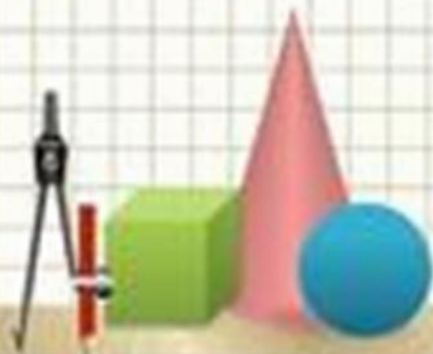


# «Цветная логика» для детей

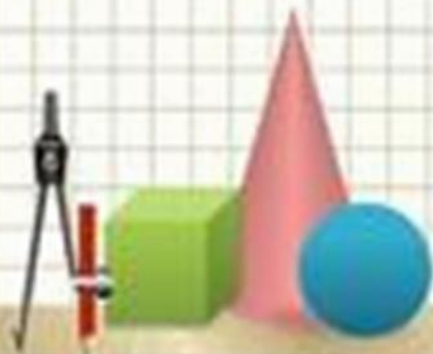
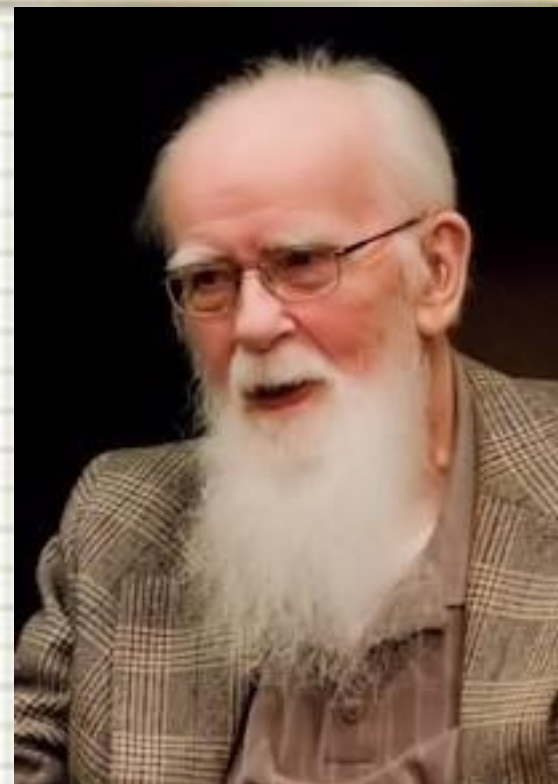
*(логические блоки Дьенеша)*



# Золтан Пал Дьенеш

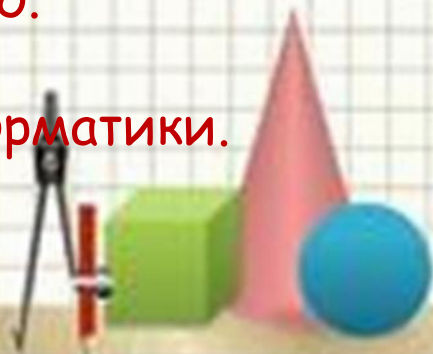
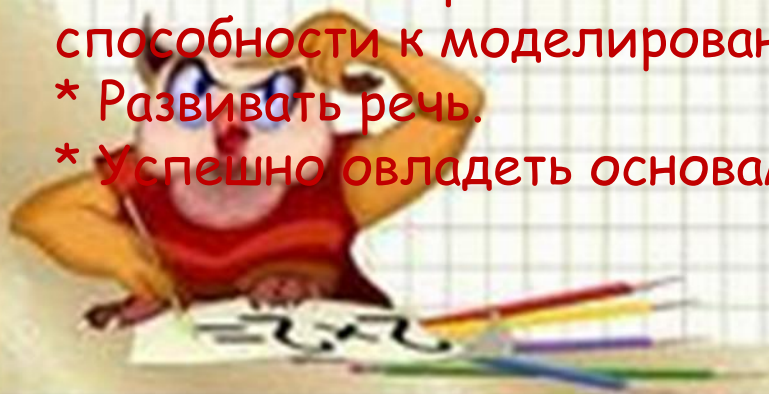
(венг. *Zoltán Pál Dienes*; 1916—2014) — венгерский математик, психолог и педагог, профессор Шербрукского университета. Автор игрового подхода к развитию детей, идея которого заключается в освоении детьми математики посредством увлекательных логических игр.

