

**Муниципальное Автономное Дошкольное Образовательное Учреждение  
города Нижневартовска Центр развития ребёнка –  
Детский сад № 44 «Золотой Ключик»**

**Проект сюжетно – ролевой игры  
«ДЕТСКОЕ КАФЕ»  
Образовательная область  
Социально –коммуникативное развитие**

**Составила:  
Педагог высшей категории  
Самойлова В.В.**

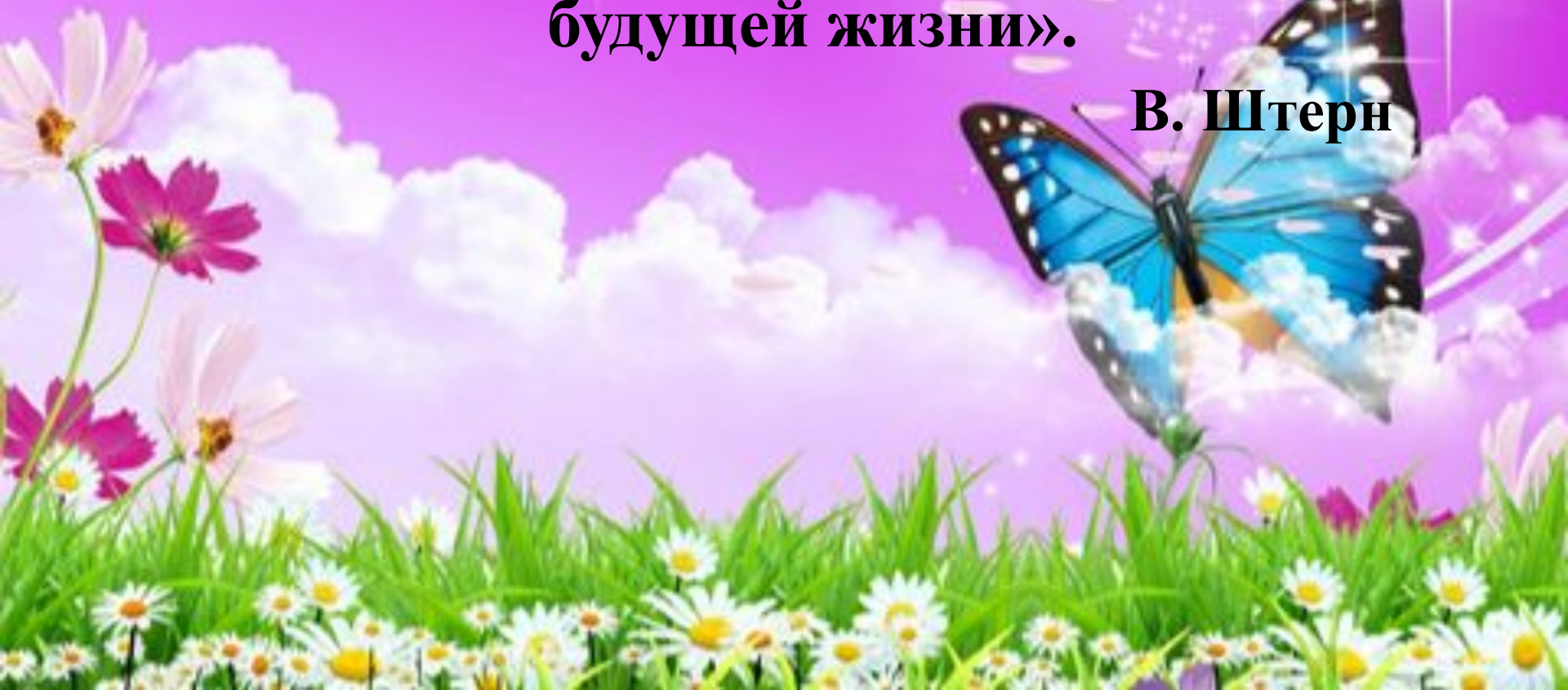
**Нижневартовск 2014 г.**

**Игра — ведущий вид деятельности в  
дошкольном возрасте.**

**«Игра показывает, к какой цели стремится  
человек, к чему он готовится, чего ожидает.**

**В игре угадываются направления его  
будущей жизни».**

**В. Штерн**



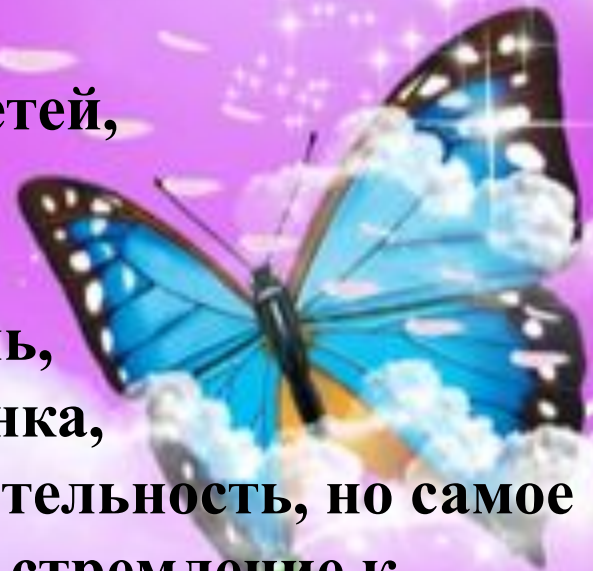


**Актуальность проекта:**

**Игра как основной вид деятельности детей дошкольного возраста является ведущим средством их воспитания.**

**Именно в игре у дошкольников формируются личностные образования, необходимые для дальнейшего школьного обучения.**

**Сюжетно-ролевые игры позволяют развивать творческие способности детей, их фантазию и артистизм, учат вживаться в образ того или иного персонажа, играть определенную роль, успешно развиваются личность ребенка, его интеллект, воображение и общительность, но самое главное, эта деятельность порождает стремление к самореализации, самовыражению.**



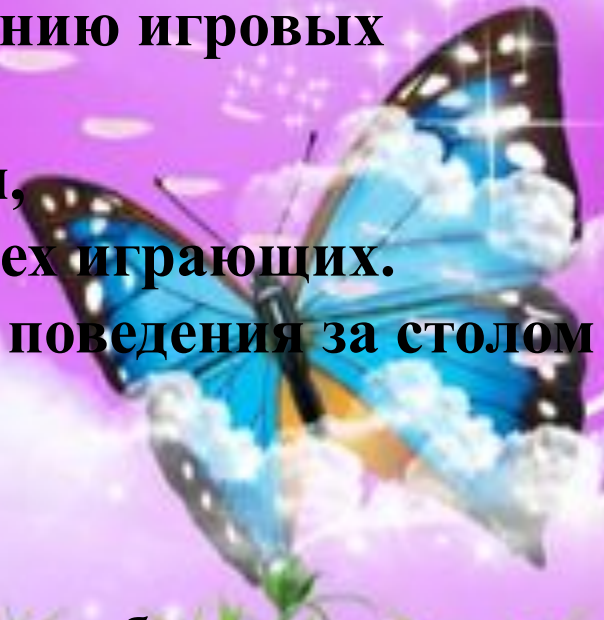
