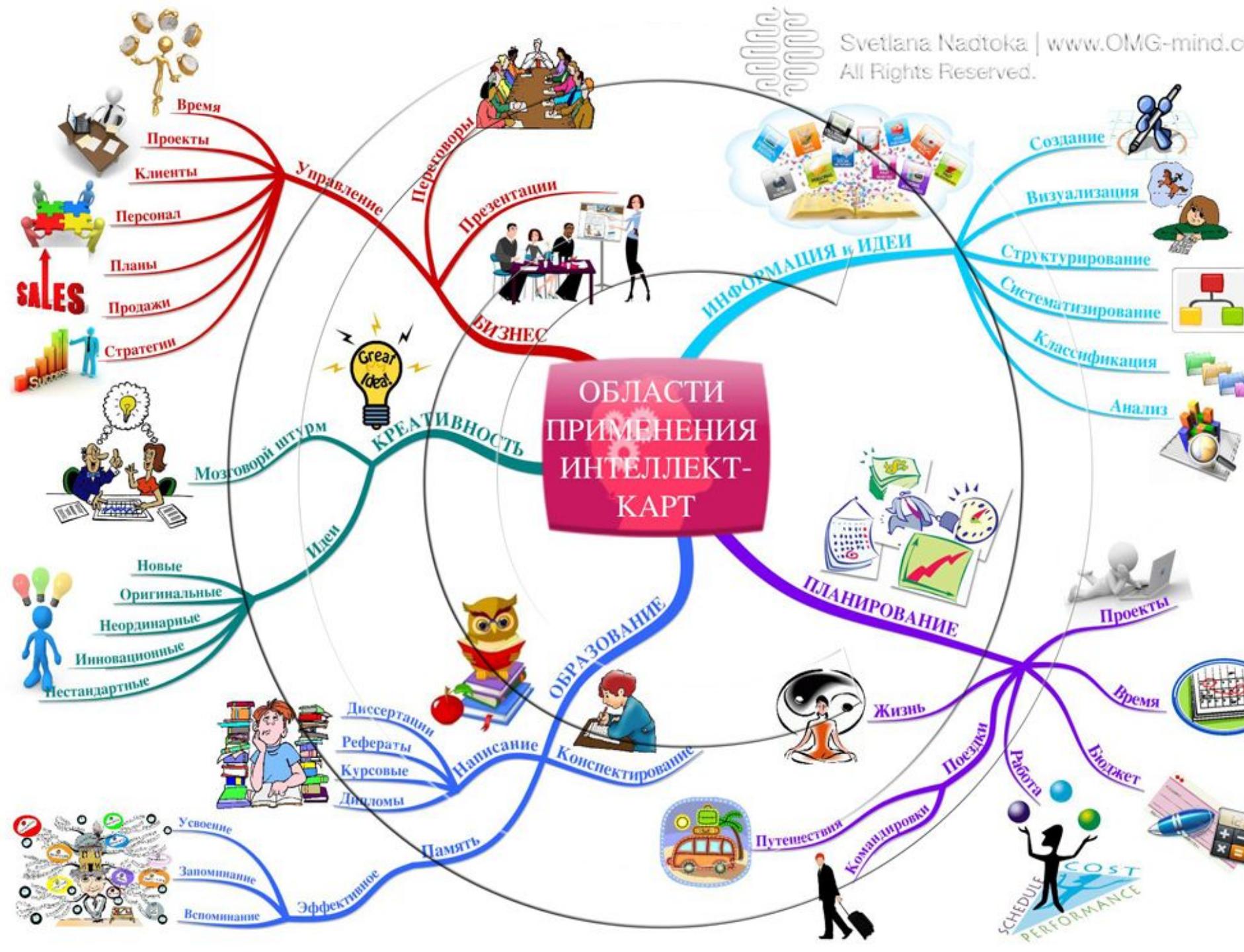
**Ускорять процесс обучения**



# Алгоритм действий при построении интеллект-карты

1. Центральный образ (основную идею) располагаем в центре листа ( А3, А4).
2. **Основные темы** (ветви 1-го уровня) изображаем расходящимися от центрального образа в виде плавных линий (ветвей), обозначаем и поясняем ключевыми словами или образами (ассоциациями). *! Создавать и читать следует по часовой стрелке.*
3. Вторичные идеи также изображаем в виде ветвей, отходящих от ветвей более высокого порядка.
4. Делаем карту более эффективной и привлекательной с помощью использования **множества цветов**.
5. Добавляем **рисунки, символы и другую графику**, ассоциирующиеся с ключевыми словами.
6. При необходимости можно соединить понятия на разных ветках с помощью дополнительных **стрелок**.



