

ОПЕРАЦИИ НАД 3D ОБЪЕКТАМИ

Основные операции включают

- команды для добавления и удаления материала детали
- булевы операции
- команду создания листового тела
- а также команду Деталь-заготовка

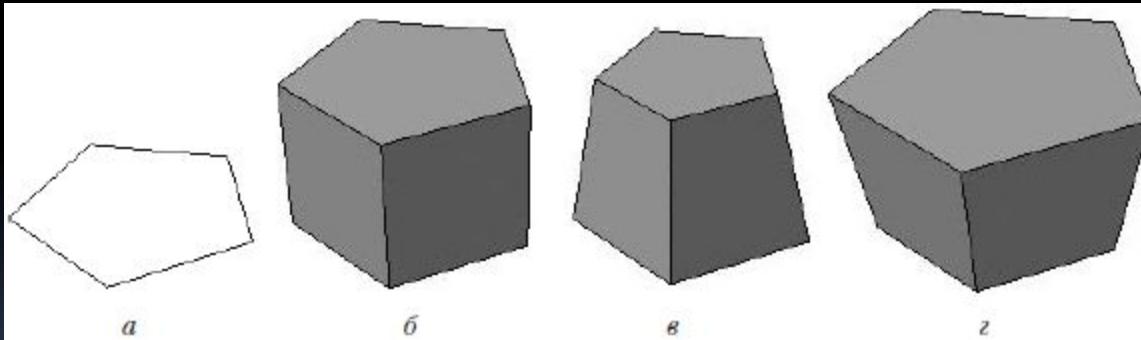
Дополнительные операции

- команды для реализации тех или иных конструкторских элементов на теле детали (фаски, скругления, отверстия, уклона, ребра жесткости и т. д.)

- Существует четыре основных подхода к формированию трехмерных формообразующих элементов в твердотельном моделировании

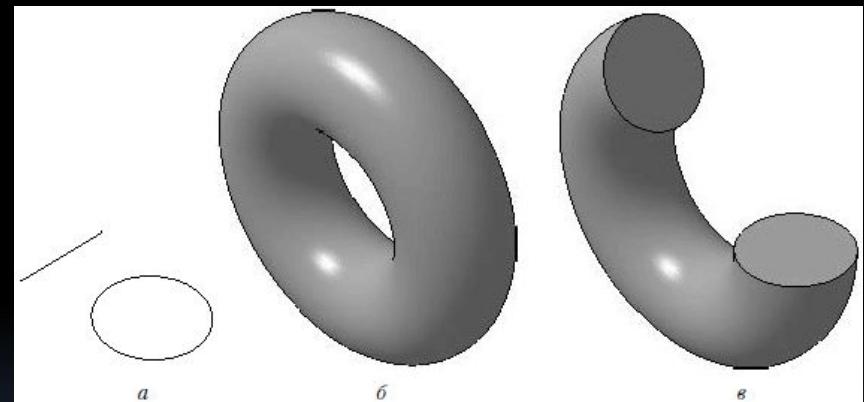
Выдавливание

- Форма трехмерного элемента образуется путем смещения эскиза операции строго по нормали к его плоскости



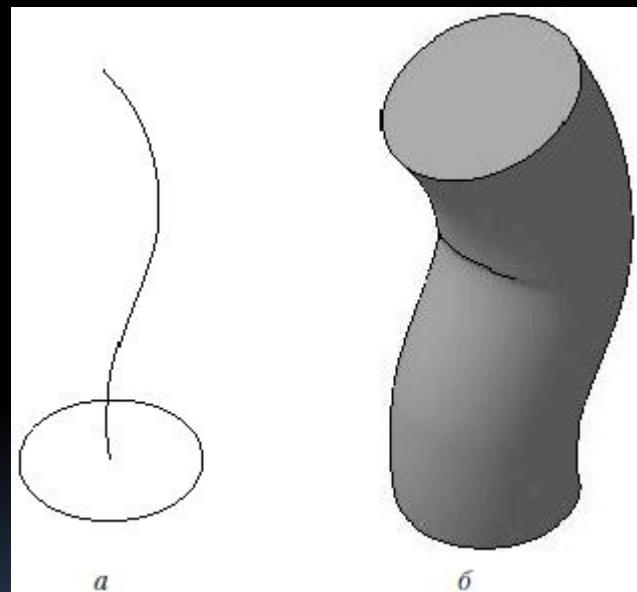
Вращение

- Формообразующий элемент является результатом вращения эскиза в пространстве вокруг произвольной оси. Вращение может происходить на угол 360° или меньше.
Обратите внимание, ось вращения ни в коем случае не должна пересекать изображение эскиза!



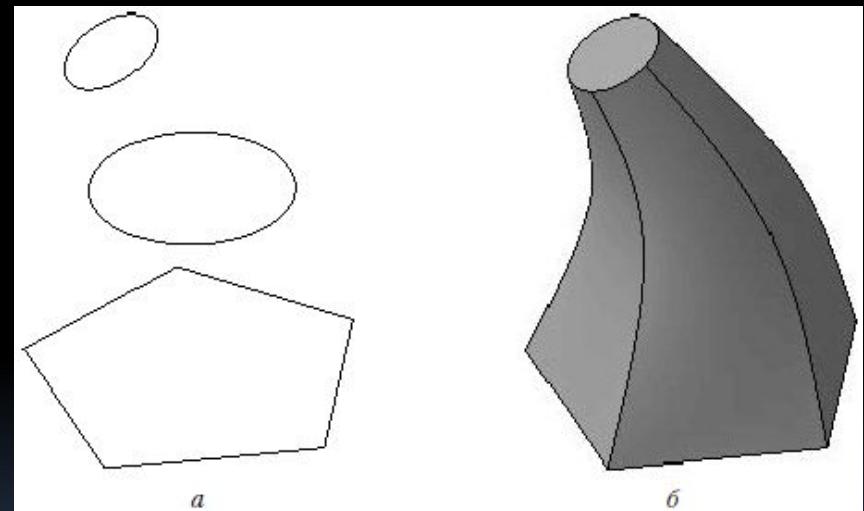
Кинематическая операция

- Поверхность элемента формируется в результате перемещения эскиза операции вдоль произвольной трехмерной кривой. Эскиз должен содержать обязательно замкнутый контур, а траектория перемещения – брать начало в плоскости эскиза. Разумеется, траектория должна не иметь разрывов



Операция по сечениям

- Трехмерный элемент создается по нескольким сечениям-эскизам. Эскизов может быть сколько угодно, и они могут быть размещены в произвольно ориентированных плоскостях. Эскизы должны быть замкнутыми контурами или незамкнутыми кривыми. В последнем эскизе может размещаться точка.



Деталь заготовка

- Эта команда позволяет использовать в качестве заготовки другую, ранее построенную и сохраненную деталь. После вставки детали-заготовки в новый документ вы можете продолжить построение



Булева операция

- Она доступна, только если в детали присутствует более одного тела. Данная операция предназначена для объединения, вычитания или пересечения указанных тел