**Проигрывая различные жизненные ситуации, дети учатся идти на компромисс, избегать конфликтных ситуаций, поддерживать дружелюбную атмосферу. Кроме того, игра является надежным диагностическим средством психического развития детей. Игра — подлинная социальная практика ребенка, его реальная жизнь в обществе сверстников.**





## Задачи:

- Развивать и обогащать сюжет игры в «Детское кафе»;
- Развивать творческое воображение, способность совместно развивать игру, согласовывая собственный игровой замысел с замыслами сверстников;
- Развивать инициативу, организаторские способности,
- Подводить к самостоятельному созданию игровых замыслов;
- Формировать умение договариваться, планировать, обсуждать действия всех играющих.
- Закреплять знания детей о правилах поведения за столом и в общественных местах;
- Формировать умение детей готовить обстановку для игры,
- Подбирать предметы-заместители и атрибуты;
- Воспитывать уважительное отношение к людям разных профессий.



**Вид проекта:**

- ❖ Долгосрочный, групповой, игровой.

**Участники проекта:**

- ❖ Воспитатели.
- ❖ Дети подготовительной группы.
- ❖ Родители воспитанников.

**Цель:**

- ❖ Сформировать у детей умение играть в сюжетно-ролевую игру «Детское кафе».
- ❖ Развертывание в самостоятельной деятельности специфических ролевых действий и ролевой речи.