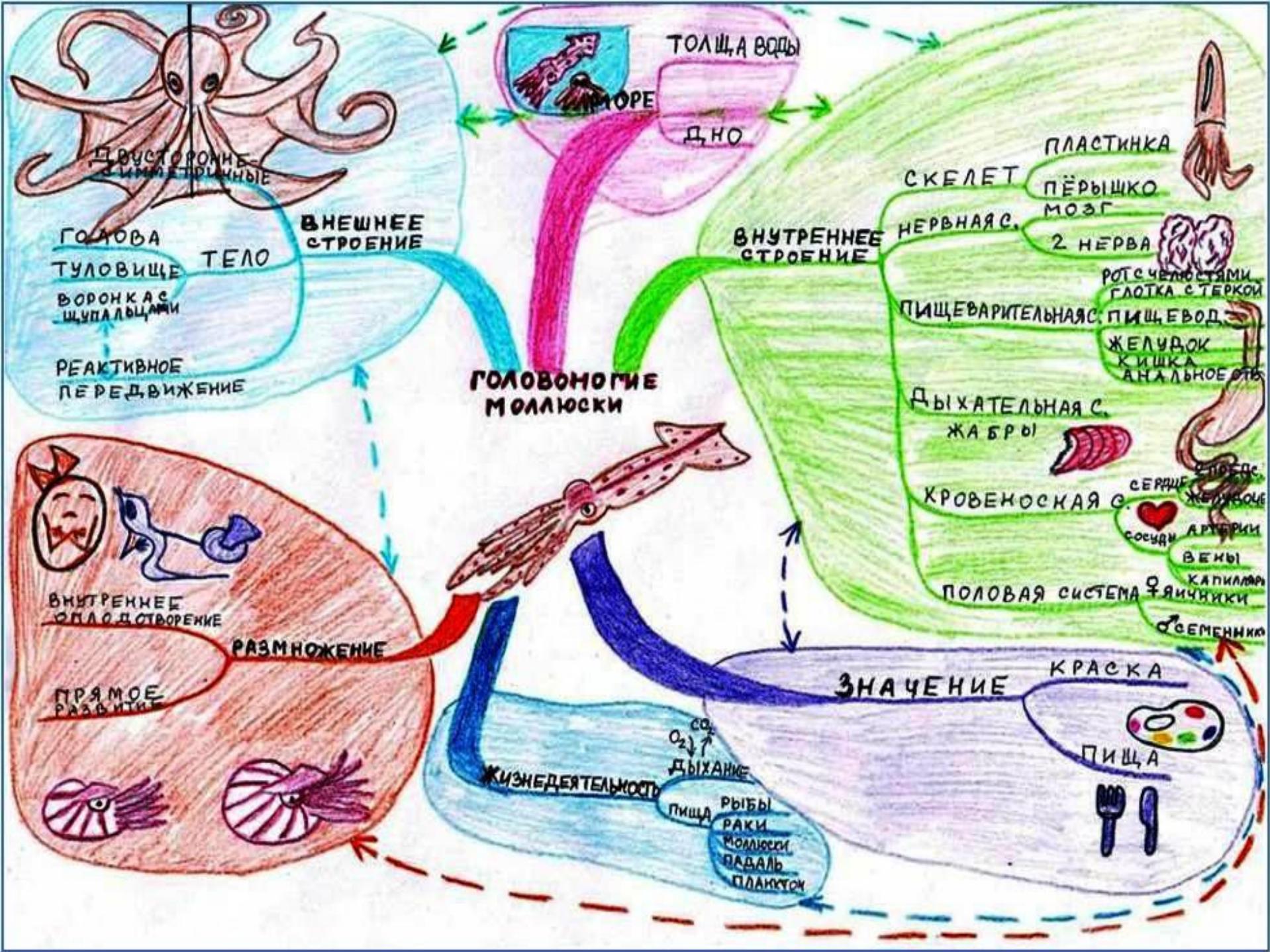


