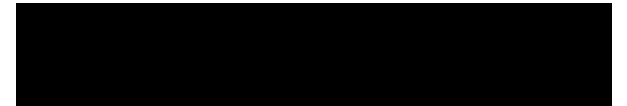
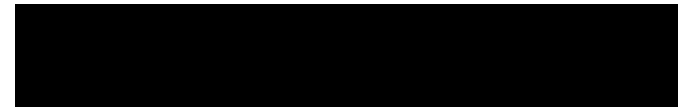




# Лекция 1: Введение. Архитектура ЭВМ



## План лекции

1. Структура курса.
2. Входное тестирование.
3. Опрос.
4. Микропроцессор. Трехшинная архитектура.
5. Интерфейс эмулятора.
6. Некоторые команды I8085A на примерах.

## О курсе. Связь с другими предметами

1. Предметы:
  1. Программирование;
  2. Операционные системы;
  3. Математическая логика;
  4. Схемотехника.
2. Структура курса, лабораторные, зачет.

## Входное тестирование (7 минут)

Выполнить одно из заданий (лучше первое):

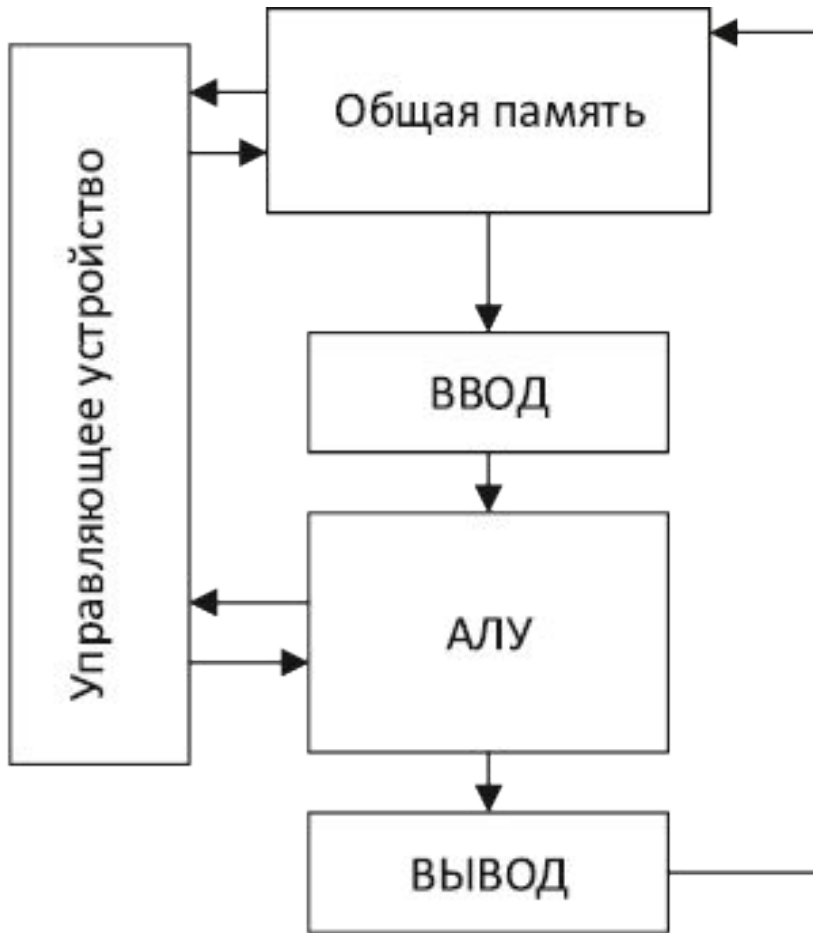
1. Как вы понимаете фразу "переменная создается на стеке"?
  - a) Где в этом случае физически находится переменная?
  - b) Каким образом происходит обращение к ней?
  - c) Когда память из под нее будет освобождена?
2. Написать на языке C++ функцию, принимающую массив чисел  $a_0, a_1, \dots, a_n$  и выводящую сумму элементов, значения которых меньше чем у обоих «соседей». Например: 1, 2, 4, 3, 7 => 1+3=4

