

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №2 группы общеразвивающей направленности для детей дошкольного возраста»

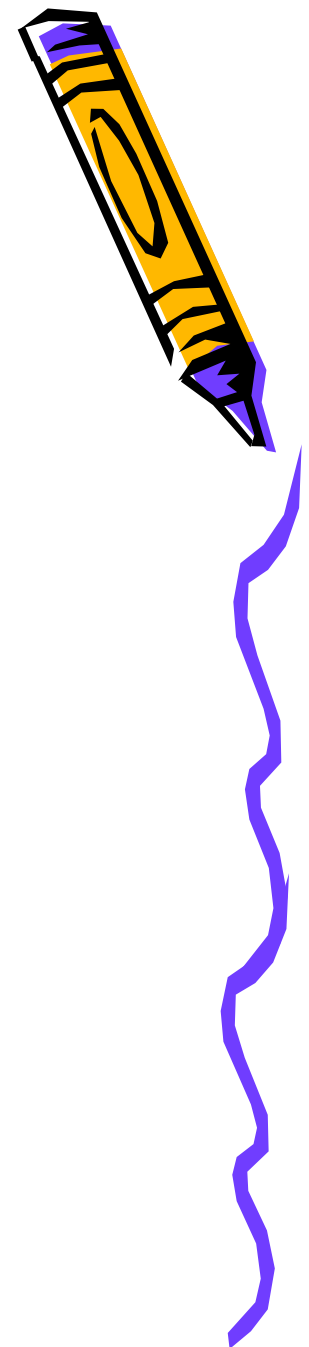


# «Игры с водой»



Выполнила: Ерусланова Снежана Валихановна  
Воспитатель подготовительной группы

**Цель:** создать у детей радостное настроение, дать детям массу приятных и полезных впечатлений, переживаний и знаний.



Организуя игры детей с водой, решались следующие задачи:

1. укреплять физическое и психическое здоровье малышей, обеспечивать эмоциональное благополучие.

2. расширять кругозор детей, создавать атмосферу радости и удовольствия, опыт ориентировки в окружающем, обогащать детей разнообразными сенсорными впечатлениями.

3. развивать психические процессы детей, познавательные способности, творчество и креативность участников.

4. воспитывать чувства симпатии к сверстникам, формировать единый детско-взрослый коллектив;

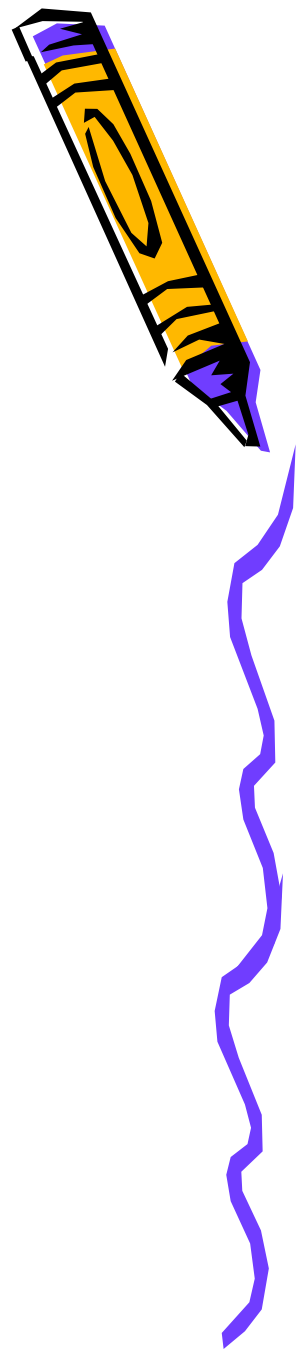


Организуя игры с водой, хорошо использовать художественное слово: потешки, стихи, в дальнейшем - описательные загадки. Такие игры желательно сопровождать прослушиванием аудиозаписей - шума дождя, водопада, журчания ручейка, рокота прибоя. Эти игры хороши тем, что в них могут участвовать как дети, так и взрослые.



