

«История шахмат»

1. Древние игры на досках
2. Известная Чатуранга
3. Дальнейшее движение игры по миру
4. Проникновение шахмат на Восток
5. Тайский и камбоджийский вариант
6. Малайзия и Бирма
7. Шахматы на Руси
8. Церковь против игры
9. Особый вид «сумасшедших» шахмат
10. Долгий путь шахмат
11. Шахматы как вид спорта

Древние игры на досках

В то время существовало 2 варианта досок: с квадратом или крестом. Размеры также отличаются. В Азии известны такие:

- 5 на 5;
- 7 на 7;
- 9 на 9.



Аштапада— древняя игра на одноцветной доске с 64 клетками. Ее связывают с пауком, у которого было 8 ног, ведь в переводе «аштапада» – 8 квадратов.

Правила игры

Играть можно было не только вдвоем, но и в четверем. В некоторых вариантах игра начиналась с середины поля, в других двигаться нужно было с края (из крепости). Движение могло быть спиральным или же в форме особого лабиринта. Набор состоял из поля (материя, на которой расчерчены квадраты) и 4 ракушек (семечек или палочек). Но бедняки и простые прохожие удовлетворялись куском земли, на котором палочкой чертили квадраты.



Известная Чатуранга

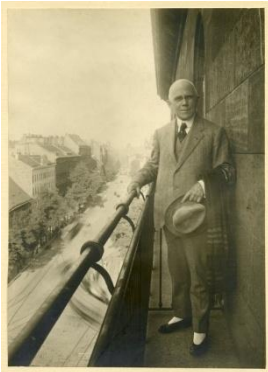
Сходства и различия с современными шахматами:

1. доска в форме квадрата и размера 8 на 8 клеток;
2. фигурки внешне схожи с шахматными;
3. всего 32 фигуры (одна половина основных, вторая – пешки);
4. король и конь ходят одинаково.

Разница между этими играми в количестве игроков: в чатуранге их должно было 4, причем у каждого было по 4 фигуры (король, слон, ладья и конь). Играть нужно 2 на 2. Ходить начинал человек, бросивший игральные кости. А вот ферзя у чатуранги не было вовсе.



Чатуранга - это самый близкий вариант, который похож на современные шахматы. В нее начали играть все в той же северной части Индии, но где-то в VI веке.



Эволюция шахмат Стюарта Кулина

- гонки для двоих (игра по кругу или лабиринту);
- гонки для 4 игроков;
- шахматы для 4 игроков;
- шахматы для двоих.

Стюарт Кулин – американский антрополог.



Аль-Бируни, хорезмский ученый.

Аль-Бируни лично посетил северную Индию и заметил, что в шахматы там играет 4 человека одновременно, для чего у них есть 2 комплекта фигур. Оттуда стало известно название ферзя – шах.



Дальнейшее движение игры по миру

Из Индии чатуранга попала в Иран и Среднюю Азию. Но называли ее там – чатранг. Об этом есть и документальное подтверждение в древнеперсидской летописи «Чатранг-Намак», которая датируется 750-850 гг. до н. э. В середине VII века Иран завоевали арабы, которые снова переименовали чатранг в шатрандж. Именно под этим именем игра проникла в Европу.

Изменения чатуранги арабами.

Основные изменения:

- 2 игрока;
- 2 комплекта фигур;
- отказ от костей;
- очередность совершения хода;
- 1 король превратился в ферзя и ходил по диагонали;
- победа – не уничтожение всех фигур, а выставление мата (пата).

Историческая смена имени шахмат происходила так:

1. арабы – шатрандж;
2. персы – шатранг;
3. буряты – шатар;
4. монголы – хиаштар;
5. таджики – шахмат.