Сайт: [zoltandienes.com](http://zoltandienes.com)



## Игры с логическими блоками Дьенеша позволяют:

- \* Познакомить с формой, цветом, размером, толщиной объектов.
- \* Развивать пространственные представления.
- \* Развивать логическое мышление, представление о множестве, операции над множествами (сравнение, разбиение, классификация, абстрагирование, кодирование и декодирование информации).
- \* Усвоить элементарные навыки алгоритмической культуры мышления.
- \* Развивать умения выявлять свойства в объектах, называть их, обобщать объекты по их свойствам, объяснять сходства и различия объектов, обосновывать свои рассуждения.
- \* Развивать познавательные процессы, мыслительные операции.
- \* Воспитывать самостоятельность, инициативу, настойчивость в достижении цели.
- \* Развивать творческие способности, воображение, фантазию, способности к моделированию и конструированию.
- \* Развивать речь.
- \* Успешно овладеть основами математики и информатики.



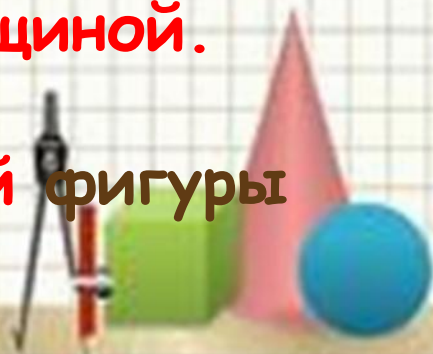
Логические блоки Дьенеша представляют собой набор из **48 геометрических фигур**:

- а) четырех форм (круг, треугольник, квадрат, прямоугольник);
- б) трёх цветов (красный, синий, желтый);
- в) двух размеров (большой, маленький);
- г) двух видов толщины (толстый, тонкий).

Каждая геометрическая фигура характеризуется четырьмя признаками:

**формой, цветом, размером, толщиной.**

В наборе нет **ни одной одинаковой** фигуры

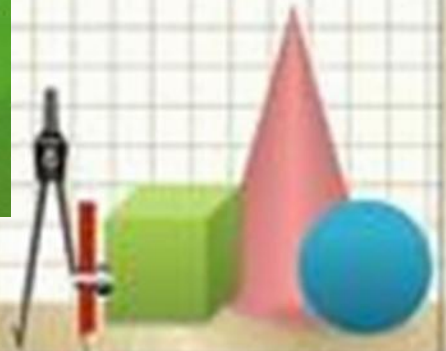
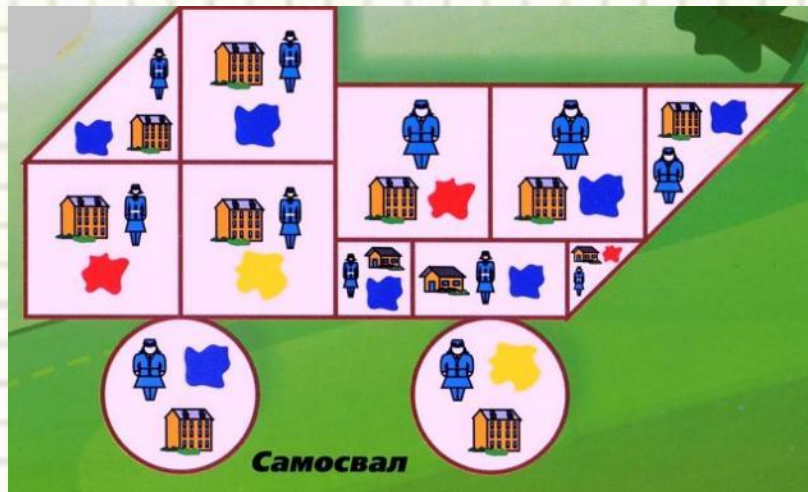
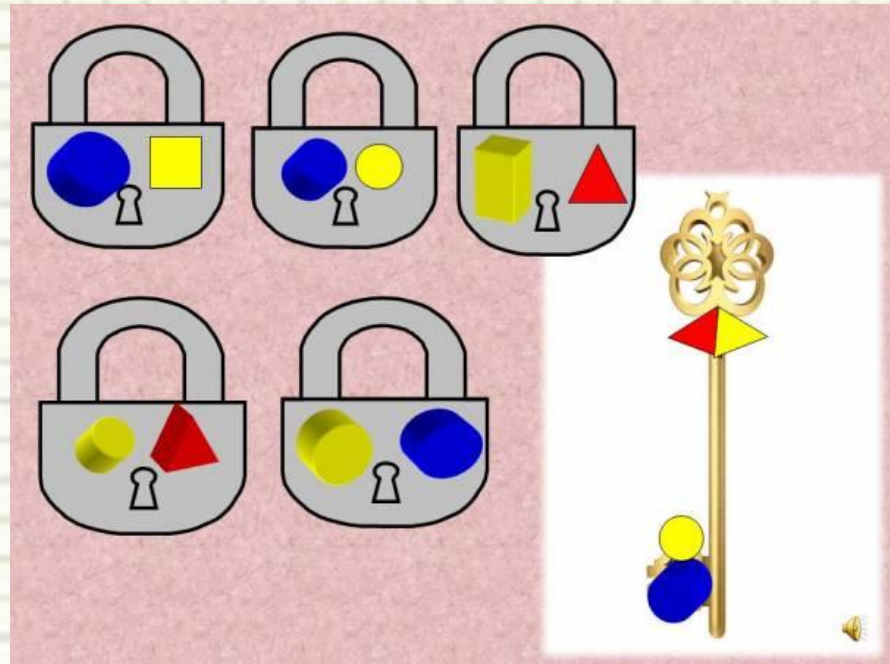
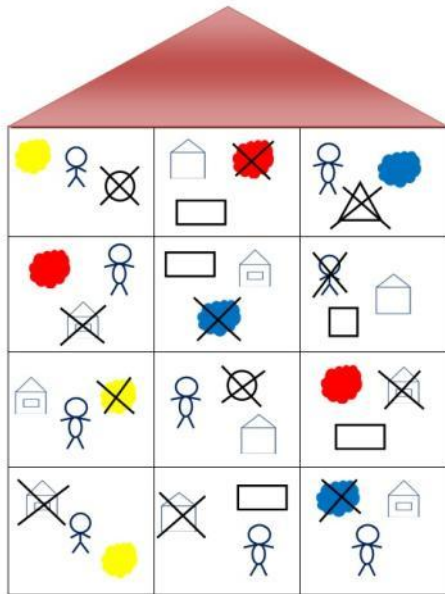


Во многих играх с логическими фигурами используются карточки с символами свойств.

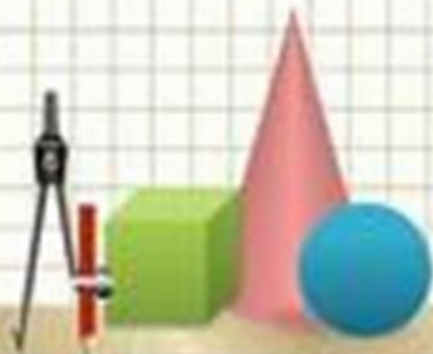
цвет обозначается пятном;  
форма - контур фигур (круглый, квадратный, треугольный, прямоугольный,);  
величина - силуэт домика (большой, маленький);  
толщина - условное изображение человеческой фигуры (толстый и тонкий).



		<b>КАРТОЧКИ СИМВОЛЫ СВОЙСТВ</b>	
		<b>24-25</b>	



Главная задача и цель игрушки - сформировать у ребенка умение выполнять простейшие логические операции. А ведь именно это умение и является базовым для дальнейшего изучения математических дисциплин



# «Построй грузовик»





**Вперёд! К знаниям!**



**Спасибо за внимание!**