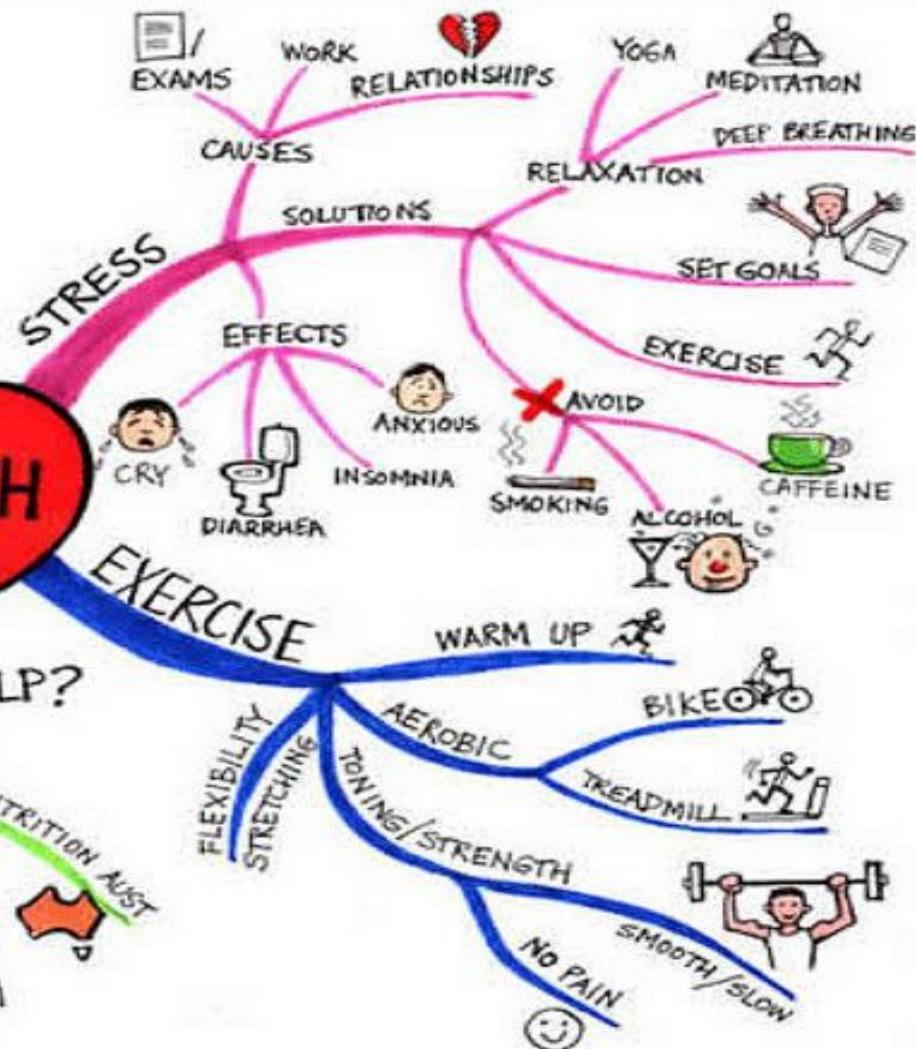
# Почему это работает?

