



# Игра «Возвращение орлов»

Презентацию подготовила команда *@rukkola*

Данный проект подготовила  
команда “Руккола”

Наш девиз:

Полярная ночь настала,

Мы руккола,

Когда же солнце ждать.

Наша команда:



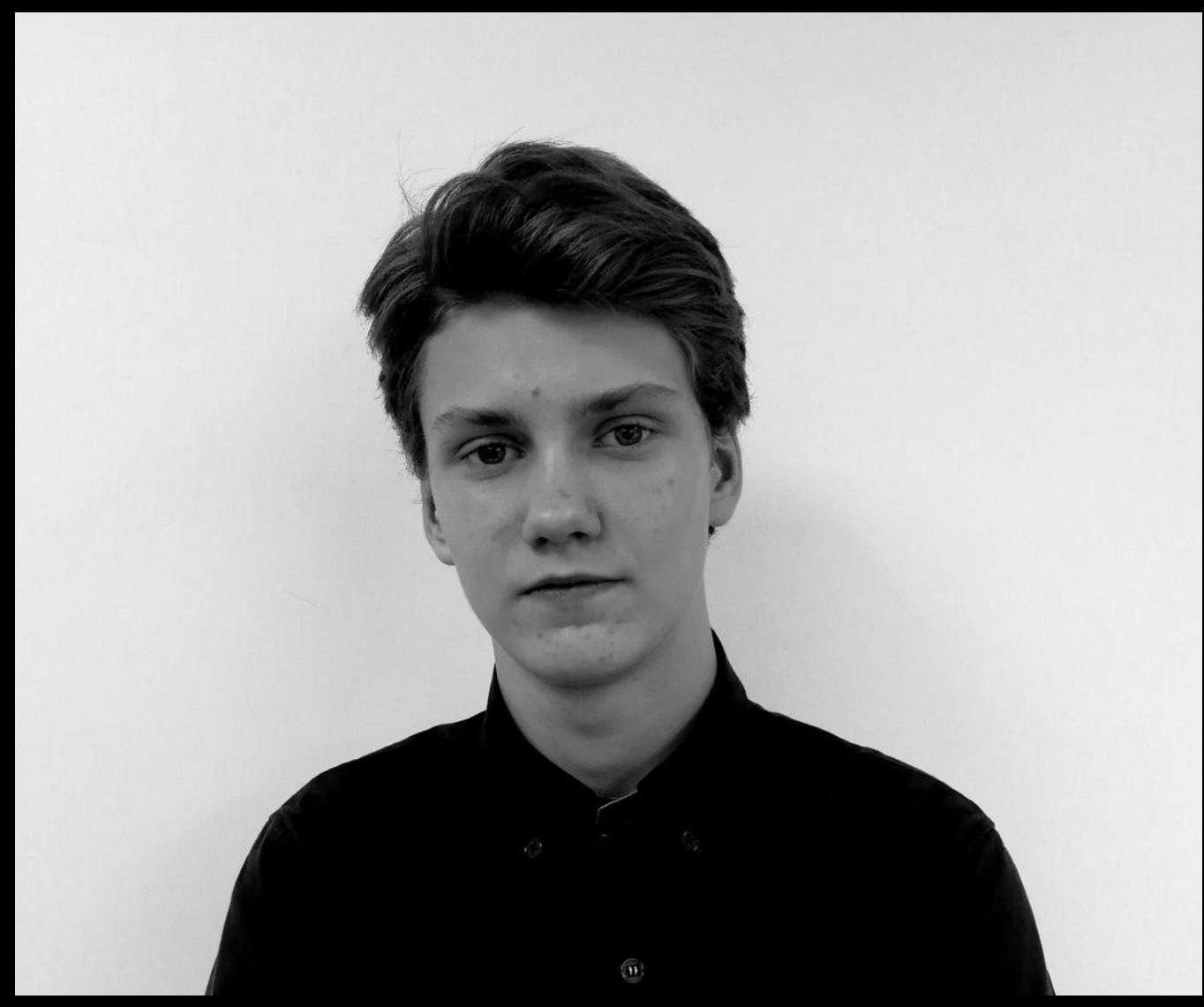
## Белошицкий Денис Романович

Ученик МБОУ «Гимназия  
№10» 9 класса,  
генеральный директор  
публикации и гений  
маркетинга.



Лисунов  
Артём  
Владиславови  
ч

Ученик МБОУ «Гимназия  
№10» 9 класса, директор  
по дизайну и подаче  
продукта публике.



**Абрамов  
Максим  
Витальевич**

Ученик МБОУ «Гимназия  
№10» 9 класса, главный  
программист, украшатель  
кода и генеральный  
директор проекта.

# Описание игры

2047 год. Наступил второй ледниковый период. Учёные из Мурманска смогли роботизировать снеговиков, и превратили их в рабов. Снеговики выполняют самую грязную работу за человека. Они как автомобили, только ценнее и функциональнее. Пророчество гласит страшную войну. И вот прилетает орда тысячи диких орлов. Сможешь ли ты остановить всех орлов и дойти до претодактиля? Узнаем в новой игре «Возвращение орлов» от великолепной студии Rukkola.

# Для кого мы это сделали?

Игра предназначена для детей старше 12 лет так как, она включает сцены жестокости и насилия. Но в целом это семейная игра для любителей шутеров и стратегии. Здесь вы можете прощитывать схемы появления орлов и их частоту.

Просим обратить внимание, что игра находится на стадии разработки. Так что, не оценивайте нас строго.



- Фото игры

- Фото игры

- Фото игры

# Благодарность

В первую очередь хотелось бы поблагодарить наших учителей: Павлова Николая Александровича и Ляш Олега Ивановича. Так же хотели бы выразить благодарность администрации кванториума за предоставленное оборудование (микроконтроллер Arduino и высокопроизводительные ноутбуки).

Спасибо за  
внимание