

# Тренинг «ЧАСЫ»



1. Здороваться
2. Поцеловать
3. Поздороваться плечами
4. Похлопать по спине
5. Пожать руку
6. Сказать комплимент
7. Погладить колено
8. Рассмешить
9. Обнять за талию
10. Взяв за руки, попрыгать вместе
11. Спросить любимый цвет
12. Сказать пожелание





# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НА БИБЛИОТЕЧНЫХ ЗАНЯТИЯХ ИГРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ИКТ



**«Дети должны жить в мире красоты,  
игры, сказки, музыки, рисунка,  
фантазии, творчества.»**

**В.А.Сухомлинский**





- Главная задача библиотеки та же, что стоит перед самим учебным заведением, - помощь детям в получении образования, развитии и социализации. Информационное обеспечение учебного процесса требует от библиотекаря неперемного знания особенностей школьников в восприятии информации. Воспитательная работа и деятельность по привлечению к чтению играют очень важную роль в работе библиотек школ.





Игра для детей - способ познания окружающего мира. В игре ребенок приобретает новые знания, умения, навыки. Игры, способствующие развитию восприятия, внимания, памяти, мышления, развитию творческих способностей, направлены на умственное развитие школьника в целом.





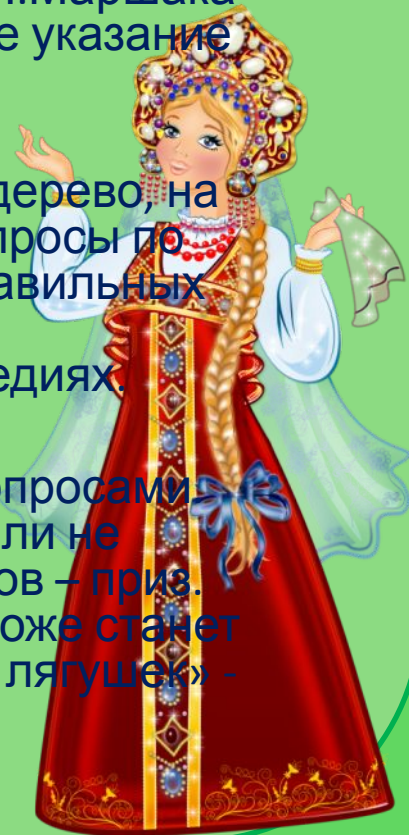
# Для младших школьников.

«Путешествие по библиотеке». Цели – словарная работа (библиотечные термины), повторение алфавита, знакомство с расстановкой книг на стеллажах. Используются карточки со словами: СТЕЛЛАЖ, РАЗДЕЛИТЕЛЬ, АВТОР. Класс разделен на игровые пары. Раздаются письма-задания, например: «Подойдите к стеллажу «Литература для начальных классов». Найдите книги авторов на букву М. Найдите книгу С.Я.Маршака «Усатый, полосатый». Откройте страницу 17. Найдите указание на получение приза». (Приз – конфеты).

- «Волшебное дерево». На листе ватмана нарисовано дерево, на ветвях прикреплены листочки с вопросами (были вопросы по литературе, по окружающему миру, загадки). За 5 правильных ответов – приз. Некоторые ребята искали ответы в предоставленной справочной литературе, энциклопедиях.

• «Правда - неправда». В большой коробке листки с вопросами. Темы разные с одинаковым заданием: согласиться или не согласиться с утверждением. За 5 правильных ответов – приз.

• «Если камбалу положить на шахматную доску, она тоже станет клетчатой» - правда. «Дуремар занимался продажей лягушек» - неправда).





# Библиотечный урок «Знакомство с библиотекой»





# Библиотечный урок «Структура книги»





# Сказочные викторины для младших классов

- [..\..\..\Desktop\сказочная  
викторина.pptx](#)

- [..\..\..\Desktop\Своя  
игра.pptx](#)
- [Г.Х Андерсен.ppt](#)







# Для учащихся среднего звена

- [птичий базар.pps](#)
- [Интеллектуальный калейдоскоп.pps](#)
- [Клубочек каз.pps](#)





# Для учащихся старшего звена

- [Путешествие по Казахстану.ppsx](#)
- [Литературная Викторина.ppt](#)



# Проект «Читаем вместе»







# Айтыс мудрецов по произведениям Ы.Алтынсарина



- [Айтыс мудрецов. - копия.ppt](#)





# Научно – практическая конференция





# Ссылка на безопасные сайты

[http://www.citylib-tyumen.ru/for\\_readers/detya/bezopasnye-i-poleznye-sajty-dlya-detej/igry-dlya-detej](http://www.citylib-tyumen.ru/for_readers/detya/bezopasnye-i-poleznye-sajty-dlya-detej/igry-dlya-detej)





*Спасибо за  
внимание!*