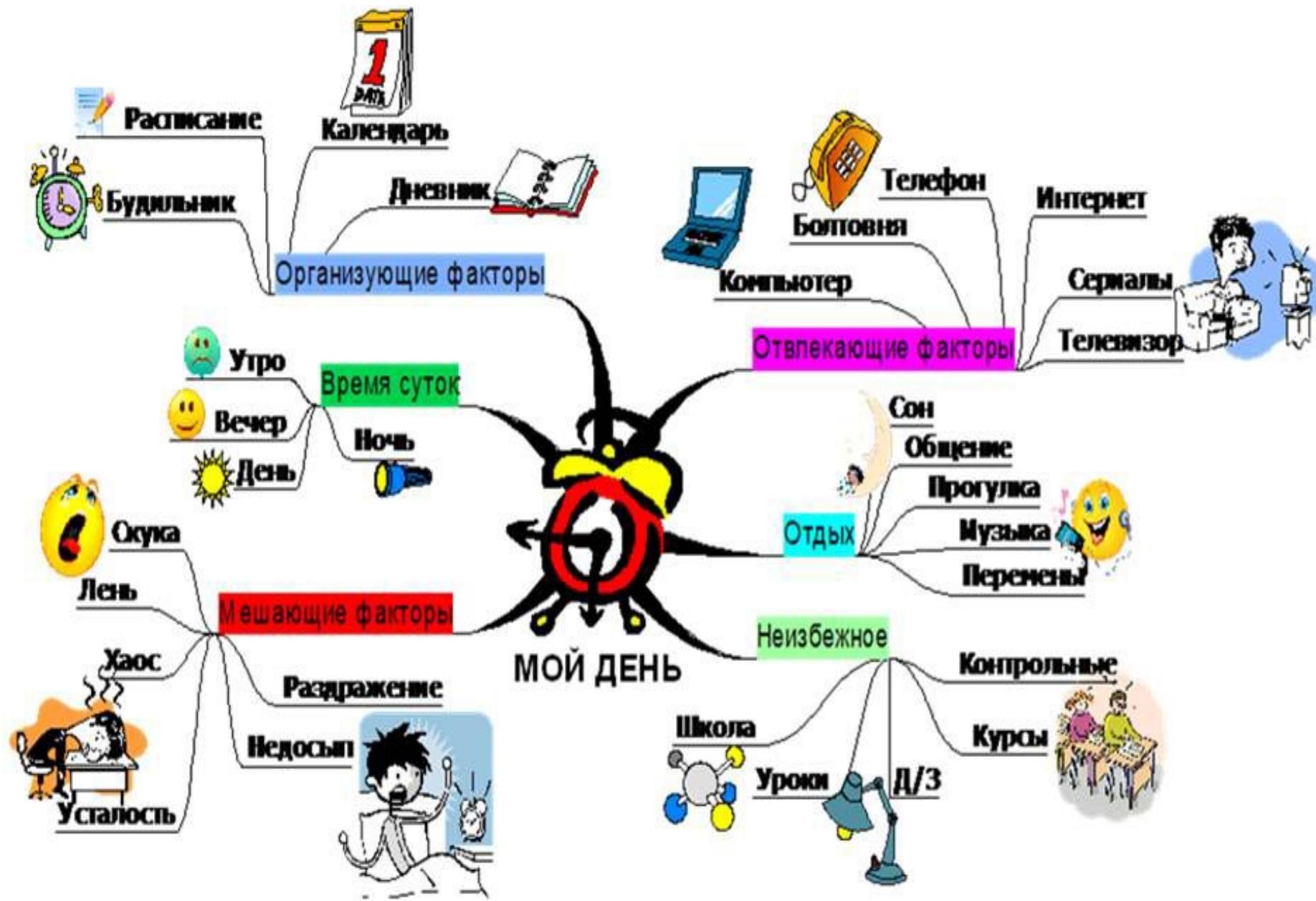
## ПРИНЦИПЫ:

1. Ассоциаций
2. Иерархии
3. Билатеральность
4. Опора на ощущения
5. Опора на эмоции

