



B

A

5

4

3

2

1



2

3

1

2

5

3

4

5

2

3

1

B

A





B

A

2

3

4

5

2

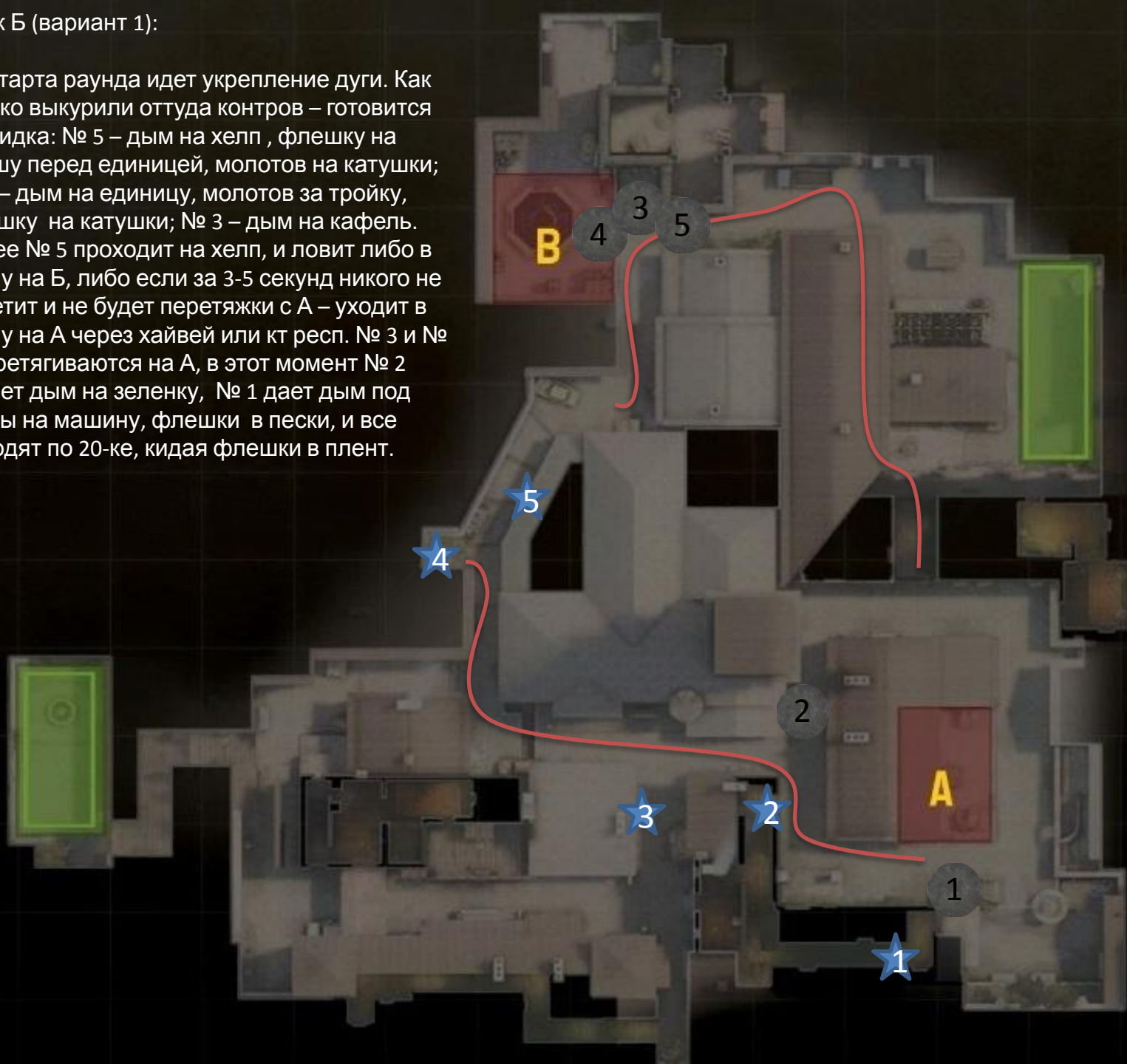
1

1



## Фейк Б (вариант 1):

Со старта раунда идет укрепление дуги. Как только выкурили оттуда контров – готовится раскидка: № 5 – дым на хелп, флешку на крышу перед единицей, молотов на катушки; № 4 – дым на единицу, молотов за тройку, флешку на катушки; № 3 – дым на кафель. Далее № 5 проходит на хелп, и ловит либо в спину на Б, либо если за 3-5 секунд никого не заметит и не будет перетяжки с А – уходит в спину на А через хайвей или кт респ. № 3 и № 4 перетягиваются на А, в этот момент № 2 кидает дым на зеленку, № 1 дает дым под ковры на машину, флешки в пески, и все выходят по 20-ке, кидая флешки в плент.



## Фейк Б (вариант 2):

Со старта раунда идет укрепление дуги. Как только выкурили оттуда контров – готовится раскидка: № 5 – дым на хелп, флешку на крышу перед единицей, молотов на катушки; № 4 – дым на единицу, молотов за тройку, флешку на катушки; № 3 – дым на кафель. Далее № 5 проходит на хелп, ждет перетяжку с А, и если ее не последовало - начинает вычислять Б. № 2, 3 и 4 ожидают информации от № 5, одновременно отвлекая внимание на А. В случае, если № 5 сделал минус на Б, либо имеет точную информацию о положении защиты – следует разворот и выход на Б, если нет, либо № 5 умирает – играем по стиуации.