Чатранг

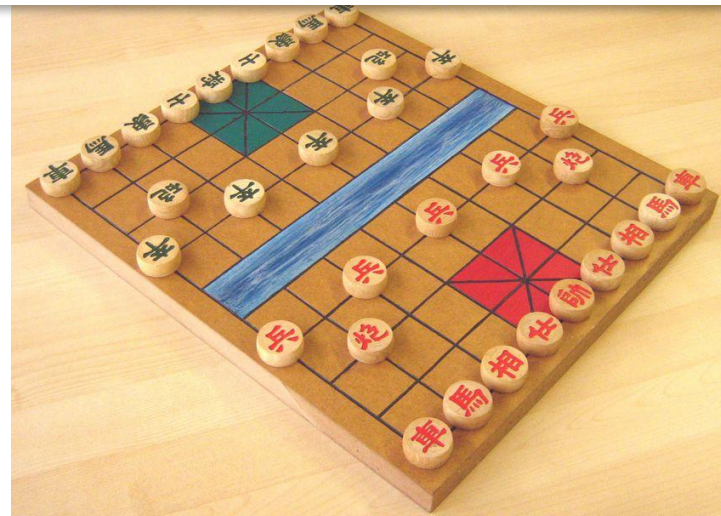


Шатрандж



Проникновение шахмат на Восток

В Китае в нынешнее время есть своя система шахмат, которая значительно отличается от международной. Такую игру там называют – сянци. Вместо фигурок там используют деревянные диски, но играть в них без знания иероглифов нереально. Даже после перевода картинок, знатоки отмечают несоответствие правилам, ведь теряется та магия игры, которая привлекает к себе всех любителей интеллектуальных задач.

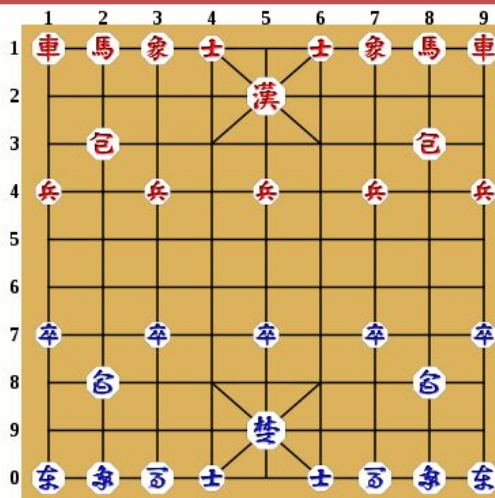


Основные изменения Сянци от Чанги:

1. ходить теперь можно на более короткое расстояние;
2. отсутствие рокировки;
3. фигуры расположены в пунктах;
4. отдельные фигуры наделены ограниченным спектром движения;
5. отсутствия взятия фигуры на проходе;
6. конь и слон не прыгают через поля, занятые фигурами;
7. добавлена фигура – пушка.

Сейчас чанга по мнению экспертов является переходным этапом от китайской сянци к японским шахматам сёги.

Китайский шахматы Сянци



Расстановка фигур
корейских шахмат Чанга.



Тайский и Камбоджийский вариант

Тайский тип шахмат – макрук, в Камбоджии игру называют оук-чатранг (она древнее). Первые документальные записи об этой игре можно встретить в XVII веке, когда игру описал посол Франции Ла Любере.

Доска в игре макрук привычная – 8 на 8, одноцветная. На ней уже нет характерных индийских перекрестков аштапады. Играет уже 2 игрока, а не 4. Основное отличие игры – использование ракушек вместо фигур, хотя и фигуры здесь, но они похожи между собой.

Японские шахматы Сёги произошли от игры сянци и, возможно, у них есть родственные связи с макруком, так как есть схожие черты.

Эта игра несколько проще предыдущих и больше напоминает современные шахматы:

- доска 9 на 9 клеток;
- расположение фигур на полях;
- превращение фигур по достижении горизонтали;
- пленники противника можно на следующий ход поставить в любое место доски в качестве своей фигуры;
- фигуры одноцветные;
- начальная расстановка и ходы напоминают макрук.



Тайские шахматы - Макрук.



Современные японские шахматы - Сёги.



Малайзия и Бирма

Основные особенности бирманских шахмат:

1. Доска одного цвета с клетками 8 на 8, но с двумя диагоналями Сит-Ке-Мьин или линии генерала.
2. Расположение пешек на 3-4 горизонтали.
3. Первыми расставляют красные фигуры, и только после этого черные.
4. Все остальные фигуры располагают в любом месте за пешками, кроме ладьи (стоят только на двух первых горизонталях).
5. Черная ладья не может стоять напротив красного ферзя.
6. Красные фигуры ходят после того, как расставлены фигуры черного цвета.

Цель игры – поставить мат, но пат ставить не разрешается, нет в игре и прямого шаха.



Бирманские шахматы - ситтуйин.

Характеристики малазийской игры в шахматы :

1. Доска без двух цветов, 8 на 8 клеток.
2. На некоторых есть диагональные разметки.
3. Фигуры расположены в клетках.
4. Фигуры либо абстрактные из бамбука, либо фигурные с резьбой по индийской традиции.
5. Зеркальная начальная расстановка фигурок.
6. Особое правило превращения пешки в фигуру.
7. Есть правило взятия пешки на проходе, чего не было ни у одной предшествующей ей игре.