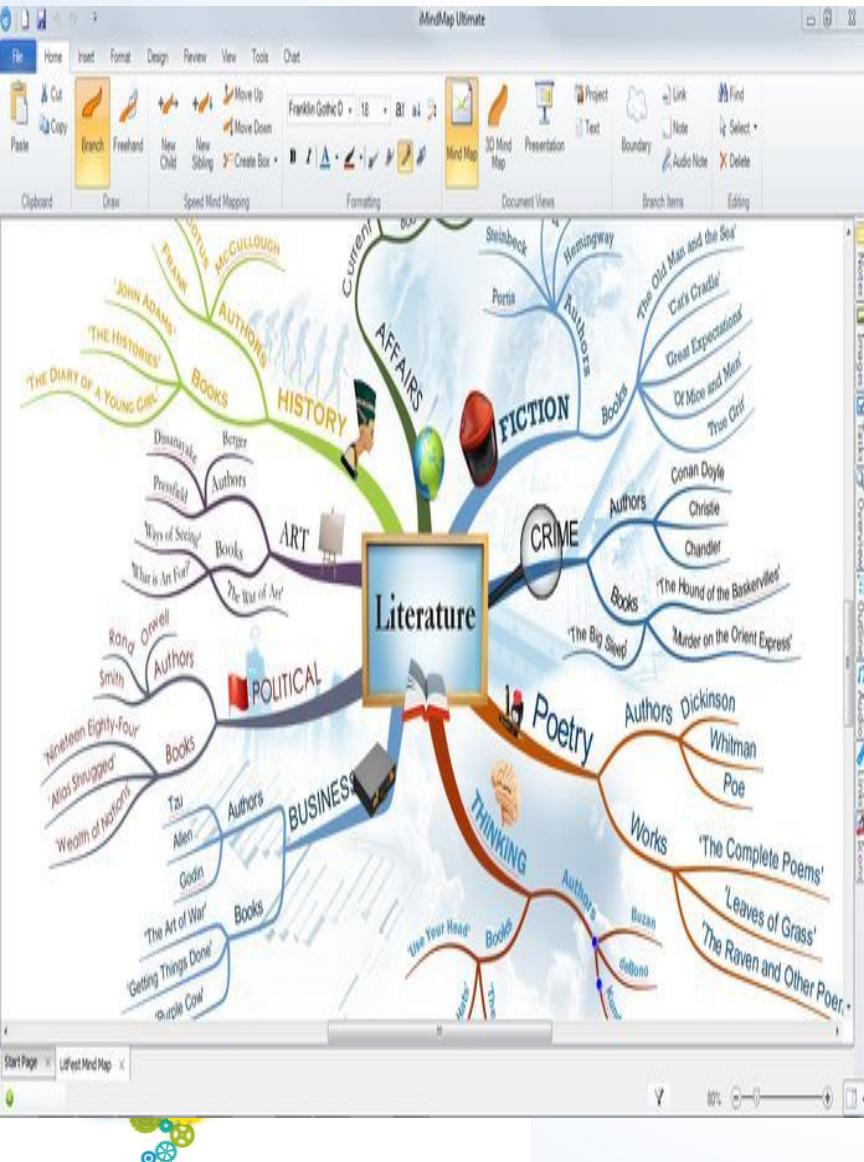








# Программы для построения ментальных карт



[www.xmind.net](http://www.xmind.net)

**Xmind** – это открытое программное обеспечение для проведения умственных штурмов и составления интеллект-карт, разрабатываемое компанией XMind Ltd.

<http://www.imindmapru.mindmap-world.com>

**iMindMap®** — это мощная графическая техника, которая предоставляет собой универсальный ключ для открытия потенциала мозга. Официальное программное обеспечение для майнд-мэпинга от Тони Бьюзена.

<http://freemind.sourceforge.net>

**FreeMind** - свободная программа для создания «mind maps».

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ



**Вы никогда не сумеете решить возникшую проблему, если сохраните то же мышление, тот подход, который привел вас к этой проблеме.**

**Альберт  
Энштейн**