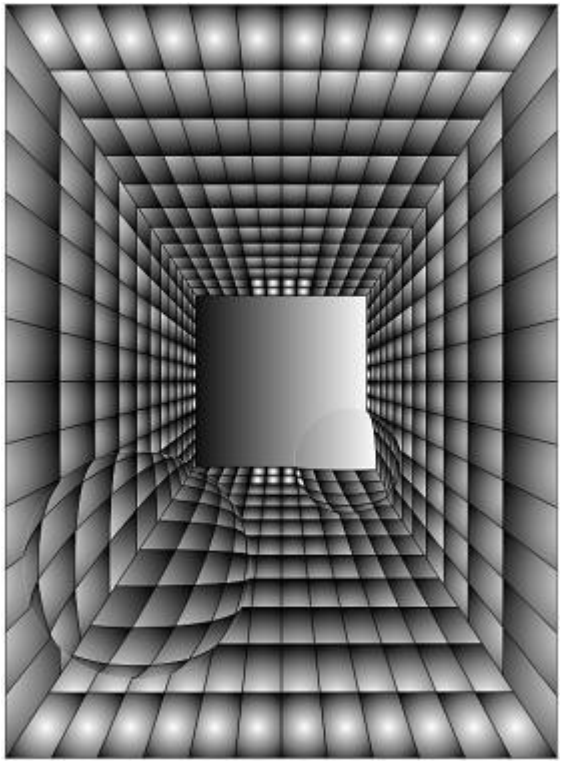
CorelDraw

Векторный графический редактор



Где используется

- Указатели на улицах
- Дорожные знаки
- Реклама на транспорте
- Наружная реклама, вывески

Изображения

<u>Точечные (Fotoshop)</u>

Пиксели (цвет)

- Фиксированный размер
- Отстутствие внутренней структуры
- Большой объем памяти

<u>Векторные (Corel Draw)</u>

Объекты (параметры)

- Масштаб (качество не теряется)
- Структура (можно разделить на части)
- Легко редактировать
- Меньший объем памяти

Типы объектов используемых в CorelDraw:

- прямые и кривые линии и их отрезки;
- прямоугольники и квадраты;
- эллипсы и окружности;
- многоугольники;
- текст;
- растровые изображения.

