

# Игровая технология в обучении и развитии в начальных классах



**Игровая технология** – это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением.



# В игровой технологии решаются такие задачи как:

- дидактическая (расширение кругозора, познавательная деятельность и д.р.);
- развивающая (развитие внимания, памяти, речи, мышления и д.р.);
- воспитывающая (воспитание самостоятельности и д.р.);
- социализирующая (приобщение к нормам и ценностям общества; адаптация к условиям среды).



# Функции технологии

- развлекательная;
- коммуникативная;
- самореализации;
- игротерапевтическая;
- диагностическая;
- коррекционная;
- социализация.



# Составляющие игры



# Применение

- в качестве самостоятельных технологий для освоения понятия, тема, раздела учебного предмета;
- в качестве технологии занятия или его фрагмента;
- как технология внеклассной работы.



# Классификация

- по виду деятельности;
- по игровой среде;
- по характеру игровой методики;
- по характеру педагогического процесса.



**Игровая технология** обладает средствами, активизирующими познавательную деятельность, predetermined содержанием отобранного материала, что позволяет решить задачи, поставленные перед образовательными учреждениями государством в рамках ФГОС.

