



# ИКТ

## в начальной школе



**Главной целью внедрения  
информационно-  
коммуникационных  
технологий в  
образовательный процесс  
должно стать появление  
новых видов учебной  
деятельности, характерных  
именно для современной  
информационной среды.**

# Уроки с использованием компьютерных презентаций



# Отправь машины в гараж!



$22-5$



$65+7$



$37+4$



$43-7$



$72-6$



$18+6$



$46+8$

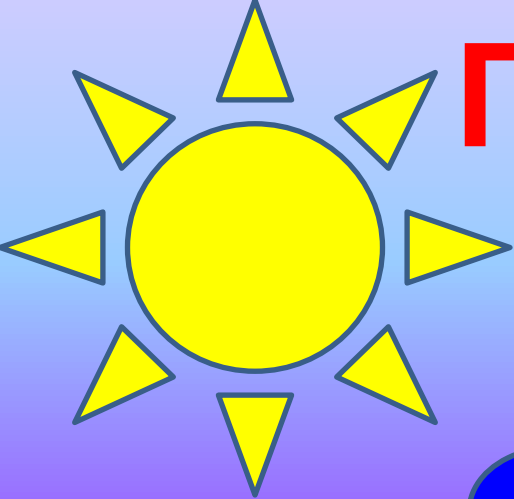


$59+9$



$81-8$

Назови ответы в  
порядке убывания!



**Помоги солнышку  
убрать тучки!**

$$2 \times 5$$

$$4 \times 2$$

$$6 \times 2$$

$$2 \times 2$$

$$8 \times 2$$

$$9 \times 2$$

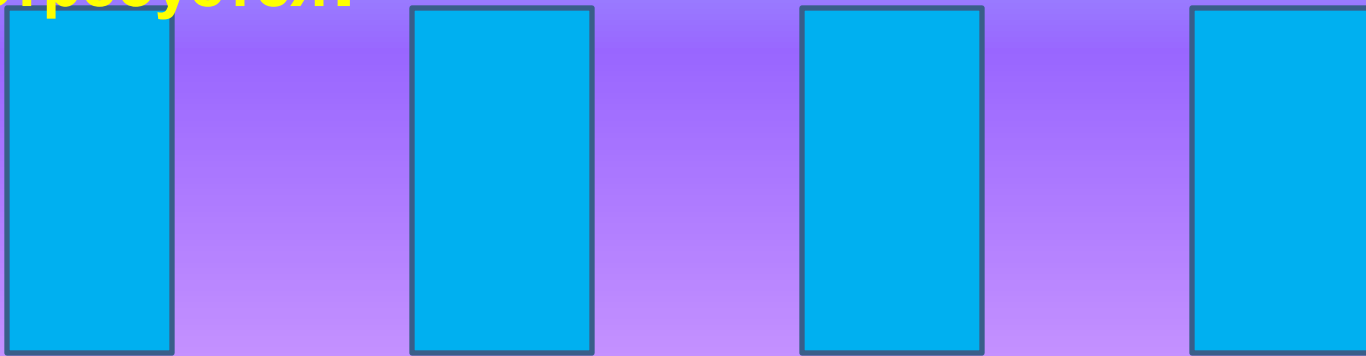
$$3 \times 2$$

$$7 \times 2$$

$$10 \times 2$$

# Делени

Продавец упаковывает ко Дню Валентина 8 сердечек в коробки, по 2 в каждую. Сколько коробок потребуется?



Ответ: 4 коробки



# Реши задачу умножением!



$$4 \times 3$$



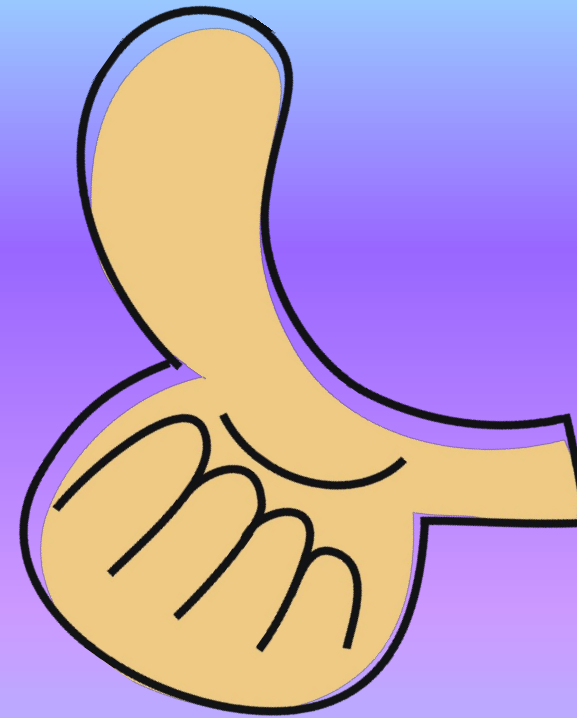
Составь верные равенства,  
заменяя звёздочки числами!

