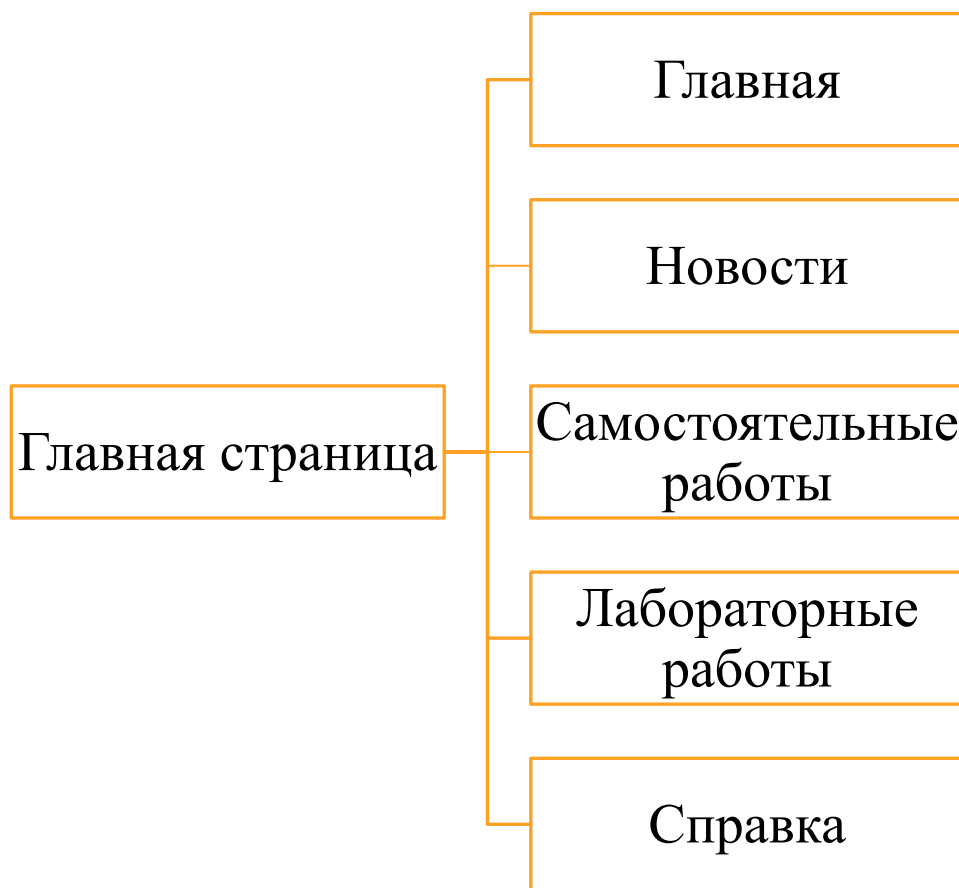


Электронный
учебник
«Разработка
программног
о модуля №1,
№2»

Структурная схема сайта



Структурная схема тестирующей программы



Выбор и обоснование языка программирования

Для разработки электронного учебника был использован язык разметки гипертекста HTML, скриптовый язык программирования PHP, а так же язык программирования C#.

С помощью HTML создаются большинство web – страниц, он интерпретируется браузерами и отображается в виде документа в удобной для пользователя форме.

Выбор и обоснование языка программирования

Язык PHP в настоящее время поддерживается подавляющим большинством хостинг – провайдеров и является одним из лидеров среди языков программирования, применяющихся для создания динамических web-сайтов.

Для разработки тестирующей программы использовался язык программирования C# - простой и многофункциональный язык, в котором собраны достоинства разных языков.

Входные и выходные данные

Входными данными в программе являются ответы на тест, а так же непосредственно сами тесты, вводимые администратором.

Выходные данные представляют собой результаты тестирования.

Главное окно электронного учебника



[ГЛАВНАЯ](#) | [НОВОСТИ](#) | [САМОСТОЯТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ](#) | [ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ](#) | [СПРАВКА](#)

Лекции:

- Разработка программного модуля
 - Программные продукты и их основные характеристики
 - Стадии разработки программ и программной документации
 - Методы проектирования программных продуктов
 - Проектирование интерфейса пользователя
 - Методы разработки программных модулей
 - Объектно-ориентированное программирование
 - Эффективность и оптимизация программ
 - Отладка программ
 - Методы тестирования программ
 - Сопровождение

Вас приветствует электронный учебник по системному программированию и разработке системного программного обеспечения!

