



Албания в огне

Что мы делаем в игре?

Захватываем Албанию!

Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Как передвигаться по карте?

1. Армия может переходить только по дорогам от города к городу
1. Армию можно делить на части в любых пропорциях
1. Переход от города к городу требует пайков (кол-во пайков = кол-ву человек в подразделении)

Так. Откуда нам взять пайки?

Посылайте людей зарабатывать пайки на станции:

- Квиз
- Стул
- Чёрная комната
- ...
- ...
- ...

Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Ценност

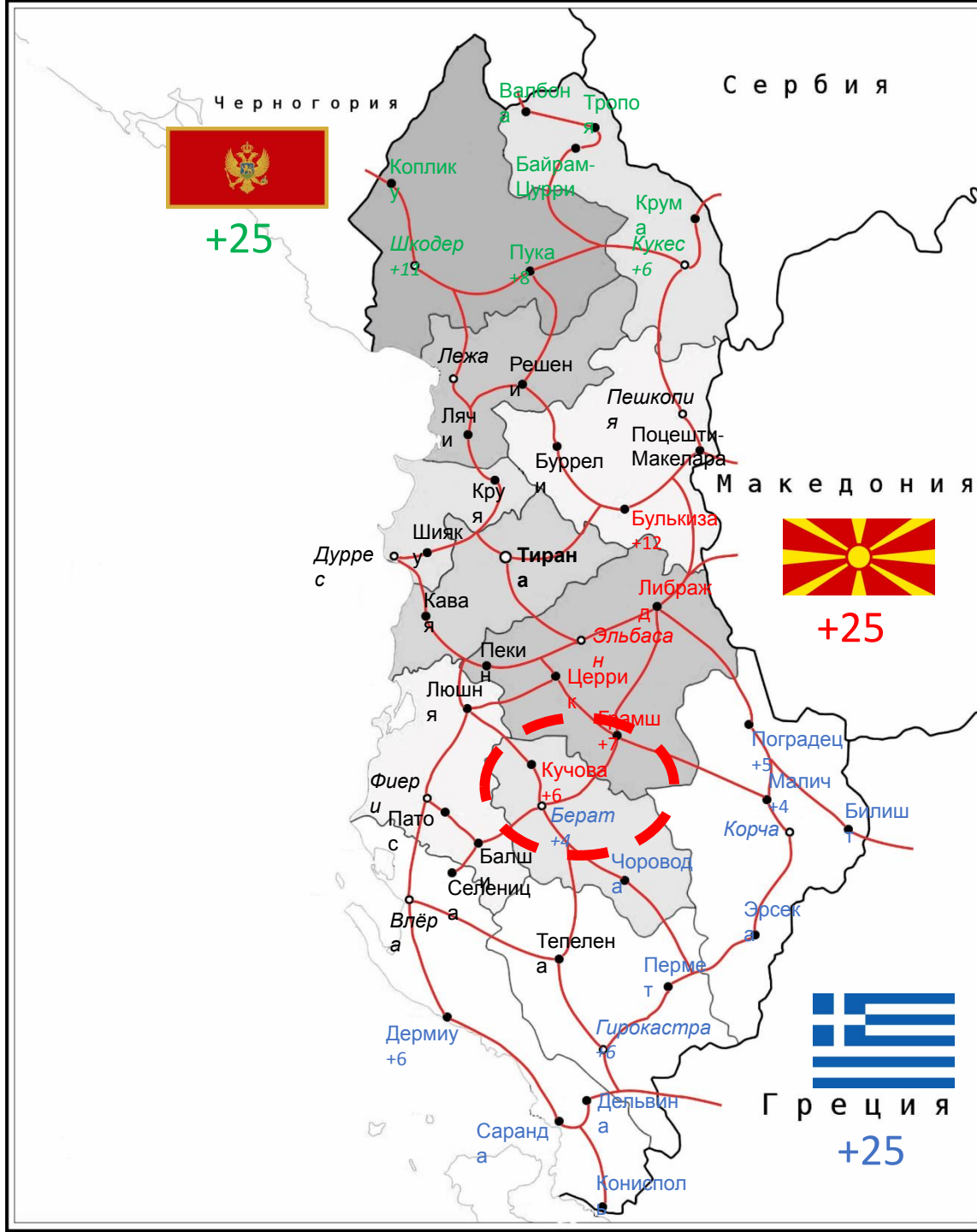
ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Я хочу чужой город. Что
делать?

