



Игра-путешествие по
правилам дорожного движения
для начальных классов

«Школа пешехода»



Цель игры:



- *Расширить знания детей о правилах поведения пешехода в условиях улицы*
- *Закрепить представление детей о светофоре*
- *Учить детей различать дорожные знаки*



Домашнее задание:

Аппликация на тему

«Друзья светофора»



Ход игры



Сбор классов



- **Старт игре**



- **Вручение
маршрутных
листов**

Названия станций:

- Лондонская
- Вопросительная
- Светофорная
- Знаковая
- Транспортная
- Ожидайкина

ЛОНДОНСКАЯ

- История появления светофора

1824 год г. Лондон

английский инженер Найт

- Первый светофор в России

1868 год г. Москва



Светофорная

- *Цветовые сигналы светофора*
- *Их значение*
- *Игра «Внимание на дорогах»*
- *Загадки*



ЗНАКОВАЯ

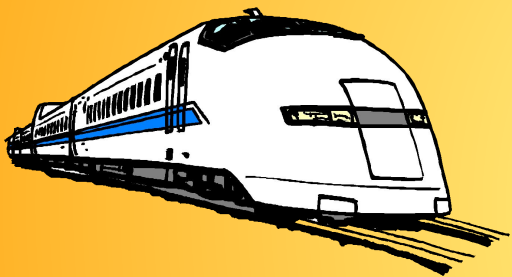


- *Группы знаков*
- *Игра-лото «Волшебный мешочек»*
- *Игра «Экзамен»*



транспортная

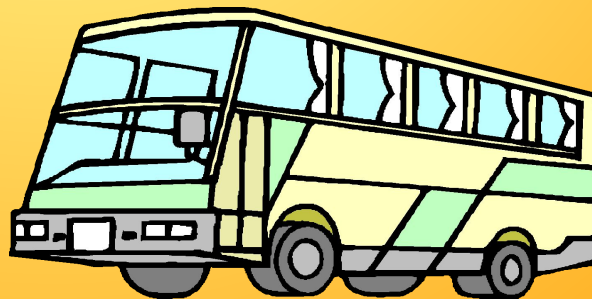
• *Виды транспорта*



• *Игра-мозаика «Вид транспорта»*



• *Загадки*



вопросительная

•Задачи-шутки



«Знающий пешеход»

•Викторина

ОЖИДАЙКИНА

•Зарядка для автомобилей



•Игра «Гаражи»



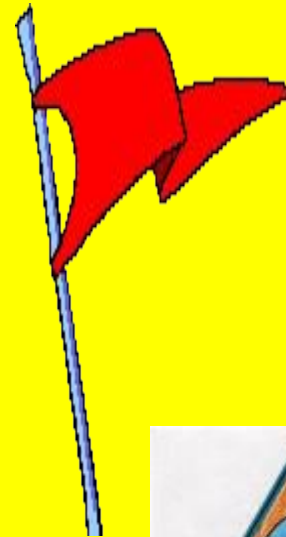
•Игра «Чёрный ящик»

ИТОГ ИГРЫ

•Итоговая линейка

•Вручение медалей

«Отличник-пешеход»



С П А С И Т О С А
В Н И М А Н И Е !