Новости сайта

Добавлены [лабораторные работы](#)
Добавлена справка о пользовании сайтом
Добавлены самостоятельные работы
Добавлены лекции из раздела 2. Разработка системного программного обеспечения
Добавлены лекции из раздела 1. Разработка программного модуля

[Главная](#) | [Новости](#) | [Самостоятельные работы](#) | [Лабораторные работы](#) | [Справка](#)

Все права защищены и принадлежат их законным владельцам.
Данный сайт был создан как курсовой проект Калитиновой Натальи и Сергея Созинова, студентов отделения "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем", группы 4-1П, Костромского Политехнического Колледжа, не может использоваться в коммерческих целях.

Раздел «Лекции»



[ГЛАВНАЯ](#) | [НОВОСТИ](#) | [САМОСТОЯТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ](#) | [ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ](#) | [СПРАВКА](#)

Лекции:

- Разработка программного модуля
 - Программные продукты и их основные характеристики
 - Стадии разработки программ и программной документации
 - Методы проектирования программных продуктов
 - Проектирование интерфейса пользователя
 - Методы разработки программных модулей
 - Объектно-ориентированное

Разработка программного модуля

- [Программные продукты и их основные характеристики](#)
- Стадии разработки программ и программной документации
- Методы проектирования программных продуктов
- Проектирование интерфейса пользователя
- Методы разработки программных модулей
- Объектно-ориентированное программирование
- Эффективность и оптимизация программ
- Отладка программ
- Методы тестирования программ
- Сопровождение программ

Здесь написать введение к этому разделу

[Главная](#) [Новости](#) [Самостоятельные работы](#) [Лабораторные работы](#) [Справка](#)

Все права защищены и принадлежат их законным владельцам.
Данный сайт был создан как курсовой проект Капитоновой Натальи и Сергея Соколова, студентов отделения "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем", группы 4-1П, Костромского Политехнического Колледжа, не может использоваться в коммерческих целях.

Раздел «Самостоятельные работы»

[ГЛАВНАЯ](#)[НОВОСТИ](#)[САМОСТОЯТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ](#)[ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ](#)[СПРАВКА](#)

Лекции:

- Разработка программного модуля
 - Программные продукты и их основные характеристики
 - Стадии разработки программ и программной документации
 - Методы проектирования программных продуктов
 - Проектирование интерфейса пользователя
 - Методы разработки программных модулей
 - Объектно-ориентированное программирование

Самостоятельные работы

На данной странице представлен перечень самостоятельных работ по модулю №1 и №2. Каждую самостоятельную работу возможно скачать и сохранить в необходимой директории с необходимым именем.

1. Разработка программного модуля:

- 1.1. Программные продукты и их основные характеристики;
 - 1.2. Стадии разработки программ и программной документации;
 - 1.3. Методы проектирования ПП;
 - 1.4. Проектирование интерфейса пользователя;
 - 1.5. Методы разработки программных модулей;
 - 1.6. Объектно-ориентированное программирование;
 - 1.7. Эффективность и оптимизация программ;
 - 1.8. Отладка программ;
 - 1.9. Методы тестирования программ;
 - 1.10. Сопровождение программ;
- Контрольная работа по разделу №1;

2. Разработка системного программного обеспечения:

- 2.1. Системное программирование;
 - 2.2. Ассемблер;
- Контрольная работа по разделу №2.

Просмотр лекций



[ГЛАВНАЯ](#) | [НОВОСТИ](#) | [САМОСТОЯТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ](#) | [ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ](#) | [СПРАВКА](#)

Лекции:

- Разработка программного модуля
 - Программные продукты и их основные характеристики
 - Стадии разработки программ и программной документации
 - Методы проектирования программных продуктов
 - Проектирование интерфейса пользователя
 - Методы разработки программных модулей
 - Объектно-ориентированное программирование

Программные продукты и их основные характеристики

Содержание:

1. Основные понятия программного обеспечения
2. Понятие жизненного цикла ПО
3. Основные этапы разработки программного обеспечения

1. Основные понятия программного обеспечения

Программа (program, routine) - упорядоченная последовательность команд (инструкций) компьютера для решения задачи.
Программное обеспечение (software) - совокупность программ обработки данных и необходимых для их эксплуатации документов.

Программы предназначены для машинной реализации задач. Термины задача и приложение имеют очень широкое употребление в контексте информатики и программного обеспечения.

Задача (problem, task) - проблема, подлежащая решению. **Приложение** (application) - программная реализация на компьютере решения задачи.

Таким образом, задача означает проблему, подлежащую реализации с использованием средств информационных технологий, а приложение - реализованное на компьютере решение по задаче. Приложение, являясь синонимом слова "программа", считается более удачным термином и широко используется в информатике.

