



Албания в огне

**Что мы делаем в игре?**

**Захватываем Албанию!**

Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



# Как передвигаться по карте?

1. Армия может переходить только по дорогам от города к городу
1. Армию можно делить на части в любых пропорциях
1. Переход от города к городу требует пайков (кол-во пайков = кол-ву человек в подразделении)

# Так. Откуда нам взять пайки?

Посылайте людей зарабатывать пайки на станции:

- Квиз
- Стул
- Чёрная комната
- ...
- ...
- ...

Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Ценност

ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3





Ценност

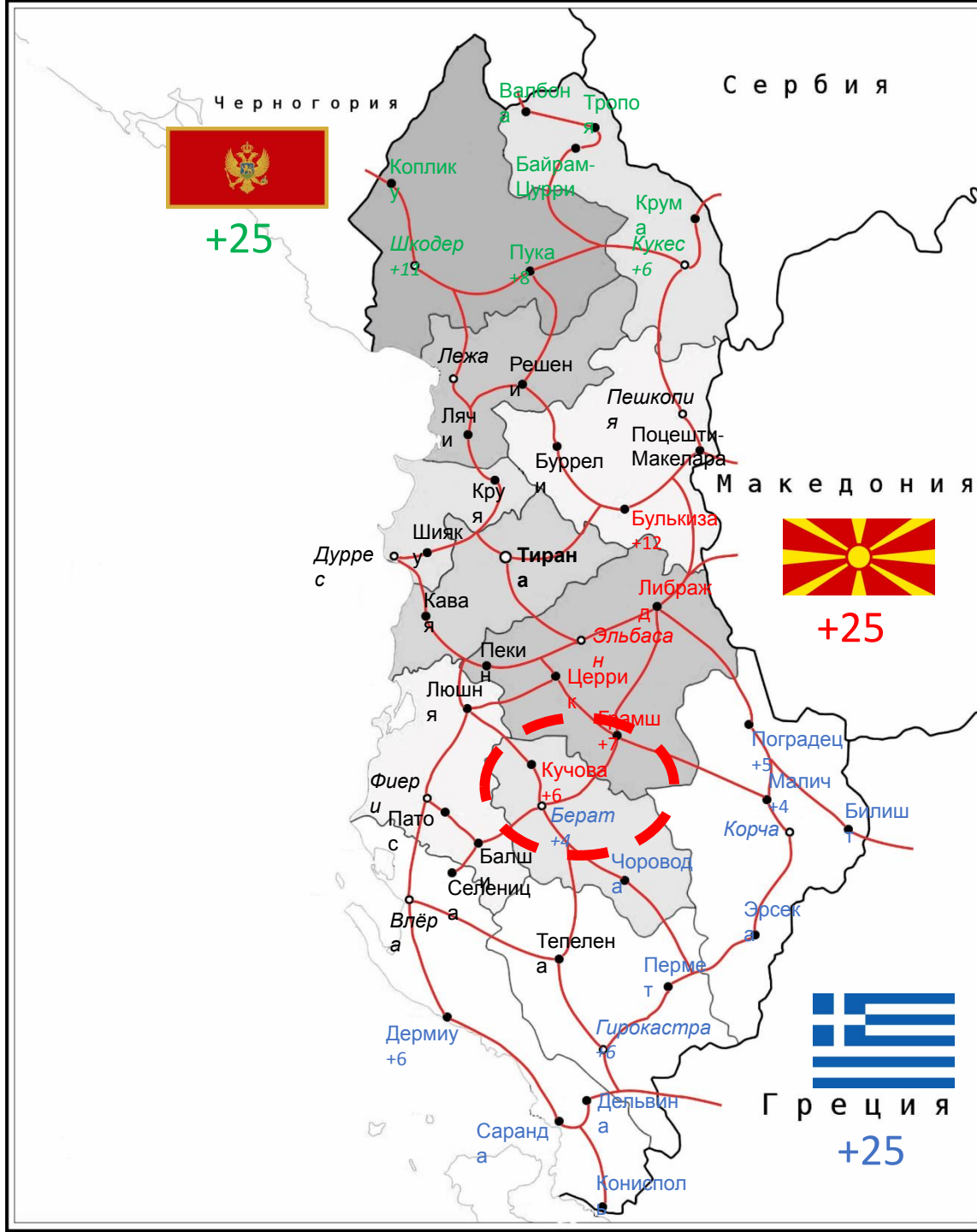
ь

городов:

● = 1

○ = 2

Тирана = 3



Я хочу чужой город. Что  
делать?

