



**Использование «LEGO»  
технологий в  
образовательной области  
«Художественно-  
эстетическое развитие».**

# «Орнамент под диктовку»

**Цель:** Продолжать формировать пространственные отношения с помощью деталей конструктора «LEGO».

**Оборудование:** Конструктор «LEGO Duplo».

**Ход игры:** Воспитатель предлагает ребенку сделать узор на панели, располагая детали определенным образом под вашу диктовку: «Положи в верхний правый угол – синий кирпичик, в центр – красный кубик и т.д.

Положи синюю полоску с четырьмя точками в любом месте, с права от нее – красный кирпичик, под ним еще синий и т.д.»



# «Украсим шарфик узором»

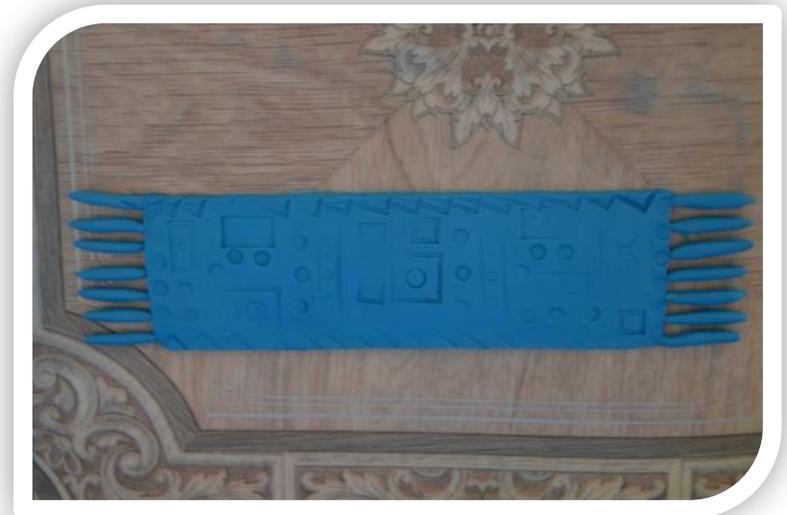
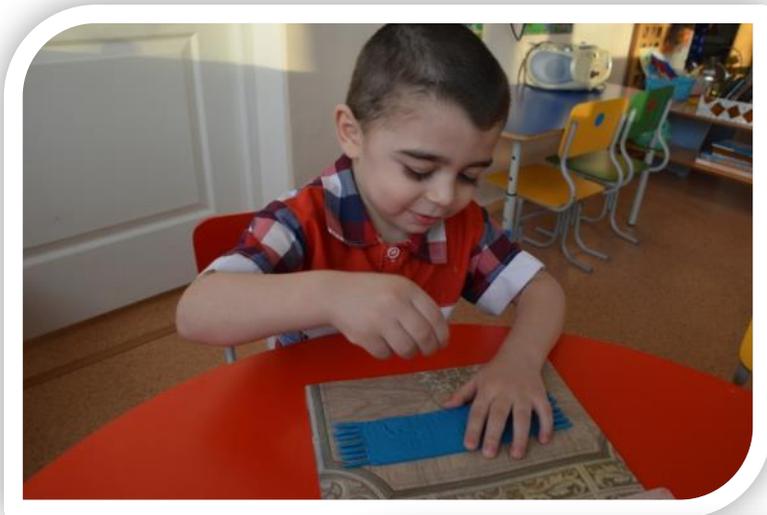
**Цель:** Продолжать учить наносить отпечатки на готовой основе из пластилина, применяя различные детали конструктора «LEGO City». Развивать творческое воображение.

**Оборудование:** Конструктор «LEGO City», пластилин..

**Ход игры:** Воспитатель предлагает ребенку нанести отпечатки по замыслу на готовую основу из пластилина (шарф), с помощью деталей конструктора «LEGO City».



# «Украшим шарфик узором»



# «Выложи вторую половину узора»

**Цель:** Научить соблюдать симметричность в постройках, выкладывании узора.

**Оборудование:** Конструктор «LEGO Duplo».

**Ход игры:** Воспитатель выкладывает первую половину узора, а дети должны соблюдая симметрию выложить вторую половину узора.



