

Дидактическая игра «Из какой я сказки»

Задачи игры:

- развитие зрительного внимания, мышления, связной речи, памяти
- умение устанавливать причинно-следственные и логические связи, монологическую и диалогическую речь.

Описание игры:

Дети называют героя и в каких сказках его можно встретить.



Дидактическая игра «Кто за кем»

Задачи игры:

- развитие зрительного внимания, мышления, связной речи, памяти
- умение устанавливать причинно-следственные и логические связи, монологическую и диалогическую речь.

Описание игры:

Дети называют поочередно, как появлялись герои в сказки.



Дидактическая игра «Два терема»

Цель: различать и называть героев русских народных сказок. Описывать характер героев сказки, уметь оценивать их поступки. Различать добро и зло, делать выводы из сказки, чему произведение может научить («*учиться на чужих ошибках*»).
Учить детей проявлять интерес к русским народным сказкам, уметь строить высказывания. Побуждать рассказывать о своем восприятии конкретного поступка сказочного персонажа.

Ход игры: Дети должны расселить героев сказок по теремам объясняя свое решение. Положительные герои будут жить в ярком, красивом тереме, а отрицательные герои будут жить в сером тереме.

