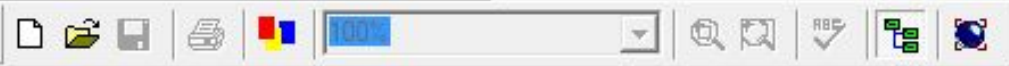


Интерфейс VrWin



BPwin

I would like to

- Create model
 - Name :
 - Type
 - Business Process (IDEF0)
 - Process Flow (IDEF3)
 - Data Flow (DFD)
- Open model
- Open model from ModelMart

Display this dialog on startup

OK Cancel Help



I would like to

Create model

Name :

Type

Business Process (IDEF0)

Process Flow (IDEF3)

Data Flow (DFD)

Open model

Open model from ModelMart

Display this dialog on startup

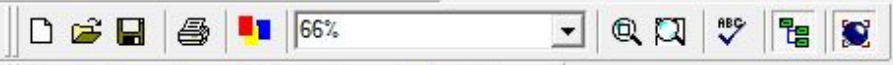
OK

Cancel

Help

Запуск программы VRwin

- После запуска программы на экране появиться диалоговое окно, в котором следует **выбрать режим работы:**
- **создать новую модель (Create model),**
- **открыть существующую модель (Open model) см. рис.1.**



1111

USED AT:	AUTHOR: wewd PROJECT: 1111	DATE: 13.10.2013 REV: 13.10.2013	WORKING	READER	DATE	CONTEXT: TOP
			DRAFT			
			RECOMMENDED			
			PUBLICATION			
NOTES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10						
NODE:	TITLE:				NUMBER:	
A-0						



ИНСТРУМЕНТОВ:

1. Создать новую модель.
2. Открыть модель.
3. Сохранить модель.
4. Печать модели
5. Мастер создания отчетов.
6. Выбор масштаба.
7. Масштабирование.
8. Увеличение участка
9. Проверка ошибок
10. Включение и выключение навигатора модели



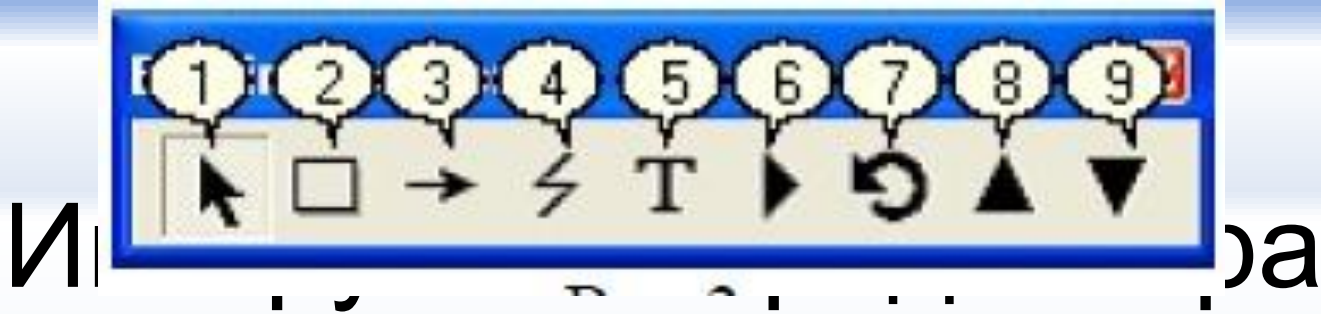
Основные инструменты

- На основной панели инструментов расположены элементы управления, в основном знакомые по другим Windows-интерфейсам:

Инструменты редактора

BRWin:





VRWin:

1. **Pointer Tool** – используется для выбора и определения позиции объектов добавленных в диаграмму.
2. **Activity Box Tool** – используется для установки блоков в диаграмме.
3. **Arrow Tool** – используется, чтобы устанавливать дуги в диаграмме.
4. **Squiggle Tool** – используется для создания тильды (squiggle), которая соединяет дугу с ее названием.
5. **Text Block Tool** – используется для создания текстовых блоков.

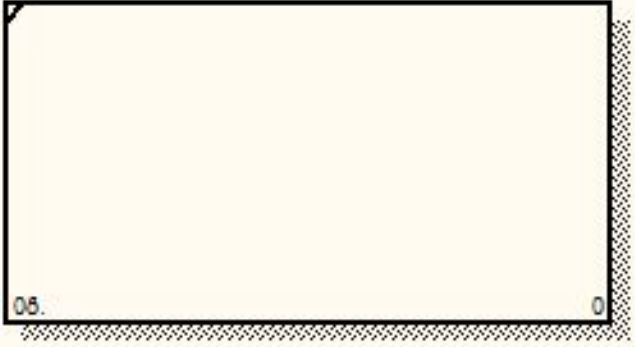
6. **Diagram Dictionary Editor** – открывает диалоговое окно Diagram Dictionary Editor, где можно перейти на какую-либо диаграмму или создать новую диаграмму.
7. **Go to Sibling Diagram** – используется для отображения следующей диаграммы того же уровня.
8. **Go to Parent Diagram** – переход на родительскую диаграмму.
9. **Go to Child Diagram** – используется, чтобы отобразить диаграмму потомка или разложить выделенный блок на диаграмму потомка.