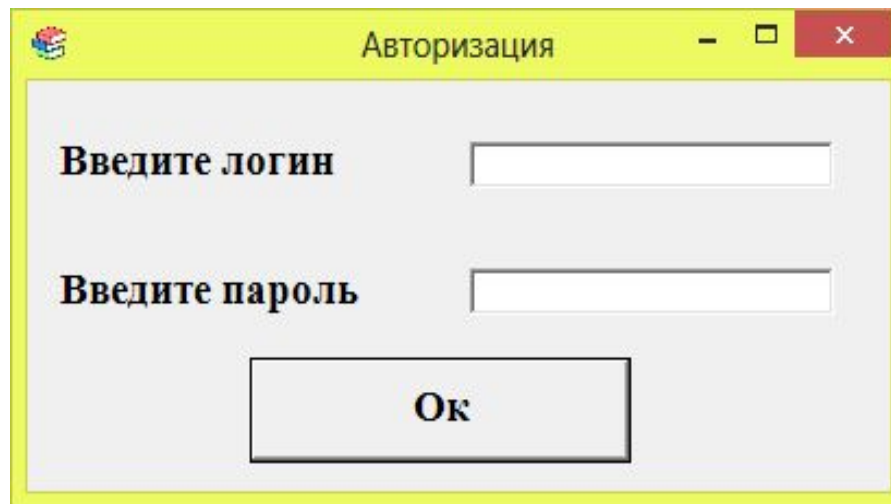
Термин задача употребляется также в сфере программирования, особенно в режиме мультипрограммирования и мультипроцессорной обработки, как единица работы вычислительной системы, требующая выделения вычислительных ресурсов (процессорного времени, основной памяти и т.п.). В данной главе этот термин употребляется в смысле первого определения.

Существует большое число разнообразных классификаций задач. С позиций специфики разработки и вида программного обеспечения будем различать два класса задач - технологические и функциональные.

Технологические задачи связаны с созданием программ, обеспечивающих процесс обработки информации на



Авторизация в программе AdministratorTest



Авторизация

Введите логин

Введите пароль

Ок

Главная форма

Администрирование

Просмотр Редактирование теста Создание теста Справочники Справка О программе Выход

