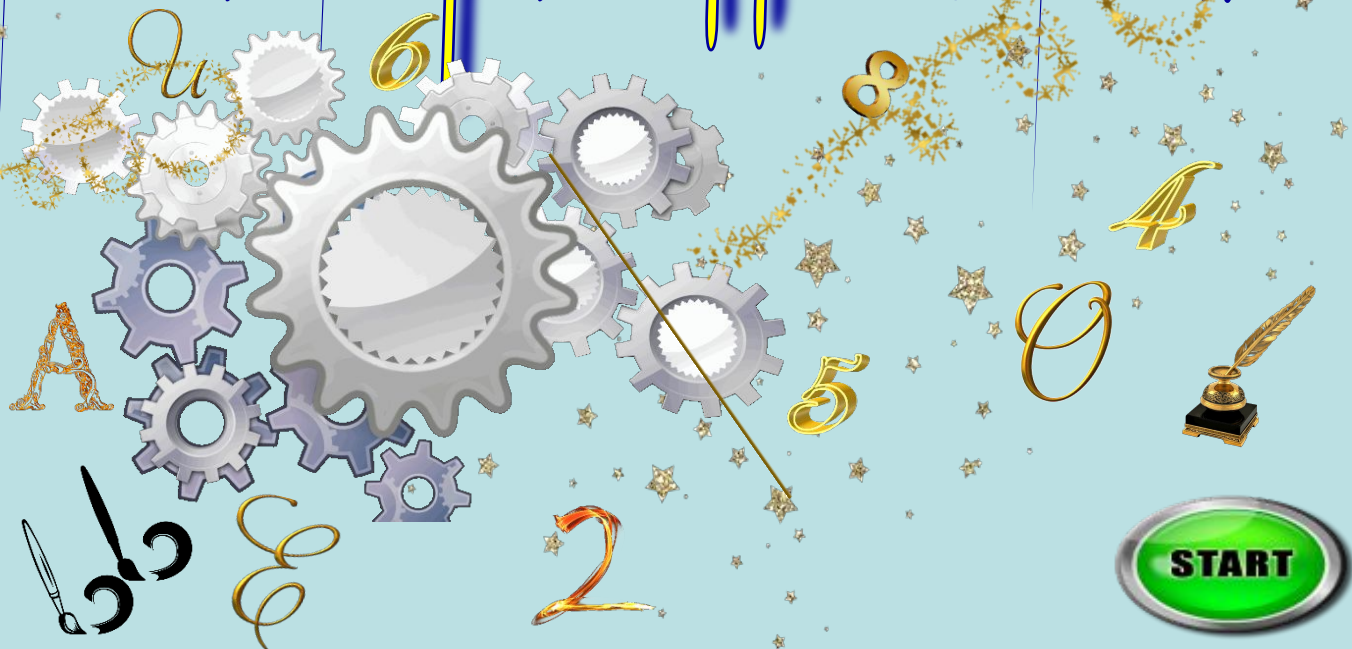
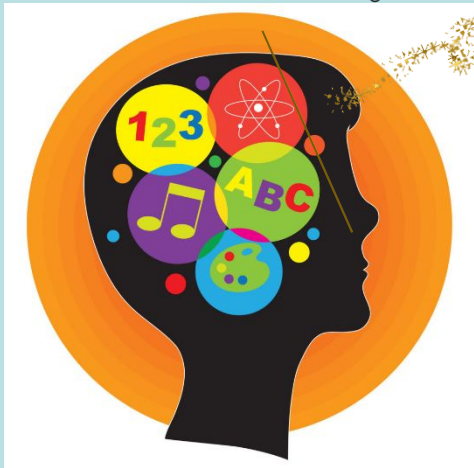
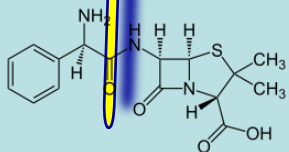


Государственное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования Республики Крым
«Дворец детского и юношеского творчества»

Интерактивная игра «Где логика?»



Цель игры: способствовать развитию таких качеств, как эрудиция, широта кругозора, любознательность.

Задачи:

- развивать творческую активность, логическое мышление, внимательность;
- побуждать учащихся к участию в интеллектуальных играх, конкурсах;
- воспитывать культуру поведения при работе в команде.

Автор-составитель: Попюк Ольга Анатольевна, методист ГБОУ ДО РК «ДДЮТ»

Форма проведения: игра-соревнование.



Катег ории

Добро

пожаловать!

Найди общее

Полцарства за
идею!

«Бой с тенью»

Чего не
хватает?

Сказки и
пословицы

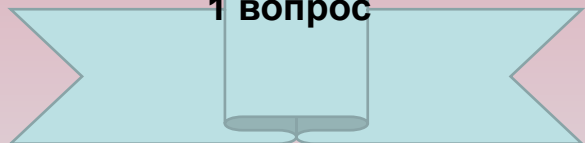
Кто в домике
живет?



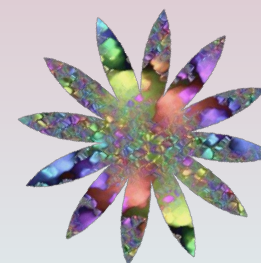
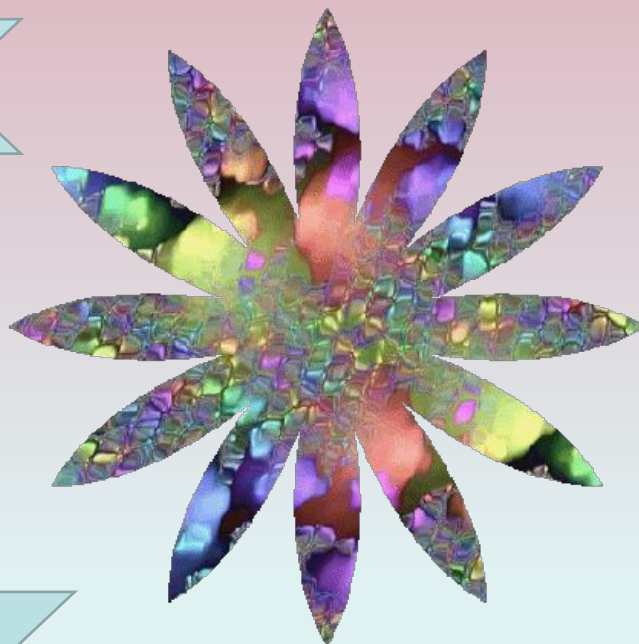
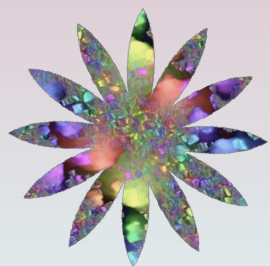
Вопросы категории «Найди общее»

На экране появятся три картинки и командам нужно будет понять, что их объединяет. Игроки могут дать любую версию, но логичную. Балл получает команда, давшая более правильный ответ в этой категории. Если угадали по первой картинке слово – 3 балла, со второй – 2 балла, с третьей – 1 балл.

1 вопрос



2 вопрос



3 вопрос

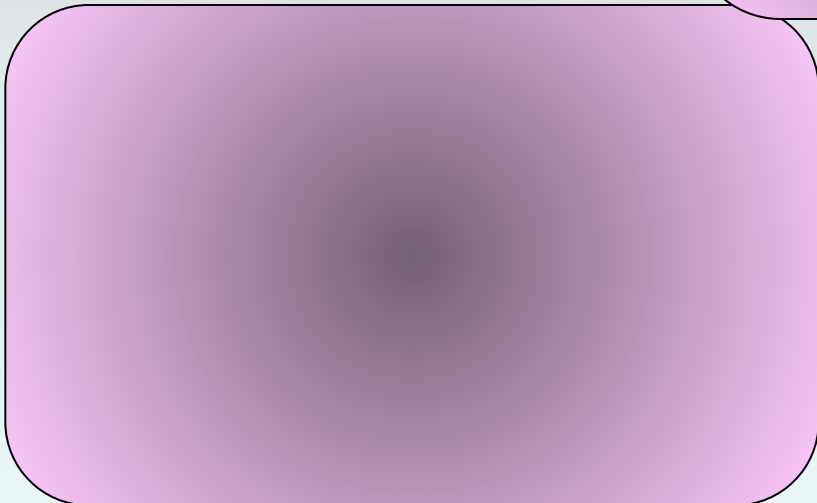
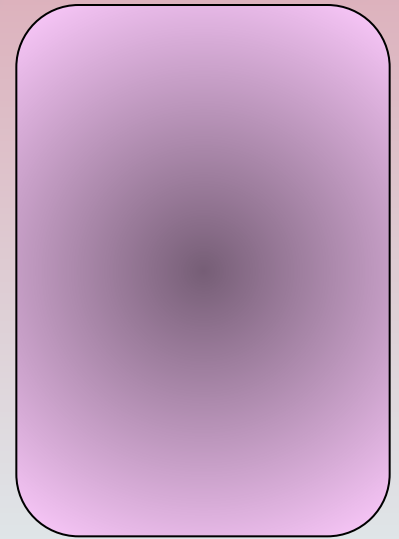
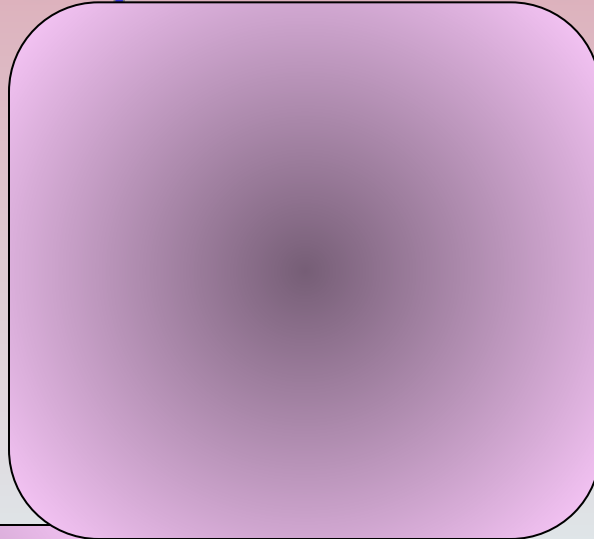
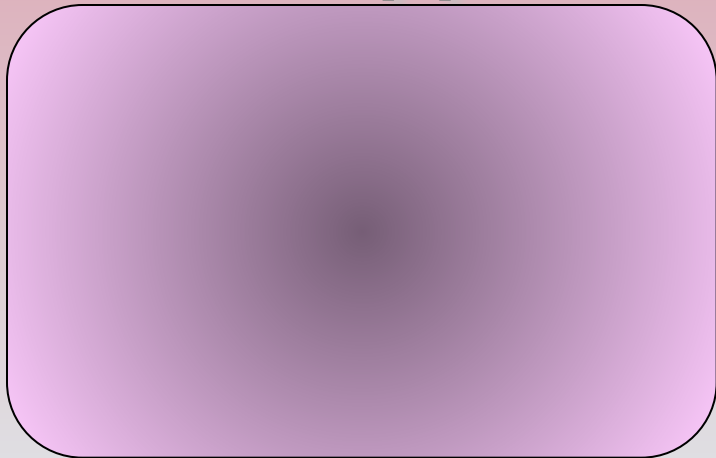