Любая диаграмма состоит из совокупности следующих объектов:

- Блоков;
- Дуг;
- Текстовых блоков.

- Для работы с любым из этих объектов можно использовать либо **основное меню** либо **контекстно-зависимое меню** (меню, появляющееся при нажатии правой кнопки мыши).
- Принципы работы с меню являются стандартными для среды Windows.
- Объект сначала делается активным, затем над ним осуществляются необходимые действия.

USED AT:	AUTHOR: wewd	DATE: 13.10.2013	WORKING	READER	DATE	CONTEXT: TOP
	PROJECT: 1111	REV: 13.10.2013	DRAFT			
			RECOMMENDED			
			PUBLICATION			
NOTES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10						



NODE: A-0	TITLE:	NUMBER:
---------------------	--------	---------

Описание полей бланка диаграммы

- Каждая диаграмма располагается внутри бланка имеющего несколько информационных полей:

Поля верхней части рамки

- **Used At (Используется в)** – используется для указания на родительский блок в случае, если на текущую диаграмму ссылались посредством стрелки вызова.
- **Author (Автор)** – имя создателя диаграммы.

- **Project (Проект)** – имя проекта.
- **Rev (Пересмотрено)** – дата последнего редактирования диаграммы.
- **Notes 12345678910 (Замечания)** – используется при проведении сеанса экспертизы.
- Эксперт должен (на бумажной копии диаграммы) указать число замечаний, вычеркивая цифру из списка каждый раз при внесении нового замечания.
- **Status (Статус)** – статус отображает стадию создания диаграммы, отображая все этапы публикации:

Status (Статус):

- **Working (Рабочая версия)** – новая диаграмма, кардинально обновленная диаграмма или новый автор диаграммы;
- **Draft (Эскиз)** – диаграмма прошла первичную экспертизу и готова к дальнейшему обсуждению;
- **Recommended (Рекомендовано)** – диаграмма и все ее сопровождающие документы прошли экспертизу. Новых изменений не ожидается;
- **Publication (Публикация)** – диаграмма готова к окончательной печати и публикации.

- **Reader (Читатель)** – имя читателя (эксперта).
- **Date (Дата)** – дата прочтения (экспертизы).
- **Context (Контекст)** – схема расположения работ в диаграмме верхнего уровня.
- Работа, являющаяся родительской, показана **темным прямоугольником**, остальные – светлым.
- На контекстной диаграмме (A-0) показывается надпись **TOP**. В левом нижнем углу показывается номер по узлу родительской диаграммы:

Поля нижней части рамки

- **Node (Узел)** – номер узла диаграммы (номер родительского блока).
- **Title (Название)** – имя диаграммы. По умолчанию – имя родительского блока.
- **Number (Номер)** – C-номер, уникальный номер версии диаграммы.
- **Page (Страница)** – номер страницы, может использоваться как номер страницы при формировании папки.

Model Properties



Layout

ABC Units

Page Setup

Header/Footer

Shapes

Draw Style

General

Purpose

Definition

Source

Status

Numbering

Display

Model Name:

avto0

Purpose:



Описание модели

- IDEF0-модель предполагает наличие четко сформулированной цели, единственного субъекта моделирования и одной точки зрения.
- Для внесения области, цели и точки зрения в модели IDEF0 в VPwin следует выбрать пункт меню **Model/Model Properties**, вызывающий диалог **Model Properties**

- В закладке **Purpose** следует внести цель и точку зрения,
- а в закладку **Definition** – определение модели и описание области.
- В закладке **Status** - описать статус модели (черновой вариант, рабочий, окончательный и т.д.), время создания и последнего редактирования (отслеживается в дальнейшем автоматически по системной дате).

- В закладке **Source** описываются источники информации для построения модели (например, "Опрос экспертов предметной области и анализ документации").
- Закладка **General** служит для внесения имени проекта и модели, имени и инициалов автора и временных рамок, модели – AS-IS и TO-BE.

Model Report



Model: avto0

Model Report Dictionary Options

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> <u>M</u> odel <u>N</u> ame | <input type="checkbox"/> <u>P</u> urpose |
| <input type="checkbox"/> <u>D</u> efinition | <input type="checkbox"/> <u>S</u> ource |
| <input type="checkbox"/> <u>S</u> cope | <input type="checkbox"/> <u>A</u> uthor Name |
| <input type="checkbox"/> <u>V</u> iew <u>p</u> oint | <input type="checkbox"/> <u>C</u> reation Date |
| <input type="checkbox"/> <u>T</u> ime Frame | <input type="checkbox"/> <u>S</u> ystem Last Revision Date |
| <input type="checkbox"/> <u>S</u> tatus | <input type="checkbox"/> <u>U</u> ser Last Revision Date |

Close

Preview...

Print...

Report...

Hep

Результат описания модели

можно получить в отчете **Model Report**.

- Пункт меню **Tools/Reports/ModelReport**.
- В диалоге настройки следует выбрать необходимые поля.

- Модель в VRwin рассматривается как совокупность *работ*, каждая из которых оперирует с некоторым набором данных.
- *Работа* изображается в виде прямоугольников, данные — в виде стрелок.
- Если щелкнуть по любому объекту модели левой кнопкой мыши, появляется контекстное *меню*, каждый *пункт* которого соответствует редактору какого-либо свойства объекта.