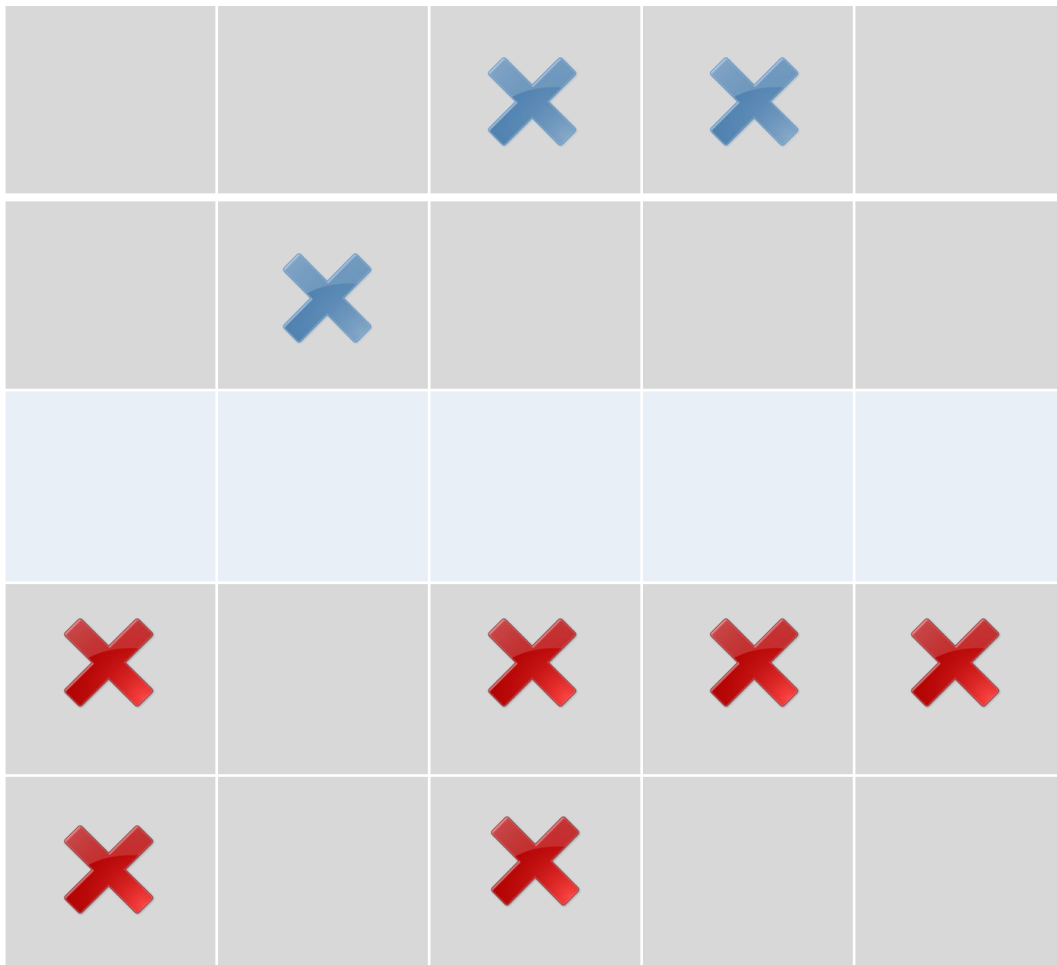
Там есть войска противника?