Интерфейс окна программы

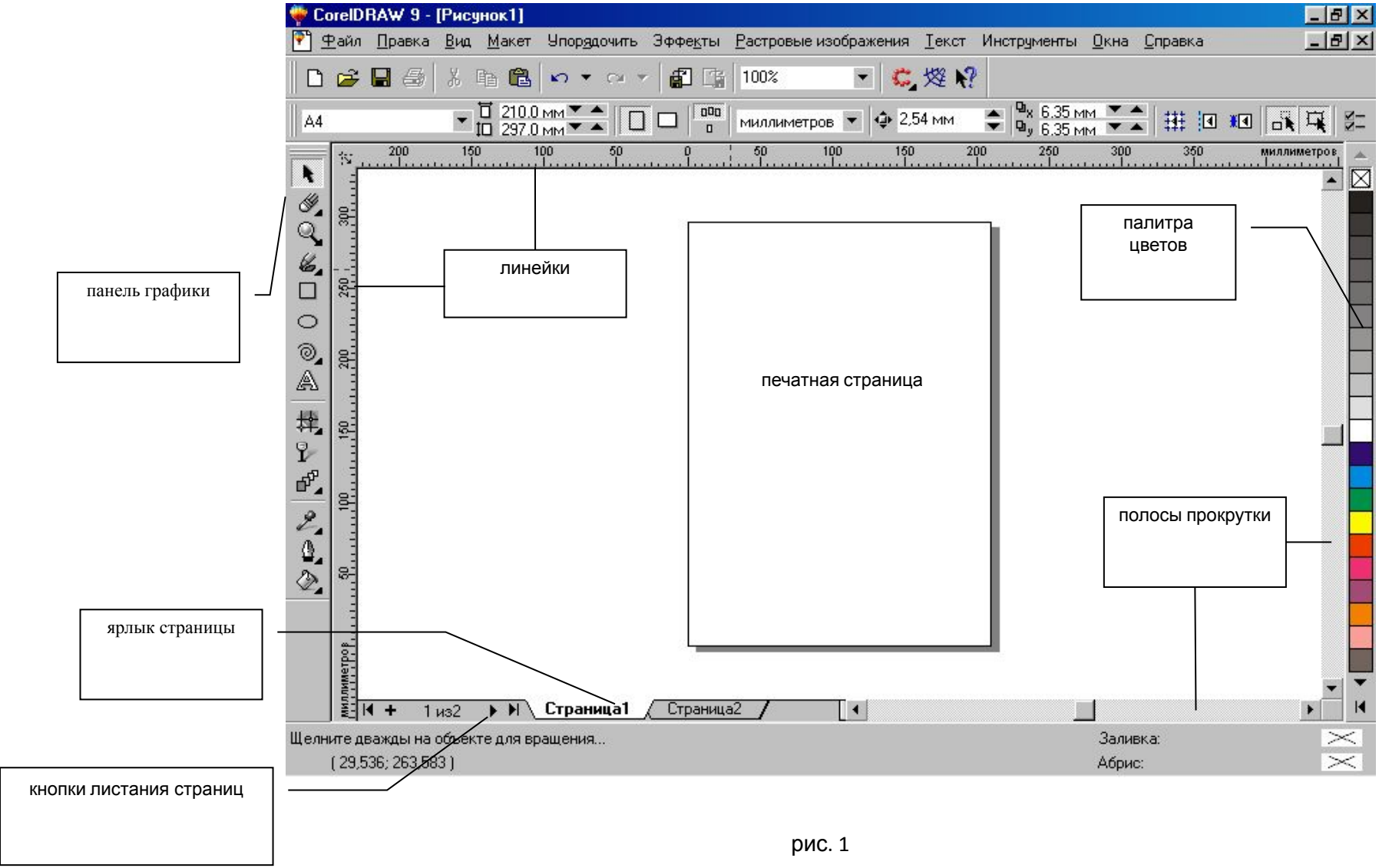
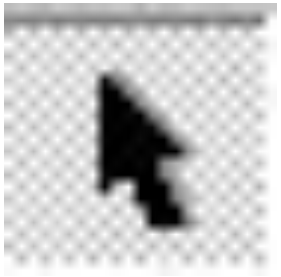


рис. 1

Панель инструментов



Указатель

- позволяет выполнить выбор объекта (выделить);
- выполняет преобразования: растягивание, поврот, зеркальное отображение объектов.

Ластик

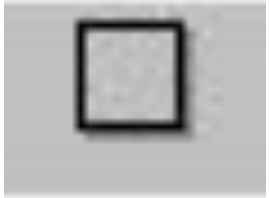
- содержит инструменты: ***Формы*** – позволяет изменить форму объекта (сгладить контур, закруглить углы и т.п.); ***Нож*** – разрезает объект; ***Ластик*** – стирание; ***Свободное преобразование*** – преобразовать объект.

Масштаб

- содержит инструменты: ***Масштаб*** – включает панель инструментов масштаб, ***Панорама*** – позволяющий перемещать по рисунку отображаемый на экране участок.

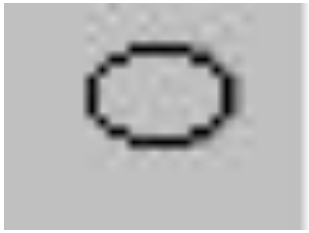
Кривая

- позволяет выбрать инструменты: ***Кривая*** – для построения отрезков прямых, кривых и криволинейных объектов, ***Кривая Безье*** – используется для построения более сложных кривых, ***Художественная линия***, ***Размеры***, ***Соединительная линия***.



Прямоугольник

- позволяет строить прямоугольники и квадраты.



Эллипс

- выполняет построение эллипсов и окружностей.

Спираль

- содержит инструменты: ***Многоугольник***, ***Спираль***, ***Миллиметровка***.

Текст

- создание надписей.

Интерактивная заливка сетью
Интерактивная прозрачность
Интерактивное перетекание

- добавление различных интерактивных эффектов.

Пипетка

- содержит инструменты: ***Пипетка***, ***Ведро***.
- включает панель инструментов для выбора разнообразных вариантов обводки.