На листке подписать: взвод (группу),  
ФИО

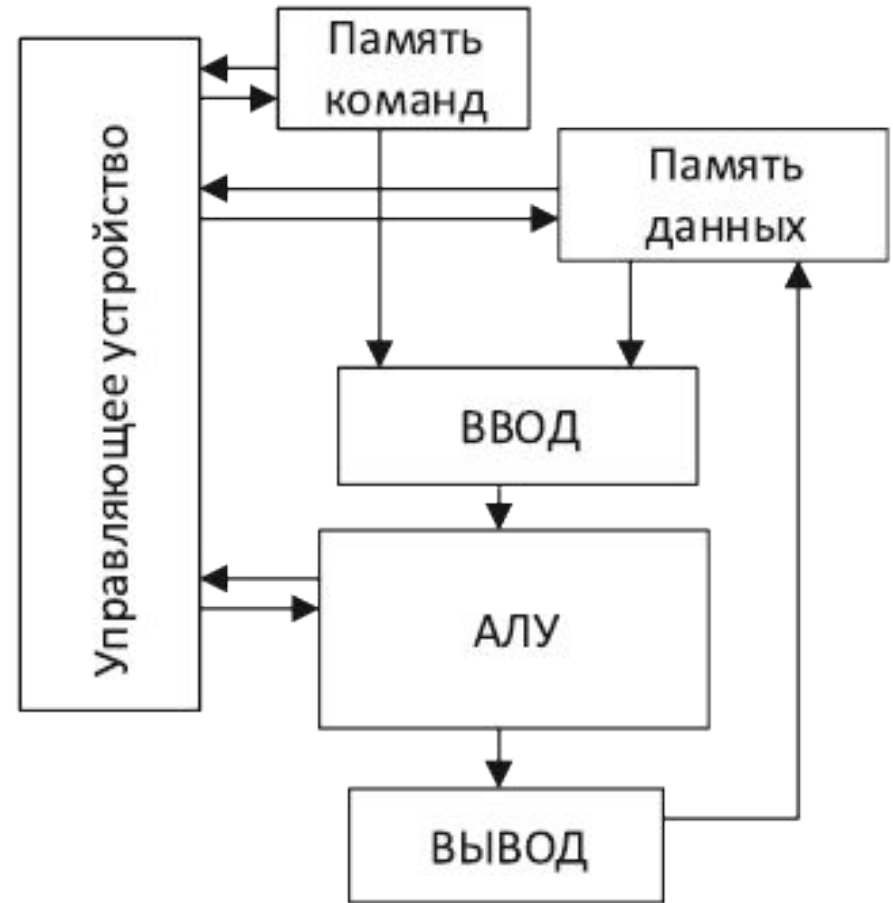
## План устного опроса (с разбором ответов)

1. **Архитектура и принципы Фон-Неймана.**
2. **Функциональные узлы:**
  1. Триггеры/регистры.

# Принстонская и гарвардская вычислительные архитектуры



Фон-неймановская архитектура



Гарвардская архитектура

# Принципы Фон-Неймана

1. Использование двоичной системы счисления в вычислительных машинах. Простота.
2. Программное управление ЭВМ.
3. Память компьютера используется не только для хранения данных, но и программ.
4. Ячейки памяти ЭВМ имеют адреса, которые последовательно пронумерованы.
5. Возможность условного перехода в процессе выполнения программы.