# «Выложи вторую половину узора»



# «Украсим платочек»

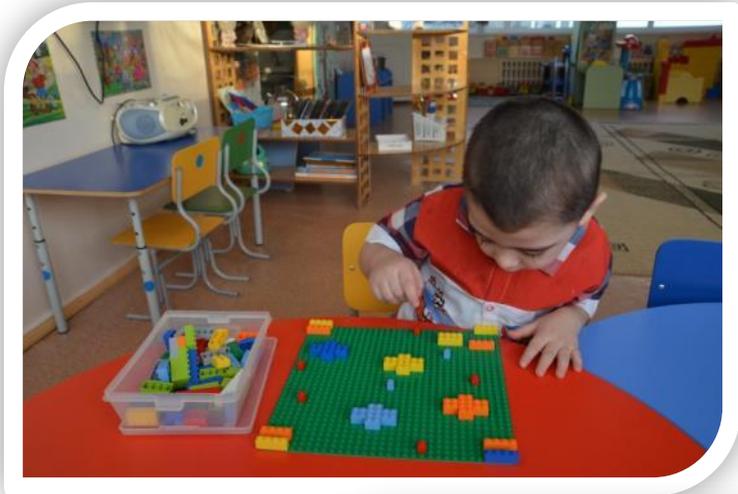
**Цель:** Продолжать воспитывать у детей интерес к легоконструированию. Вызвать желание выполнить красивое изображение по замыслу.

**Оборудование:** Конструктор «LEGO City»..

**Ход игры:** Воспитатель предлагает ребенку выложить узор по замыслу на платформе с помощью различных деталей конструктора «LEGO City».



# «Украсим платочек»

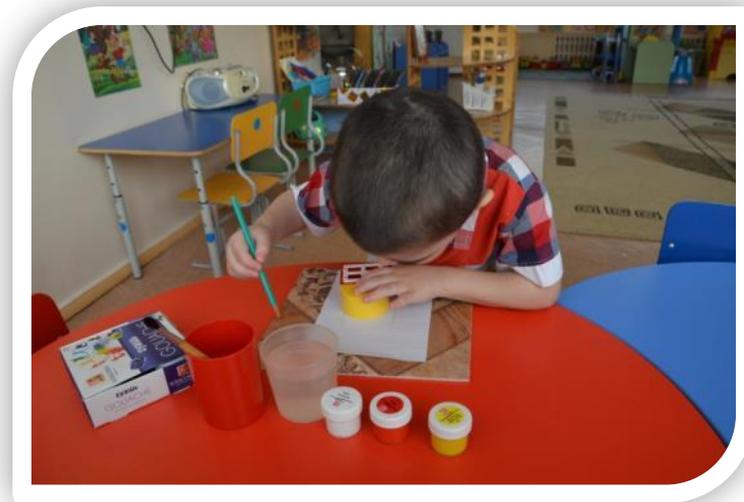


# «Раскрась фигуру»

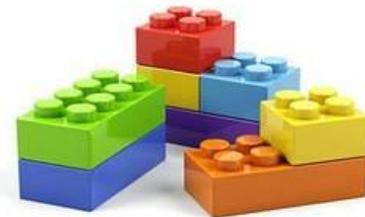
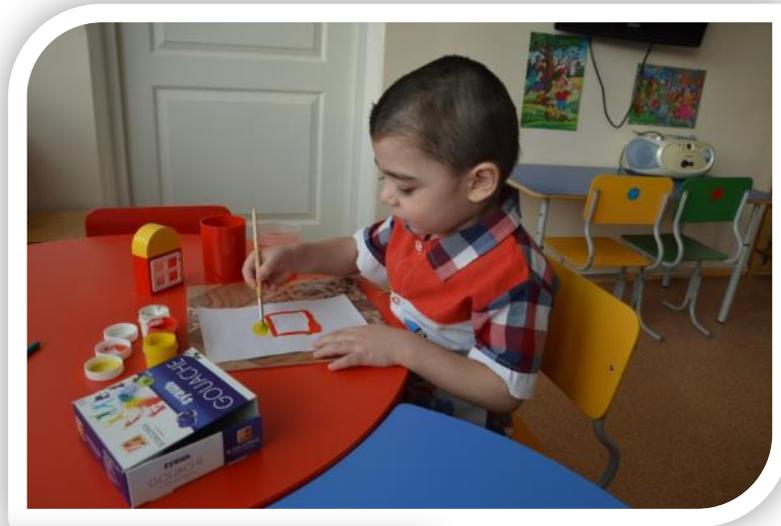
**Цель:** Вызвать интерес к работе краской. Развивать мелкую моторику рук при обводке фигуры «LEGO» и ее раскрашивании.

**Оборудование:** Конструктор «LEGO Duplo», бумага, краски и кисть, простой карандаш.

**Ход игры:** Воспитатель предлагает ребенку обвести готовую фигуру домика с помощью простого карандаша, а затем раскрасить ее по образцу.



# «Раскрась фигуру»





**Спасибо за  
внимание!**

