




Формы промежуточного и итогового контроля

на уроках истории,
обществознания,
МХК и краеведения

МХК

- 5 класс – «Древний мир на ладони»
- 6 класс- «В средневековом замке»
- 7 класс – «Виртуальная экскурсия»
- 8 класс – «Журнал»
- 9 класс – видеоролик « История одной картины»



МИНИПРОЕКТ НА УРОКЕ МХК КАК
СПОСОБ ИТОГОВОГО
ОЦЕНИВАНИЯ

Тема проекта
« ДРЕВНИЙ МИР НА
ЛАДОНИ»

Темы, которые выбирали дети

- ПЕРВОБЫТНЫЙ ЧЕЛОВЕК
- ЖИЗНЬ В ДРЕВНЕМ ЕГИПТЕ
- ДРЕВНЯЯ ГРЕЦИЯ
- ДРЕВНИИ РИМ

Путевой лист исследователя

Выбрать тему

Подобрать
необходимый
материал

Сделать
макет

Разработка критериев оценки проекта

- НАГЛЯДНОСТЬ – 30 %
- СООТВЕТСТВИЕ ТЕМЕ – 20 %
- ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА – 30%
- УМЕНИЕ ОТВЕЧАТЬ НА ВОПРОСЫ – 20%

ЗАЩИТА ПРОЕКТА



Защита проекта 5 В класс



Защита проекта 5 А класс



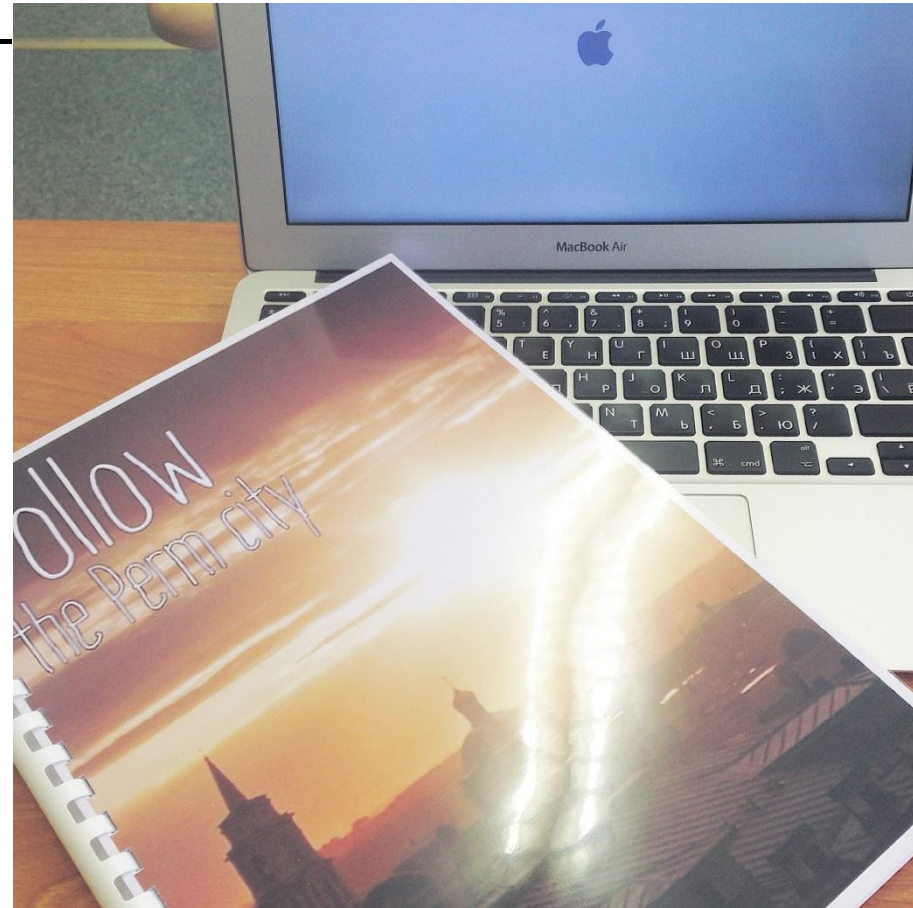
КРАЕВЕДЕНИЕ

- 5 класс – «Путешествие по краю»
- 6 класс – «Мой экскурсионный маршрут»
- 7 -8 класс – Краеведческий журнал
- 9 класс - КВЕСТЫ