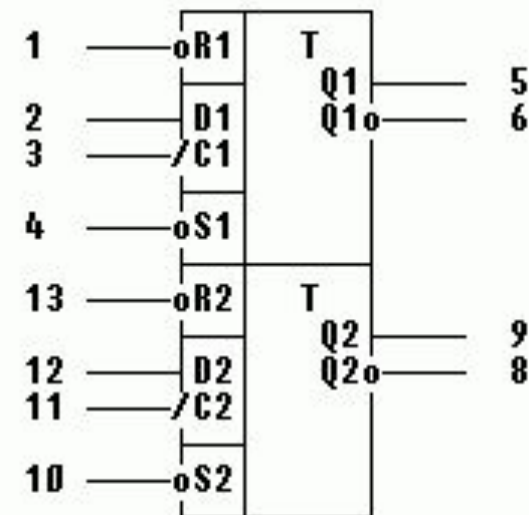
## План устного опроса (с разбором ответов)

1. Архитектура и принципы Фон-Неймана.
2. Функциональные узлы:
  1. **Триггеры/регистры.**



# Триггеры/Регистры

К155ТМ2 – 2 D-триггера



Регистры: параллельные и последовательные (сдвигающие).

К155ИР13 - четырехразрядный универсальный сдвиговый регистр



Режим	Входы							Выходы		
	$\bar{R}$	S1	S0	DR	DL	C	D <sub>n</sub>	Q0	Q1 – Q6	Q7
Сброс	0	X	X	X	X	X	X	0	0 – 0	0
Хранение	1	0	0	X	X	X	X	Q <sub>0</sub>	Q <sub>1</sub> – Q <sub>6</sub>	Q <sub>7</sub>
Сдвиг влево	1	1	0	X	0	0 → 1	X	Q <sub>1</sub>	Q <sub>2</sub> – Q <sub>7</sub>	0
	1	1	0	X	1	0 → 1	X	Q <sub>1</sub>	Q <sub>2</sub> – Q <sub>7</sub>	1
Сдвиг вправо	1	0	1	0	X	0 → 1	X	0	Q <sub>0</sub> – Q <sub>5</sub>	Q <sub>6</sub>
	1	0	1	1	X	0 → 1	X	1	Q <sub>0</sub> – Q <sub>5</sub>	Q <sub>6</sub>
Параллельная загрузка	1	1	1	X	X	0 → 1	D <sub>n</sub>	D <sub>0</sub>	D <sub>1</sub> – D <sub>6</sub>	D <sub>7</sub>

