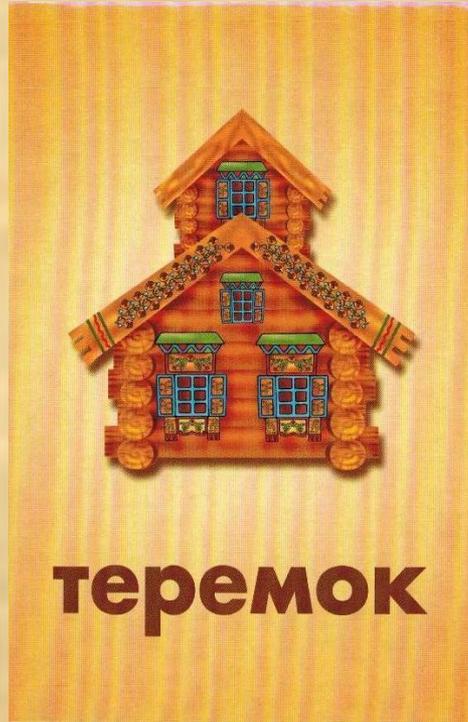


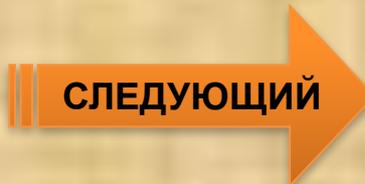
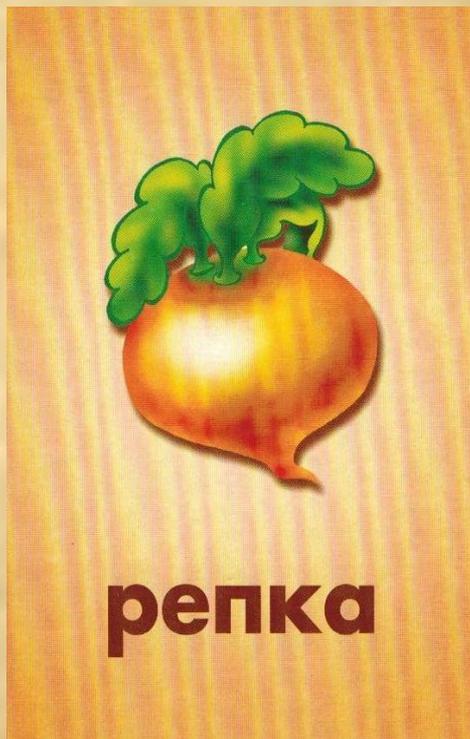
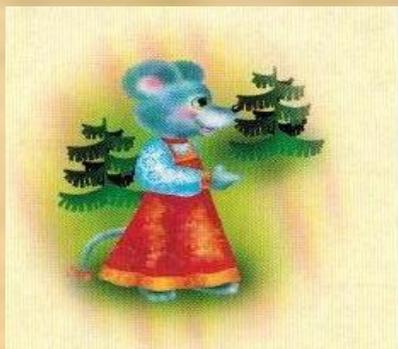
Интерактивное лото

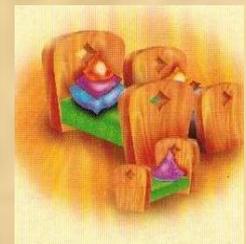
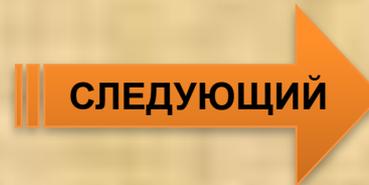
# Герои русских сказок

