

HTML #1



что такое "html" ?

HTML - декларативный язык программирования. Используемый для разметки документов в сети интернет. HTML "рендерится" (отображается, исполняется) в браузерах. Таким образом, может отображаться на всех устройствах (мобильные, планшеты, стационарные компьютеры и т.п) где есть установленный браузер.



структура html-документа

```
<!doctype html> <!-- доктайп (указание спецификации) -->
<html lang="ru"> <!-- открывающий тег HTML -->
  <head>
    ... <!-- настройки документа, подключение стилей отображения -->
  </head>
  <body>
    ... <!-- тело документа -->
  </body>
</html>
```



кто такой <тег> ?

ТЕГ - элемент разметки, может применяться с настройками (атрибутами) или без них. Текст или другой контент “внутри” тега отображается в зависимости от типа, и названия тега а также в зависят от того какие атрибуты “стоят” у тега.

```
<tagname attrname="attrprop"> tag content </tagname>
```

```
<tagname attrname="attrprop" />
```



пример отображения тегов

```
<!--/----- параграф ----->  
<p>  
Я просто параграф текста  
</p>  
  
<!--/----- список ----->  
<ul>  
  <li>Пункт 1</li>  
  <li>Пункт 2</li>  
  <li>Пункт 3</li>  
</ul>
```

html

Я просто параграф текста

- Пункт 1
- Пункт 2
- Пункт 3

браузер



“доктайп” – указание спецификации HTML

<doctype> - создан для того что бы браузер понимал согласно какому стандарту и версии отображать веб-страницу.

пример: (<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" <http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd>>) - html 4.01

примечание: **W3C (World Wide Web Consortium)** — организация, разрабатывающая и внедряющая технологические стандарты интернета.

```
<!doctype html> <!-- доктайп (указание спецификации) -->
```



<HTML>

<html> - тег-контейнер для “головы” и “тела” документа. Больше никаких элементов внутри него лежать не должно.

*примечание: без тега <html> документ всё равно отобразится, но написание его принято мировым сообществом, поэтому его применение **обязательно!***



<head>

<head> - тег, визуально не отображаемый (не рендерится) браузером. В этот тег вносятся настройки документа, метатеги, теги для распознавания seo, заголовков страницы, подключение стилей и т.п.

примечание: **search engine optimization, SEO** — комплекс мер для поднятия позиций сайта в [результатах выдачи поисковых систем](#) по определенным запросам пользователей с целью [продвижения сайта](#).

```
<head>  
... <!-- настройки документа, подключение стилей отображения -->  
</head>
```



Основные настройки документа

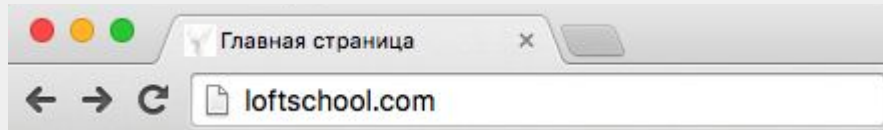


<title>

<title> - тег, указывающий браузеру на название страницы. Которое отобразится в заголовке вкладки или строке состояния (у очень старых браузеров).

```
<head>  
  <title>Главная страница</title>  
</head>
```

html

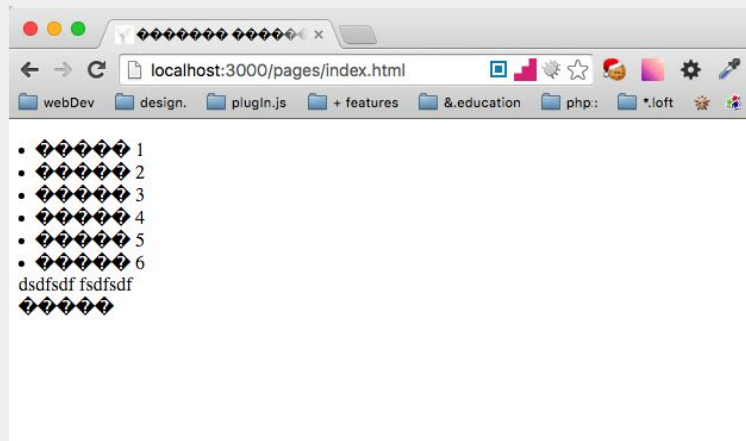


кодировка документа

кодировка текст - это способ хранения символьной информации. Может выставляться как на сервере, так и прямо в документе. Текущий общепринятый стандарт - **UTF-8**

```
<head>  
  <meta charset="utf-8">  
</head>
```

html



документ (**utf-8**) открытый в кодировке **windows-1251**



seo данные

мета-теги SEO - нужны для поисковых роботов. По ним робот считывает информацию о странице.

```
<head>  
  <meta name="description" content="Описание для сайта"/>  
  <meta name="keywords" content="сайт, приложение, html, css"/>  
  <meta name="author" content="Имя Фамилия"/>  
</head>
```

html



Тело документа



<body>

<body> - тег определяющий “тело” документа. Именно в этот тег помещаются вся остальная разметка и подключения скриптов JavaScript.

```
<body>  
... <!-- тело документа -->  
</body>
```



“комментарии”

- В разных языках есть разный синтаксис для написания комментариев.
- В HTML - это конструкция вида:

<!-- текст комментария или кусок кода -->

- Все что внутри конструкции никак не влияет на код и не отображается браузером.
- Комментировать стоит начало больших логических блоков в коде, но не стоит ими злоупотреблять и “засорять” код разметки.

<!-- я просто комментарий кода и в браузере я не отображаюсь -->



“общение” документов между собой

Для того что бы переходить от одного документа к другому существует тег ссылки - **<a> (Anchor Tag)**

```
<a href="http://google.com"> ссылка на гугл </a>
```

html

[ссылка на гугл](http://google.com)

браузер



ОСНОВНЫЕ ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ АТТРИБУТЫ ССЫЛКИ

href - адрес куда ведет ссылка. Может быть сторонним ресурсом или локальным файлом (так же может быть указан идентификатор блока на странице до которого стоит прокрутить страницу).

title - добавляет всплывающую подсказку для ссылки.

download - указывает что файл по ссылке нужно не открыть, а скачать.

target - указывает в каком окне открыть ссылку (в текущем или в новом).

```
<a target="_blank"> ссылка на гугл </a>
```

html



ССЫЛКА МОЖЕТ ВЕСТИ НА ЛОКАЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ

Пути бывают **абсолютными** и **относительными**.

Абсолютный путь - ищет файл от “корневой папки” в зависимости от конфигурации сервера (начинается со слеша).

```
<a href="/pages/contacts.html">контакты</a>
```

html

Относительный путь - ищет файл от текущего файла где прописан путь (начинается с точек).

```
<a href="../pages/contacts.html">контакты</a>
```

html



а еще ссылка может вести к блоку

Ссылка может “проскроллить” до нужного блока на странице. Это называется **переход по якорю**.

```
<a href="#block">Прокрутить к блоку</a>
```

html

```
<div id="block">Блок который нужно показать</div>
```

html



а еще ссылка может указывать приложение
в котором следует обработать href

```
<a href="mailto: mail@host.ru">Почта</a>
```

html

```
<a href="tel: +7921...">телефон</a>
```

html

```
<a href="img.jpg" download>Скачать</a>
```

html



давайте посмотрим на все
это в действии

