

Презентация на
тему:
Мордовские
подвижные игры



A vertical decorative border on the left side of the page, featuring a repeating geometric pattern of interlocking squares and lines in a dark red color.

ШУМБРАТАДО!

A vertical decorative border on the right side of the page, identical to the one on the left, featuring a repeating geometric pattern of interlocking squares and lines in a dark red color.

Что такое игра?

Игра́ — тип осмысленной непродуктивной деятельности, где мотив лежит не в её результате, а в самом процессе. Также термин «**игра**» используют для обозначения набора предметов или программ, предназначенных для подобной деятельности.



**«Круговой»
(«Мячень кунсема» -
эрз., «Топса
налхксема» - мокш.)**

Правила этой игры:

Играющие чертят большой круг, делятся на две равные команды и договариваются, кто будет в кругу, а кто – за кругом. Те, кто остаётся за кругом, распределившись равномерно, стараются попасть мячом в находящиеся в кругу. Если кому-либо в кругу удаётся поймать мяч, он старается попасть им в любого ребёнка за кругом. Если ему удаётся, то у него в запасе очко, если промахнётся, то выходит из круга. Когда мяч запяtnает всех детей, играющие меняются местами.

Правила игры. Мяч можно ловить лишь с воздуха, от земли – не считается. Остальные выходят из круга. Ребёнок, поймавший мяч и попавший в игрока за кругом, остаётся в кругу.

«Раю – раю»

Правила игры:

Для игры выбирают двух детей – ворота; остальные играющие – мать с детьми. Дети-ворота поднимают сцепленные руки вверх и говорят:

*Раю – раю. Пропускаю,
А последних оставляю.*

*Сама мать
пройдёт*

И детей проведёт.


В это время дети, став паровозиком, за матью проходят в ворота. Дети-ворота, опустив руки, отделяют последнего ребёнка и шепотом спрашивают у него два слова – пароль (например, один ребёнок – щит, другой – стрела). Отвечающий выбирает одно из этих слов и встаёт в команду к тому ребёнку, чей пароль он назвал. Когда мать остаётся одна, ворота громко спрашивают у неё: щит или стрела? Мать отвечает и встаёт в одну из команд. Дети-ворота встают лицом друг к другу, берутся за руки. Остальные члены каждой команды вереницей прицепляются за своей половинкой ворот. Получившиеся две команды перетягивают друг друга. Перетянувшая команда считается победительницей.

Правила игры: Дети не должны подслушивать или выдавать

Салки (Варенец понгома. Варяняс повома)


Правила игры: Ямки-салки роят по размеру мяча (3 — 4 см). Играющие встают около салок, а ведущий с расстояния 0,5 — 1 м катит мяч в одну из ямок, расположенных недалеко друг от друга. В чью салку попадет мяч, тот берет его, все дети разбегаются в стороны, а он должен мячом попасть в одного из играющих. Игрок, в которого попал мяч, становится ведущим.

Правила игры: бросать мячом можно только в ноги играющих и только с места.



Игра «Горшочек»
(«Чакшкинесэ»)

Правила
игры: Содержание и
правила игры.
Сажают детей по
кругу, остальные дети
встают за их спинами.
Покупатель, выбрав
«горшок», убегает от
продавца. Добежавший
первым становится за
спиной «горшочка».



СЮКПРЯ

