

---

# **«РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ ВОСКОВОВИЧА В.В.»**

**ГРУППА «РАДОСТЬ»**

**Игра "Геоконт" развивает сенсорику,**

**мелкую моторику, логику,**

**фантазию, учит силуэтному**

**конструированию, развивает**

**творческие и логические**

**способности ребенка. Согласно**

**определенным заданиям,**

**ребенок натягивает резинки на**

**гвоздики так, что создает**

**предметные силуэты,**

**геометрические фигуры, узоры,**

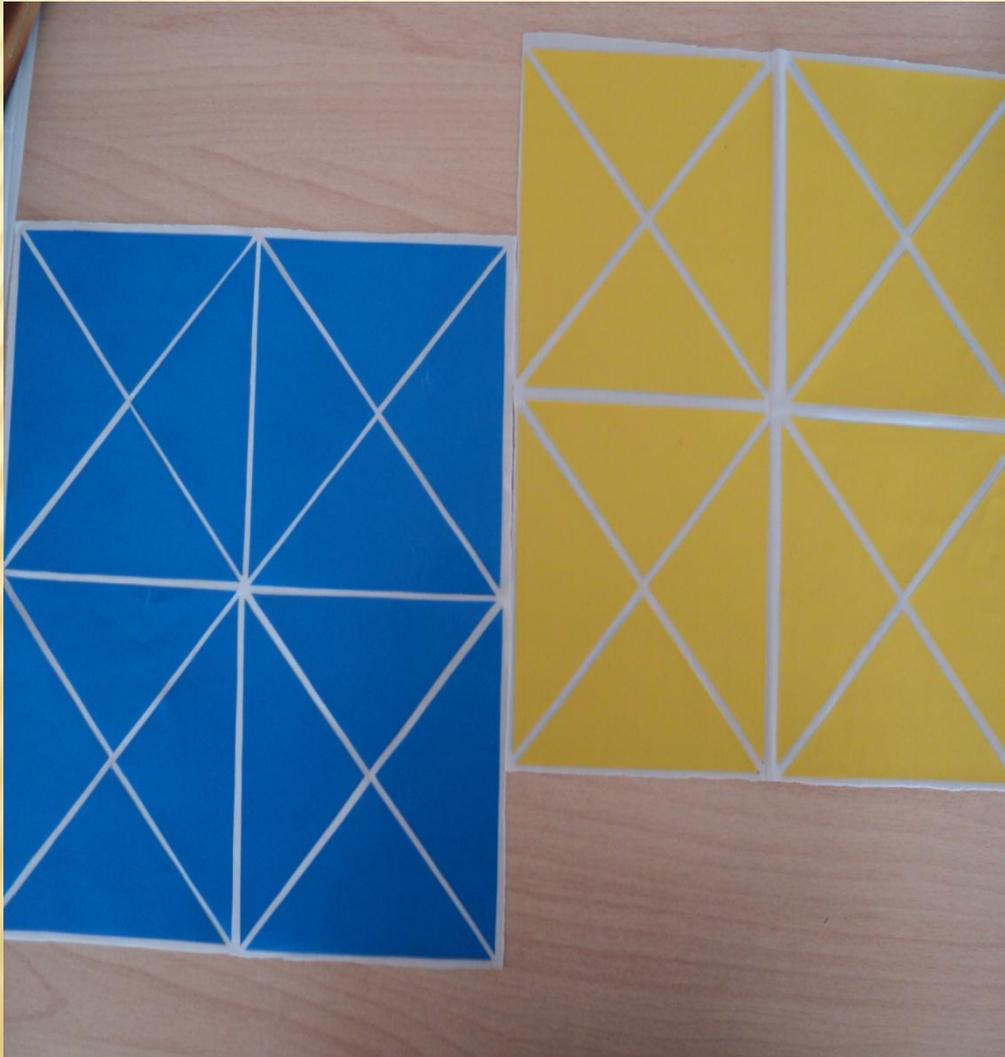
**цифры, буквы - по образцу,**

**словесному алгоритму и**

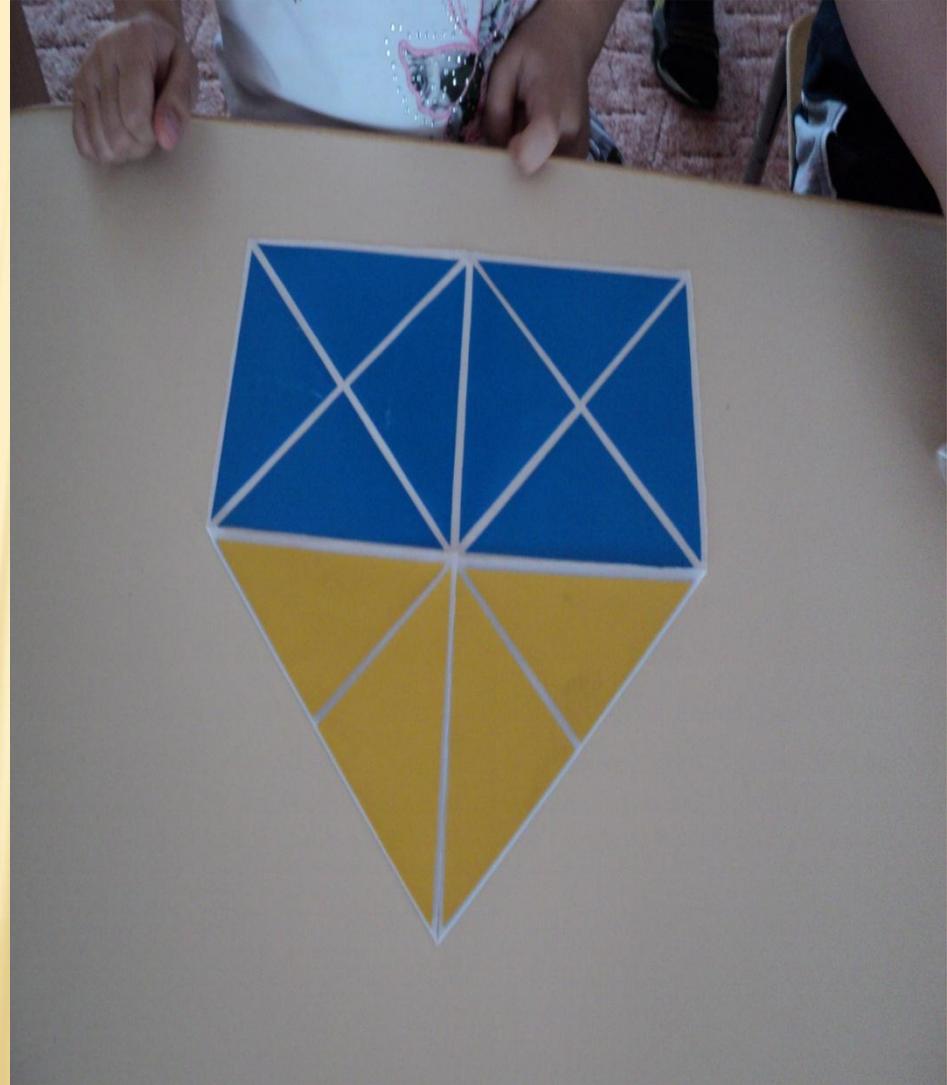
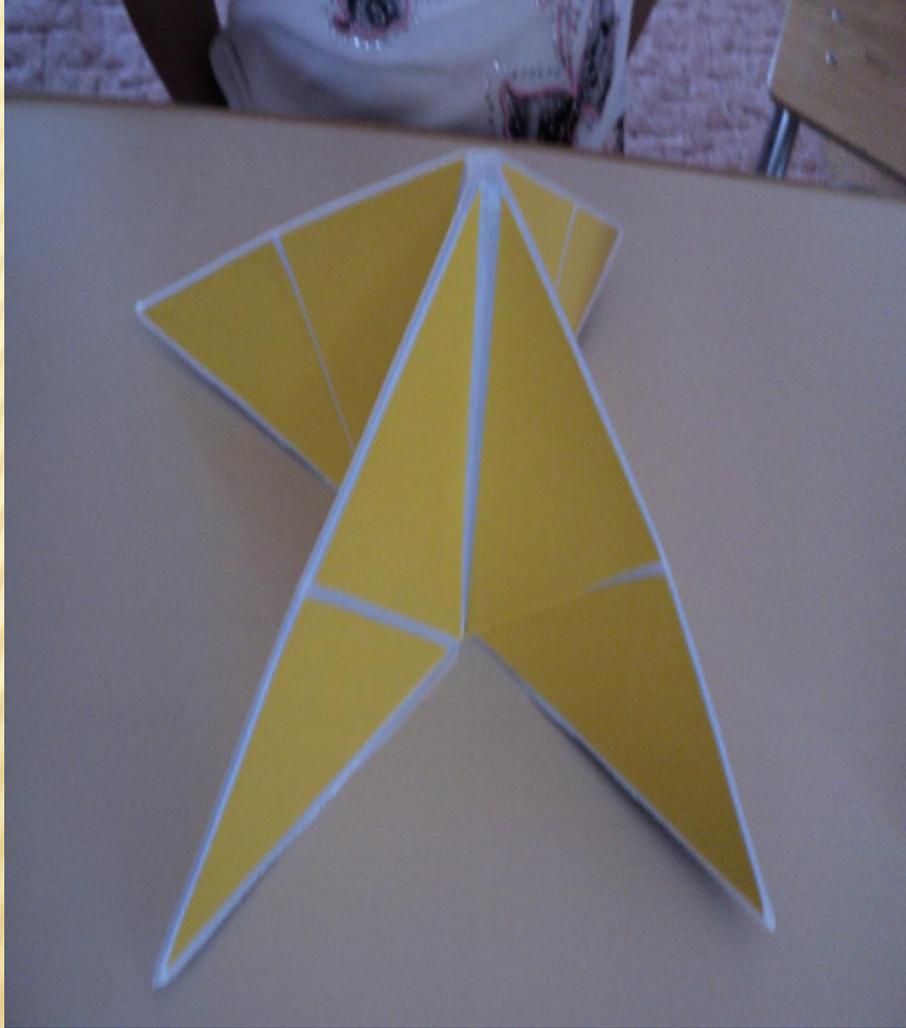
**собственному замыслу.**



