

Учитель-логопед Т.Н. Тимофеева
МБОУ гимназии имени Ф.К. Салманова
дошкольного отделения *«Солнечный город»*

Консультация для родителей «Играя - развиваемся»

г. Сургут, 2015г.

Серия игр «Бесполезное - полезно»

Игра «Аэропорт»

Цель: развитие функции фонематического слуха и навыка слогового анализа.
Ход игры: ребёнку предлагается посадить самолёт на соответствующую площадку. Один слог - одна крышка, два слога - две крышки, три слога – три крышки и т.д.



Игра «Жёлуди»

Цель: развитие слогового анализа и синтеза.

Ход игры: ребёнку предлагается взять столько жёлудей, сколько слогов в слове, обозначить ударный слог, положив снежинку или бусинку в соответствующий жёлудь. Взять столько жёлудей, сколько звуков в слове, обозначить звук бусинкой соответствующего цвета.



Игра «Гараж»

Цель: развитие слогового анализа.

Ход игры: ребёнку предлагается поместить автомобиль в гараж, этажность соответствует количеству слогов.



Игра «Чудо звук»

Цель: развитие фонематического слуха, слогового анализа.

Ход игры: разбор слова с количественным и качественным анализом его звуко - слогового состава. (Синяя крышка-согласный, красная - гласный, зелёная - мягкий звук, открутить крышку - обозначить ударный звук).



Игра «Пароход»

Цель: развитие слогового анализа.

Ход игры: ребёнку предлагается взять столько пароходиков, сколько слогов в слове, гудком обозначить ударный слог (поднять пробку).



Игра «Червячки»

Цель: развитие слогового анализа и синтеза.

Ход игры: ребёнку предлагается развернуть столько червячков, сколько слогов в слове, звуков в слове.



Игра «Грибная поляна»

Цель: развитие слогового анализа и синтеза.

Ход игры: ребёнку предлагается посадить столько грибов, сколько слогов, звуков в слове.



Игра «Капелька»

Цель: развитие фонематического слуха, звукового анализа.

Ход игры: написать цветными капельками слово (Синяя капля-согласный, красная – гласный).



Игра «Погремушки»

Цель: развитие фонематического слуха, звукового анализа.

Ход игры: предложить ребёнку выбрать столько звучащих яичек, сколько слогов, звуков в слове.

