
«РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ ВОСКОВОВИЧА В.В.»

ГРУППА «РАДОСТЬ»

Игра "Геоконт" развивает сенсорику,

мелкую моторику, логику,

фантазию, учит силуэтному

конструированию, развивает

творческие и логические

способности ребенка. Согласно

определенным заданиям,

ребенок натягивает резинки на

гвоздики так, что создает

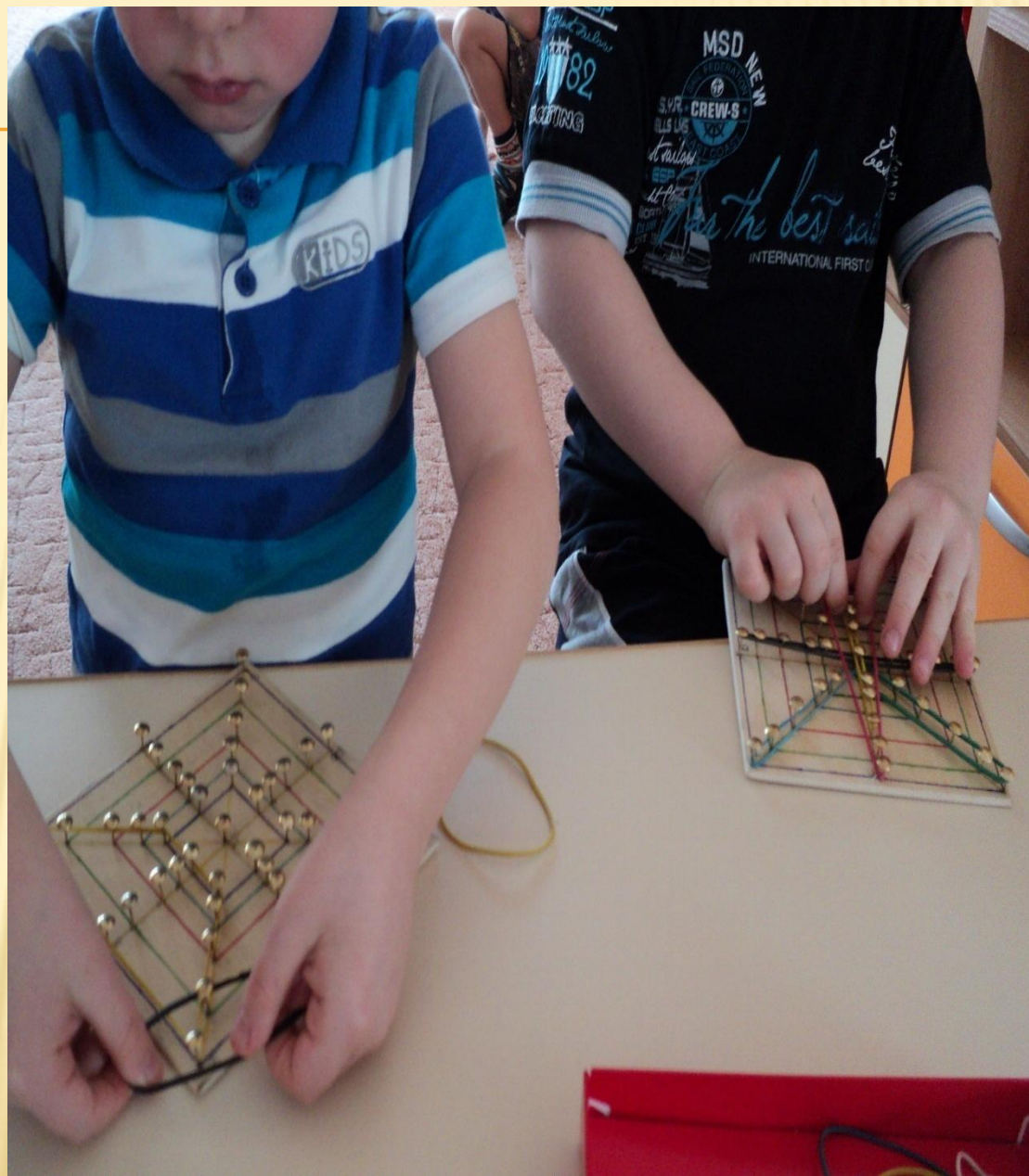
предметные силуэты,

геометрические фигуры, узоры,

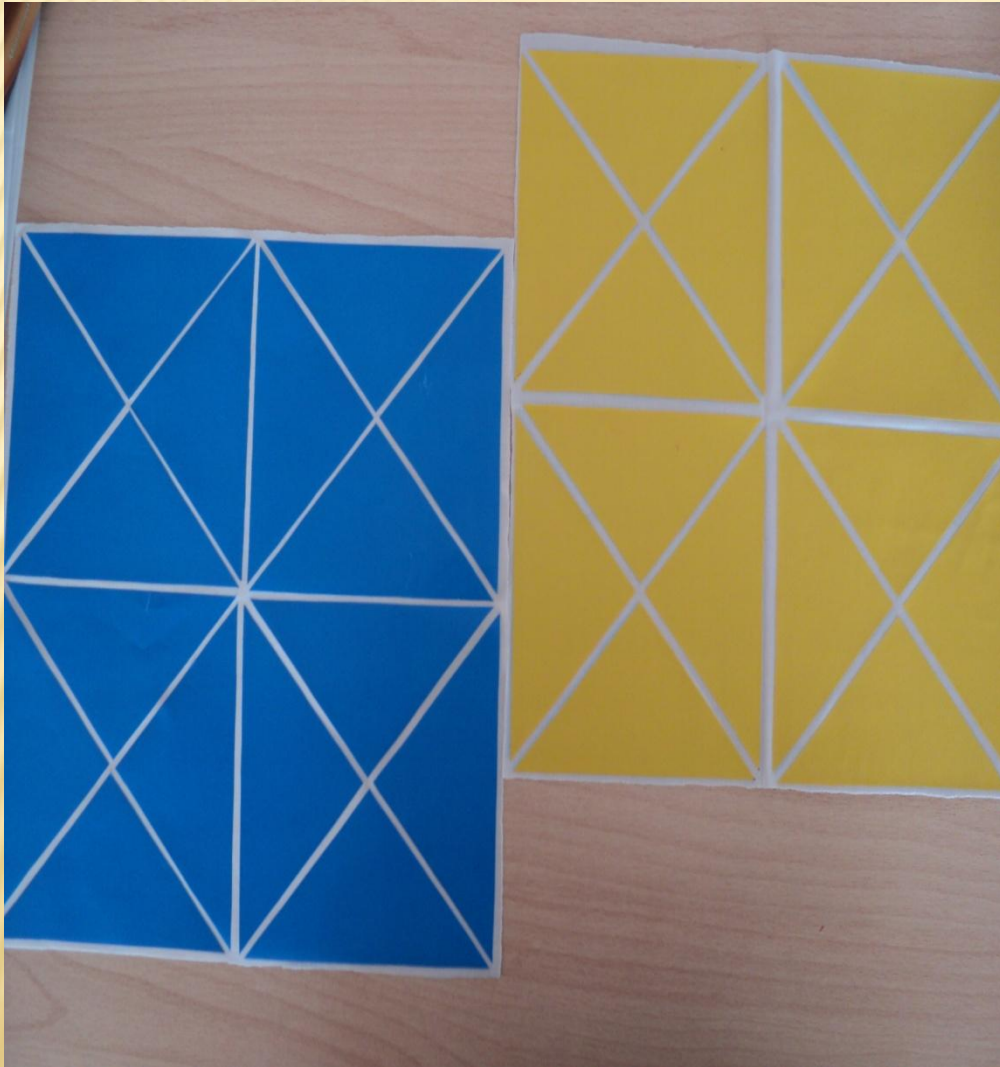
цифры, буквы - по образцу,

словесному алгоритму и

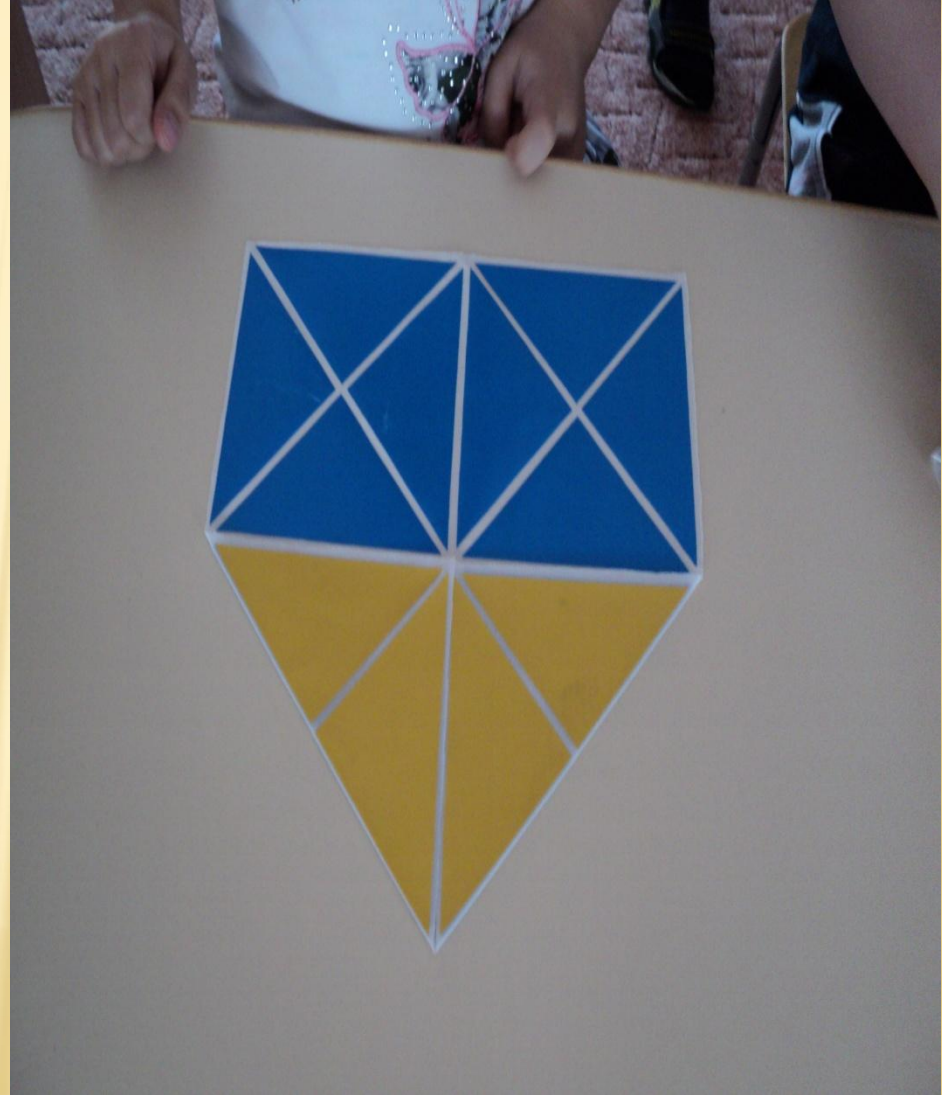
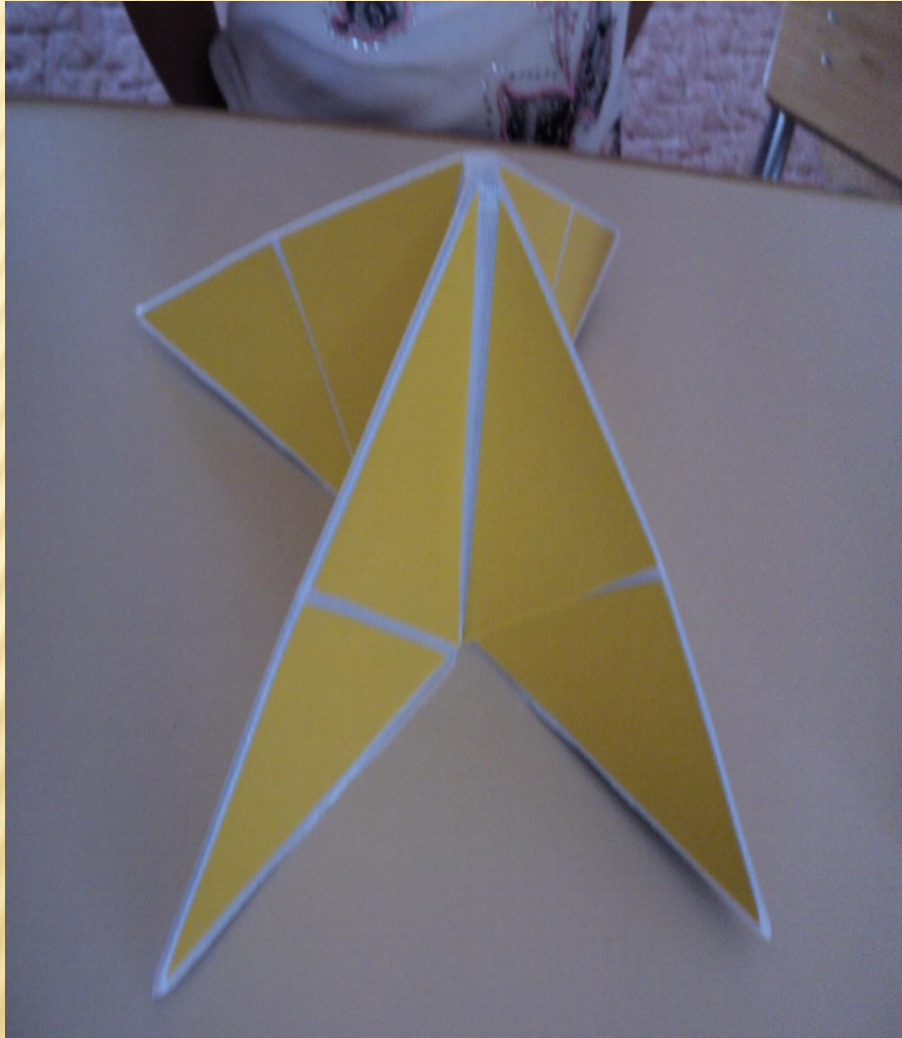
собственному замыслу.




«КВАДРАТ ВОСКОБОВИЧА»



Игра представляет собой 32 жестких треугольника, наклеенных с двух сторон на расстоянии 3-5 мм друг от друга на гибкую тканевую основу. «Квадрат» легко трансформируется: его можно складывать по линиям сгиба в разных направлениях по принципу «оригами» для получения объемных и плоскостных фигур. Потому-то эту игру называют еще «Вечное оригами» или «Квадрат-трансформер».







**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!!!**