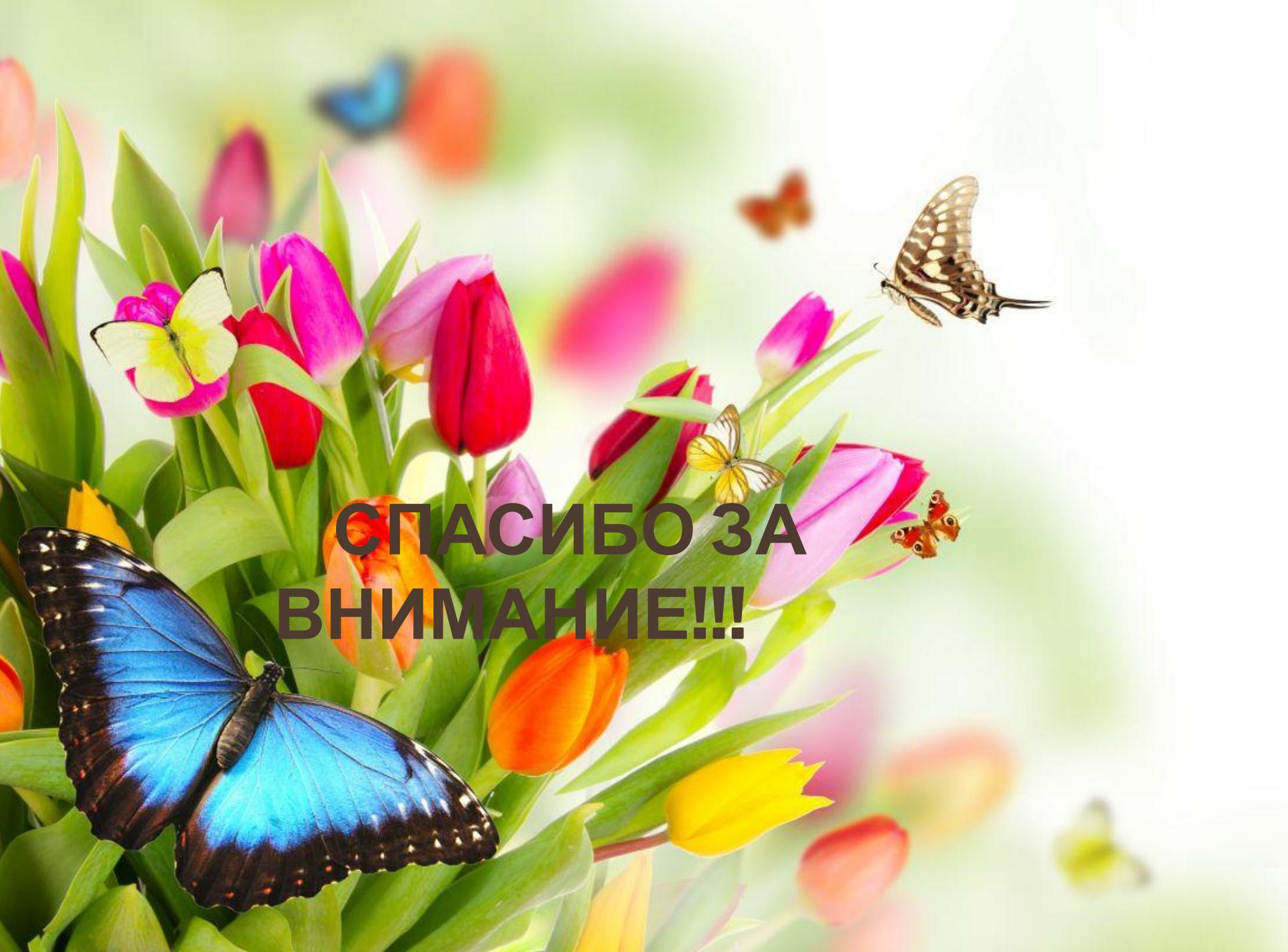
# «КВАДРАТ ВОСКОБОВИЧА»



Игра представляет собой 32 жестких треугольника, наклеенных с двух сторон на расстоянии 3-5 мм друг от друга на гибкую тканевую основу. «Квадрат» легко трансформируется: его можно складывать по линиям сгиба в разных направлениях по принципу «оригами» для получения объемных и плоскостных фигур. Потому-то эту игру называют еще «Вечное оригами» или «Квадрат-трансформер».







**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!!!**