4 вопрос



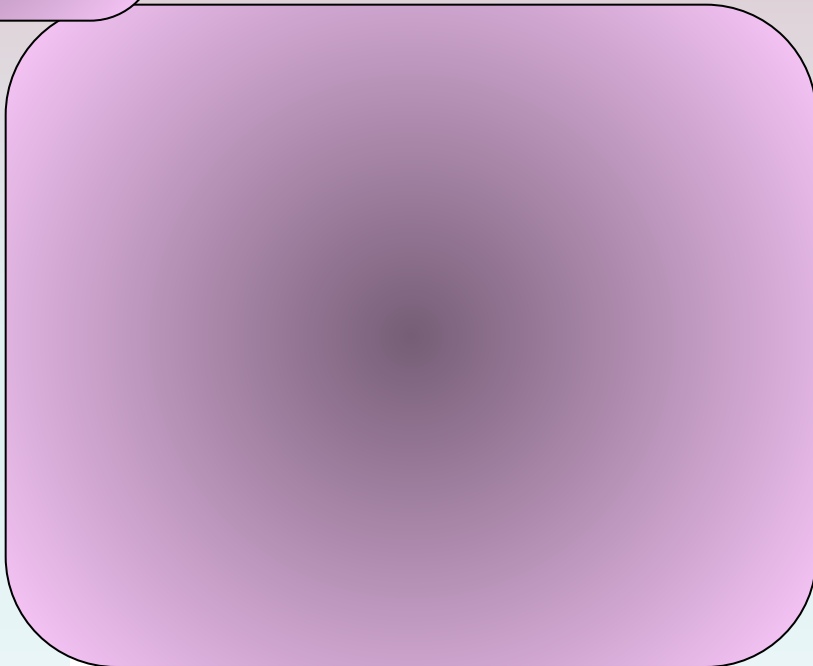
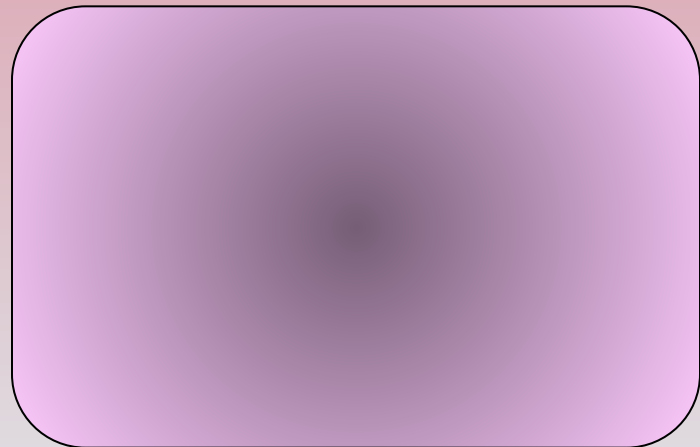
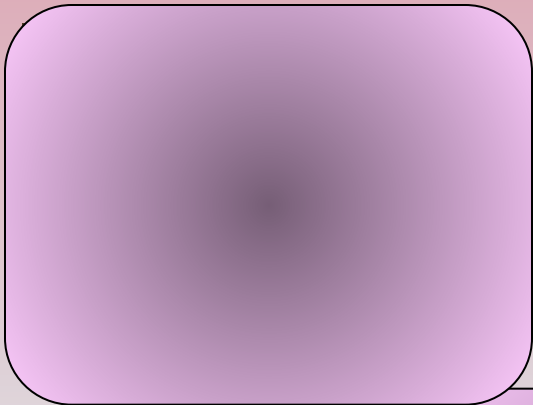
Вопрос 1

Зашифрован герой сказок, легенд.



Вопрос 2

Угадайте название



Вопрос 3

Система движений, с помощью которой

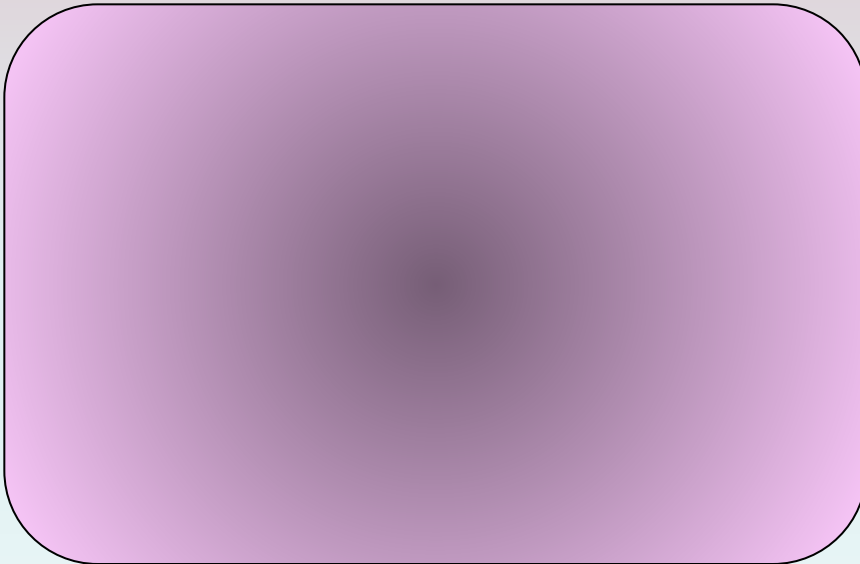
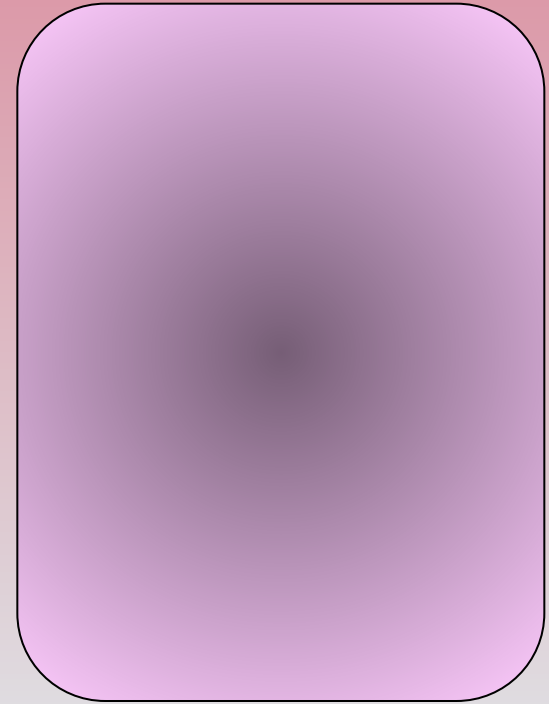
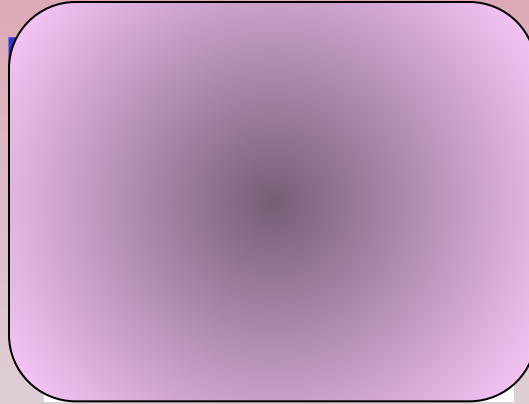
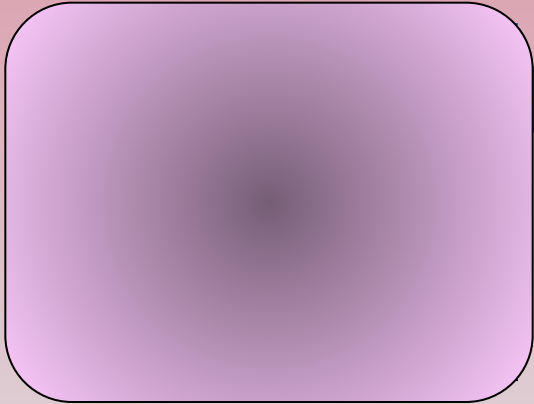
выполняются условные
графические знаки.



Вопрос 4

Назовите

плотность



Вопросы категории «Чего не хватает?»

На экране появятся три картинки и командам нужно будет понять, чего не хватает на каждой из них. Балл получает команда, давшая правильный ответ в этой категории. Каждая картинка – 1 балл.

