




# Формы промежуточного и итогового контроля

на уроках истории,  
обществознания,  
МХК и краеведения

# МХК

- 5 класс – «Древний мир на ладони»
- 6 класс- «В средневековом замке»
- 7 класс – «Виртуальная экскурсия»
- 8 класс – «Журнал»
- 9 класс – видеоролик « История одной картины»



МИНИПРОЕКТ НА УРОКЕ МХК КАК  
СПОСОБ ИТОГОВОГО  
ОЦЕНИВАНИЯ

Тема проекта  
« ДРЕВНИЙ МИР НА  
ЛАДОНИ»

# Темы, которые выбирали дети

- ПЕРВОБЫТНЫЙ ЧЕЛОВЕК
- ЖИЗНЬ В ДРЕВНЕМ ЕГИПТЕ
- ДРЕВНЯЯ ГРЕЦИЯ
- ДРЕВНИИ РИМ

# Путевой лист исследователя

Выбрать тему

Подобрать  
необходимый  
материал

Сделать  
макет

# Разработка критериев оценки проекта

- НАГЛЯДНОСТЬ – 30 %
- СООТВЕТСТВИЕ ТЕМЕ – 20 %
- ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА – 30%
- УМЕНИЕ ОТВЕЧАТЬ НА ВОПРОСЫ – 20%

# ЗАЩИТА ПРОЕКТА



# Защита проекта 5 В класс





# Защита проекта 5 А класс



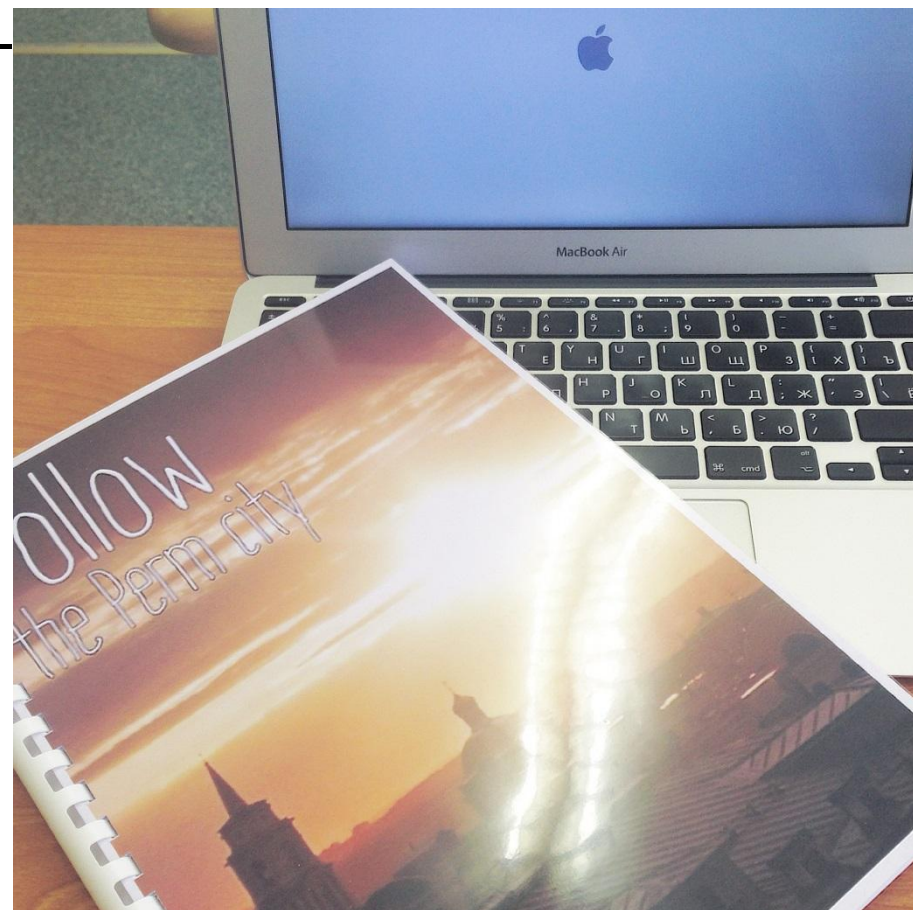
# КРАЕВЕДЕНИЕ

- 5 класс – «Путешествие по краю»
- 6 класс – «Мой экскурсионный маршрут»
- 7 -8 класс – Краеведческий журнал
- 9 класс - КВЕСТЫ