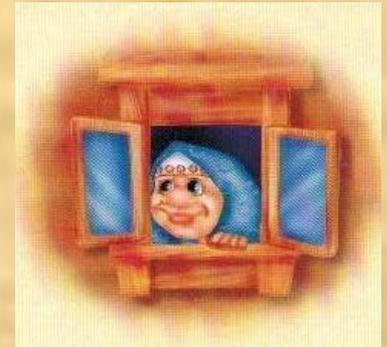
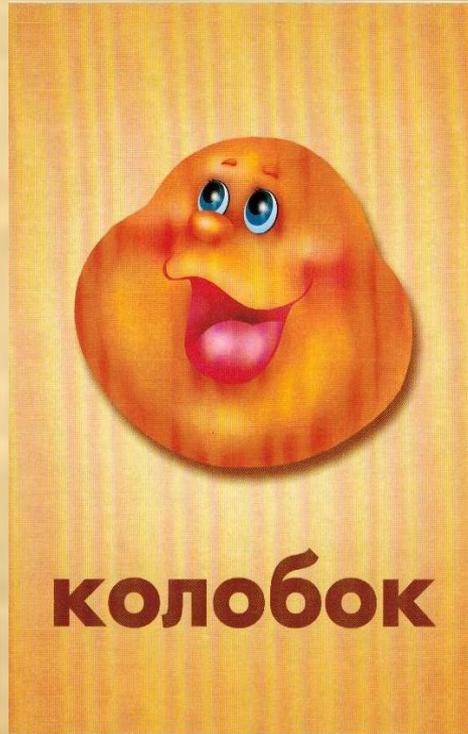
# Правила игры

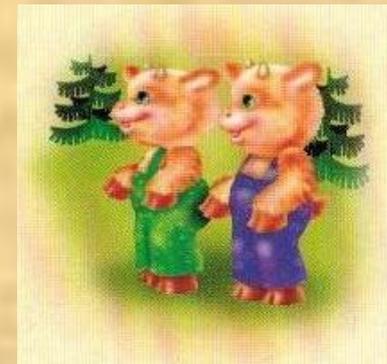
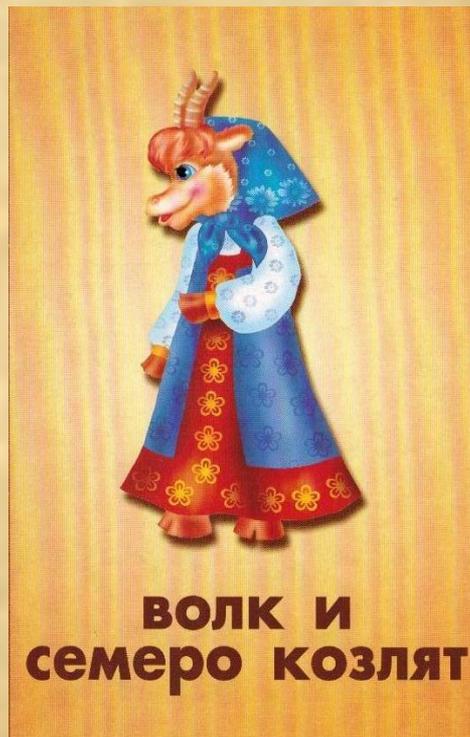
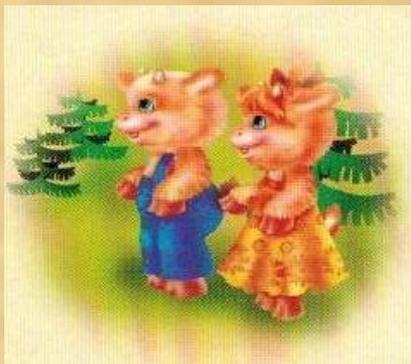
- Нужно найти среди картинок, расположенных внизу, 4 героя или предмета из сказки, название которой написано на большой картинке.
- После нахождения все 4 предметов, нажмите на стрелку для перехода к следующей сказке.