1 вопрос



3 вопрос



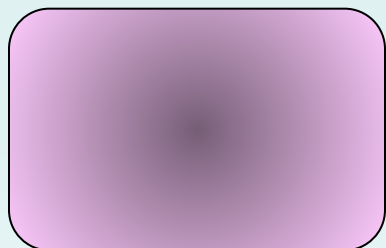
2 вопрос



4 вопрос



Вопрос 1



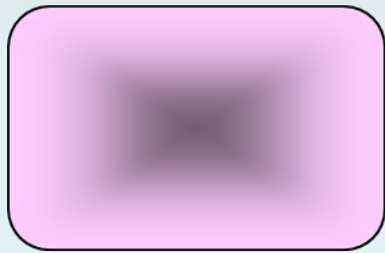
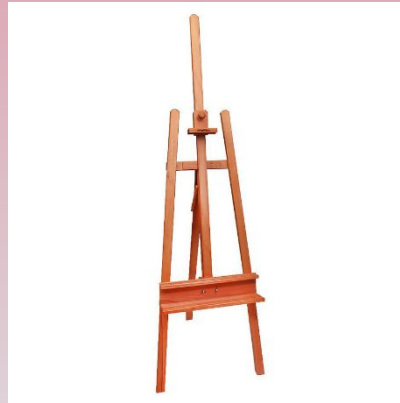
Ы



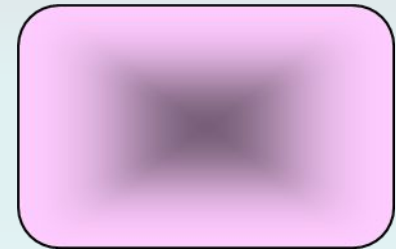
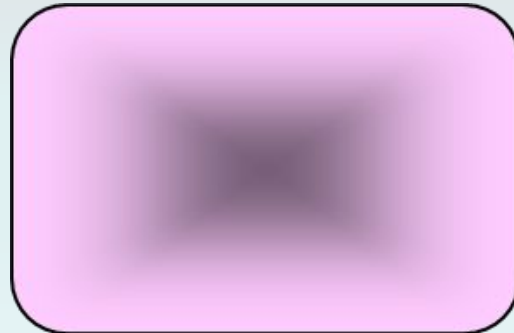
ДЦ



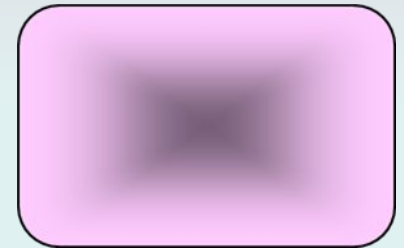
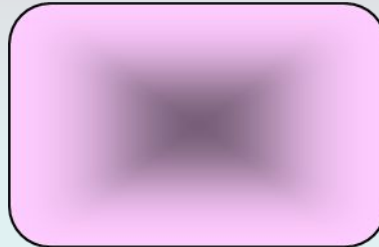
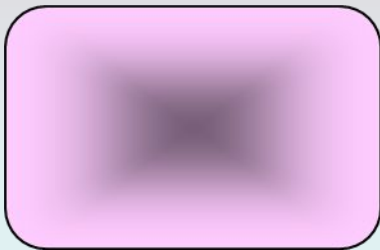
Вопрос 2



ба



Вопрос 3

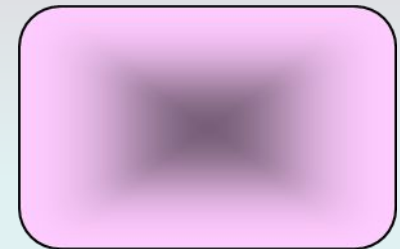
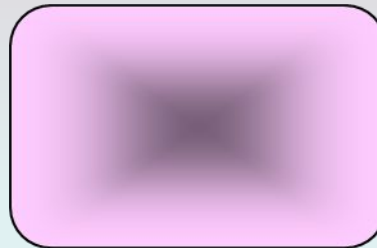
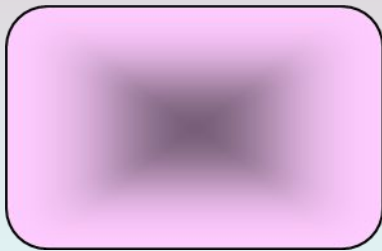


Снегурочк

а



Вопрос 4



крыса



Вопросы категории «Сказки и пословицы»

На экране появятся три картинки и командам нужно будет понять, что их объединяет и угадать сказку, назвать пословицу. Балл получает команда, давшая правильный ответ в этой категории. Если угадали по первой картинке слово – 4 балла, со второй – 3 балла, с третьей – 2 балла.

1 вопрос



3 вопрос



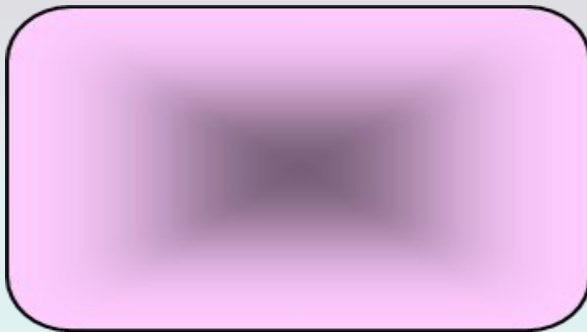
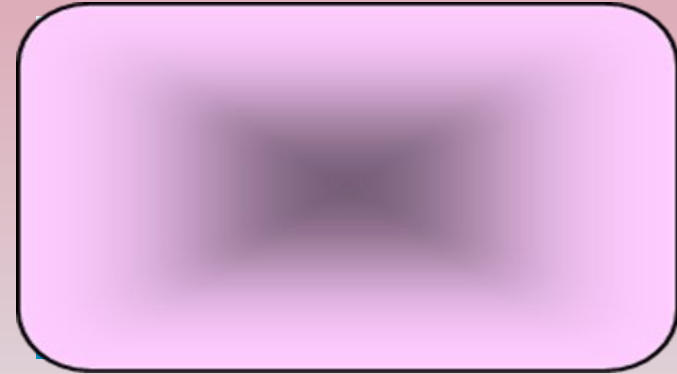
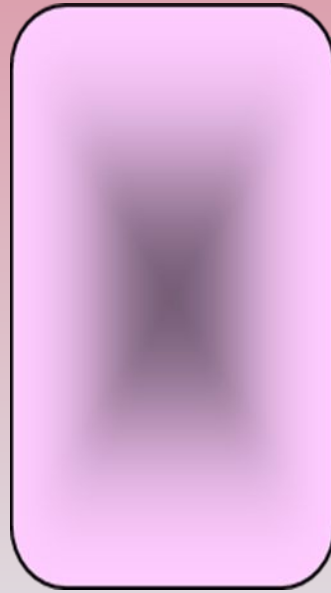
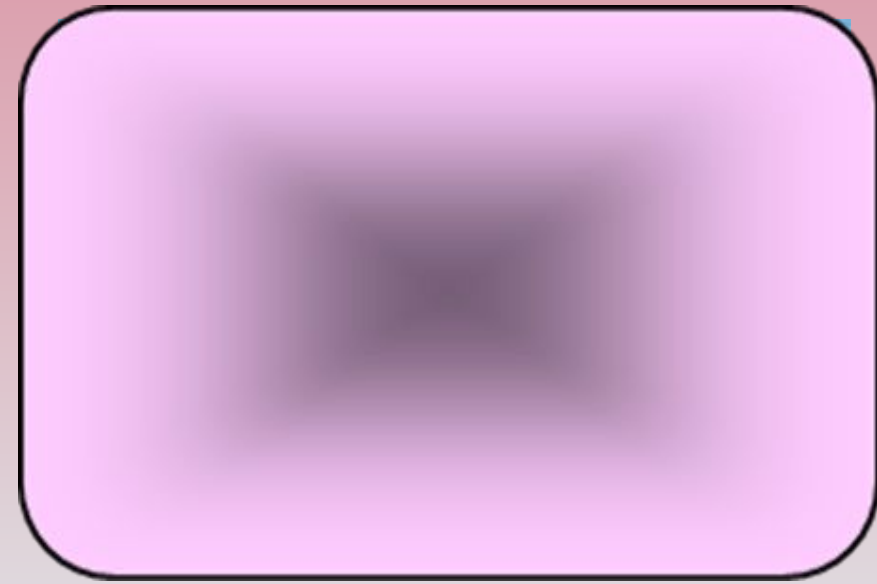
2 вопрос



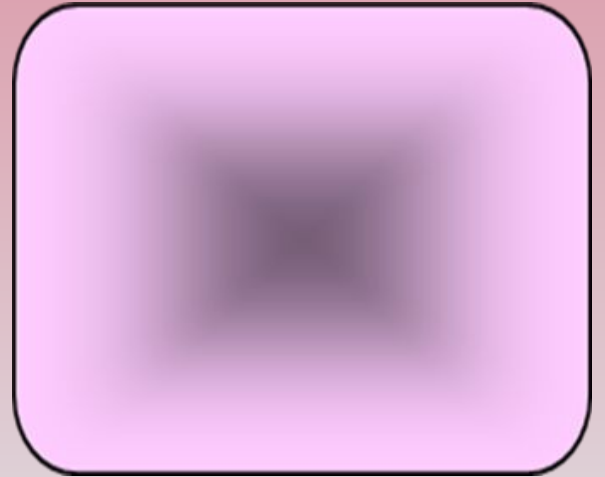
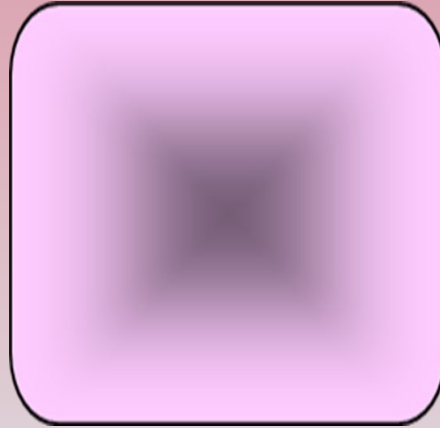
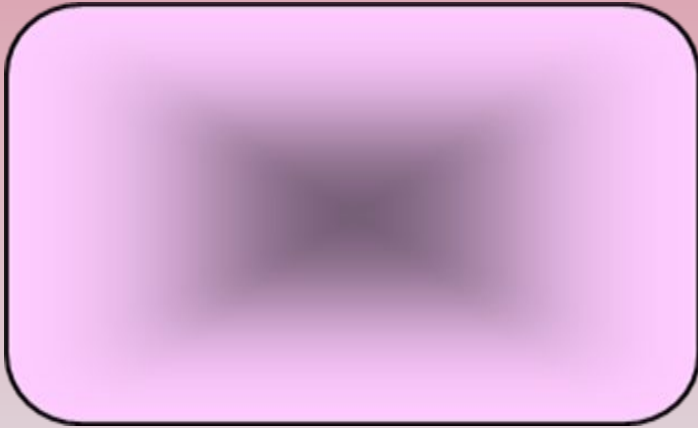
4 вопрос