Выберите группу **Выберите студента** **Выберите тест**

4-1П Адриянов А.А. Основные понятия программного обеспечения

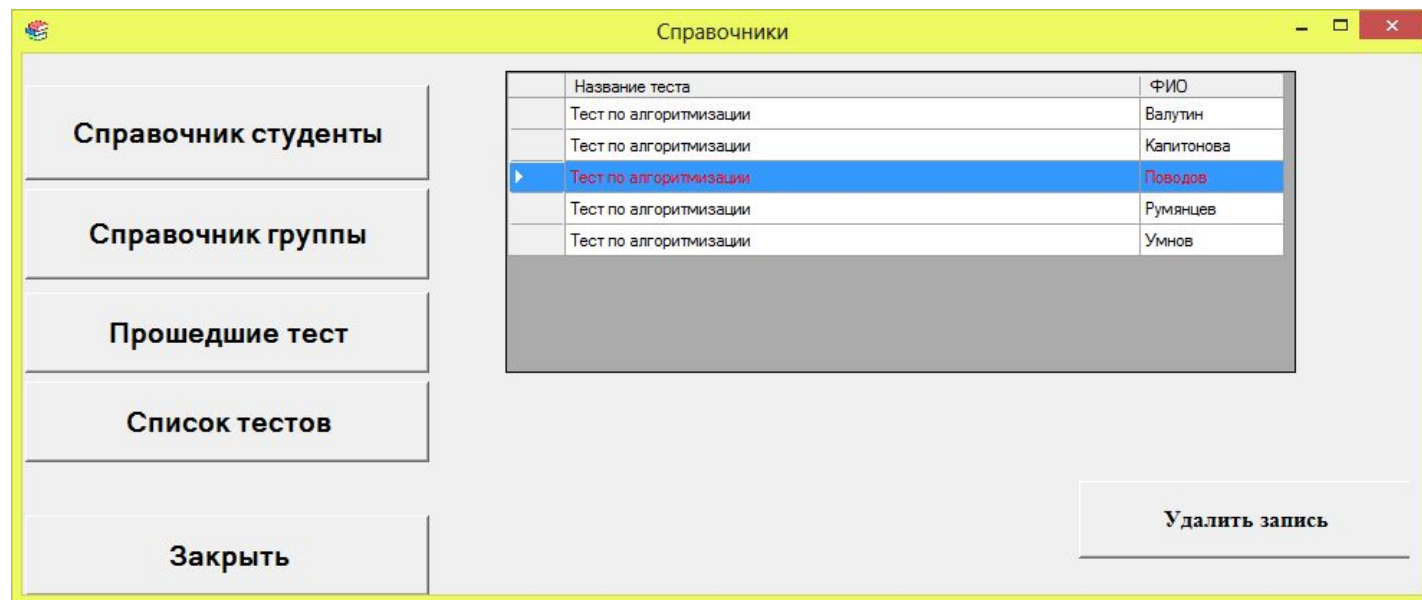
Ок

	Вопрос№1	Вопрос№2	Вопрос№3	Вопрос№4	Вопрос№5	Вопрос№6	Вопрос№7	Вопрос№8	Вопрос№9	Вопрос№10	Кол-во верных	% верных
▶ Архипенко А.А.	+	+	+	+	+	-	+	+	+	+	9	90
Валутин А.С.	+	-	+	+	+	-	+	+	+	+	8	80
Румянцев С.Д.	-	+	-	-	-	+	-	+	-	-	3	30
Созинов С.В.	+	-	+	+	+	-	+	+	-	+	7	70
Поводов А.А.	+	-	+	+	+	+	+	+	+	+	9	90
* Капитонова Н.И.	+	+	+	-	+	+	+	+	+	+	9	90

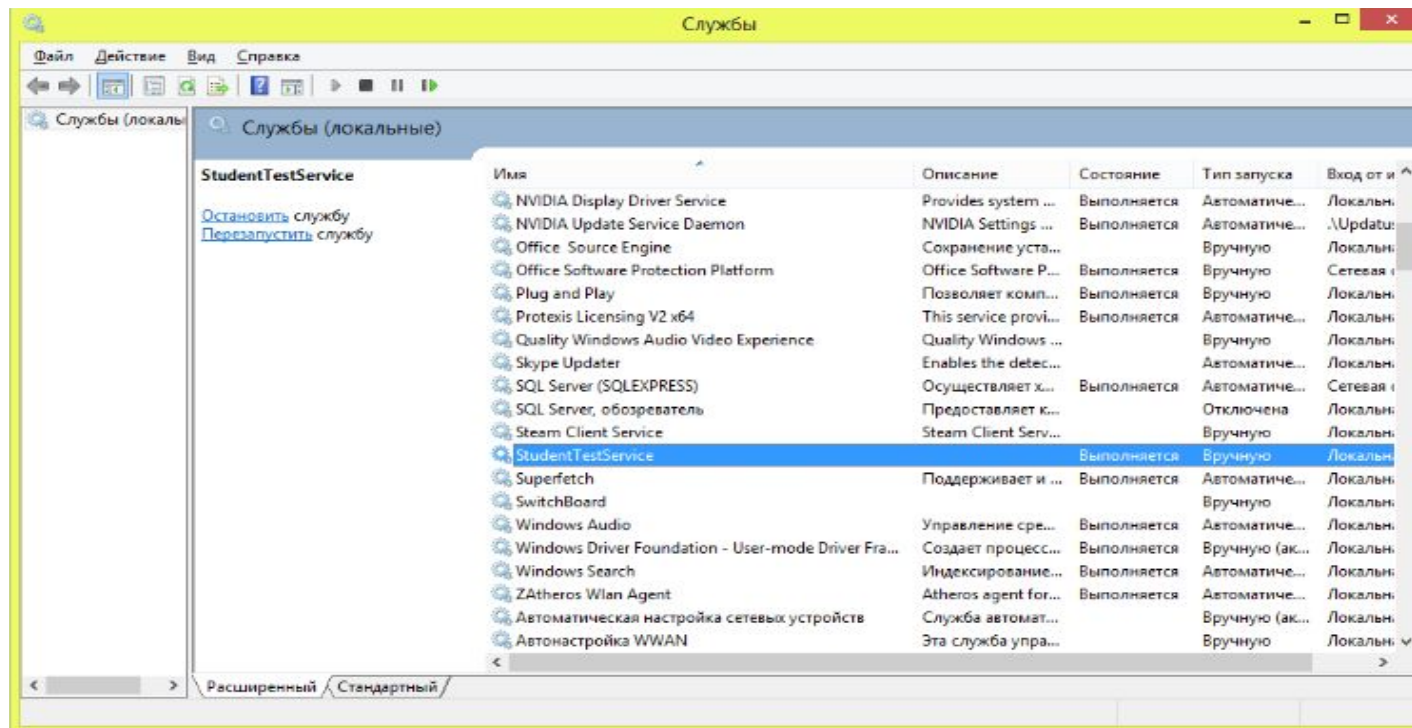
Экспорт в Excel

Закреть

Окно программы «Справочники»



Сервис, располагающийся в службах Windows



[Перейти к просмотру](#)