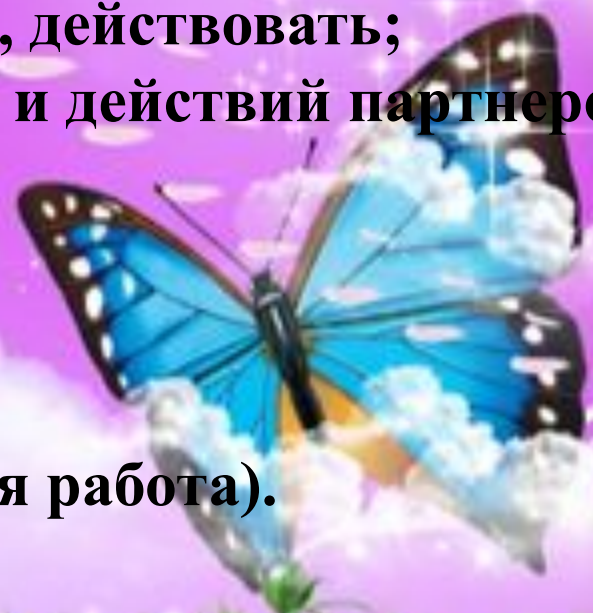


## **Предполагаемый результат:**

- ❖ **Получение знаний о специалистах, работающих в «Детском кафе».**
- ❖ **Формирование коммуникативных навыков.**
- ❖ **Появление умения налаживать и регулировать контакты в совместной игре:**
  - ❖ **Договариваться, мириться, убеждать, действовать;**
  - ❖ **Комментирование игровых действий и действий партнеров.**

## **Продукт проектной деятельности:**

- ❖ **Изготовление атрибутов к игре**
- ❖ **(игровые поля, пошив униформы...)**
  - ❖ **Фото досугов.**
- ❖ **Изготовление коллажа (коллективная работа).**
- ❖ **Изготовление пооперационных карт.**
- ❖ **Дидактические игры.**
- ❖ **Коллективная аппликация**  
**«День рождение Вини – Пуха».**



## Организация проекта:

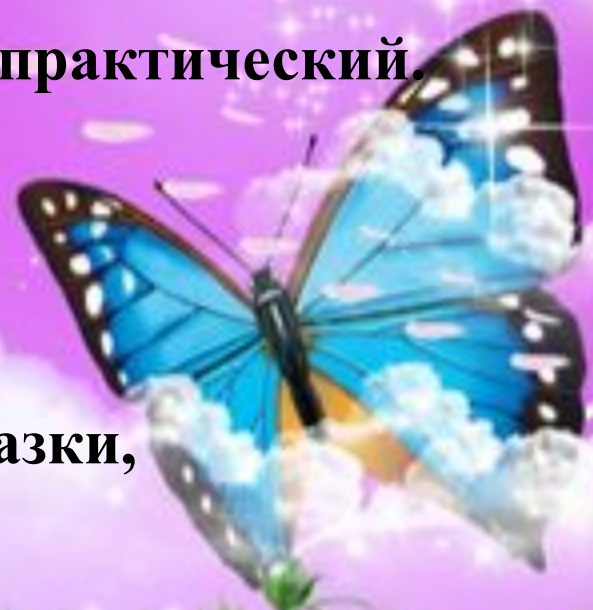
*1 Этап* – подготовительный.

- Познакомится с правилами поведения в кафе.
- Работа с менеджером при необходимости (жалоба, благодарность);
- Приготовление заказа
- Исследование полезных блюд.

*2 Этап* – основной, организационно – практический.

Работа с детьми.

- Занятия.
- Экскурсия в детское кафе.
- Беседа.
- Чтение художественной литературы (сказки, загадки, рассказы).
- Дидактические игры.
- Творческо-продуктивная деятельность (рисование, аппликация, лепка).





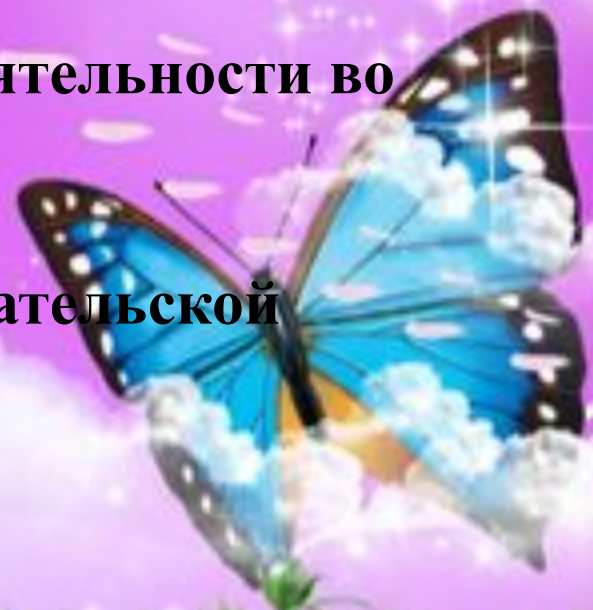
**Сотрудничество с семьёй:**

- **Консультации: «Во что играют ваши дети?», «Мораль в действии».**
  - **Оказание помощи в изготовлении атрибутов к игре.**
  - **Экскурсия родителей с детьми в кафе.**
- Взаимодействие со специалистами:**
- **Музыкальный досуг «Именины Мухи – цокотухи».**