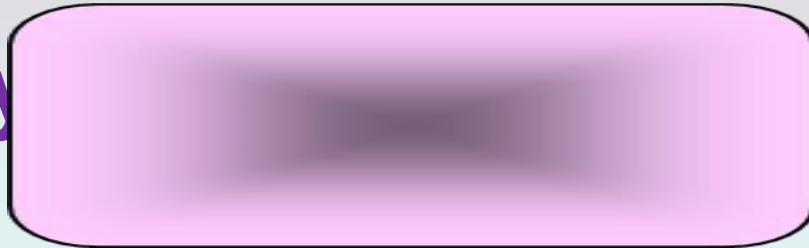
Вопрос 1



Вопрос 2



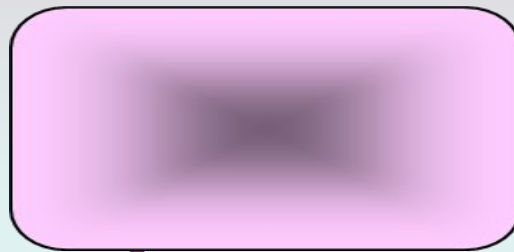
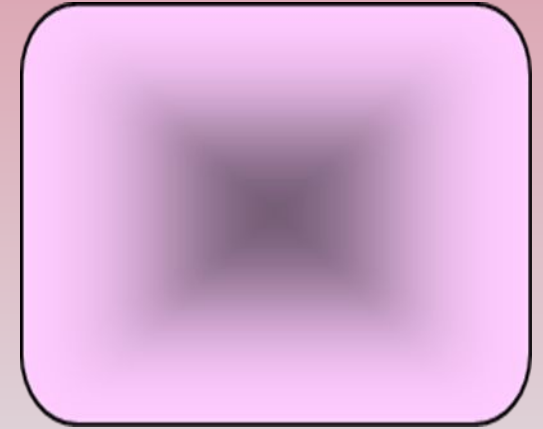
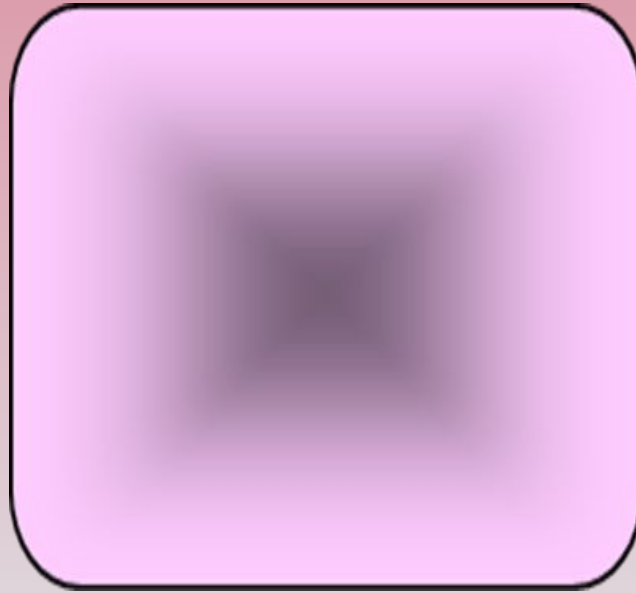
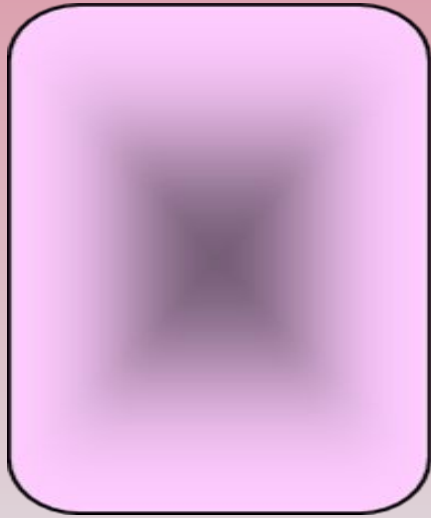
Делу



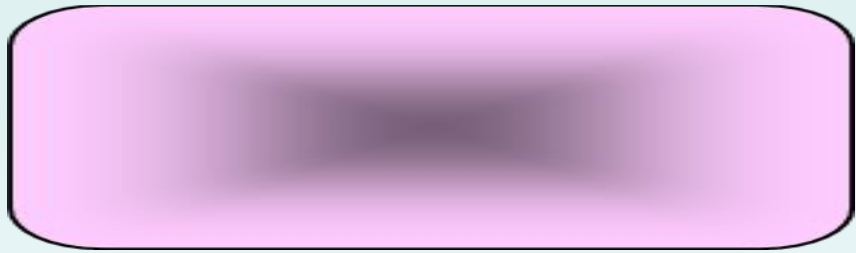
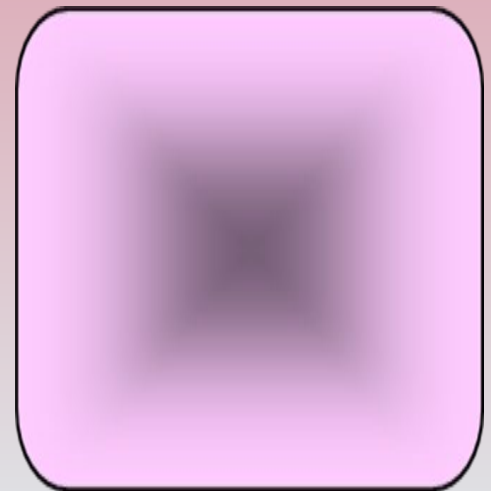
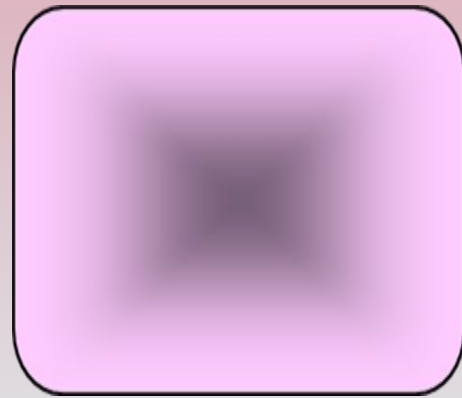
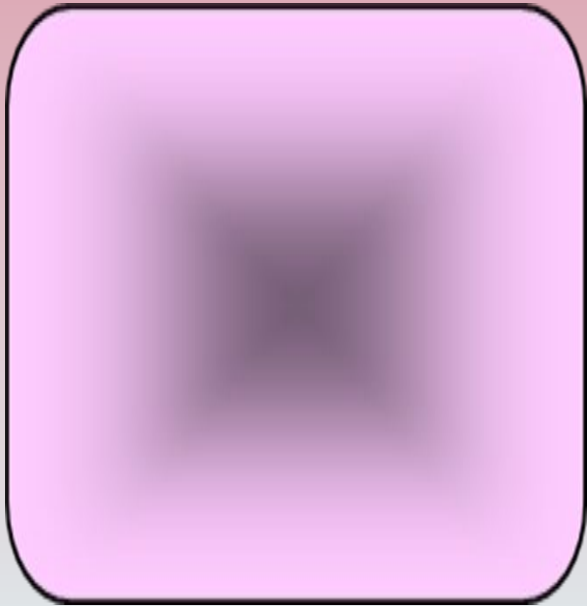
ас



Вопрос 3



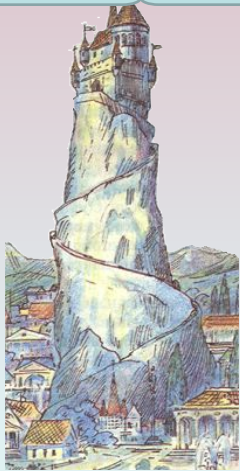
Вопрос 4



Вопросы категории «Кто в домике живет?»

На экране появятся картинки и командам нужно будет понять, кто живет в этом домике и угадать сказку. Баллы получает команда, давшая правильный ответ в этой категории. Если угадали жилище – 1 балл, назвали сказку – 1 балл.

1 вопрос



3 вопрос

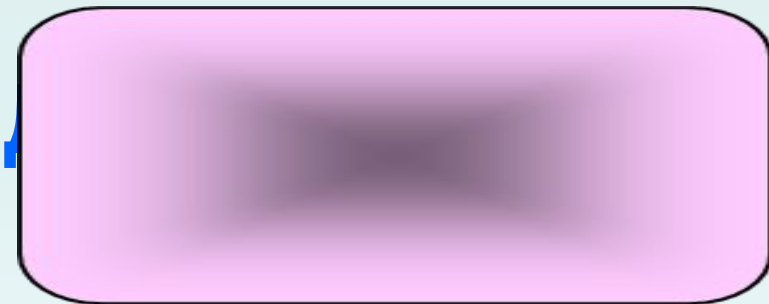
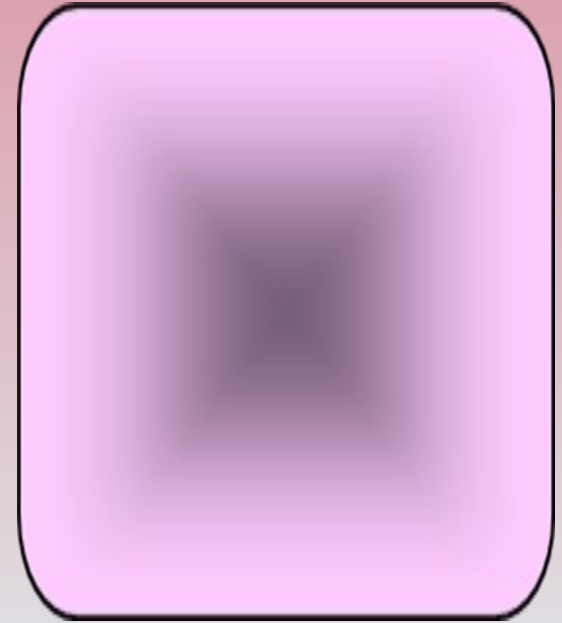
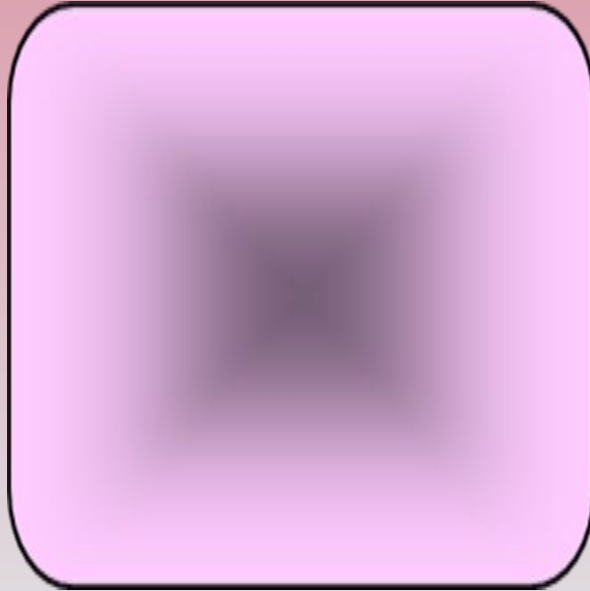
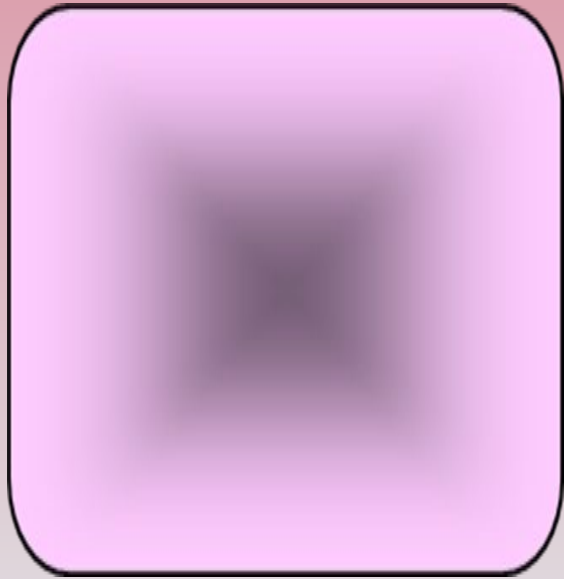
2 вопрос