## Водонос

В древние времена, когда еще не изобрели водопровод, была такая профессия — водонос. Участники эстафеты — «водоносы» — должны за заданное время донести до условленного места наполненную до краев ведро, стремясь при этом не расплескать ни капли, вернуться к команде и передать ведро следующему игроку. Выигрывает команда, в ведре которой останется больше воды.





## Поливка цветов

Пустые стаканчики устанавливаются по линии движения команд. Команды выстраиваются на старте, рядом с каждой — ведро воды.

Первый игрок каждой команды по сигналу ведущего набирает воду в стакан и бежит поливать цветы. Он должен постараться распределить воду равномерно. Когда все цветы политы, игрок добегают до поворотной отметки, возвращается и передает стакан следующему.



## Мелиораторы

Одна из задач этой профессии — осушение болот. Команды стоят у линии старта. У поворотной отметки — тарелки с водой. Это и есть «болото», которое предстоит осушить. По сигналу первый игрок каждой команды бежит к тарелке и изо всех сил дует на воду, стараясь, чтобы она выплеснулась, возвращается и передает эстафету следующему.



## Художники

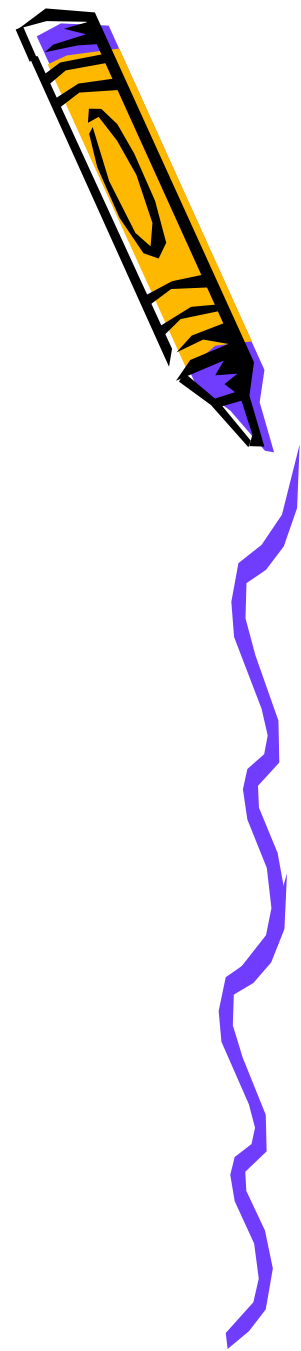
Перед тем как рисовать картину, художники грунтуют холст, то есть покрывают его ровным слоем краски. У нас холст — это кусок материи, кисть — ложка, а краску заменит вода. Команды выстраиваются на старте, рядом с каждой — ведро с водой, у поворотной отметки — два «холста». Зачерпнув ложкой воды, игрок бежит к «холсту» своей команды и выливает на него воду. Затем он возвращается и передает «кисть» другому участнику. Побеждает команда, чей «холст» раньше будет полностью «загрунтован».





## Подводное плавание

Первому игроку каждой команды выдаются стакан с водой и ласты. Надев ласты и подняв стакан над головой (оказавшись «под водой»), он бежит, делая свободной рукой движения пловца, до условленного места, затем возвращается к команде и передает стакан и ласты следующему игроку



## Водочерпалка

Игроки каждой команды по очереди зачерпывают воду из ведра, стоящей у поворотной отметки, бегут к команде и выливают воду в банку. Выигрывает команда, игроки которой перенесут больше воды в банку за отведенное время.





## Напои лошадей.

Задача игроков — зачерпнуть ложкой воду из ведра, добежать до шеста, «напоить лошадей» и вернуться обратно. Побеждает команда, в чьей емкости оказалось больше воды.

