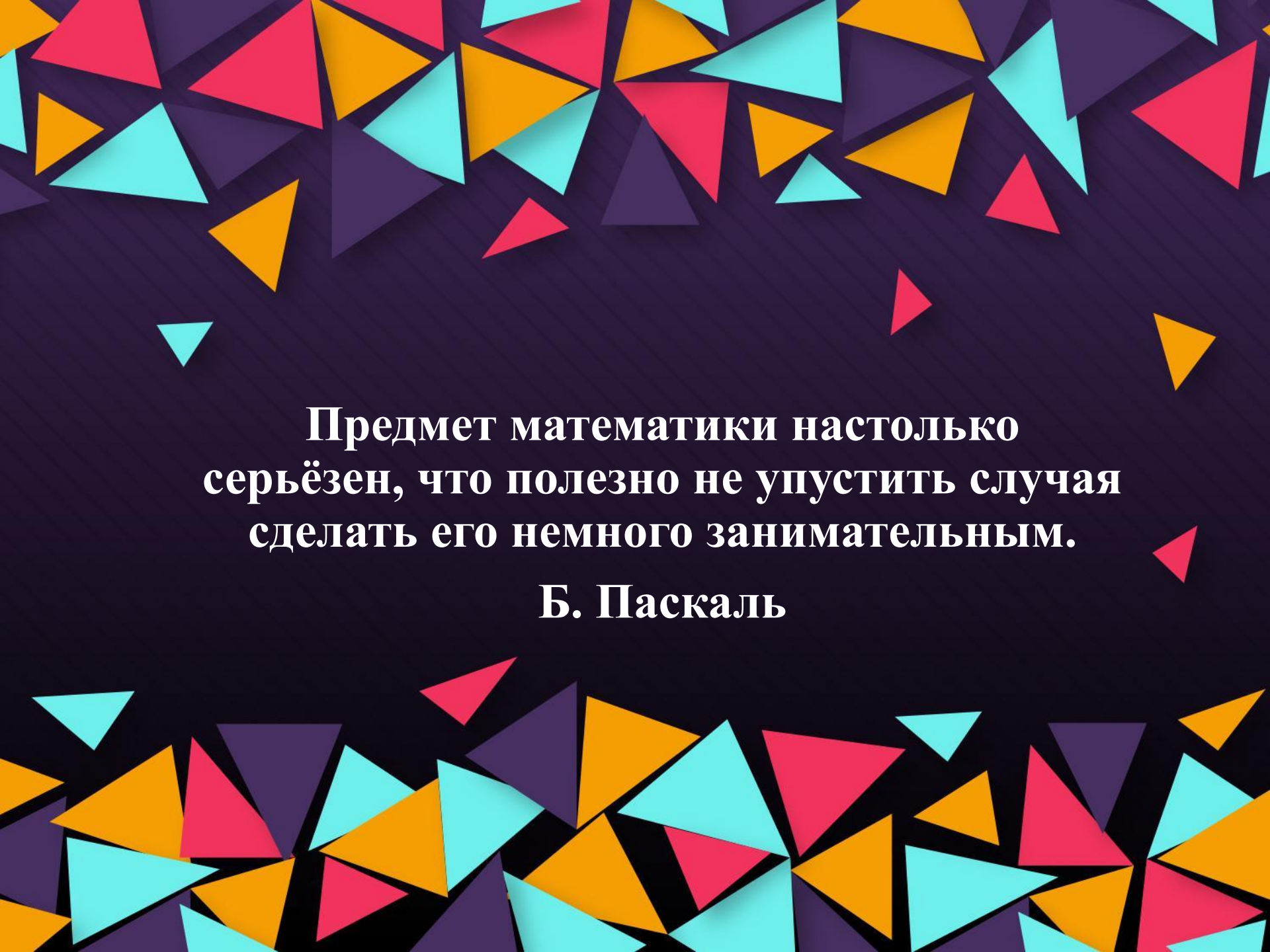


# **Использование подвижных и дидактических игр по ФЭМП**

Подготовил:  
воспитатель  
Боева Кристина  
Александровна



**Предмет математики настолько  
серьёзен, что полезно не упустить случая  
сделать его немного занимательным.**

**Б. Паскаль**

# «Слепой-Поводырь»



**Цель:** закреплять умение ребенка ориентироваться в пространстве, действовать по сигналу.





# «Математическая дорожка»



Цель: закреплять у ребенка знания геометрических фигур и цвета, умение ориентироваться в пространстве.