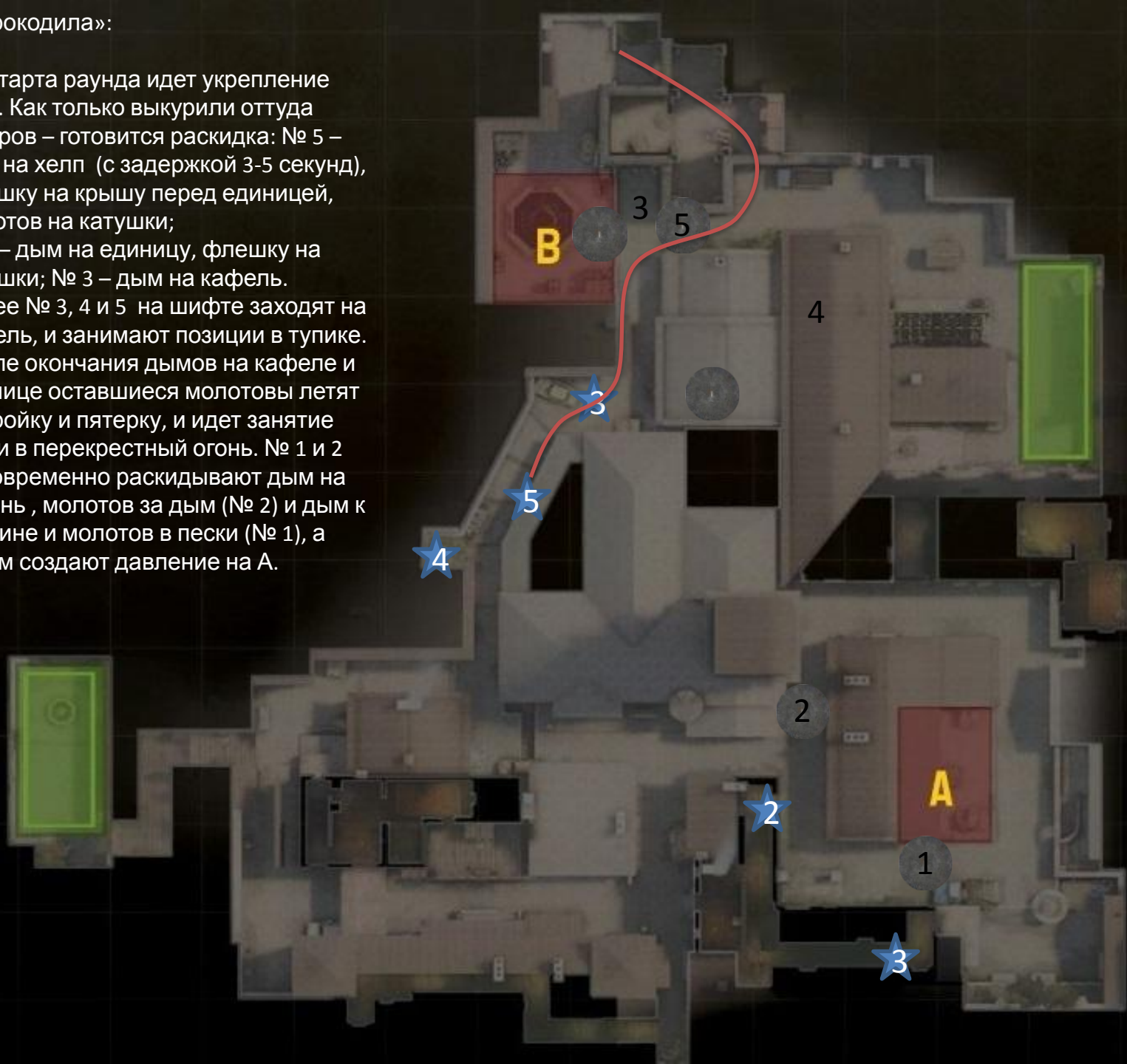
## Фейк Б (вариант 3):

№ 4 заходит с № 5, при этом он проползает тупик на кафеле, и ждет пока № 5 проверит рукав, затем по информации от № 5 помогает ему в зачистке точки. Остальные действуют по ситуации.



### «3 крокодила»:

Со старта раунда идет укрепление дуги. Как только выкурили оттуда контров – готовится раскидка: № 5 – дым на хелп (с задержкой 3-5 секунд), флешку на крышу перед единицей, молотов на катушки; № 4 – дым на единицу, флешку на катушки; № 3 – дым на кафель. Далее № 3, 4 и 5 на шифте заходят на кафель, и занимают позиции в тупике. После окончания дымов на кафеле и единице оставшиеся молотovy летят за тройку и пятерку, и идет занятие точки в перекрестный огонь. № 1 и 2 одновременно раскидывают дым на зелень, молотов за дым (№ 2) и дым к машине и молотов в пески (№ 1), а затем создают давление на А.





B

A







B

A



B

A







B

A



B

A



B

A







B

A



B

A



B

A



B

A





B

A