Нет! – просто берите его

Есть! –вызывайте на битву

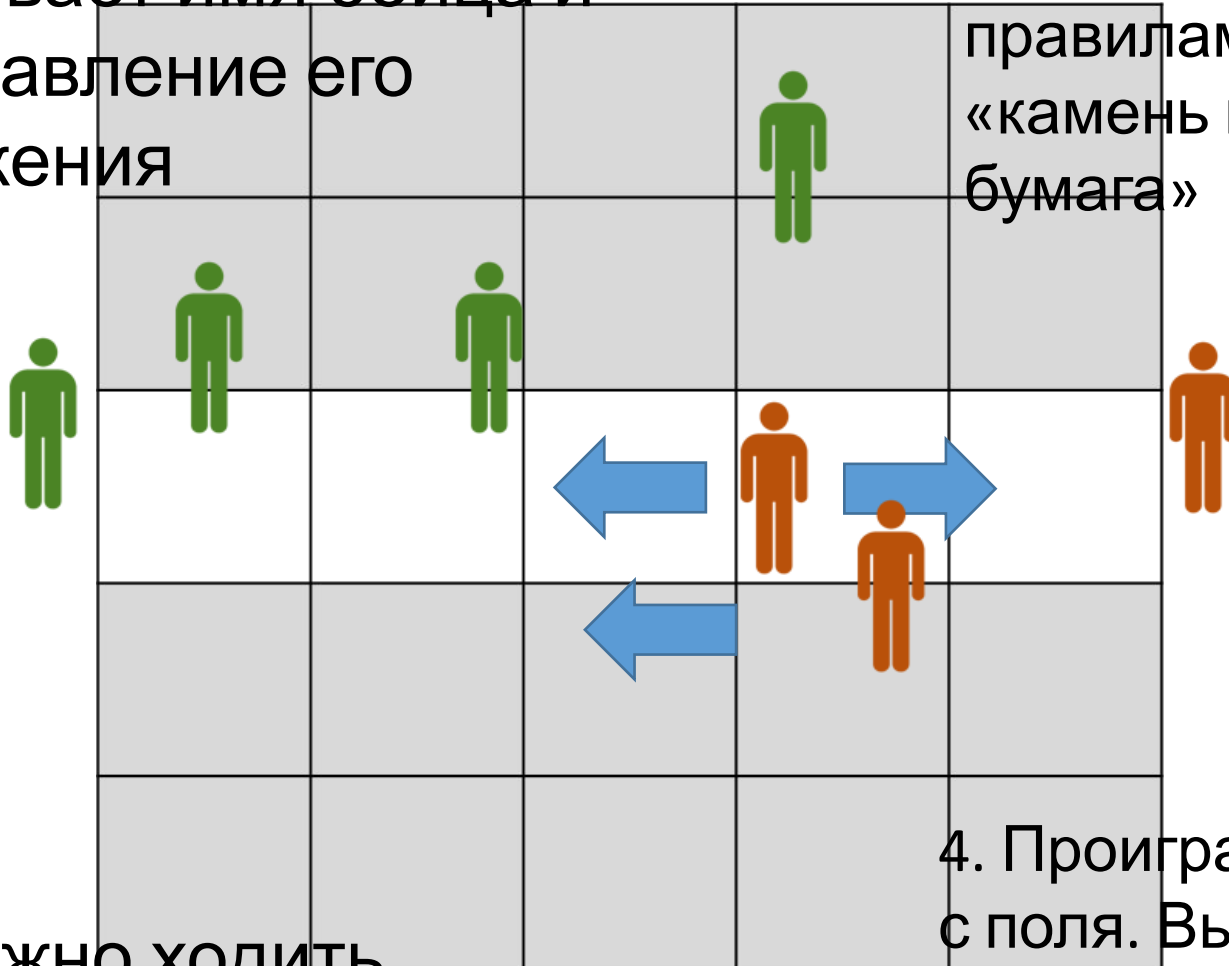
Правила битвы

Подготовка к бою



Расставьте бойцов (от 1 до 10) в пределах своей зоны (в любом порядке)

1. Командующий
называет имя бойца и
направление его
движения

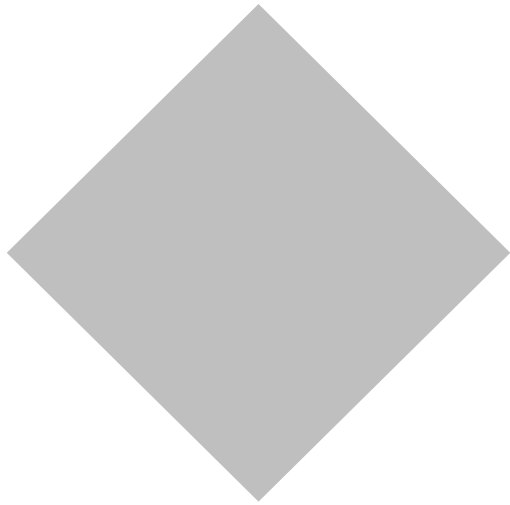


3. Бой с противником
осуществляется по
правилам игры
«камень ножницы
бумага»

2. Можно ходить
только на соседнюю
клетку, по диагонали
нельзя

4. Проигравший уходит
с поля. Выигрывает
команда, у которой
остался последний
боец на поле

Полезные преимущества



Броня – помогает бойцу пережить одно поражение, не уходя с поля

цена – 2 пайка



Ров - право закрыть любую клетку на поле (на неё нельзя встать).
Используется вместо своего хода

цена - 2 пайка

Итоги сражений



Победа
агрессора
агрессор
получает город +
одного пленного*



Поражение
агрессора агрессор
платит штраф 4
пайка + отдаёт
одного в плен*

*пленник может заработать 2 пайка и выкупиться из плена

Кто побеждает в игре?

Армия, у которой больше городов

- В случае равной ценности городов – финальная мегабитва 7×7