4 вопрос

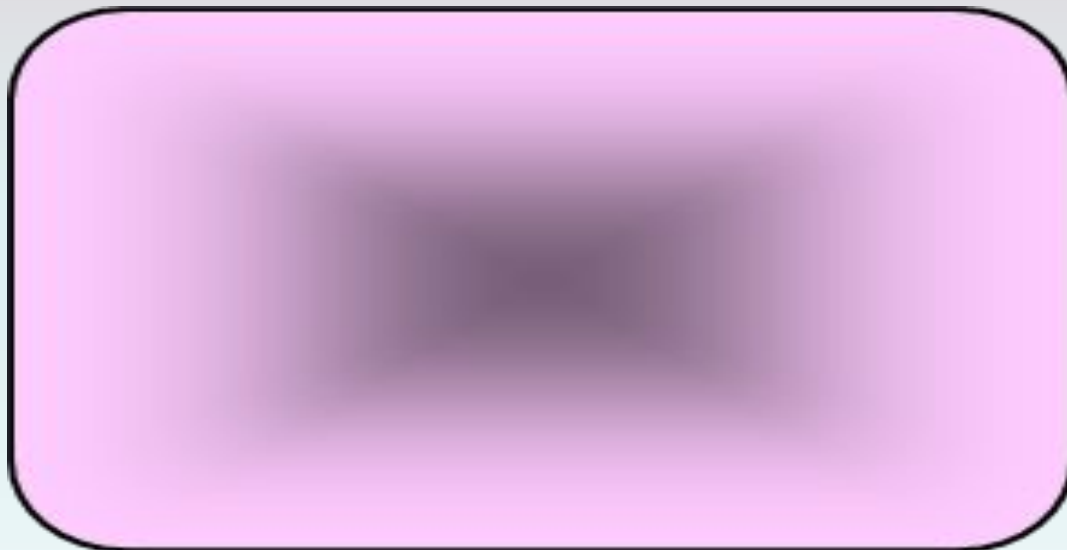
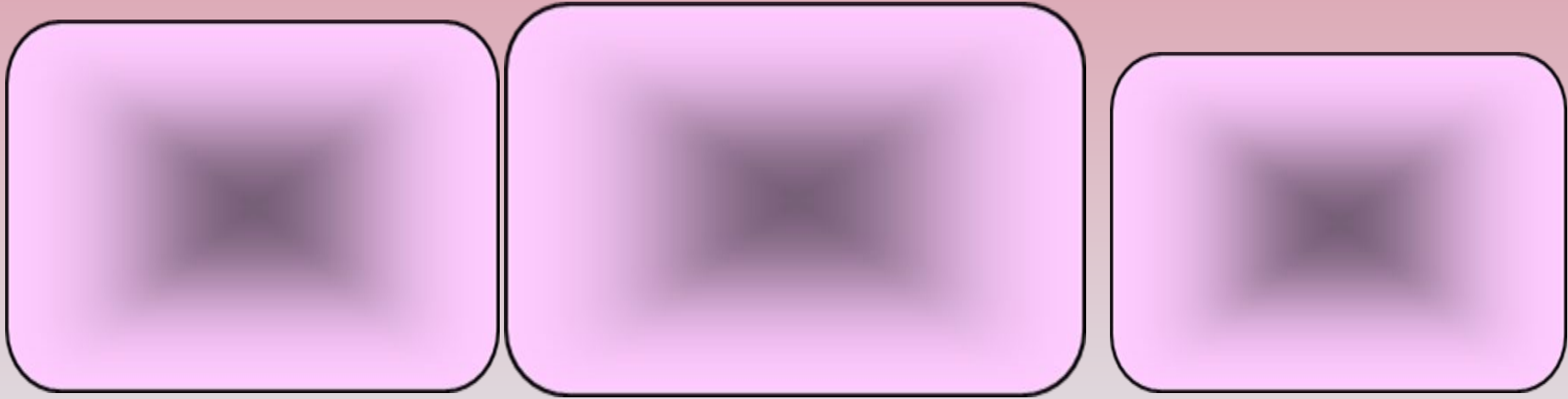


Вопрос 1

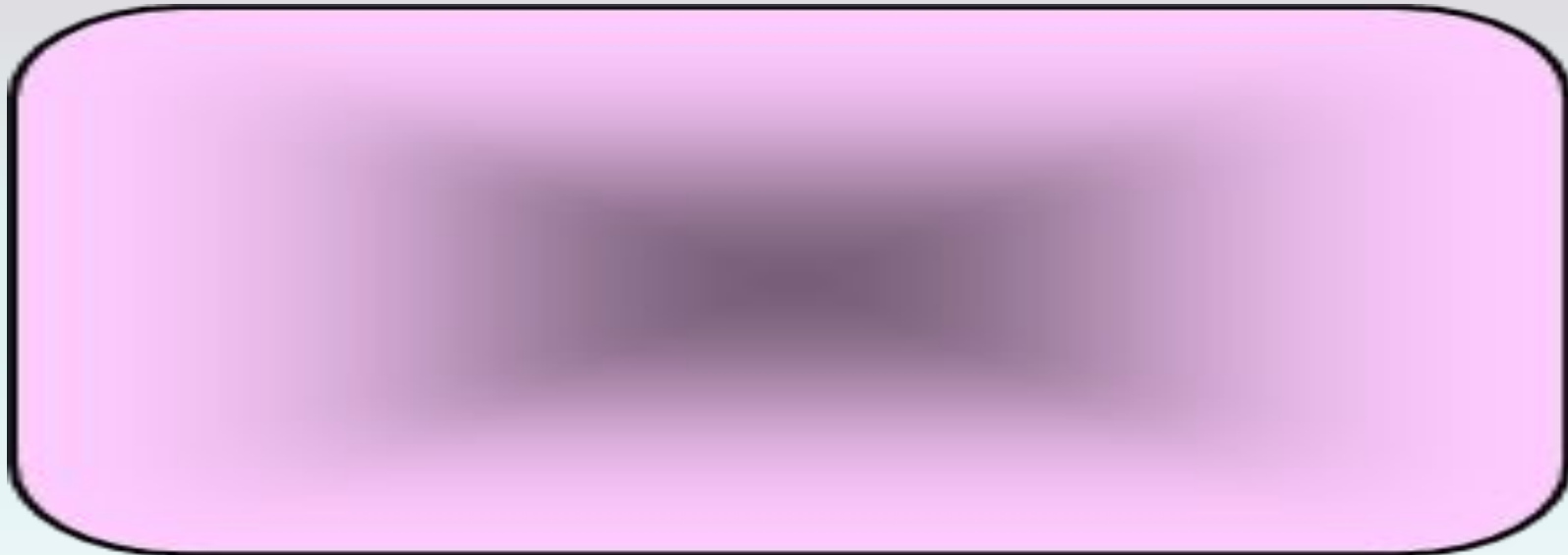
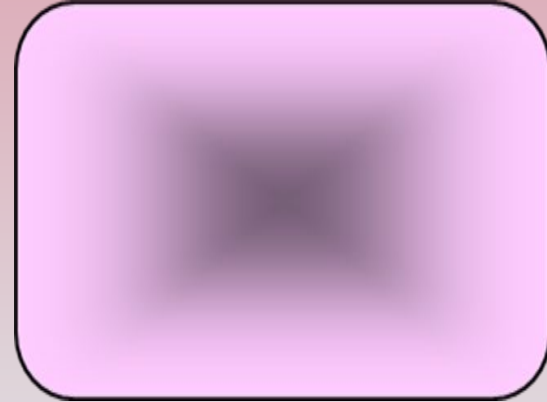
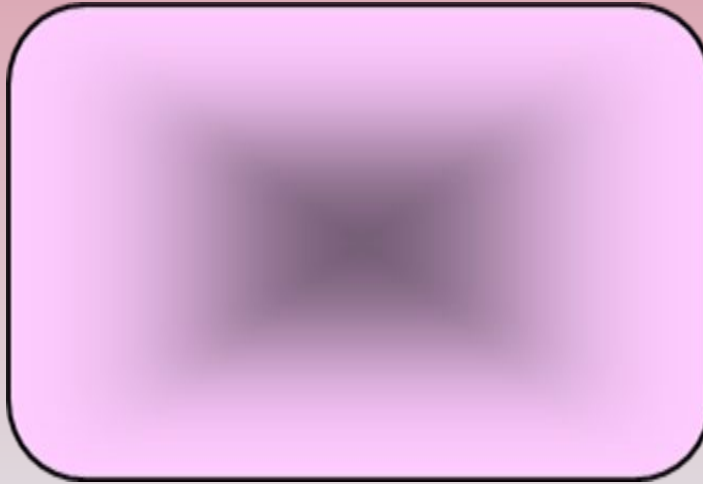
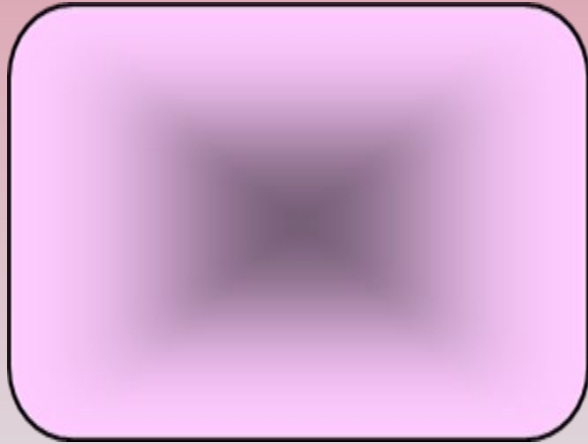


