



Презентация на тему: Игровые технологии в ДОУ



*Составила : Даньшина Марина Юрьевна
воспитатель МБДОУ №16*

«Игра порождает
радость,
свободу, довольство,
покой в себе
и около себя, мир с
миром»
Фридрих Фребель



Игра представляет собой особую деятельность, которая расцветает в детские годы и сопровождает человека на протяжении всей его жизни. Не удивительно, что проблема игры привлекала и привлекает к себе внимание исследователей: педагогов, психологов, философов, социологов, искусствоведов, биологов.



ИГРЕ ПРИСУЩИ ЧЕРТЫ:

Всё, что относится к игре, находится в едином игровом пространстве, служит средством передачи социального опыта и побуждает ребёнка к активной творческой деятельности.

Взрослые являются участниками игры, права которых определены правилами игры, регулирующими их отношения.



Функции игры:

Развлекательная
(развлечь, доставить
удовольствие,
пробудить интерес у
ребенка)

Коммуникативная

Диагностическая
(выявление отношений
от нормального
поведения,
самопознание в
процессе игры)

Коррекционная (внесение
позитивных изменений в
структуру личностных
показателей)

Социализация (включение в
систему общественных
отношений, усвоение норм
человеческого общежития)



В РАБОТАХ Н. К. КРУПСКОЙ ДЕТСКИЕ ИГРЫ ДЕЛЯТСЯ НА ДВЕ ГРУППЫ:

I. Творческие игры:

- режиссерские
- сюжетно-ролевые
- театрализованные
- игры со
строительным
материалом

II. Игры с правилами:

- подвижные игры
- дидактические игры



Главной и ведущей деятельностью дошкольного возраста являются творческие игры.

- Сюжетно-ролевая игра – одна из творческих игр. В сюжетно-ролевой игре дети берут на себя те или иные функции взрослых людей и в специально создаваемых ими игровых, воображаемых условиях воспроизводят (или моделируют) деятельность взрослых и отношения между ними. В такой игре наиболее интенсивно формируются все психические качества и особенности личности ребенка.



Сюжеты игр разнообразны. Условно их делят на:

Бытовые (игры в семью, детский сад)

Производственные, отражающие профессиональный труд людей (больница, магазин, парикмахерская)

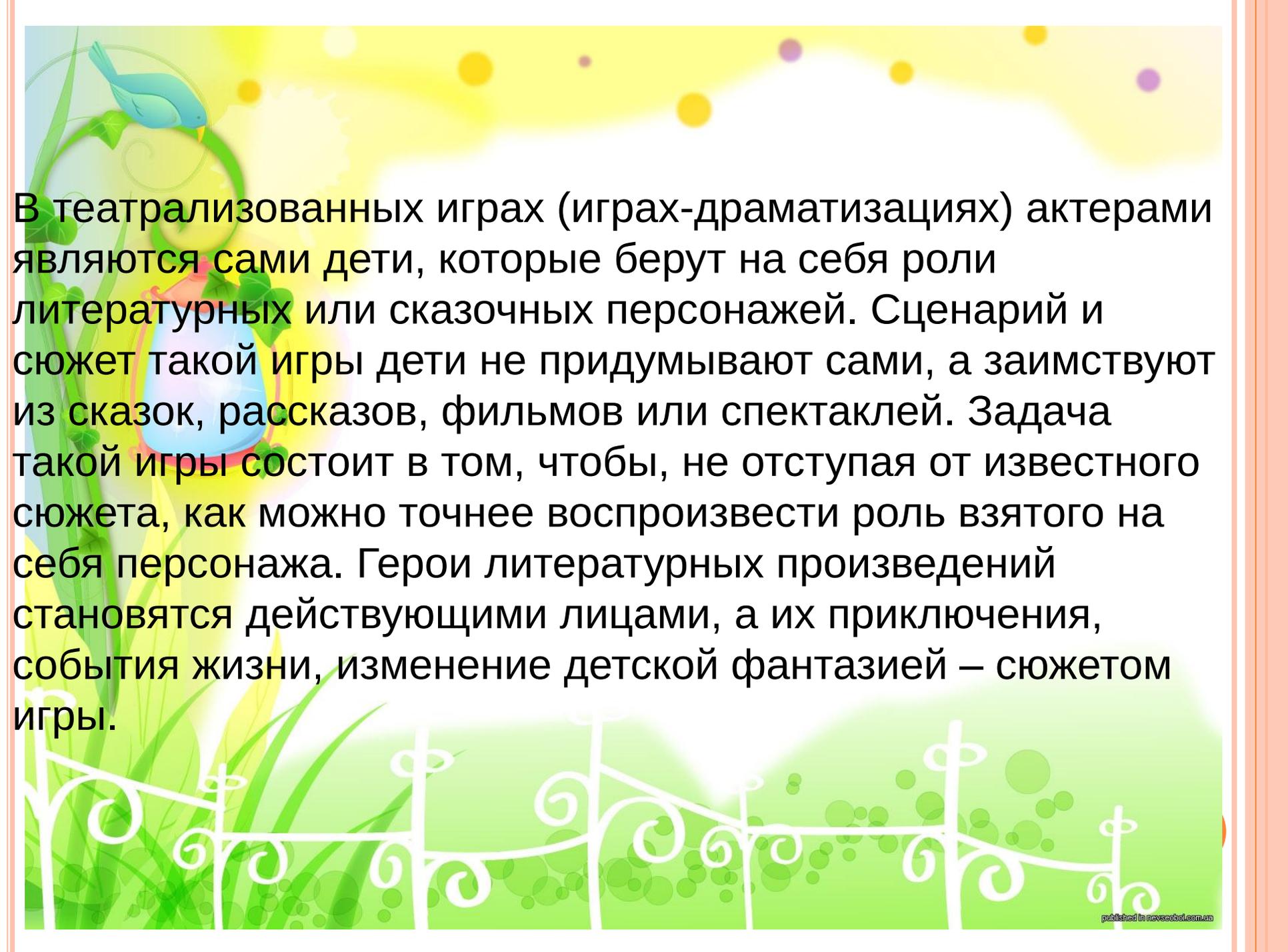
Общественные (День рождения, библиотека, школа, полет на Луну)



