

ДОФУС

персонажи

ИОП. Мощные воины ближнего боя, отличающиеся огромным уроном.



**ЖЕРТВОР. Воин, становящийся
тем сильнее, чем больше он
сражается.**



АНИРИПСА. Хилит и бафает.

ENIRIPSA



Tcho ©DOFUS Ankama games all rights reserved

**ОРЛЕШКА. Занятный класс
воинов, чье существование
подчинено удаче.**



ДНОС. Призыватели, которые могут вызвать три сторожевых башни.



**ОЗАМОДАС. Бойцы этого класса
могут вызвать в бой самых
разнообразных существ**



**БАНДИТ. Персонаж, который
может ставить бомбы и взрывать
ИХ.**



РАМС. Убийцы, атакующие из тени.



ПАНДАВАН. Монахи-панды, умеющие отлично махать руками и ногами.



МАСКАДЁР. Разносторонний класс, использующий маски. Маска труса позволяет вести дальний бой, маска психопата превращает хозяина в берсеркера, а классическая маска – в защитника.



**КЕФО. Танки,
специализирующиеся на защите
товарищей.**



**КЛАДОПАТ. Местные торговцы и
специалисты по отыскиванию
кладов. Группа, в которой есть
кладопат, получит больше
трофеев.**



КУЛ. Лучники – отличный дистанционный класс.



**САДИДА. Специалисты по ядам,
способные принести большие
неприятности всем врагам.**



**СКЕЛОР. Маги, повелевающие
временем. А это значит, что
они с легкостью замедлят
врагов и ускорят союзников.**



□ КОНЕЦ