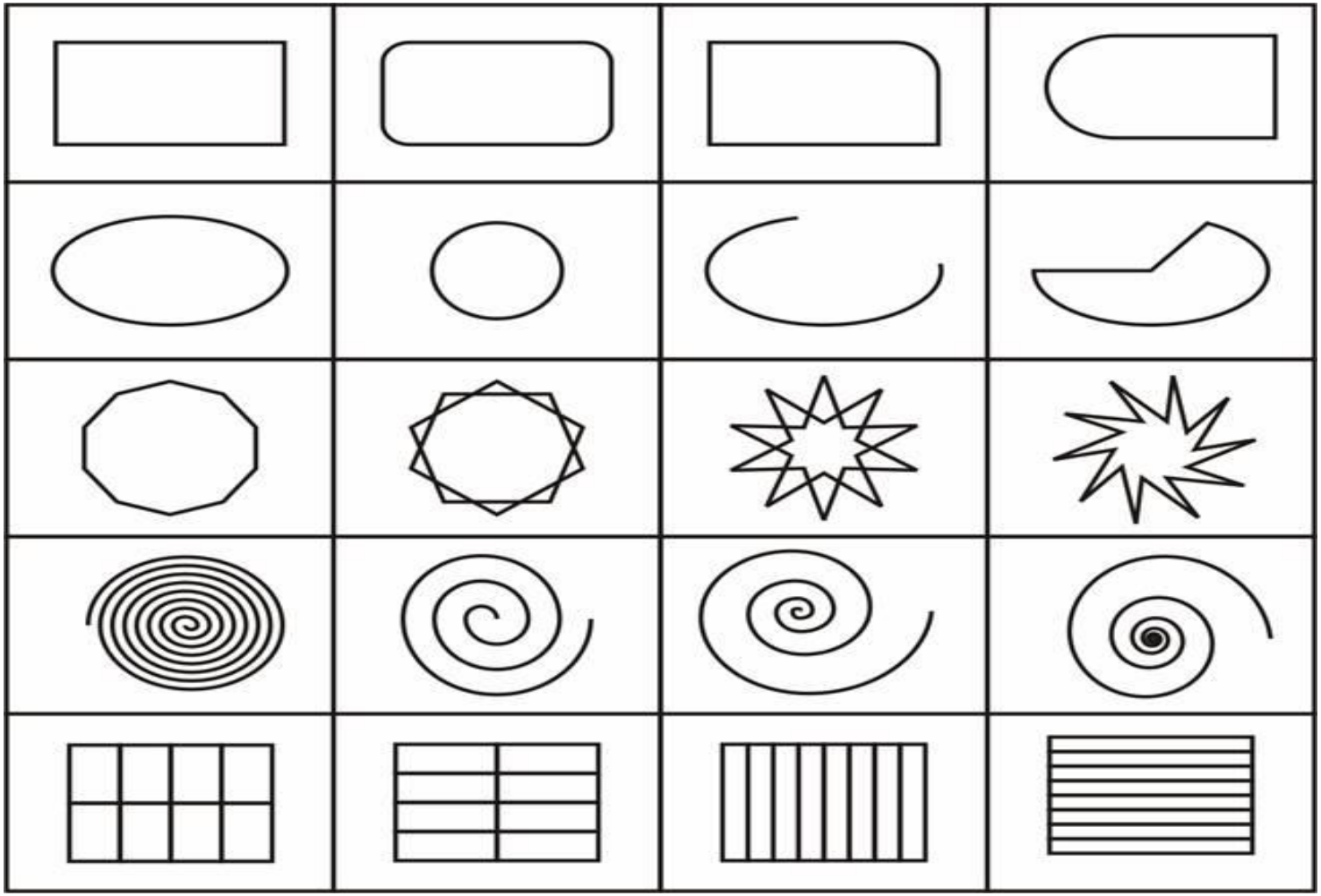
Абрис

- включает панель инструментов для выбора разнообразных вариантов обводки.

Заливка

- применяют для выбора стандартных и настройки нестандартных цветовых заливок.

Задание!



Основные операции с объектами

- Position (Положение);
- Rotation (Поворот);
- Scale & Mirror (Масштаб и Отражение);
- Size (Размер);
- Skew (Скос).