**Режиссерская игра
является
разновидностью
творческих игр.
Ребенок сам дает
роли игрушкам,
как бы одушевляя
их, сам говорит за
них**

**разными голосами и
сам действует за них.**





В театрализованных играх (играх-драматизациях) актерами являются сами дети, которые берут на себя роли литературных или сказочных персонажей. Сценарий и сюжет такой игры дети не придумывают сами, а заимствуют из сказок, рассказов, фильмов или спектаклей. Задача такой игры состоит в том, чтобы, не отступая от известного сюжета, как можно точнее воспроизвести роль взятого на себя персонажа. Герои литературных произведений становятся действующими лицами, а их приключения, события жизни, изменение детской фантазией – сюжетом игры.

РАЗНОВИДНОСТИ ТЕАТРАЛИЗОВАННЫХ ИГР

- спектакль – дети как актеры выполняют каждый свою роль.
- настольный театр с объемными или плоскостными фигурками.
- фланелеграф (показ сказок, рассказов на экране)
- теневой театр
- театр петрушки
- театр – бибабо (на ширме)
- театр марионеток (водят по сцене, дергая сверху за нитки, закрепленные на планках)
- игрушки – самоделки (из бросового материала, вязаные, сшитые и др.)



ПОМИМО ТВОРЧЕСКИХ ИГР СУЩЕСТВУЮТ И ДРУГИЕ ВИДЫ ИГР, СРЕДИ КОТОРЫХ ОБЫЧНО ИГРЫ С ПРАВИЛАМИ .

Подвижные

- главная задача таких игр — неукоснительно соблюдать правила, поэтому они требуют высокой степени произвольного поведения и, в свою очередь, формируют его. Такие игры характерны в основном для старших дошкольников.

Настольные

- дидактические игры, которые создаются и организуются взрослыми и направлены на формирование определенных качеств ребенка. Эти игры широко используются в детских садах как средство обучения и воспитания дошкольников.



Таким образом, к феномену игры стоит относиться как к уникальному явлению детства. Игра – это не только имитация жизни, это очень серьезная деятельность, которая позволяет ребенку самоутвердиться, самореализоваться. Участвуя в различных играх, ребенок выбирает для себя персонажи, которые наиболее близки ему, соответствуют его нравственным ценностям и социальным установкам. Игра становится фактором социального развития личности.





Спасибо за внимание!