# «Собери в корзину»

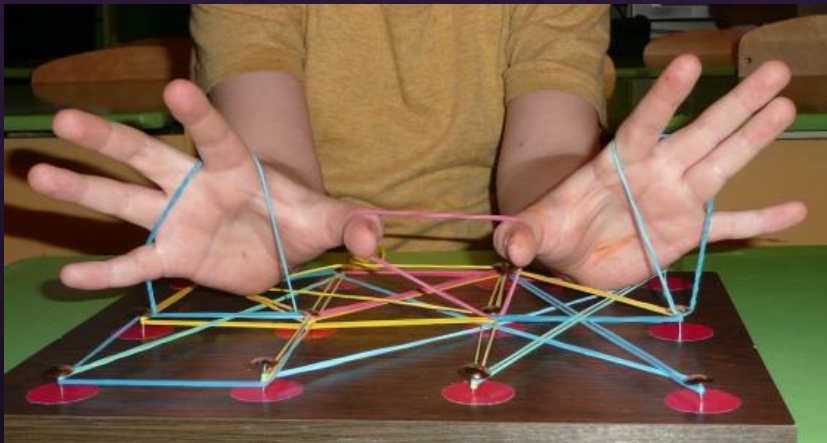


**Цель:** закрепить умение ребенка группировать предметы.

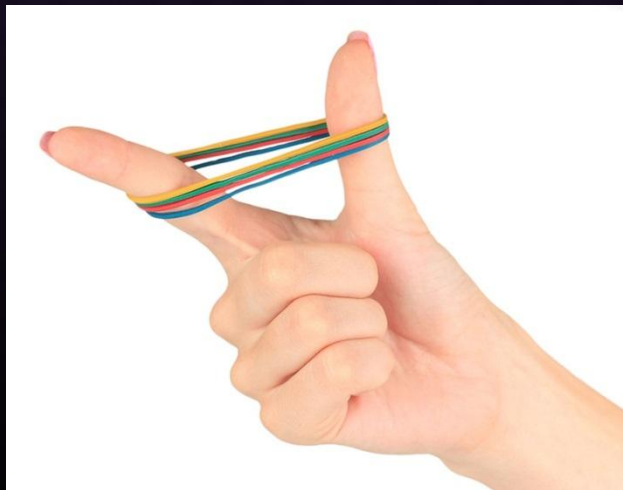




# «Волшебная резинка»



**Цель:** закрепить знания о геометрических фигурах; развивать внимание, быстроту реакции, мелкую моторику рук.



# «Найди место своей игрушке»



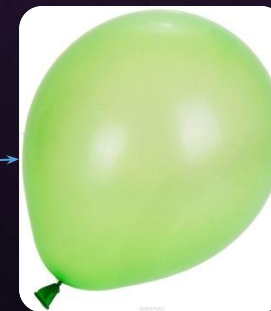
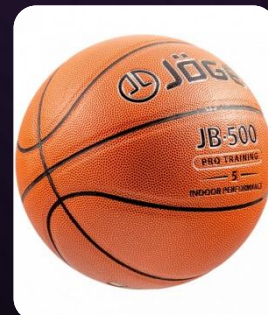
**Цель:** развивать внимание, сосредоточенность, умения ориентироваться в пространстве, правильно оценивать свои действия





# «Противоположности»

Цель: развивать логическое мышление, умения делать умозаключения, подбирать противоположные, но значению слова, внимание, сообразительность, навыки контроля.



© WILDBERRIES



A decorative banner at the top of the slide consists of several colorful triangles in shades of purple, teal, yellow, and pink, arranged in a slightly overlapping pattern.

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**