•  $17+17+17 = \star 17 \times 3$

$$4+4+4+4+\star 4 = 4 \times 5$$

$$6+6+\star 6 +6 = 6 \times 3+6$$

$$12+12+\star 12 +12 = 12 \times 4$$





# Игра

## "Составь слово".

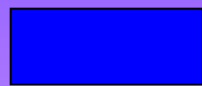
ослушаться

выисмотреть

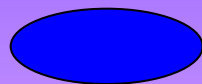
видеть

жгла

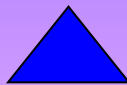
дети



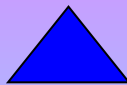
подлесок



загляденье



раздумывать



пишет

осмотрели

подглядывает

# Игра

## «Четвёртый – лишний»

Мельница, мел, мелок, меловая.

Волк, волчий, вол, волчище.

Ярко, солнце, яркий, ярче.

Водяной, вода, заводь, водить.

# Угадай стихотворение.

Сыр, Рубцовные,

Хлеб.

М. Цветаева. Красною

кистью. С. Есенин. Бабушкины

сказки.

А. Твардовский. Две

кузницы.

В. Брюсов. Тени,

Детская.



# Ворона **Лисица**

глупая  
хитрая  
льстивая  
самолюбивая  
лживая  
тщеславная  
умная  
коварная  
лицемерная  
доверчивая





Молодцы !



$$4 - 2 - 2 = 0$$

$$9 - 1 - 3 = 5$$

$$5 - 1 - 3 = 1$$

$$6 - 3 - 1 = 2$$

$$8 - 2 - 2 = 4$$

$$7 - 1 - 3 = 3$$

## Игра «Фотограф».

$$4-4=0$$

$$8-4=4$$

$$9-4=5$$

$$5-4=1$$

$$6-4=2$$

$$7-4=3$$

$$10-4=6$$

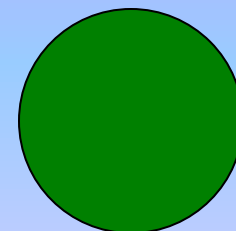
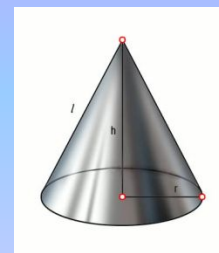
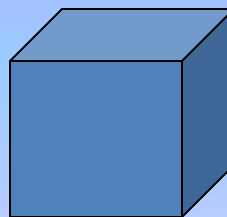
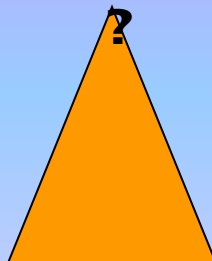
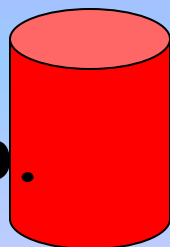
# Объёмные фигуры

# Плоские фигуры



$$4 + 3 = 7 \text{ (ф)}$$

Ответ: 7 фигур.









# **Преимущества использования ИКТ:**

- 1. Делает обучение более эффективным;***
- 2. Способствует индивидуализации обучения;***
- 3. Повышает мотивацию обучения;***
- 4. Активизирует познавательную деятельность учащихся;***
- 5. Обеспечивает оперативность и объективность контроля;***
- 6. Повышает интерес к изучаемым предметам.***
- 7. Использование компьютерных технологий в процессе обучения влияет на рост профессиональной компетентности учителя.***



# Интерактивная доска в начальной школе



***Классические символы школьной жизни - доска и мел - безнадежно устаревают! На смену им приходят высокотехнологичные интерактивные доски.***

***Использование интерактивной доски на уроке - это не только возможность увлечь школьников интересным материалом, но и самому учителю по-новому взглянуть на свой предмет.***

Работая учителем сегодня  
недостаточно просто владеть  
методикой обучения, необходимо  
учитывать то новое, что появляется в  
педагогической науке, и брать на  
вооружение, лишь пропустив через  
себя, творчески осмыслив.

**Творческих успехов.**