



# СЕМЕЙНЫЙ БЮДЖЕТ

# СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

- Все участники игры объединяются по 3 человека
- В игре рассматривается следующая ситуация
- Молодая семья решила провести отпуск на море
- для этого необходимо накопить 50 000 рублей
- Выбрав определенную стратегию в определении расходов
  - затраты на питание
  - приобретение необходимых вещей
  - расходы на культурные мероприятия и.т.д

При этом необходимо избежать конфликтных ситуаций. Которые оцениваются в баллах

- Основным источником доходов является
- заработная плата:
- Муж получает 15 000 рублей
- Жена 10 000 рублей
- В июле с учетом отпускных суммарный заработок составит 50 000 рублей
  - (20 000+30 000)

Доходы и расходы ежемесячно планируются и заносятся в дневник расходов и доходов (табл. 1). Исходные данные для планирования приведены в таблицах 2-8

- В игре, как и в жизни, могут произойти незапланированные случайные события, которые могут оказать существенное влияние на бюджет семьи. Поэтому после заполнения граф 2, 5-16 следует обратиться к генератору случайных событий и результат занести в графы 3, 17 таблицы 1.
- Теперь можно подвести итог по доходам (графа 4) и сопоставить его с итогом по расходам (графа 18). Разницу – сбережения за месяц (графа 19) – можно положить на накопительный счет (графа 20).

# К обязательным условиям игры следует отнести:

- составление плана на месяц должно занимать не более 12 минут;
- питание не должно быть однообразным, т.е. один и тот же вариант питания не должен повторяться подряд более 4 раз;
- все графы должны быть заполнены;
- вся одежда (таблица 3) в течение года должна быть куплена и в том количестве, которое указано в таблице;
- все праздники (таблица 4) должны быть отмечены, либо в случае отказа учтены штрафные баллы;
- все расходы (таблицы 2-8) обязательны;

По условию игры отец курит, если решил бросить и выпало случайное событие связанное с курением, то это означает, что он снова закурил и со следующего месяца штрафные баллы начисляются сначала

- Семья-победитель определяется по двум критериям
- Цена отпуска должна быть минимальной:
- Накопленная сумма должна быть больше 50 000 рублей

$$\left. \begin{array}{l} \text{▪ } \frac{ШБ}{ШБ_{баз}} \\ \text{▪ } С / С_{баз} \end{array} \right\}$$

▪ где :

- С ..... сумма накопленных денежных средств (итог графы 20 таб. 1).
- С баз ..... базовая сумма накоплений = 50 000 рублей
- ШБ ..... сумма штрафных баллов (итог графы 20);
- ШБ баз ... базовый размер штрафных баллов = 50 баллам

## Алгоритм игры

- Студенты разделяются на семьи по желанию и анализируют предложенный материал **10 минут**
- Преподаватель объявляет начало планирования на очередной месяц.
- Семьи заполняют в текущем месяце доходы и расходы (графы 2, 5-16), а также штрафные баллы по каждой ячейке объявленного месяца.
- Семьи также ведут дневник купленной одежды на каждый месяц, чтобы к концу игры вся одежда была куплена в полном объеме. **4 минуты**
- Контроль правильности заполнения дневника у преподавателя, получение штрафов при несоблюдении условий игры **3 минуты**

## Обращение к генератору случайных событий

- Представитель от каждой семьи подходит к преподавателю и получает случайное событие на текущий месяц
- Каждая семья должна фиксировать случайные события в дневнике доходов и расходов. Все премии, найденные деньги, выигрыши и экономии заносятся в графу 3. Все потери, проигрыши, штрафы и перерасходы средств в графу 17 **1 минута**



## Подведение итогов расходов за месяц

- Каждая семья озвучивает сумму накопленных средств за месяц и сумму штрафных баллов. Преподаватель фиксирует итоги в таблице.
- Выделение семьи-лидера по максимально накопленной сумме за текущий месяц
- Выделение семьи-лидера по минимальным
- штрафным балам за текущий месяц **4 минуты**
- Повторение шагов со 2 по 5 до тех пор пока не будут
- пройдены все месяцы **10\*12 мин**

## Окончательное подведение итогов

- Выделение семей прошедших порог накопления
- Выделение семьи победителя по критерию минимальная Цена Отпуска (только для семей прошедших порог накопления). **10мин**
  - **Учет фактора случайных событий**
- Студенты должны подсчитать итоги по графам 3 и 17 и подвести суммарный итог по сумме денег и штрафным баллам, вызванным действием случайных событий
- Преподаватель заносит итоговые данные в таблицу 10 и вместе со студентами рассчитывает Цену Отпуска без учета случайных событий.
- Преподаватель объявляет какие семьи пострадали или выиграли от случайных событий (повезло/неповезло), а также какими могли быть итоги игры, если бы не было случайных событий. Однако данные результаты не идут в расчет. **10минут**