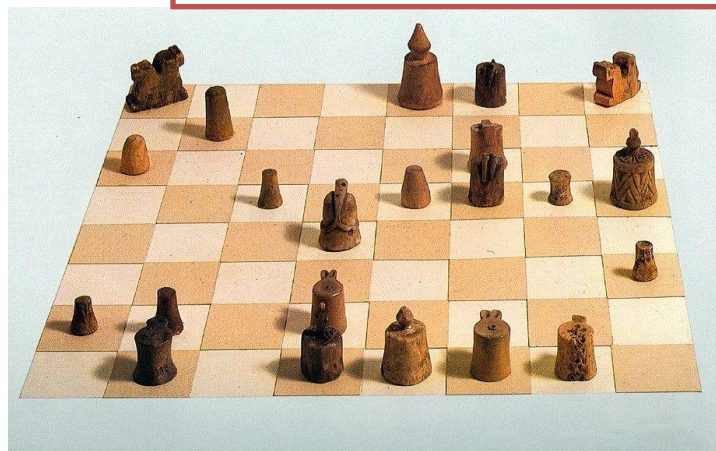
Шахматы на Руси

К нам игра пришла в 820 году. Это был вариант арабского шатранджа под названием шахмат. Для благозвучия их стали называть привычным для всех словом – шахматы. Получается, что путь движения начинается в Персии, после чего они проникли на Кавказ и Хазарский каганат, а оттуда уже к нам.



Древние шахматы на Руси.

Международная европейская терминология и вариация игры была привезена из Польши, в которую шахматы проникли через Италию. Поэтому начало шахмат на Руси датируется **X-XI веком**. Параллельно игра просочилась в Европу, где и приобрела вид современных шахмат.



Церковь против игры

Церковь играла огромную роль в жизни каждого человека, поэтому часто диктовали правила проведения и даже игр. Так, священнослужители осуждали пьянство, разгул и азартные игры. В то время шахматы не имели строгих правил, поэтому доказать, что они являются логической игрой было тяжело. Но в ней еще использовались игральные кости, от которых зависел ход турнира.

На Руси запрет был строгим, ведь непослушание грозило отлучением от церкви любого пойманного шахматиста. Об этом было записано в Новгородской кормчей книге в 1280 году.

Несмотря на столь строгие запреты, игра продолжала просачиваться в разные слои населения. Среди духовенства тоже было немало отступников, которые заядло играли. И только через сотню лет шахматы были разрешены. В Европе это произошло в 1392 году.



Ван гюйс «Игра в шахматы»



Особый вид «сумасшедших» шахмат

Шведская разновидность игры, которая дословно переводится – «сумасшедший дом». Внешне она так и выглядит, если не знать досконально ее правил. Темп таких шахмат быстрый, а во время раздумий игроки имеют полное право переговариваться между собой.

Для игры в шведки необходимо взять 2 доски. Играть нужно парами, причем 1 человек будет орудовать белыми фигурами, а второй – черными.

Есть одна особенность: если фигура была забрана, то она передается на доску напарника, который может ее спокойно выставить на любую клетку, когда захочет. Напарникам разрешено подсказывать друг другу, просить передать определенную фигуру.



Шведские шахматы



Долгий путь шахмат

Полноценно теория игры в шахматы начала развиваться лишь в XV-XVI веке, когда правила устоялись и все страны играли более-менее одинаково. В то время было выделено 3 главных этапа партии:

- **дебют** (*отдельная часть – гамбит*);
- **миттельшпиль**;
- **эндшпиль**.

Это подробно описано в учебнике шахмат Руи Лопесом в 1561 году. До XVIII века итальянские мастера считали массивную атаку на короля всеми средствами и применение пешки в качестве вспомогательного материала наилучшим стилем этой логической игры.

Но Филидор значительно изменил эту мысль.

Он указывал на безрассудность таких атак, ведь можно постепенно выстраивать сильную позицию без потерь, используя размены и упрощения.



Руи Лопес на почтовой марке.



Шахматы как вид спорта

В 1575 году был проведен первый международный турнир по шахматам. Его провели при дворе короля Филиппа II в Мадриде. Правда, участие в игре принимало только 4 человека (2 итальянца и испанца).

В 1836 году мир увидел первый журнал о шахматах – «Полимед». Его издателем был француз Луи Шарль Лабурдонне. В 1821 году начали постоянно проводить международные матчи и турниры. В это же время мир узнал имя самого сильного шахматиста – Адольфа Андерсена. Позже его опередил американский Пол Морфи, после чего Андерсен снова вернул себе звание.

В XIX веке появились шахматные часы, которые придумал англичанин Томас Брайт Уилсон. Это дало толчок развитию новых укороченных партий под названием – «быстрые» (30 минут) и «блицтурнир» длительностью 5-10 минут.



Шахматные часы Уилсона.