# ПРОЕКТ НА УРОКЕ КРАЕВЕДЕНИЯ КАК СПОСОБ ИТОГОВОГО ОЦЕНИВАНИЯ

Создание продукта —  
краеведческий  
журнал

FOLLOW THE PERM  
CITY



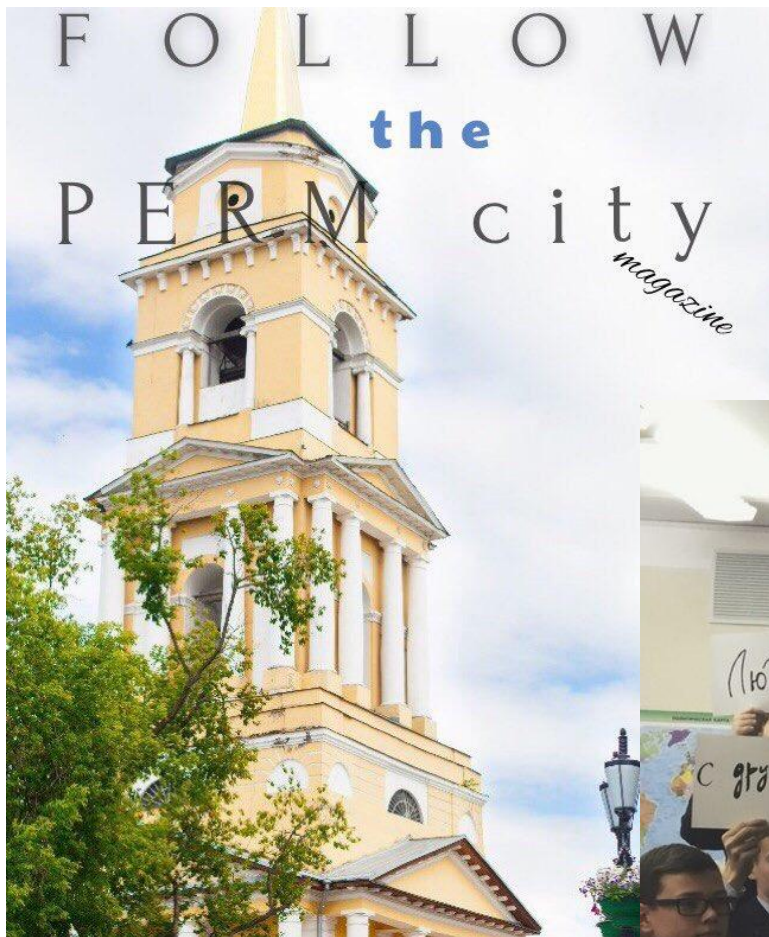
# Презентация I го выпуска (март 2015)



# Презентация I го выпуска (март 2015)



# Подготовка 2го выпуска к марту 2016



# Критерии к зачету (групповая работа)

- Наличие статьи
- Тема должна соответствовать определенной рубрике о Перми или Пермском крае
- Наглядность (стиль, дизайн, креативность)
- Защита своей статьи
- Умение отвечать на вопросы

# Формы контроля на уроках истории, обществознания

- Публичный экзамен (8 класс)
- Интеллектуальная, деловая игра (7 класс) «Россия и мир в 16-18вв.»
- Игра по станциям (5 класс) «История древнего мира»
- Игра ALLIAS (по понятиям из курса ОБЩЕСТВОЗНАНИЕ)
- Дерево познаний (универсальная форма контроля)



# ДЕРЕВО ПОЗНАНИЙ

## ● Задание

Представьте искусство XX века в виде ствола дерева. Ветви – это основные направления и стили. А листья – это черты и представители. СОЗДАЙ СВОЙ ОБРАЗ НА БУМАГЕ!!

