



Фрагмент урока по теме «Ориентированный граф»

(Информатика в играх и задачах 3 класс)



Разработано учителями
начальных классов
МБОУ СОШ № 1
Балуевой С. Г.
Черёминой Е.Ю.

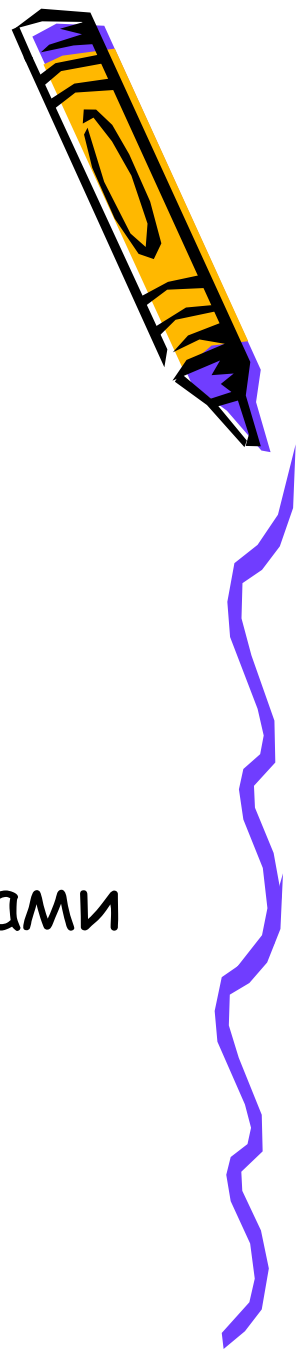


Цель:

- Раскрыть особенности построения ориентированного графа



Изучение новой темы: «Ориентированный граф»



1. Подготовительная работа

- ❖ Отметить путь колобка стрелками



Укатился колобок,
По тропинке в лес убёг.
Зайца встретил на пути,
От него он смог уйти.
Волк зубами хищно щёлкал,
Колобка хотел он съесть,
Только тот не оплошал
И от волка убежал.
Дальше круглый покатился,
Медведя встретил на тропе.
Ему он песню спеть решился,
А от него ушёл к лисе.
Была плутовка та хитра.
Ам! И съела колобка.



Проверь себя



2. Первичное закрепление знаний по теме «Ориентированный граф»

- ❖ Рассмотрите следующий граф и послушайте историю к нему.



Царь - государь глазами слаб
стал.

И от людей узнал он, что от
беды такой ему помочь
сумеют лишь яблоки, что
молодильными зовутся.

Иван - царевич, сын его, за
яблоками в путь пустился .

Был труден путь его.

В пути он встретил волка,
царевичу он помогал.

Пером Жар-птицы путь свой
освещал,

А у царя Кусмана, коня он
златогривого украл.

Вот цель его близка.

Царевич видит яблоню, и
яблоки он для царя сорвал.



Проверь себя



Итог

При выполнении данных упражнений учащиеся

- ❖ познакомились с понятием «Ориентированный граф»
- ❖ узнали, что показывают стрелки графа.