## Елочная гирлянда на К155ИР13

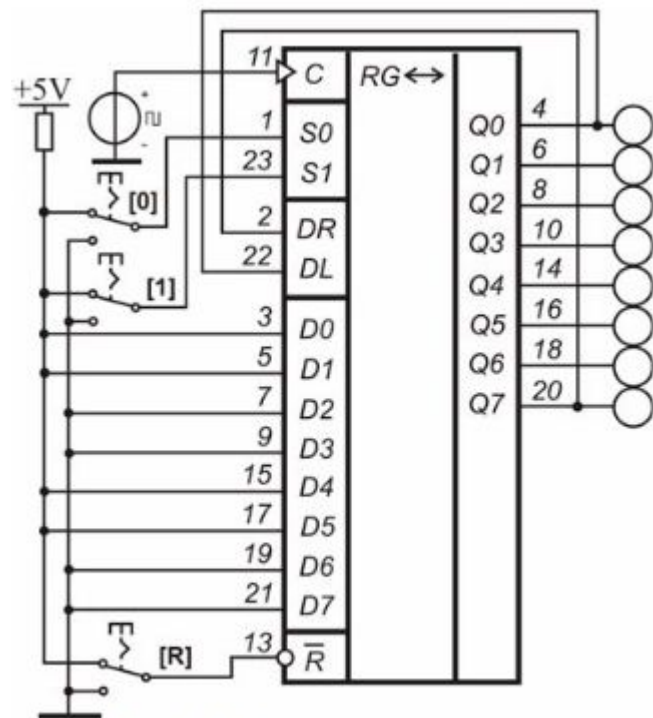
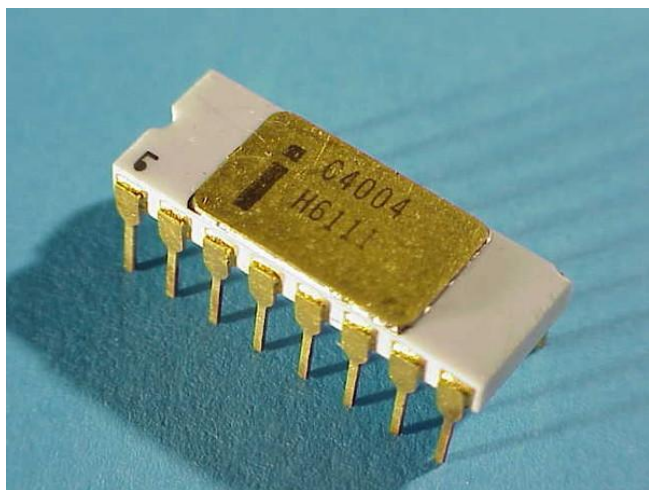
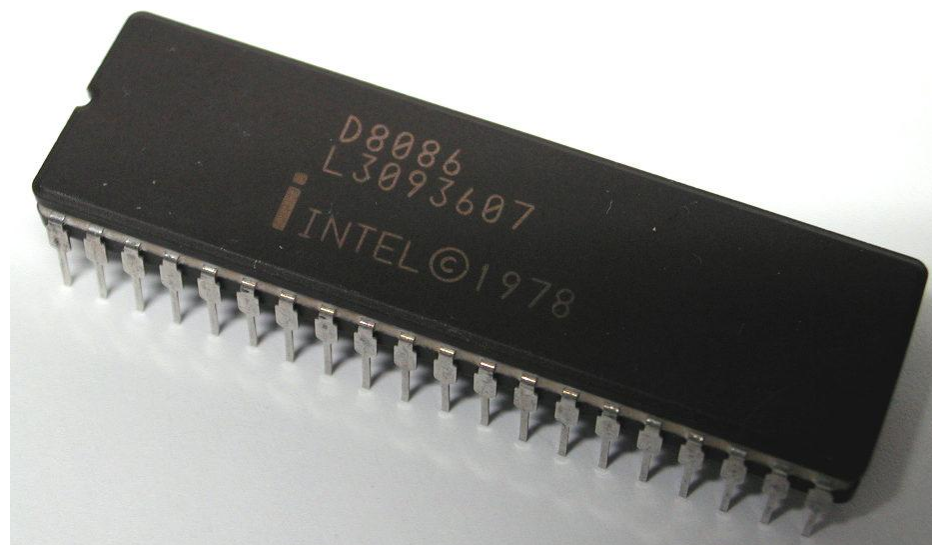