Три поросенка

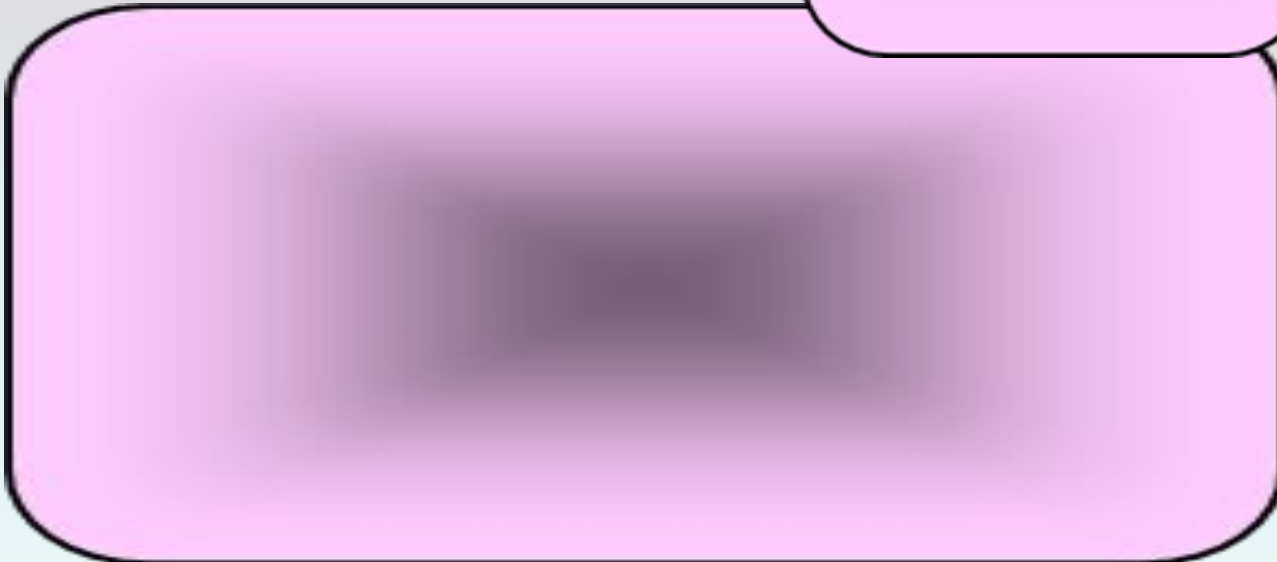
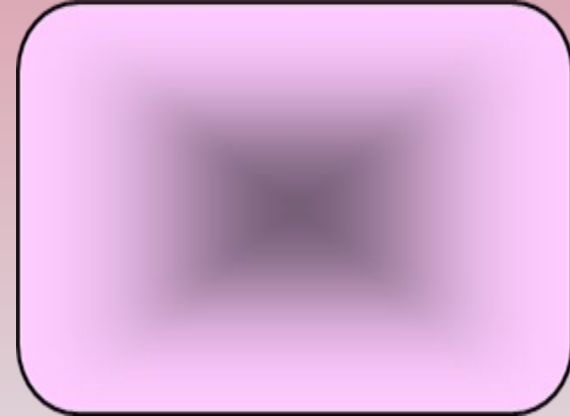
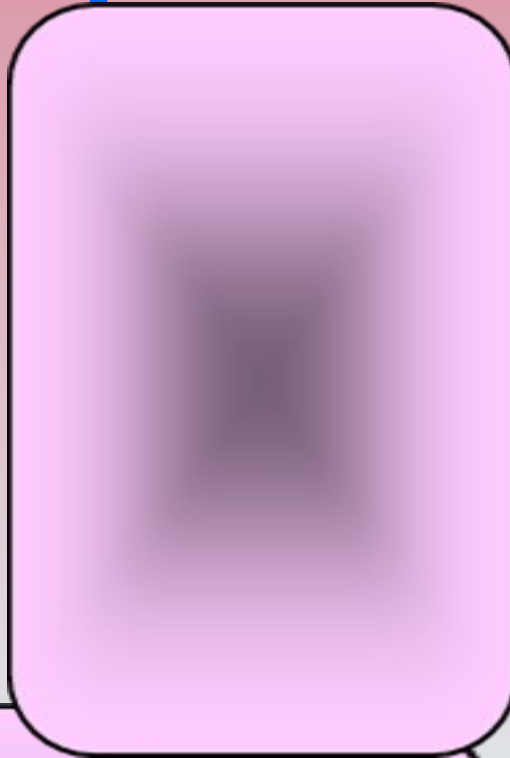
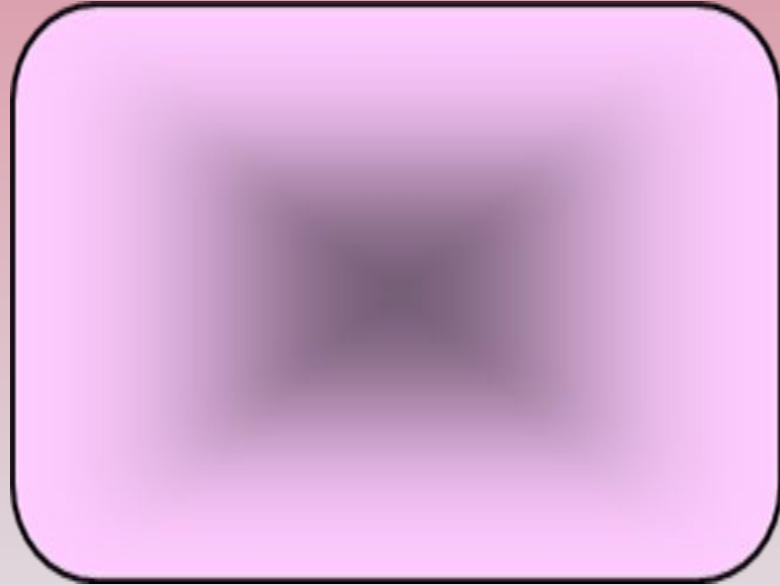
Вопрос 2



Вопрос 3



Вопрос 4



Вопросы категории «Бой с тенью»

На экране появятся картинки и командам нужно будет отгадать кому или чему принадлежит тень. Баллы получает команда, давшая правильный ответ в этой категории. За каждую отгаданную тень – 1 балл.

1 вопрос

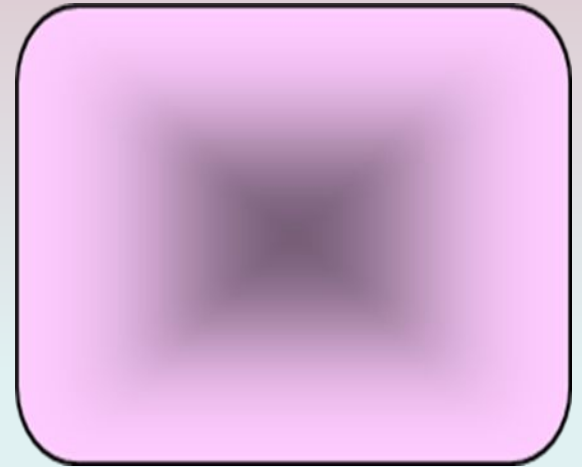
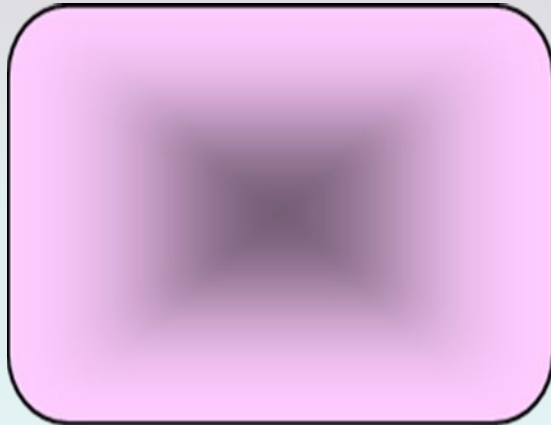
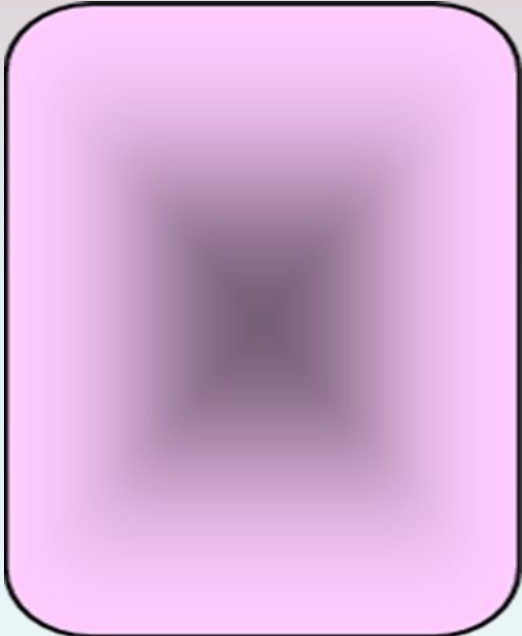
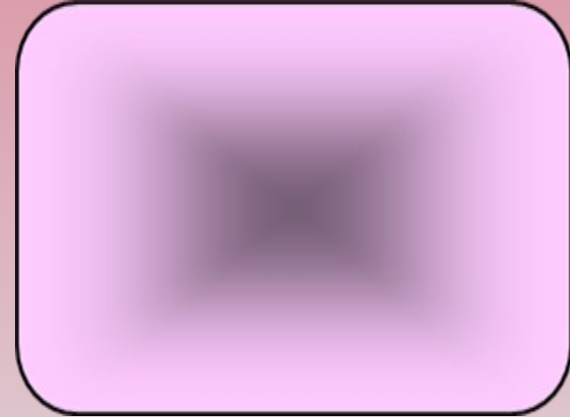
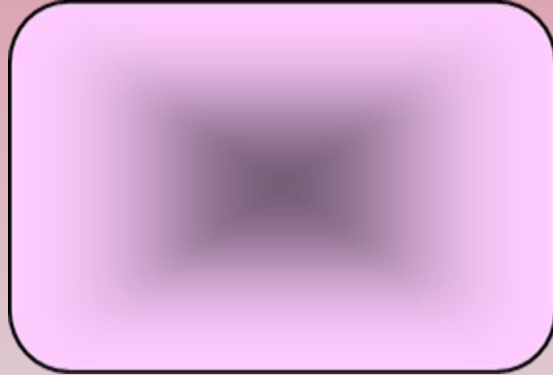
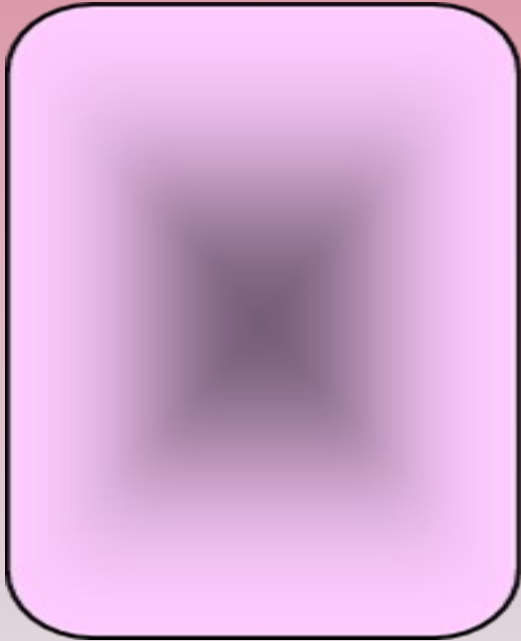
2 вопрос