### **3 Этап – заключительный.**

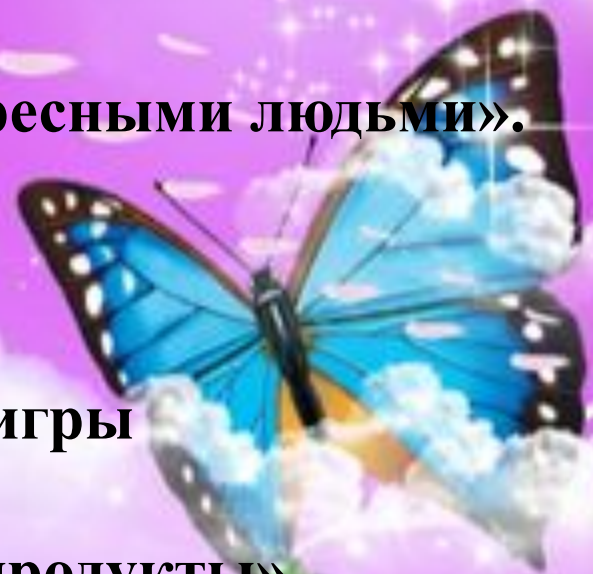
- **Принимают участие в обсуждении проведенной игры.**
- **Оценивают умение играть вместе.**
- **Принимают участие в обсуждении проведенной игры.**
- **Оценивают результаты речевой деятельности во время игры.**
- **Подведение итогов игры.**
- **Презентация результатов исследовательской деятельности.**





**Продукт проектной деятельности:**

- Фотогазета «Все работы хороши, выбирай на вкус!»
- Консультации для родителей.
- Папки – передвижки «Рекомендации родителям по развитию сюжетно ролевой игры у детей дошкольного возраста»
- Изготовление буклетов совместно с детьми «Мама мне это нравится».
- Пополнение альбома «Встреча с интересными людьми».
- Оформили конспекты занятий и презентацию по теме проекта.
- Презентация «Игровой проект сюжетно – ролевой игры «Детское кафе».
- Оформили д/и «Полезные и вредные продукты», «Что сначала, что потом».
- Изготовили пооперационные карты.
- Коллаж -кафе «Золотой ключик»».



# Предметно-развивающая среда в группе





# Развивающая среда в группе



Дидактические игры:

- ❖ «Поваренок»
- ❖ «Составь меню»
- ❖ «Наши профессии»
- ❖ «Хлеб всему голова»
- ❖ «Полезные и вредные продукты»



Пооперационные карты:

- ❖ «Как приготовить салат»
- ❖ «Как приготовить суп»
- ❖ «Последовательность мытья посуды»