ПРОЕКТ НА УРОКЕ КРАЕВЕДЕНИЯ КАК СПОСОБ ИТОГОВОГО ОЦЕНИВАНИЯ

Создание продукта —
краеведческий
журнал

FOLLOW THE PERM
CITY



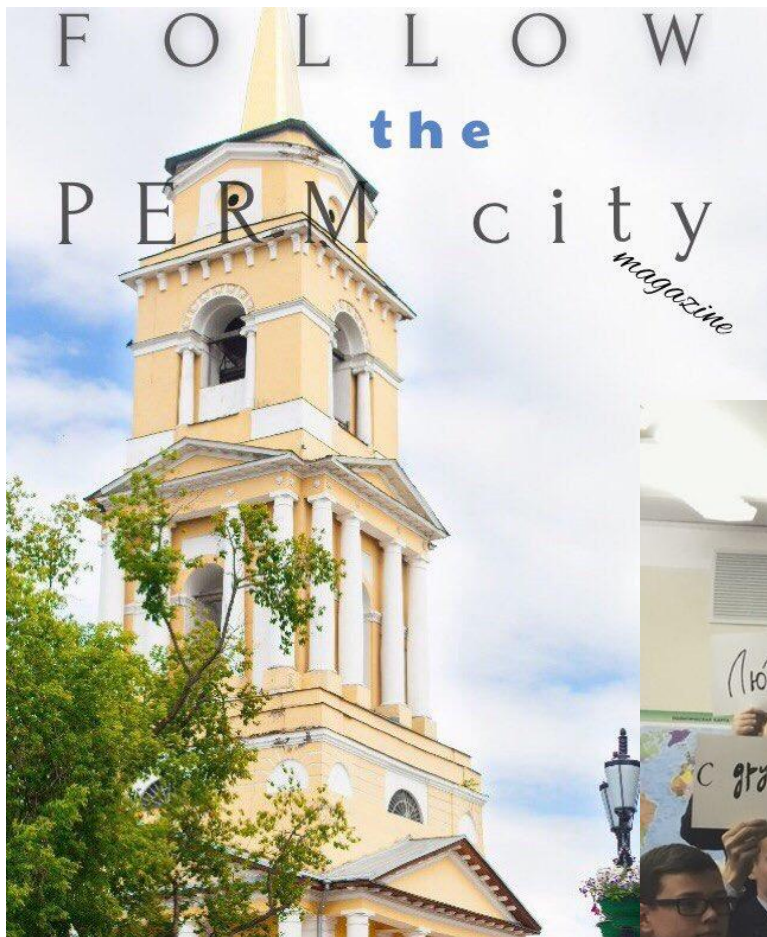
Презентация І го выпуска (март 2015)



Презентация I го выпуска (март 2015)



Подготовка 2го выпуска к марту 2016



Критерии к зачету (групповая работа)

- Наличие статьи
- Тема должна соответствовать определенной рубрике о Перми или Пермском крае
- Наглядность (стиль, дизайн, креативность)
- Защита своей статьи
- Умение отвечать на вопросы

Формы контроля на уроках истории, обществознания

- Публичный экзамен (8 класс)
- Интеллектуальная, деловая игра (7 класс) «Россия и мир в 16-18вв.»
- Игра по станциям (5 класс) «История древнего мира»
- Игра ALLIAS (по понятиям из курса ОБЩЕСТВОЗНАНИЕ)
- Дерево познаний (универсальная форма контроля)

ДЕРЕВО ПОЗНАНИЙ

● Задание

Представьте искусство XX века в виде ствола дерева. Ветви – это основные направления и стили. А листья – это черты и представители. СОЗДАЙ СВОЙ ОБРАЗ НА БУМАГЕ!!