3 вопрос

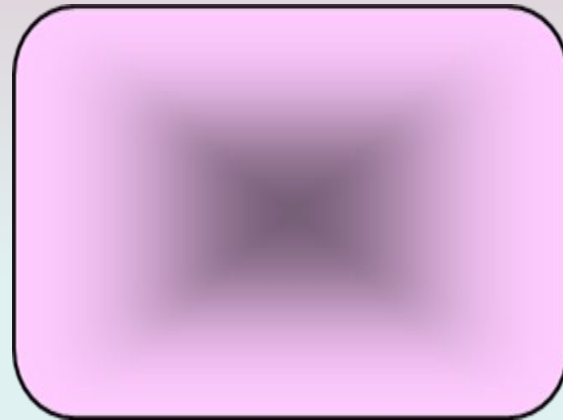
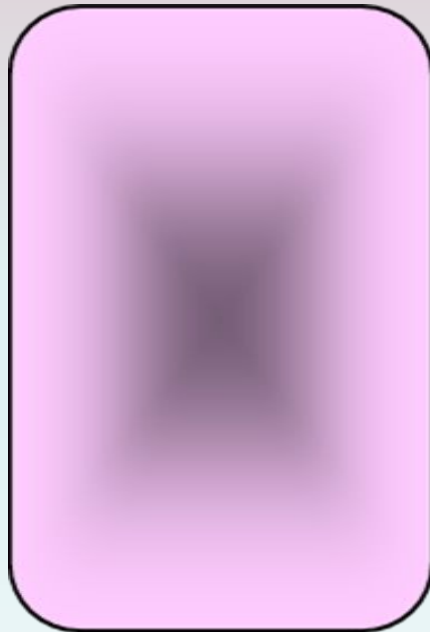
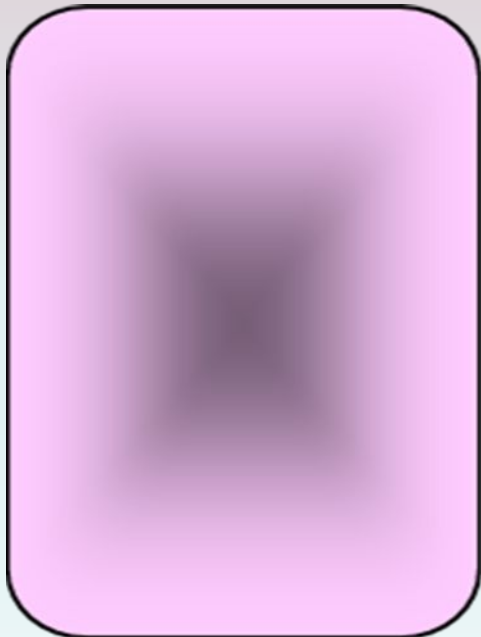
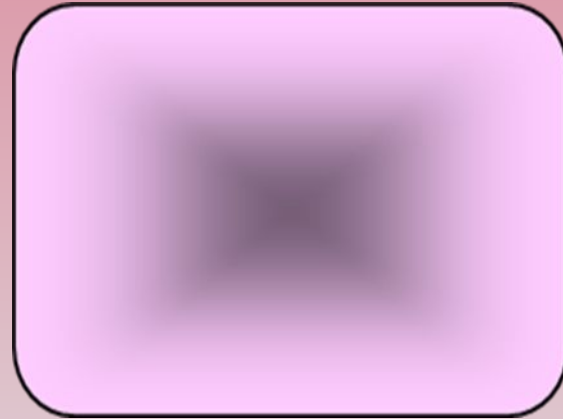
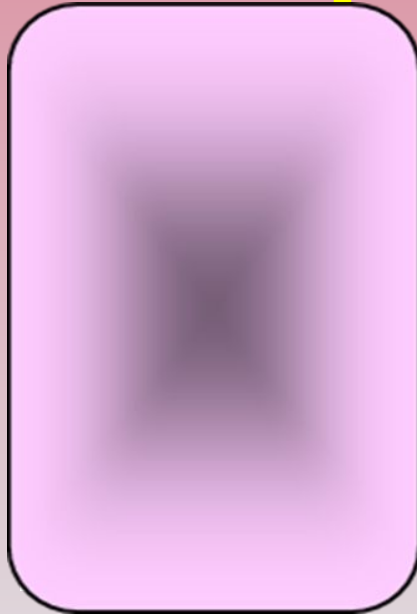
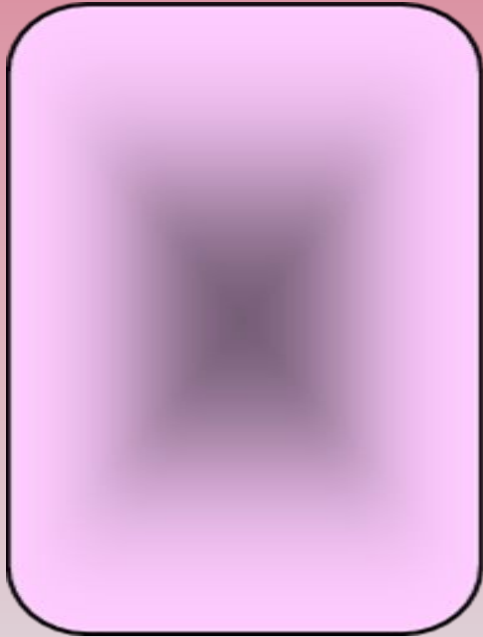
4 вопрос



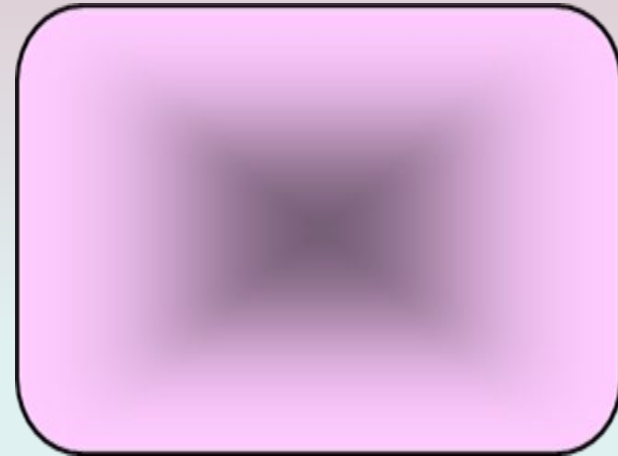
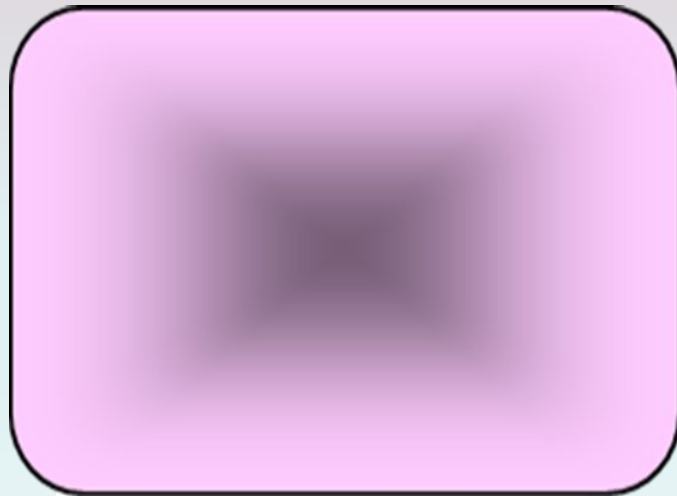
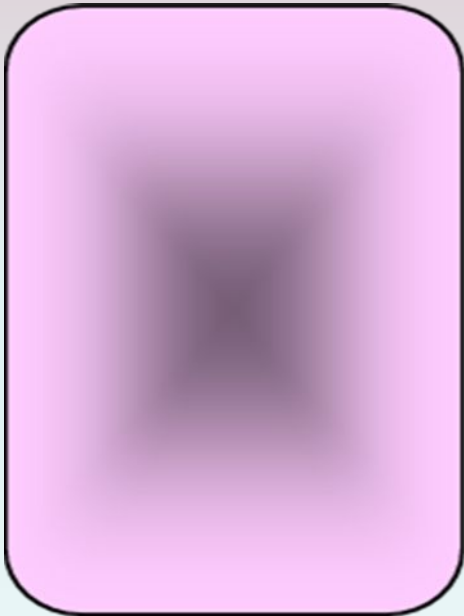
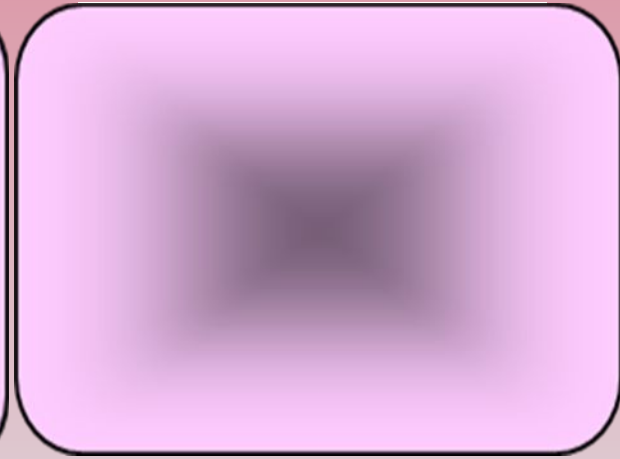
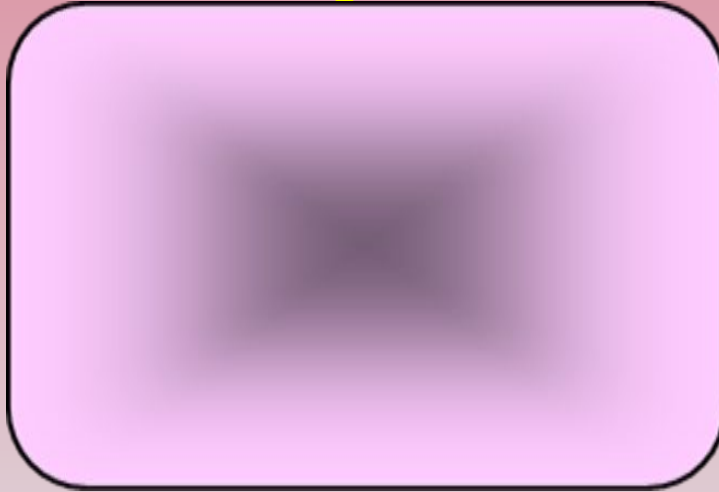
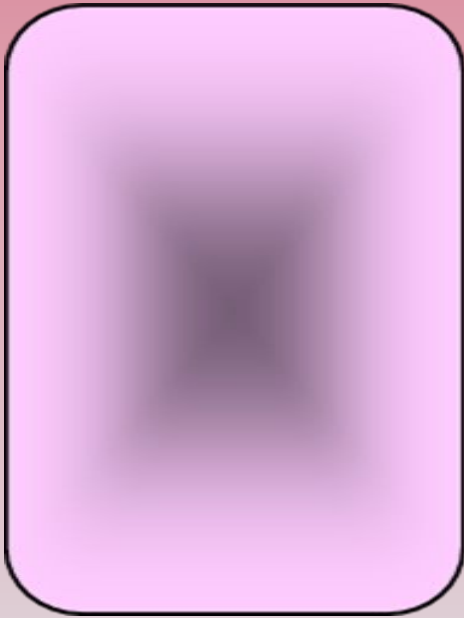
Вопрос 1



