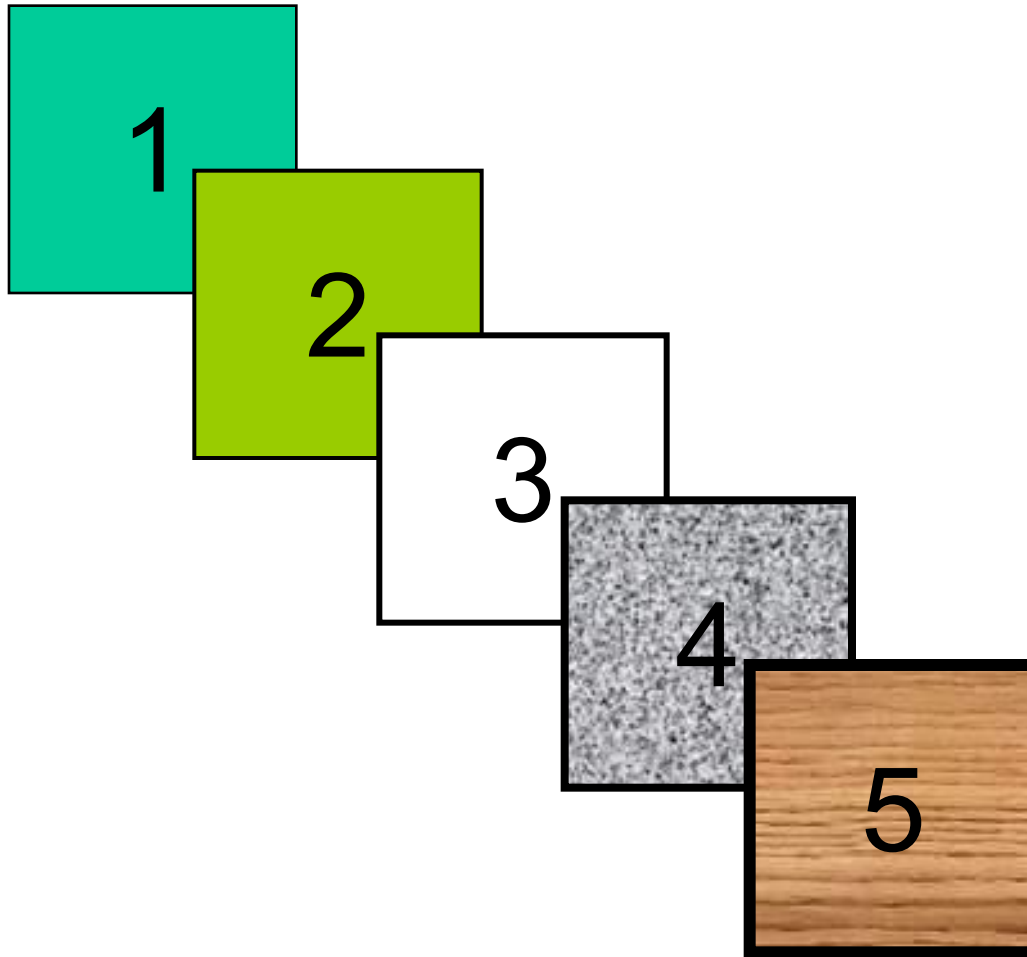


# Рисованные объекты

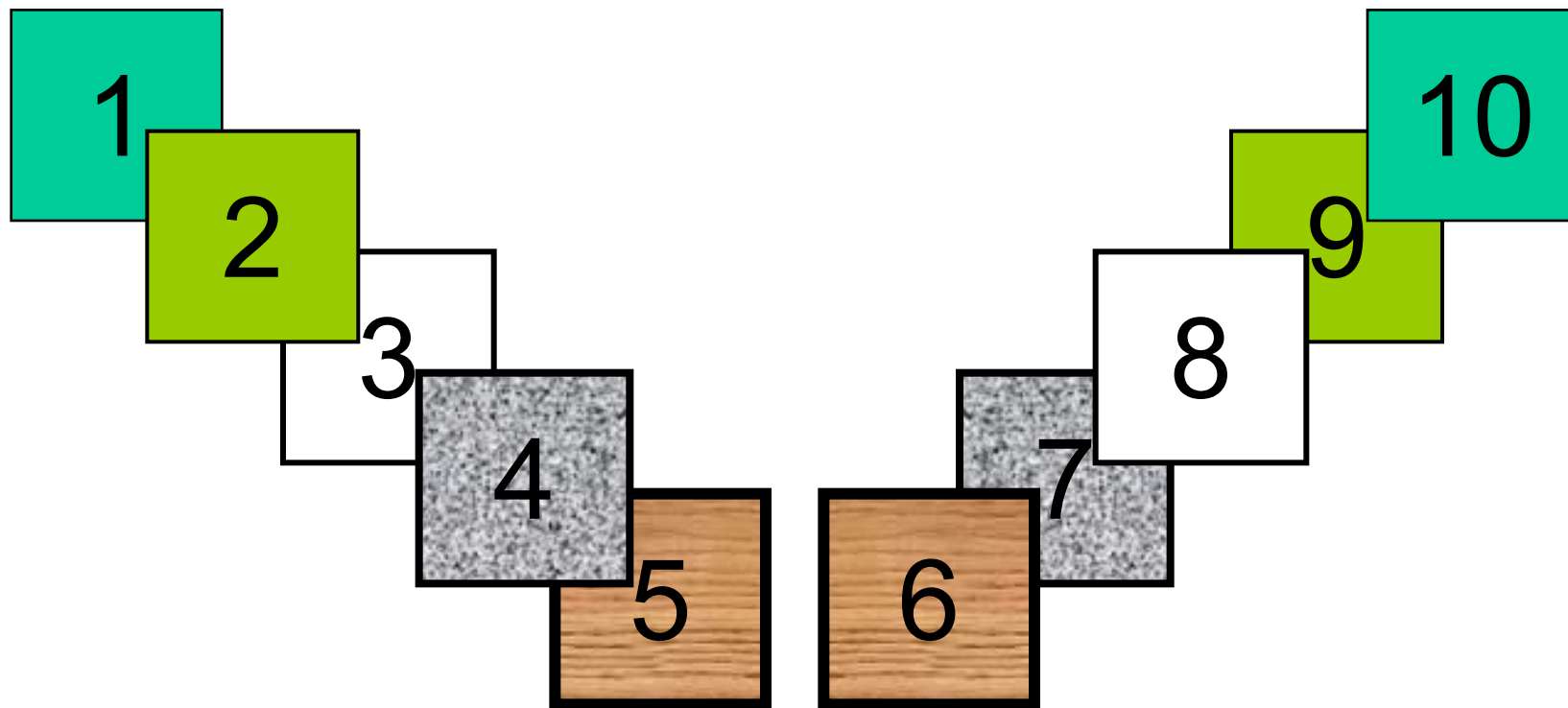
Действия над объектами

