



# Фрагмент урока по теме «Ориентированный граф»

(Информатика в играх и задачах 3 класс)



Разработано учителями  
начальных классов  
МБОУ СОШ № 7  
Балуевой С. Г.  
Черёминой Е.Ю.

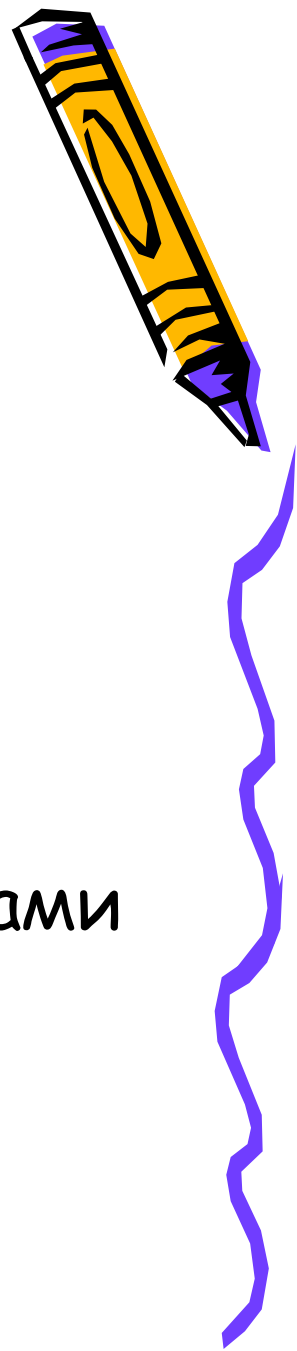


## Цель:

- Раскрыть особенности построения ориентированного графа



# Изучение новой темы: «Ориентированный граф»



## 1. Подготовительная работа

- ❖ Отметить путь колобка стрелками



Укатился колобок,  
По тропинке в лес убёг.  
Зайца встретил на пути,  
От него он смог уйти.  
Волк зубами хищно щёлкал,  
Колобка хотел он съесть,  
Только тот не оплошал  
И от волка убежал.  
Дальше круглый покатился,  
Медведя встретил на тропе.  
Ему он песню спеть решился,  
А от него ушёл к лисе.  
Была плутовка та хитра.  
Ам! И съела колобка.



# Проверь себя



## 2. Первичное закрепление знаний по теме «Ориентированный граф»

- ❖ Рассмотрите следующий граф и послушайте историю к нему.



Царь - государь глазами слаб  
стал.

И от людей узнал он, что от  
беды такой ему помочь  
сумеют лишь яблоки, что  
молодильными зовутся.

Иван - царевич, сын его, за  
яблоками в путь пустился .

Был труден путь его.

В пути он встретил волка,  
царевичу он помогал.

Пером Жар-птицы путь свой  
освещал,

А у царя Кусмана, коня он  
златогривого украл.

Вот цель его близка.

Царевич видит яблоню, и  
яблоки он для царя сорвал.





# Проверь себя





# Итог

При выполнении данных упражнений учащиеся

- ❖ познакомились с понятием «Ориентированный граф»
- ❖ узнали, что показывают стрелки графа.

