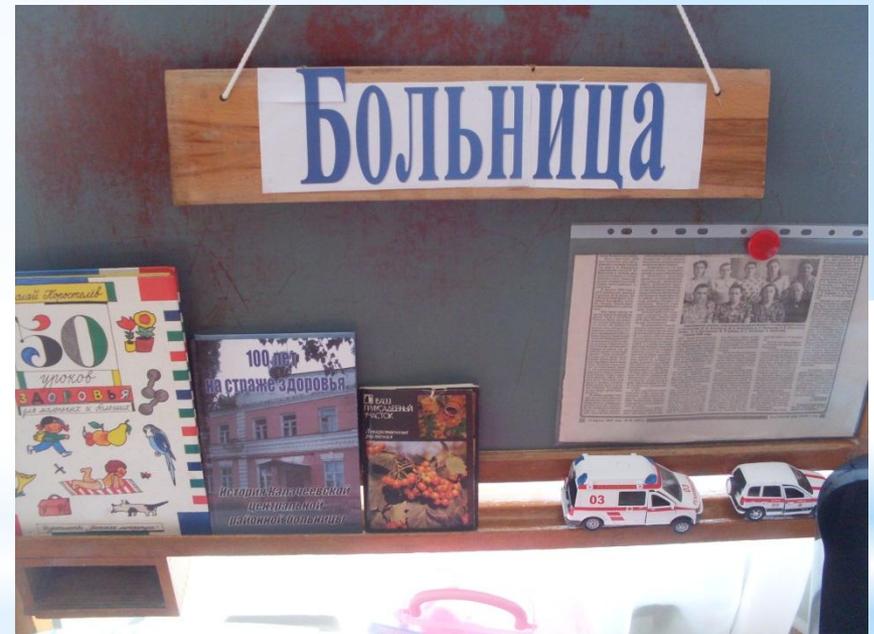


# \* «Больница»

Сюжетно-ролевая игра

# \* Сюжетно-ролевая игра.

\* Цель: Формировать у детей умения принимать на себя роль и выполнять соответствующие игровые действия. Отображать в игре знания об окружающей жизни.





# \* Регистратура



# \* Кабинет доктора



# \* Процедурный кабинет



\*Играют дети...