# Специально-организованная деятельность





# Работа с альбомом «Все работы»

ХО



# Художественная литература





# Изготовление коллажа

## «Полезные

## продукты»



# Изготовление атрибутов к с/р игре «Детское кафе»

*Меню для кафе*



*Вывески для кафе*



*Десерт для кафе*



# Дидактические игры



*Д/и «Составь меню»*



*Д/и «Зуб - Не болей-ка»*



*Д/и «Опасные предметы»*

# С/р игра «Детское кафе»

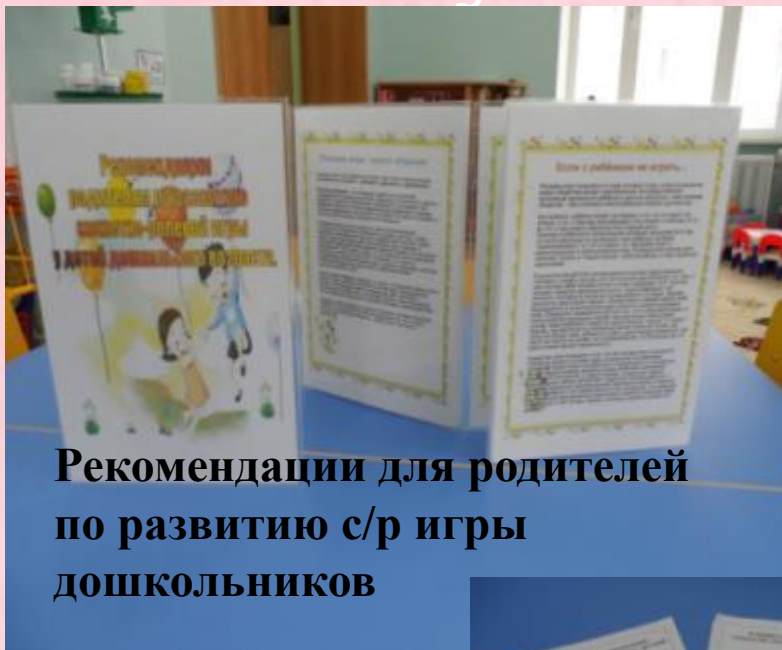




# Музыкальный праздник «Муха - Цокотуха»



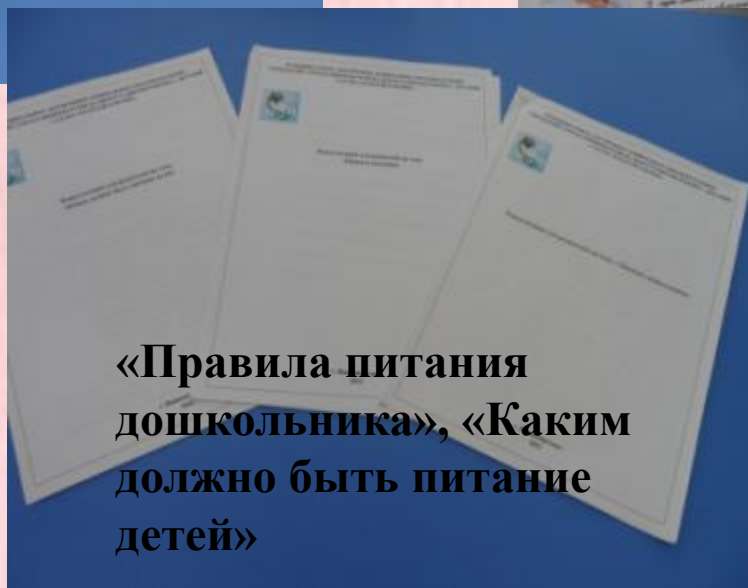
# Консультация для родителей



**Рекомендации для родителей по развитию с/р игры дошкольников**



**Памятки для родителей «Правила поведения за столом», «Основные принципы здорового питания»**



**«Правила питания дошкольника», «Каким должно быть питание детей»**



# Работа с родителями

*Шитье формы для персонала*



*Изготовление прилавка для кафе*



# Совместное посещение с родителями кафе





# Изготовление витаминизированных блюд детей совместно с родителями



**Наша работа показала, что целенаправленные педагогические усилия по всемерному использованию игровой деятельности в педагогическом процессе способствуют формированию произвольности поведения у старших дошкольников.**

**Наши дети научились подчиняться обязательным игровыми реальным правилам (особенно установленным сообща):**

- ❖ *Принимать временную неудачу;***
- ❖ *Не отказываясь от попыток достичь успеха в дальнейшем;***
- ❖ *Проявлять творческие способности, придумывая новые варианты игры.***

**Приобретенные детьми умения способствуют их успешной адаптации к школьному обучению.**





**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!**

# Литература

- ❖ **Виноградова Н.А., Позднякова Н.В. Сюжетно-ролевые игры для старших дошкольников. Москва 2011.**
- ❖ **Гризик Т.И., Глушкова Г.В. Планирование работы в детском саду с детьми 6 – 7 лет программа «Радуга». Москва «Просвещение 2013.**
- ❖ **Дошкольная педагогика / под ред. В.И. Логиновой, П.М. Саморуковой. М: Просвещение. 2009.**
- ❖ **Калиниченко А.В., Миклаева Ю.В. Развитие игровой деятельности дошкольника. М: Айрс-Пресс, 2007.**
- ❖ **Каоабанова.О.А..Доронова.Т.Н. Развитие игровой деятельности детей 2 -7 лет программа «Радуга». Москва «Просвкшение 2010.**
- ❖ **Михайленко Н.Я., Короткова Н.А.«Организация сюжетной игры в детском саду. М., 2004.**
- ❖ **Недоспасова В.А. Растем, играя: средний и старший дошкольный возраст. М., 2008.**
- ❖ **Петровский В.А, Кларина Л.М, Смывина Л.А. Построение развивающей среды в дошкольных учреждениях. М., 2011.**
- ❖ **Сюжетно-ролевые игры для детей дошкольного возраста / Бойченко Н.А., Григоренко П. Н. Киев, 2009.**
- ❖ **Сюжетно – ролевые игры для детей дошкольного возраста / Н.В, Краснокуекова. Ростов на Дону. 2010.**
- ❖ **Эльконин Д.Б. Психология игры. 2-е издание. М: Туманит, изд. Центр, Владос. 2007.**