# Выровнять/распределить

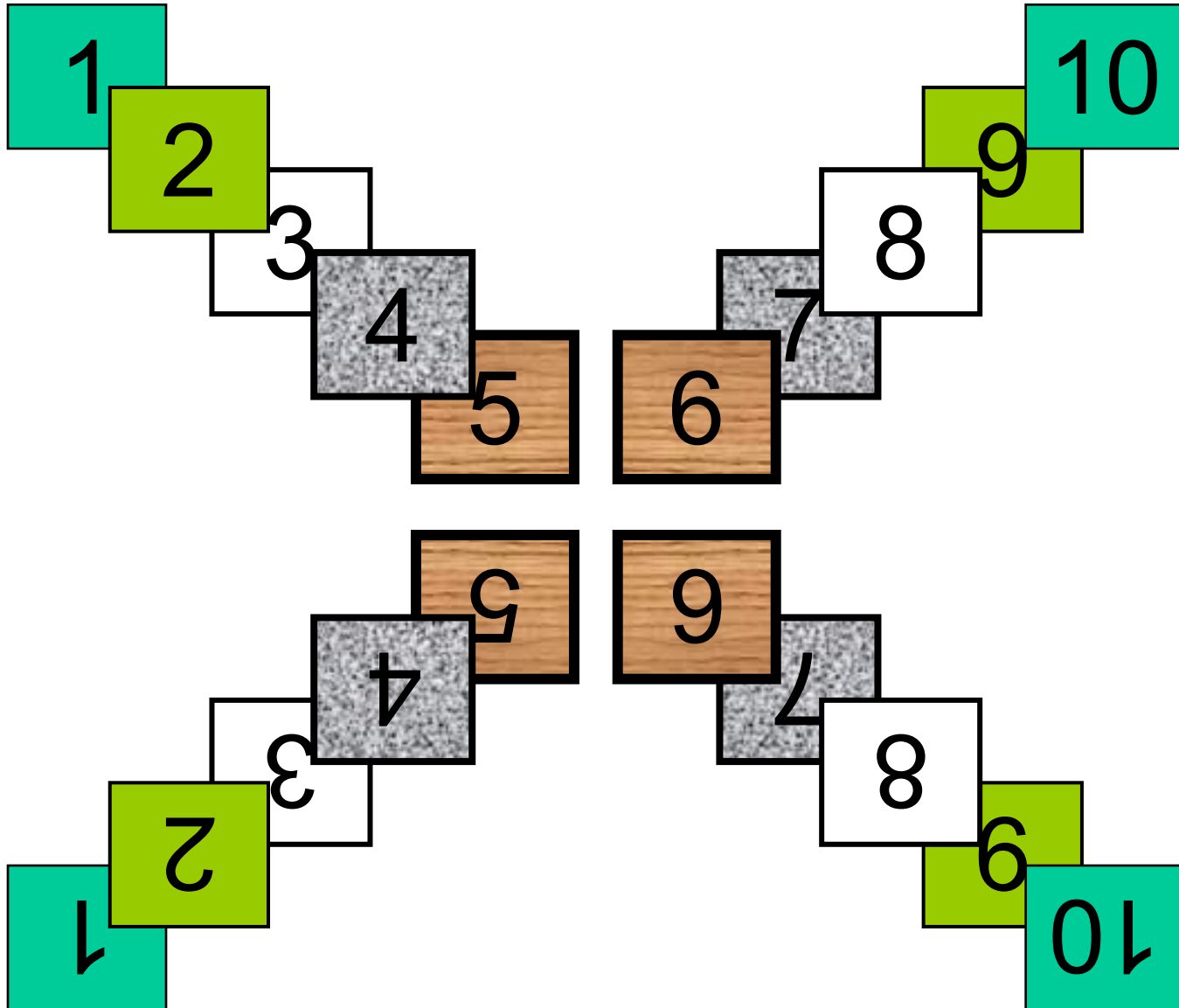




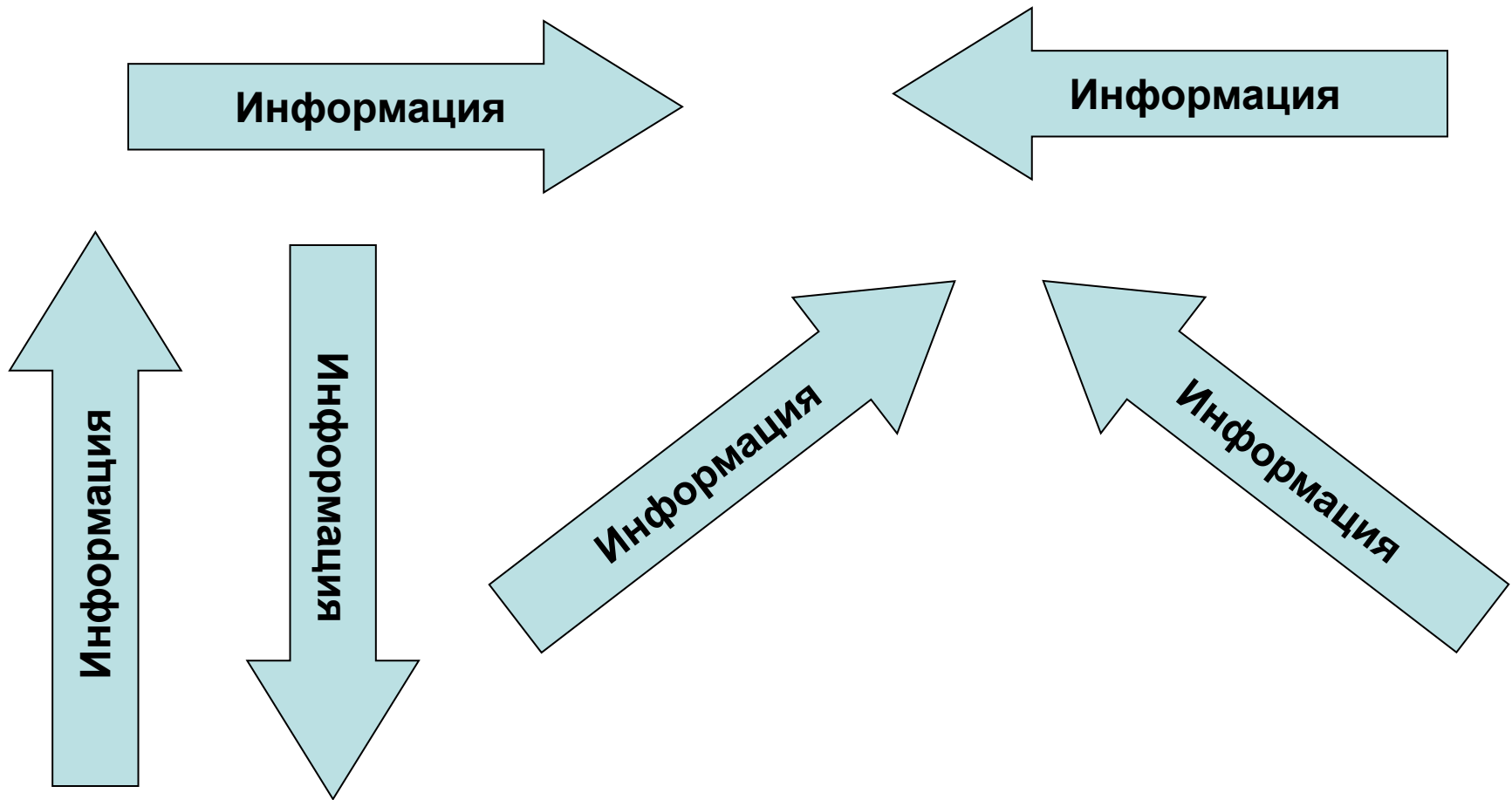