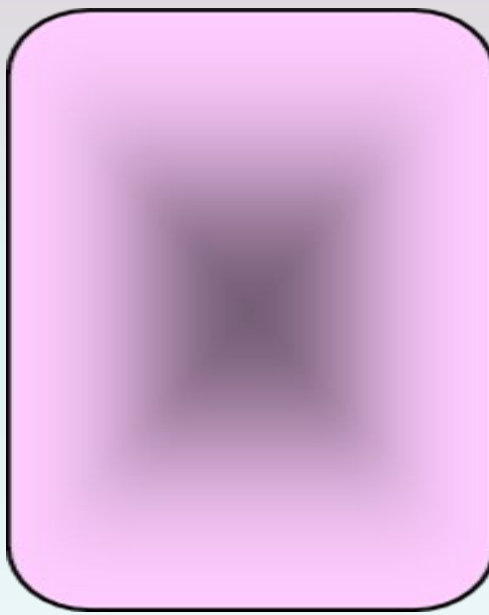
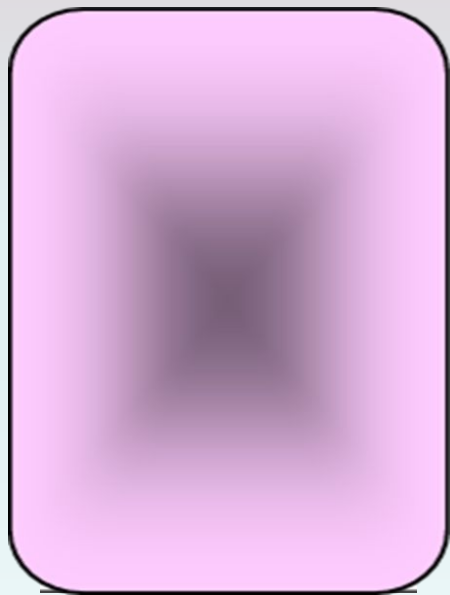
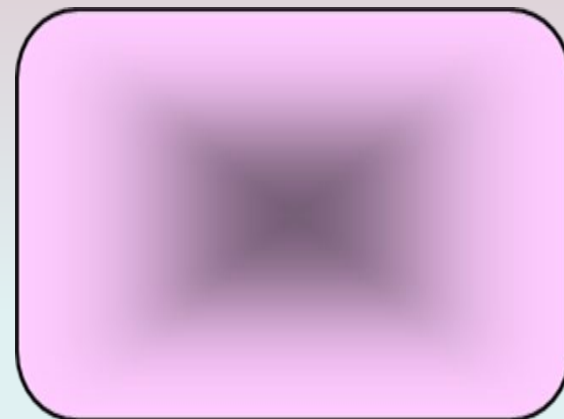
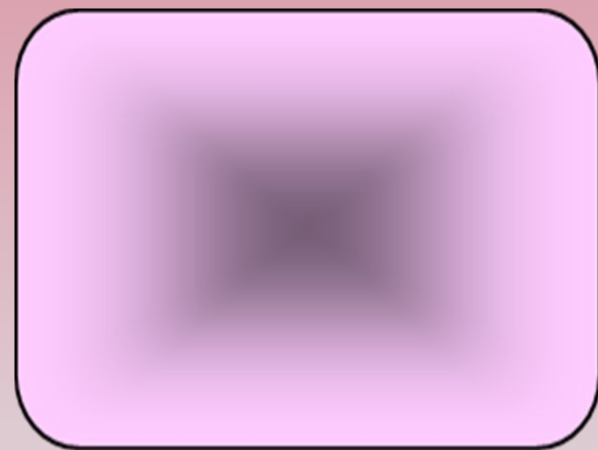
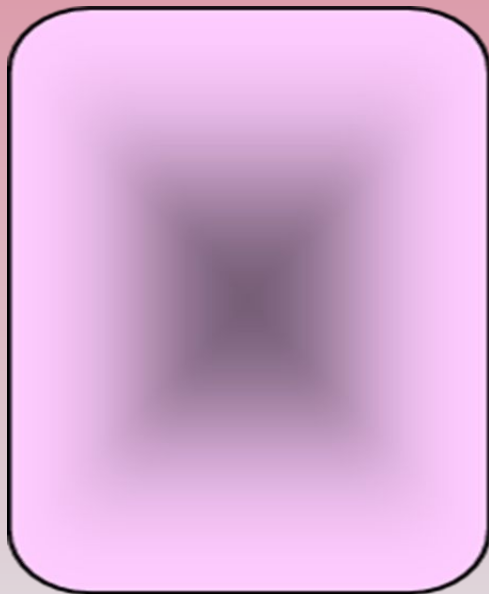
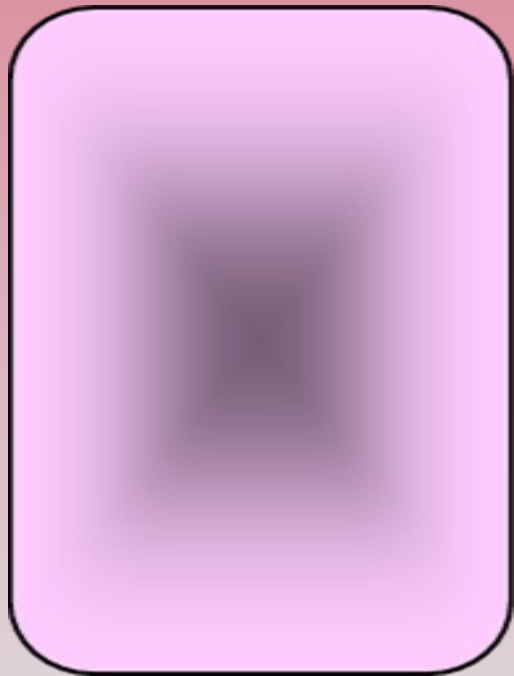
Вопрос 2



Вопрос 3



Вопрос 4



Вопросы категории «Популярства за идею!»

Дана задача, необходимо найти оптимальный ответ. За каждый ответ — 1 балл.

1 вопрос



3 вопрос



2 вопрос



4 вопрос

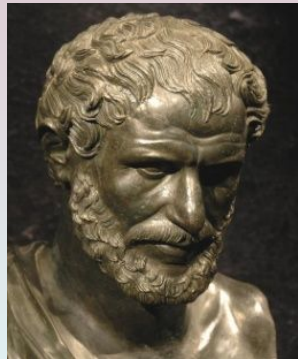


Задача 1

Учитель и Александр Македонский

Анаксимен, некогда учивший Александра Македонского риторике, узнал, что его ученик прибыл со своим войском под Лампсак (родину учителя) с намерением взять город и разграбить его. Македонский очень уважал своего учителя — этим и хотел воспользоваться Анаксимен, чтобы спасти город. Он договорился о встрече с Македонским и собирался просить своего ученика одуматься. Но Александр предугадал намерения учителя и сразу в начале встречи сказал: «На этот раз, наставник, я клянусь, что не выполню твою просьбу».

Как Анаксимену спасти свой город?



Ответ



Задача 2

Необычные «часы»

Жители Тибета не пекут хлеб, издавна его заменяет цзамба. Тибетцы насыпают в деревянную чашку горсть муки из прожаренного ячменя, подливают чаю с маслом и солью, размешивают пальцами это крутое рассыпчатое тесто и едят его сырым. Зерно для цзамбы жарят, соблюдая время выполнения каждого этапа: сначала калят на огне глиняную миску с песком, затем снимают миску с огня, бросают в нее горсть ячменя, перемешивают, снова ставят на огонь, наконец высыпают песок с зерном на сито.

Как в древности тибетские женщины вели счёт времени без часов?



Ответ

Задача 3

Не пей первым!

К византийскому императору прибыл посол и был приглашён к столу. Ему налили вино в кубок и, о ужас, он выпил это вино первым! За такое нарушение этикета должно последовать очень серьёзное наказание — ведь первым свой кубок должен выпить монарх... Император обратился за советом к присутствующей при этом свите. Она посоветовала казнить посла. Император согласился и объявил об этом послу. При этом император поклялся, что выполнит его предсмертное желание. Известно, что посол остался жив, опять же по настоянию свиты.

Что попросил посол, чтобы свита сама отговорила императора от казни?



Ответ



Задача 4

Мрамора мне, и побольше...

Десятки тысяч туристов ежегодно бывают у древних развалин. И каждый норовит прихватить с собой на память кусочек «древности». Не избежал этой участи и Парфенон — его растаскивают по камешку.

Как сохранить реликвию?

Ответ