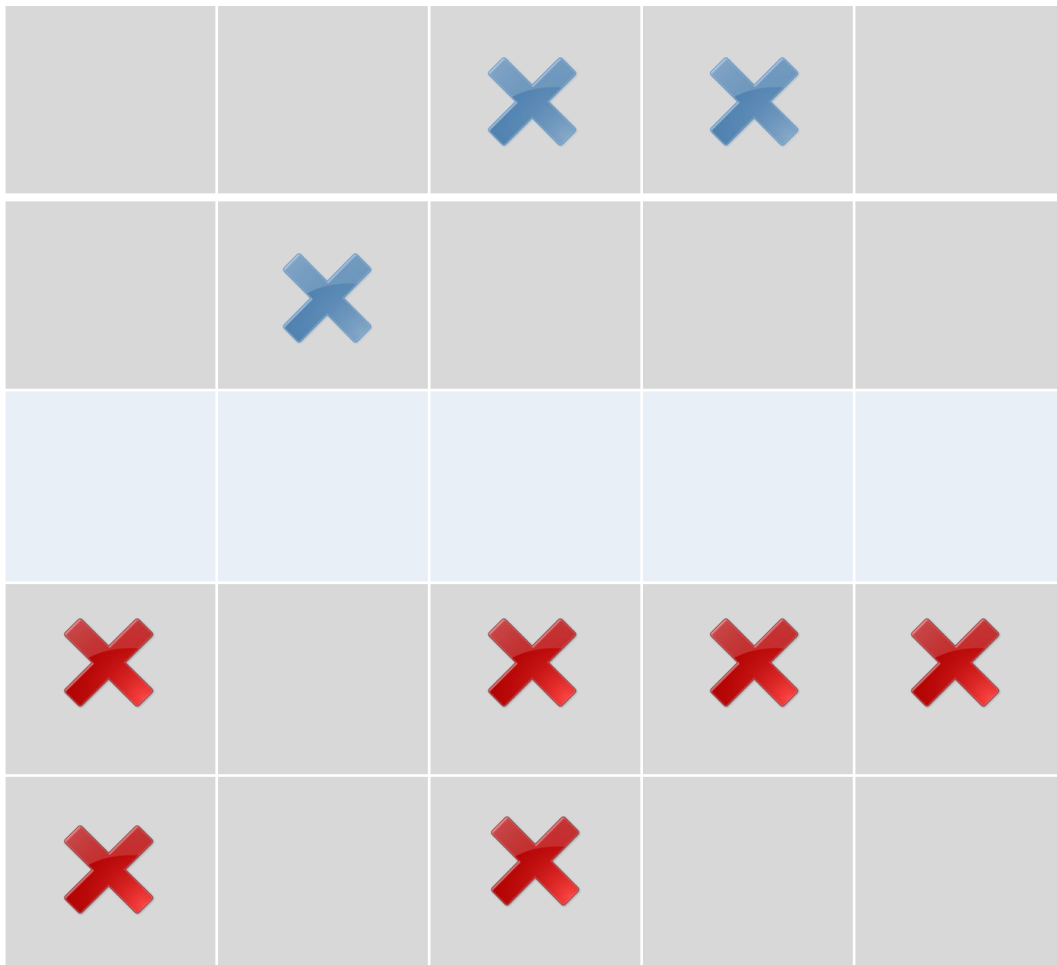
Там есть войска противника?

