

# «Инновационный практикум» ABBYY Labs

Андрей Очеретный  
заместитель технического  
директора



## Проекты ABBYY Labs на 2013 год

- *Лингвистические технологии*
  - Вопросно-ответная система
  - Лингвистическая игра
- *Технологии распознавания*
  - Math OCR (Optical Character Recognition)
  - ODR (Optical Drawing Recognition)
- *Инструментарий разработчика*
  - Локализация ресурсов

## Вопросно-ответная система: описание

- Технологическая задача: улучшение качества работы QAS (алгоритмы, машинное обучение);
- Технические задачи:
  - Перенос текущего сервиса из облака;
  - Тестирование и отладка текущей версии;
  - Интеграция в существующую систему helpdesk заказчика;
- Куратор Алексей Штукатуров:



- руководитель группы Lingvo Development Group;
- выпускник ВМК МГУ;
- преподаватель кафедры АТП.

# Вопросно-ответная система: план работ

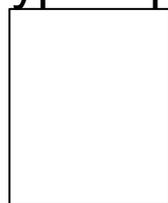
Дата	План
15 февраля	Презентация проекта студентам
22 февраля	Финальное закрепление студентов за проектом
	Сбор данных для отладки и тестирования текущей версии
01 марта	1) Изучение студентами текущего проекта QAS и знакомство с ABBYY Compreno
08 марта	2) перенос текущей версии из облака
15 марта	Презентация текущей версии заказчику
22 марта	1) Фиксация и требований к проекту по итогам опроса потенциальных пользователей
29 марта	2) Создание прототипа на основе текущего решения
05 апреля	3) Анализ технологических недостатков и работа над улучшением критических характеристик (полнота, точность)
	Отчетная презентация в рамках инновационного практикума
12 апреля	1) Улучшение технологических характеристик (полнота, точность и т.д.)
19 апреля	2) Проработка интерфейса и создание готового для внедрения продукта
26 апреля	3) Проведения юзабилити-тестирования и анализ результатов
03 мая	4) Конкурентный анализ, проработка позиционирования продукта
10 мая	5) Ценообразование и разработка плана продвижения продукта (если останутся ресурсы)
17 мая	1) Презентация продукта заказчику
26 мая	2) Отчетная презентация в рамках инновационного практикума
лето 2013 г.	Разработка плана работ на второй семестр и участие некоторых из студентов в проекте

# Лингвистические игра

- Технологическая задача: автоматизация подготовки контента; Вместо генерации и перебора  $N!$  предложений Верификация семантики  $N$  предложений:



- Продуктовая задача: Разработка приложения на iOS;
- Куратор Юрий Исаков:
  - Выпускник МГУ;
  - Ведущий разработчик мобильного департамента;
  - ABBYY TextGrabber;



- Эксперты:
  - Андрей Андрианов, руководитель группы морфологии;
  - Михаил Шубин, руководитель группы интернет-продаж.

# Math OCR

- Технологическая задача: создание алгоритма распознавания специальных математических символов на основе OCR-технологии ABBYY;

- Продуктовая задача: онлайн-сервис;

- Куратор проекта Александр Околедов:



- Студент 6 курса ФИВТ МФТИ;
- Программист группы печатного распознавания;

$$B = - \frac{\frac{2}{3} \oplus 7}{1 \oplus \frac{1}{2 - \frac{1}{3 \oplus 4}}}$$

- Эксперты:

- Антон Масалович, руководитель группы печатного распознавания;
- Андрей Андрианов, руководитель группы морфологии;
- Аналитики департамента FineReader.

# ODR (Optical Drawing Recognition)

- Технологическая задача: разработка технологии векторного распознавания изображений;
- Продуктовая задача: разработка приложения, например, онлайн-сервиса;

- Куратор Михаил Костюков:



- Выпускник МГУ;
- Ведущий разработчик группы обработки изображений;

- Эксперты:

- Антон Масалович, руководитель группы печатного распознавания;
- Аналитики департамента FineReader.

## Локализация ресурсов

- Разработка модуля для сборки, редактирования и тестирования локализованных текстовых ресурсов;
- Разработка приложения на основе модуля;



- Куратор Виктор Медведев:



- выпускник МФТИ;
- программист UNIX Development Group компании ABBYY;
- преподаватель кафедры АТП МФТИ;

- Эксперты: технические писатели, инженеры по тестированию.

## «Плюшки»



- Участие в реальных проектах:
  - Строчка в резюме;
  - Опыт командной разработки;
  - Взгляд изнутри на процесс разработки в IT-компаниях;
- Пройти все этапы разработки, начиная от аналитики, заканчивая тестированием продукта;
- Возможность заработать деньги с помощью компании ABBYY;
- Образовательный элемент:
  - Консультации ведущих специалистов;
  - Навыки работы в разработческой среде;
  - Задел для будущей научно-исследовательской работы.



Вопросы и заявки на участие  
пишите на **brains@abbyy.com**