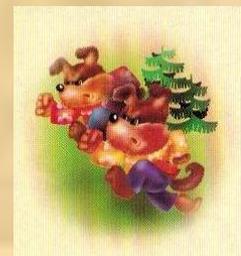
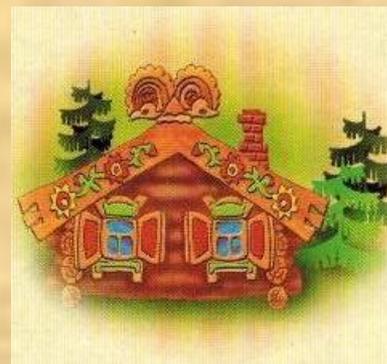
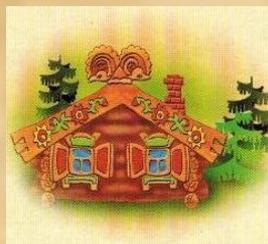
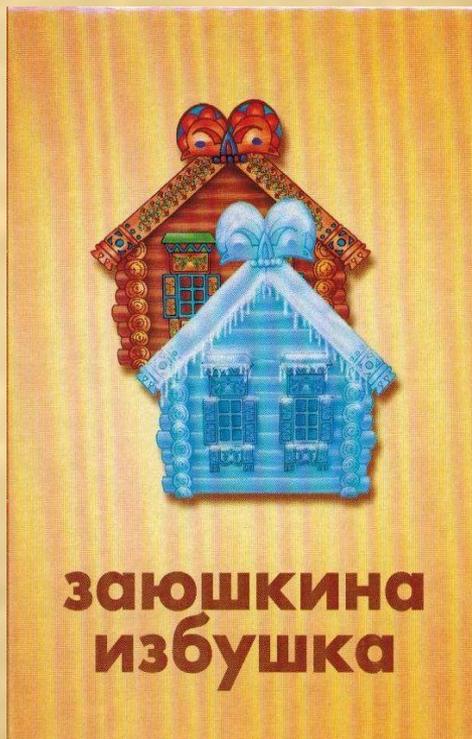
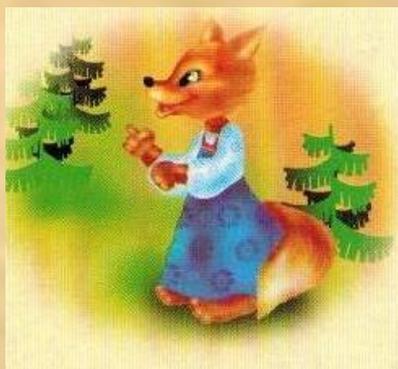
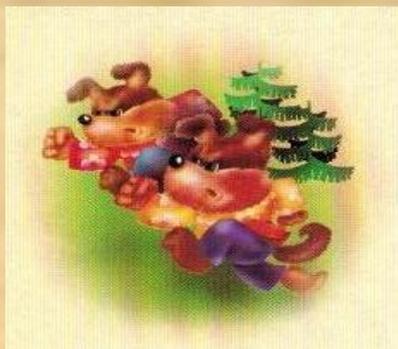












# Список используемой литературы:

- Каралашвили Е. Упражнения для дошкольников, начинающих обучение на компьютере / Е. Каралашвили // Дошкольное воспитание. – 1994. - №5. – С. 35-37.
- Леонова Л. А. Как подготовить ребенка к общению с компьютером / Л. А. Леонова, Л. В. Макарова. – М. : Изд. Центр «Вентана-Граф», 2004.
- Моторин В. Воспитательные возможности компьютерных игр / В. Моторин // Дошкольное воспитание. – 2000. - №11. – С. 53.
- Новоселова С. Л. Компьютеры в подготовительной к школе группе / С. Л. Новоселова, Л. Габдулисламова, М. Каримова // Дошкольное воспитание. - 1989. - №10. – С. 55-58.
- Интернет-ресурсы: [doshkolnik.ru](http://doshkolnik.ru), [dohcolonoc.ru](http://dohcolonoc.ru), [lutiksol.narod.ru](http://lutiksol.narod.ru), [burdina-kirov.ru](http://burdina-kirov.ru)

Молодец!!!  
Спасибо за игру.