**Нет!** – просто берите его

**Есть!** –вызывайте на битву

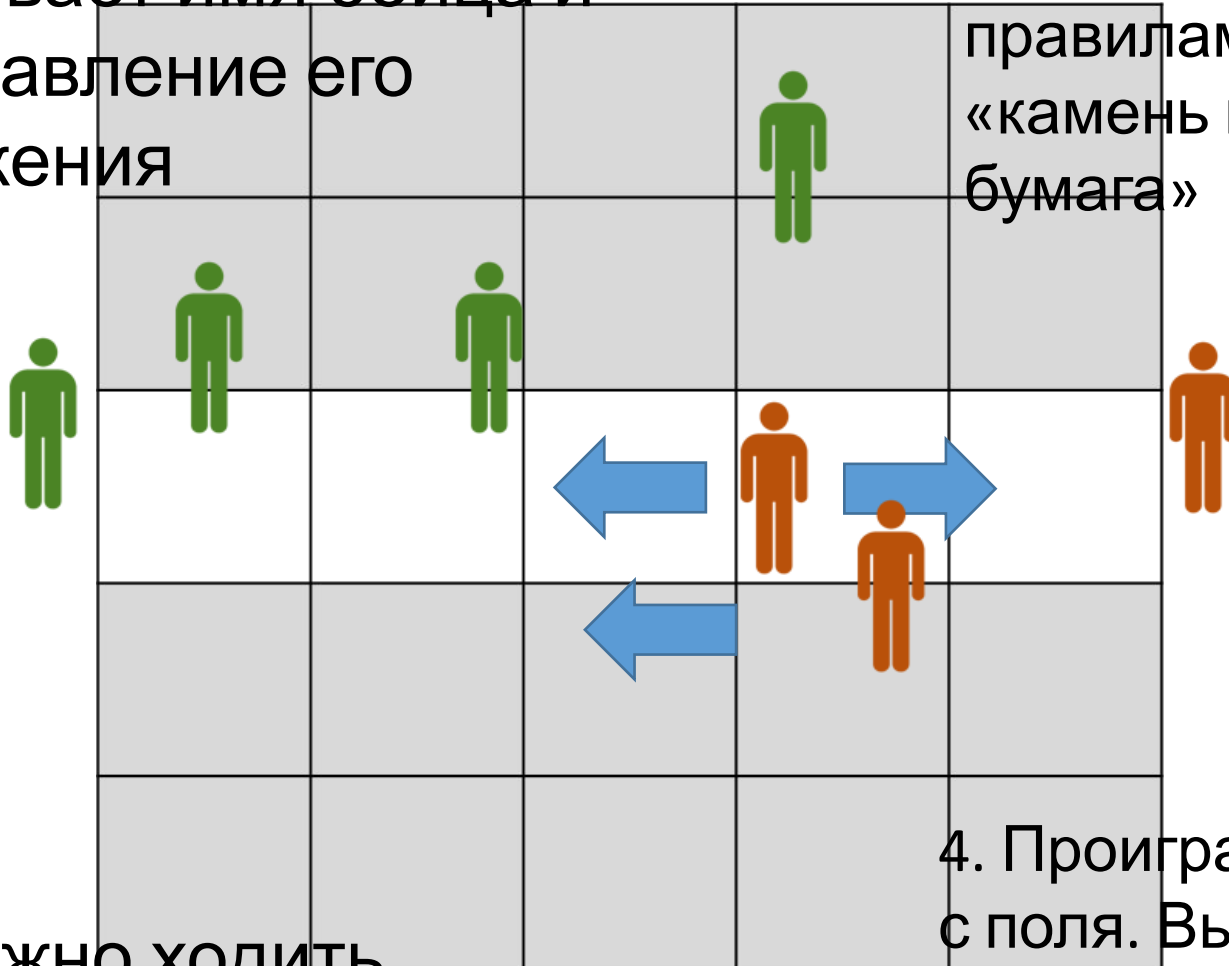
# Правила битвы

# Подготовка к бою



Расставьте бойцов (от 1 до 10) в пределах своей зоны (в любом порядке)

1. Командующий  
называет имя бойца и  
направление его  
движения

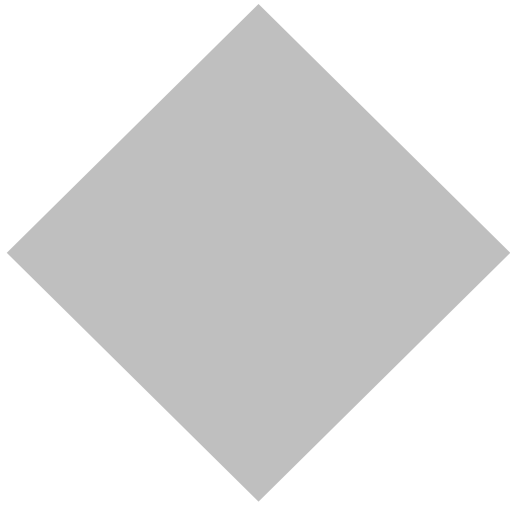


3. Бой с противником  
осуществляется по  
правилам игры  
«камень ножницы  
бумага»

2. Можно ходить  
только на соседнюю  
клетку, по диагонали  
нельзя

4. Проигравший уходит  
с поля. Выигрывает  
команда, у которой  
остался последний  
боец на поле

# Полезные преимущества



**Броня** – помогает бойцу пережить одно поражение, не уходя с поля

цена – 2 пайка



**Ров** - право закрыть любую клетку на поле (на неё нельзя встать).  
Используется вместо своего хода

цена - 2 пайка

# Итоги сражений



**Победа**  
**агрессора**  
агрессор  
получает город +  
одного пленного\*



**Поражение**  
**агрессора** агрессор  
платит штраф 4  
пайка + отдаёт  
одного в плен\*

\*пленник может заработать 2 пайка и выкупиться из плена

Кто побеждает в игре?

Армия, у которой больше городов

- В случае равной ценности городов – финальная мегабитва 7×7