

# Интерпретация религии в игре



# Концепция

- **The binding of Isaac** – компьютерная
- игра в жанре **action-adventure** с элементами рогалика и шутера. Главный герой – мальчик Айзек, ищущий спасения от собственной матери, желающей принести его в жертву Богу.




## Геймплей

- В **Binding of Isaac** вам предстоит спускаться по подземельям за одного из персонажей, зачищая комнаты с монстрами, собирая предметы и преодолевая боссов – со стороны геймплея игра представляет из себя довольно простой и удобный рогалик, полюбившийся многим людям из-за удобства управления и разнообразия.

## Типичный случай в «простом и удобном рогалике»





**. Но этого ли добивался создатель игры – хотел ли он просто сделать типичный user-friendly рогалик чтобы позволить людям отдохнуть?**

## Отсылки на религию

- **Игра буквально представляет из себя своеобразное прочтение ряда библейских мотивов. Само название отсылает к части про «Заклание Исаака», также в игре полно библейских персонажей, врагов и предметов и отсылок на христианский образ жизни.**

EVE VS. FAMINE



YOU UNLOCKED  
"JUDAS"

BACK



THE BINDING OF  
**ISAAC**  
REBIRTH GUIDE

MOVE

ATTACK

BOMB

ITEM



MITRE

#173

## **Негативные аспекты религии**

- Игра довольно смело показывает негативные темы религии и говорит о детоубийстве, самоубийстве, абортах и том, как религия может негативно воздействовать на ребёнка. Некоторые предметы способны обращать игрока на тёмную сторону, связывая его с дьяволом, пороком и злом.**



## Примеры «сделок с дьяволом»



## Позитивные аспекты религии

- Однако религия показана в *Binding of Isaac* не только с плохой стороны. Зачастую врагами игрока становятся смертные грехи, демоны и сам Сатана, а при должном терпении и упорстве игрок может создать «праведного» персонажа



MAGDALENE VS. SATAN



## Причины критики религии

- Автор игры – Эдмунд Макмиллен. Он вырос в христианской семье. Мать Эдмунда была католиком, а отец – перерождённым христианином. «Я хотел воплотить в Айзеке ту



## Что имел в виду автор?

- **Эдмунд Макмиллен в своей игре очень толково показал как чувствует себя религиозный ребёнок. Как тяжело расти мальчику в строгой религиозной семье и следовать канонам, которые он не понимает. С какими проблемами может столкнуться ребёнок, пытаясь понять суть такого понятия как «грех», толкуя**



**. Спасибо за внимание!**