# Порядок



# Повернуть/отразить

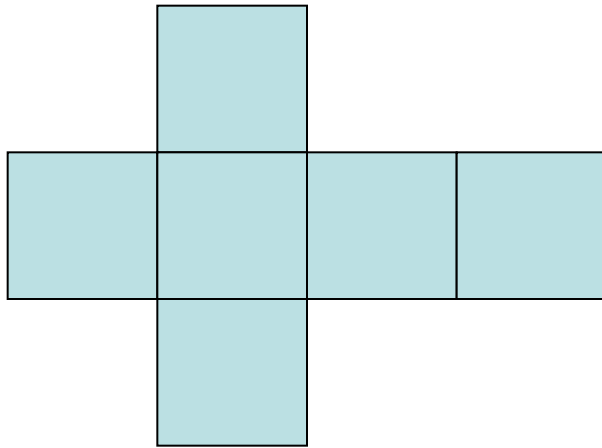


# Повернуть/отразить

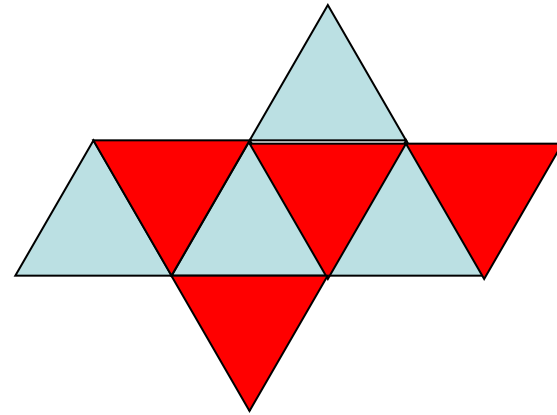


# Сетка и направляющие

Развертки сложных пространственных фигур



КУБ



ДОДЕКАЭДР

# Начать изменение узлов

