



Презентация на тему что будет в игре.

# FALLOUT: NEW MOSCOW

# По поводу того как выглядят КОСТЮМЫ

Пока что точно известно как будут выглядеть костюмы скаутов СдМ. Вам предоставлена возможность посмотреть на костюм скаута на этом изображении.



# Крафтинг

- В игре так же заявлена систем крафтинга. Она побольше системы из Fallout:New Vegas и посложнее.
- К примеру:
- Палка + нож + изолента = копье
- Снайперская винтовка + банка +электро ускорители + ядерная батарея + провода = снайперская винтовка с Гаусс ускорителем.

# Антикрафтинг

- Оружие можно разобрать.
- Пример:
- Винтовка = пружина(1 шт.) ложе винтовки (1 шт.) Детали для оружия

# Улучшения оружия.

- Любое оружие можно улучшить.
- Минимум 10 раз.
- Максимум 20 раз.

# По поводу дополнений

- Дополнений будет 8.
- 1). Питер.
- 2). Возвращение на столичную пустошь.
- 3). Урал 25/7.
- 4). Операция «78/5».
- 5). Далёкая дорога.
- 6). Временная аномалия.
- 7). Мозершип дзета 2
- 8). Операция Анкоридж 2

# Случайные встречи

- В игре будет система случайных встреч как и в Fallout 3 так же будет возможность покупать рабов и продавать их.
- Некоторые встречи могут дать вам интересные квесты или спутников.
- Мир меняется не забывайте это!



# Квесты

- Только у нас будет квест с 80 вариантами решения.
  - Каждый квест имеет минимум 4 решения.
  - За каждый квест вы будете получать очки известности.
  - От этих очков зависит сложность доступных вам квестов.
- 