Рис. 2. Елочная гирлянда

# Микропроцессоры



I4004



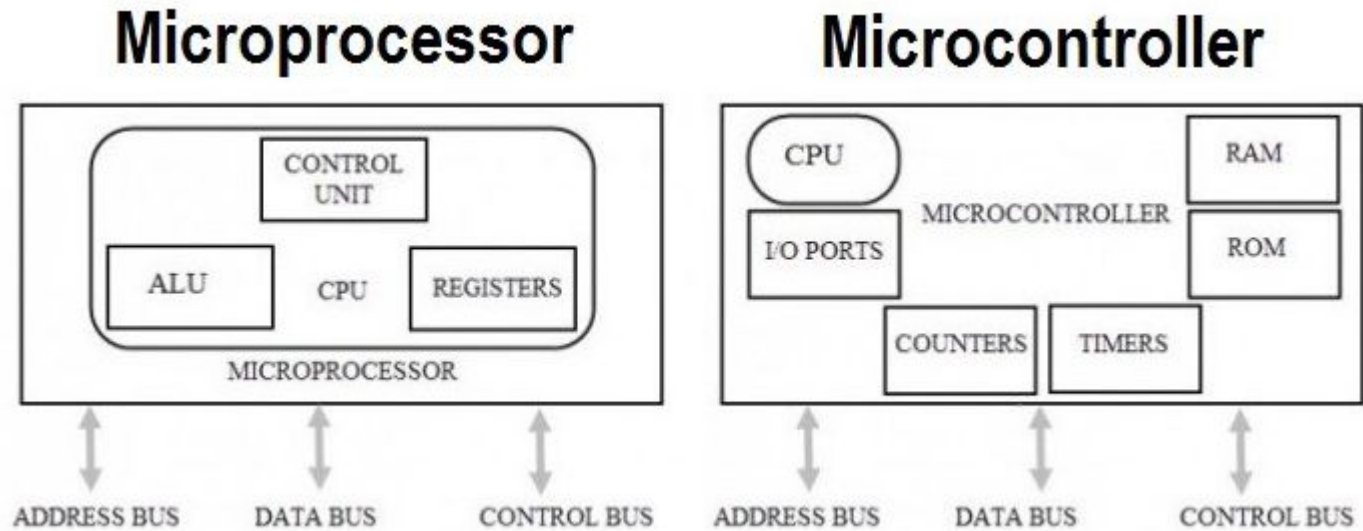
i8086



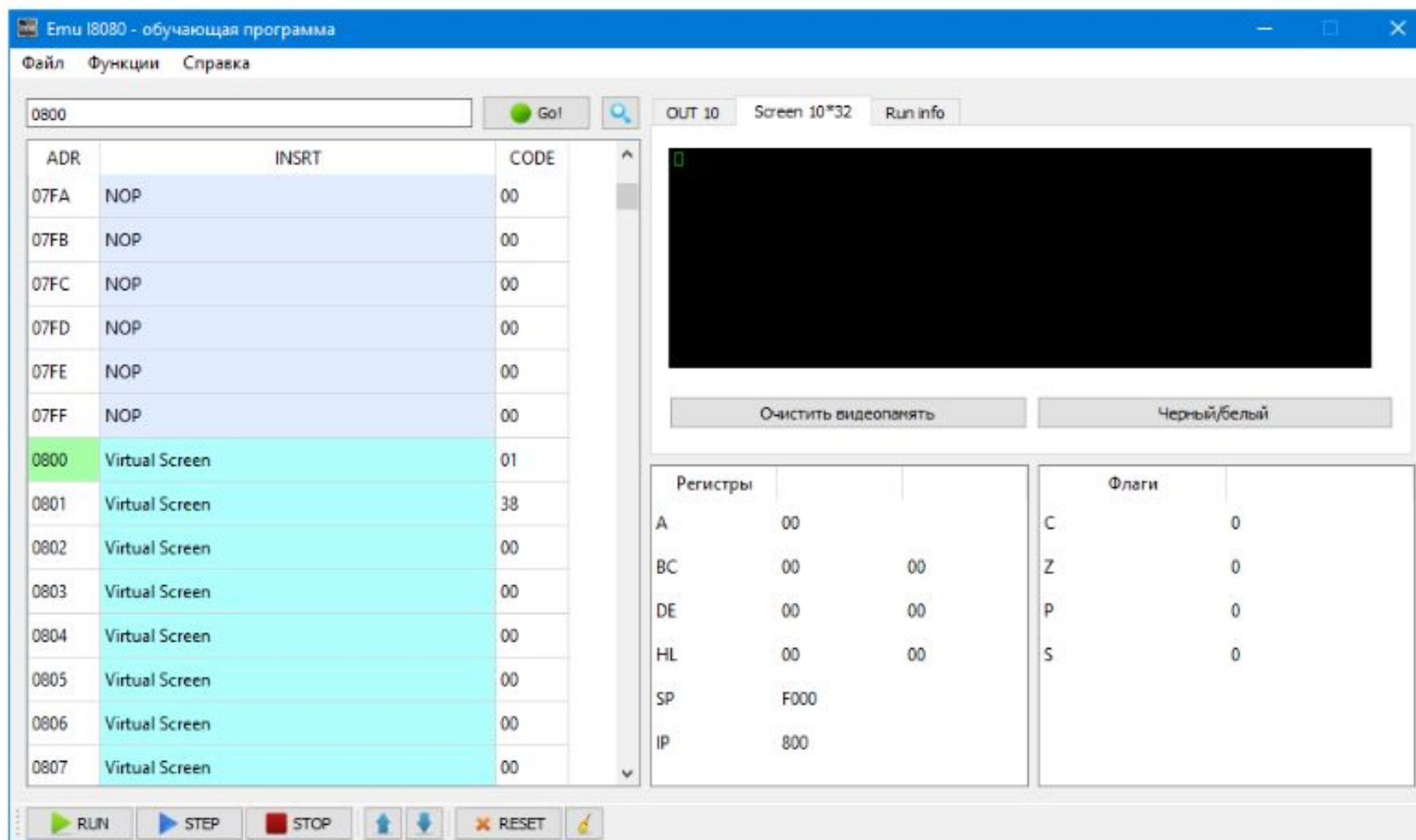
Intel Pentium 4 (i8086)