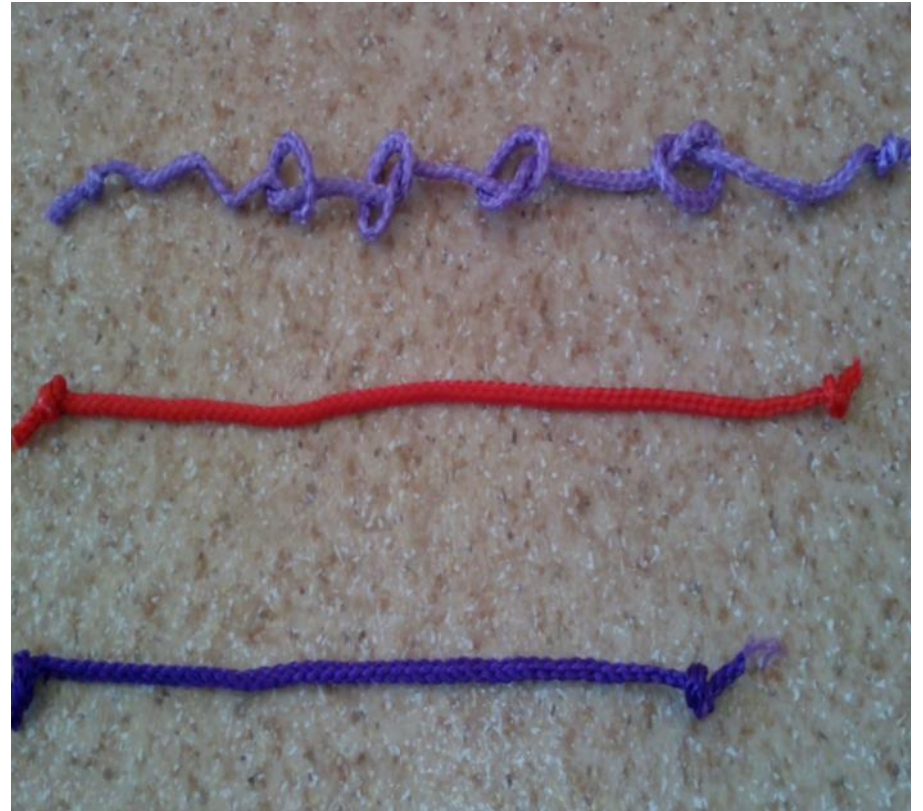


Серия игр «Весёлая затея»

Игра «Шнурок»

Цель: развитие слогового анализа и синтеза.

Ход игры: ребёнку предлагается послушать слово, выбрать длинный или короткий шнурок, завязать столько узелков, сколько слогов в слове, звуков в слове.



Игра «Конфетти»

Цель: развитие речевого дыхания, фонематического слуха, слогового анализа.

Ход игры: предложите ребёнку разложить столько горок, сколько слогов в слове.

Подуть на ту горку (слог), на которую падает ударение.



Игра «Поляна»

Цель: развитие слогового анализа.

Ход игры: предложите ребёнку посадить на полянку столько птичек, сколько слогов в слове.



Игра «Весёлый букет»

Цель: развитие звукового анализа.

Ход игры: попросите малыша поставить столько цветов в вазу, сколько звуков в слове.



Игра «Гудок»

Цель: развитие фонематического слуха, слогового анализа.

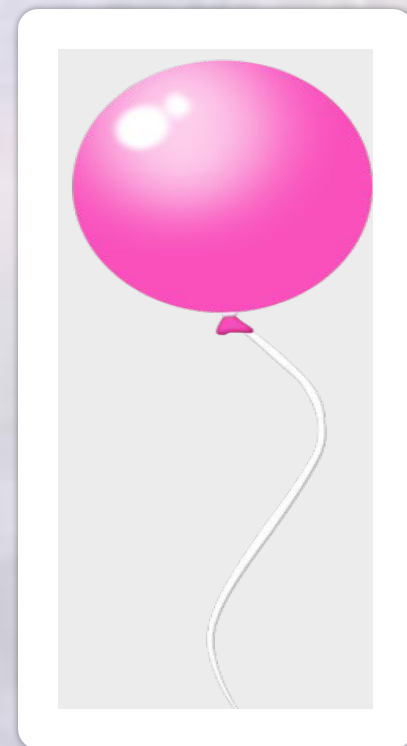
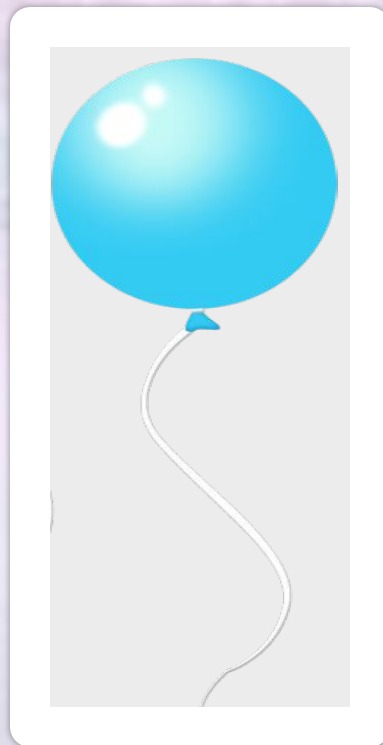
Ход игры: попросите ребёнка подудеть столько раз сколько слогов в слове.



Игра «Воздушный шар»

Цель: развитие фонематического слуха звукового анализа.

Ход игры: попросите ребёнка расставить шары по порядку. Разбор слова с количественным и качественным анализом его звуко - слогового состава (синий шар-согласный, красный - гласный, зелёный - мягкий звук).



Игра «Кондитер»

Цель: развитие слогового анализа.

Ход игры: предложите ребёнку поставить столько свечек на торт сколько слогов в слове.

