

ЗАЙКИНЫ ИСТОРИИ

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА

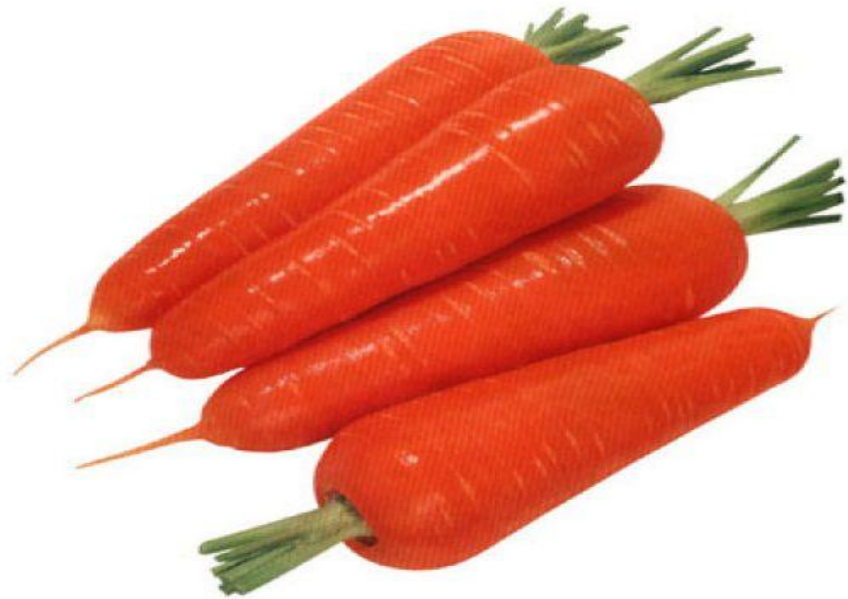














Красный нос в землю врос,
А зелёный хвост снаружи.
Нам зелёный хвост не нужен,
Нужен только красный нос.
(Морковь)

Расселась барыня на грядке,
Одета в шумные шелка.
Мы для неё готовим кадки
И крупной соли полмешка.
(КАПУСТА)

Рос шар бел, ветер дунул - улетел.
Ответ: Одуванчик

Есть один такой цветок,
Не вплетешь его в венок,
На него подуй слегка,
Был цветок — и нет цветка.
Ответ: Одуванчик

Она под осень умирает
И вновь весною оживает.
Иглой зелёной выйдет к
свету,
Растёт, цветёт всё лето.
Коровам без неё - беда: Она
их главная еда.
(ТРАВА)

У КАЖДОГО дерева есть
она,
Называется....
Кора

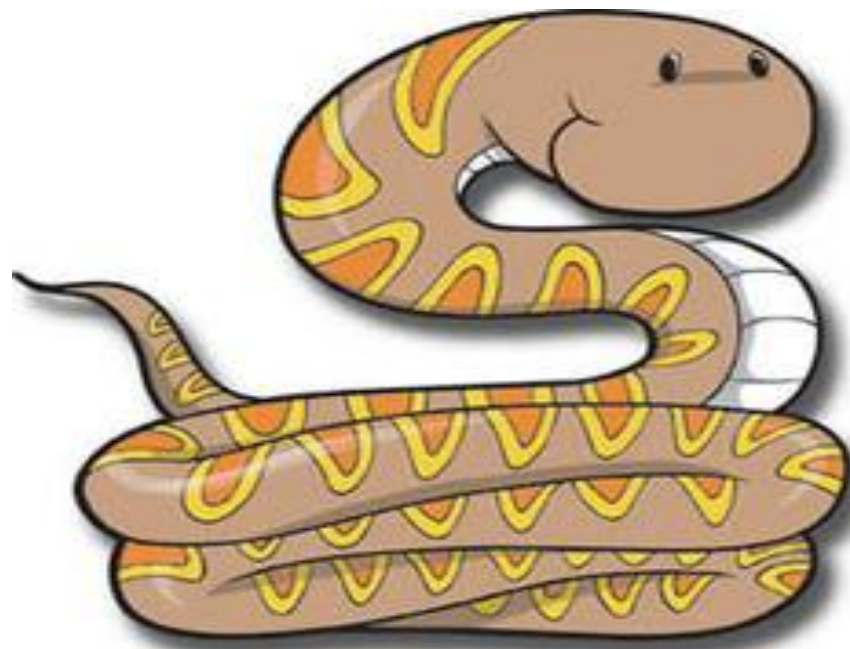
Сидит рядом с нами,
Смотрит черными глазами.
Черна, сладка, мала
И ребятам мила.

Ответ (Черника)

Что две недели зеленится,
Две недели колосится,
Две недели отцветает,
Две недели наливают,
Две недели подсыхает?

Рожь

У дерева есть руки, а называются
они?
(ветки)



Прилетела на базар,
Громко всем сказала: "Кар!
Пусть я в школе не учёна,
Но умна, ведь я – **(ворона)** "

Хочет с детства эта птица
Стать известною певицей.
День и ночь неугомонно
" Кар–кар–кар! " – поёт **(ворона)**.

Кто осенью холодной
Ходит хмурый и голодный?
Ответ: Волк
На овчарку он похож,
Что ни зуб - то острый нож,
Он бежит, оскалив пасть,
На овцу готов напасть.
Ответ: Волк
Серовато, зубовато.
По полю рыщет,
Телят, ягнят ищет.
Ответ: Волк

Шелестя, шурша травой,
Проползает кнут живой.
Вот он встал и зашипел:
Подходи, кто очень смел.
(Змея)

Пузом по земле ползёт,
За собою хвост везёт.
В страхе вся моя семья,
Напугала нас...**(Змея)**

Хитрая плутовка, рыжая
головка,
Хвост пушистый - краса!
А зовут ее...
(Лиса)

У кого из зверей
Хвост пушистее и длинней?
(Лиса)

На сметане мешен,
На окошке стужен,
Круглый бок, румяный бок.
Покатился
(Колобок)

Похвалиться я любил,
А сороку защитил!
(Заяц –хвоста)

Если дом её плывет,
она к зайчику пойдёт,
(Избушка ледяная и
лубяная)

Ты Морозушка не
лютуй,
Зайку не поймать тебе.
(Мороз и заяц)





ЗАЙКИНЫ ИСТОРИИ

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА



ПРОГРАММНОЕ СОДЕРЖАНИЕ.

Закреплять представления детей о жизни зайцев.

Продолжать учить отгадывать загадки, учить воспринимать художественное слово.

Развивать память, внимание, быстроту реакции, эрудицию. Создавать условия для дружеской обстановке в группе.

ПРАВИЛА ИГРЫ.

1. Раздаются игровые поля.
2. Назначается ведущий(воспитатель, взрослый, читающий ребёнок).
3. Перемешиваются карточки загадки, ведущий снимает по одной карточке , читает загадку.
4. Называть овощ можно только после того, как прозвучит загадка о нем.
5. Выигрывает тот, кто даст больше правильных ответов, т.е. получивший больше карточек - загадок.
6. Если у ответившего нет ответа на карте, он по желанию может передать картинку с отгаданной загадкой товарищу.
7. Выигрывает игрок который быстрее всех соберёт набор карточек-загадок для своего игрового поля.