# Микропроцессоры и микроконтроллеры

## Трехшинная архитектура



# Интерфейс эмулятора 1



Память команд/данных; регистры; флаги.  
Элементы интерфейса

## Некоторые команды I8085A на примерах

Произведение чисел  
в регистрах A и B:

```
0000 MVI B,03
0002 MVI A,03
0004 MOV C,A
0006 DCR B
0008 ADD C
0009 DCR B
000A JNZ 0008
000D HLT
```

Вычисление суммы чисел от A до B  
([A,B]):

```
0010 mvi a,5
0012 mvi b,f
0014 mvi c,0
0016 cmp b
0017 jnc 22
001a mov d,a
001b add c
001c mov c,a
001d mov a,d
001e inr a
001f jmp 16
0022 hlt
```

## Вспомнить самостоятельно

- алгебра логики;
- виды триггеров, не разобранные в статье, их УГО, принцип работы;
- синтез логических схем. Минимизация – карты Карно.

## Вспомогательная литература

Статьи журнала «Квант» - регистры, сумматоры, триггеры:

- Шварцман В. , ЭВМ и электросвязь. - Квант. 1989 [11] –  
URL: [http://kvant.mccme.ru/1989/11/evm\\_i\\_elektrosvyaz.htm](http://kvant.mccme.ru/1989/11/evm_i_elektrosvyaz.htm)
- Первин Ю., Салтовский А. , Как работает процессор. - Квант. 1980 [5] –  
URL: [http://kvant.mccme.ru/1980/05/kak\\_rabotaet\\_processor.htm](http://kvant.mccme.ru/1980/05/kak_rabotaet_processor.htm)
- Левинштейн М., Симин Г., Синдаловский В. , Регистры. - Квант. 1986 [4] –  
URL: <http://kvant.mccme.ru/1986/04/registry.htm>
- Левинштейн М., Симин Г., Синдаловский В. , Сумматор. - Квант. 1986 [5] –  
URL: <http://kvant.mccme.ru/1986/05/summator.htm>
- Левинштейн М., Симин Г. , Элемент памяти - триггер. - Квант. 1986 [3] –  
URL: [http://kvant.mccme.ru/1986/03/element\\_pamyati\\_-\\_trigger.htm](http://kvant.mccme.ru/1986/03/element_pamyati_-_trigger.htm)

Принстонская и гарвардская архитектуры:

<http://bit.samag.ru/archive/article/1310>

Угрюмов Е. Цифровая схемотехника. – СПб.: БХВ – Петербург, 2001.  
– 528 с.: ил. (Раздел 5.3 «Микропроцессор серии 1821 (Intel 8085A)»)