

## Клановая система

- Количество людей – максимальное количество людей, который клан может принять на определенном уровне развития.
- Кол-во места банка – доступное место в клановом хранилище на определенном уровне развития.
- Максимальная репутация – максимальное количество репутации клана, доступное для накопления и последующей траты на изучения клановых навыков.
- Эмблема клана – доступна всем кланам по достижению 3-го уровня клана.

Уровень клана	Кол-во людей	Кол-во места банка	Максимальная репутация	Эмблема клана
0	10	5	100	Недоступна
1	15	10	200	Недоступна
2	20	15	400	Недоступна
3	30	20	800	Доступна
4	40	25	1800	Доступна
5	50	30	3600	Доступна

## Необходимые условия

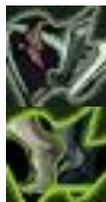
- Необходимый Item#1 ( реализация, основана на PVE действиях игрока )
  1. Убийство моба/босса. ( 2-ух и более, с разной сложностью )
  2. Прохождение квестового задания.
- Необходимый Item#2 ( реализация, основана на PVP действиях игрока )
  1. Убийство вражеских персонажей.
  2. Удержание N территории ( укрепление, замок, ) определенное время.
- Так-же для увеличения уровня клана, с игроков будет взиматься N сума игровой адены.

Уровень клана	Необходимое Кол-во людей	Необходимая репутация	Необходимые Item#1	Необходимый Item#2
1	10	50	Отсутствуют	Отсутствуют
2	15	100	Отсутствуют	Отсутствуют
3	25	200	Отсутствуют	Отсутствуют
4	35	400	Присутствует	Отсутствуют
5	45	800	Присутствует	Присутствует

## Клановые умения №1



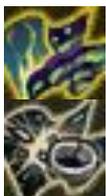
Увеличение количества жизненных и энергетических сил.



Увеличение скорости бега и уклонения.



Увеличение магической и физической защиты.



атакам.

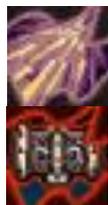
Увеличение сопротивления оглушающим и обездвиживающим



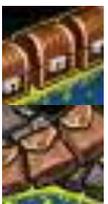
Увеличение магической атаки и скорости магической атаки.



Возможность создания военной палатки.

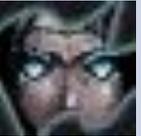


Увеличение физической атаки и скорости атаки.



Увеличения количество места в инвентаре персонажа и клан хранилища и максимальная грузоподъёмность.

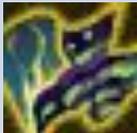
## Уровень клана

Skill	1	2	3	4	5
	Бонус за изучение данного навыка %				
	2	4	6	8	10
	2	4	6	8	10
	3	6	9	12	15
	3	6	9	12	15
	1	3	6	9	12

## Уровень клана

Skill	1	2	3	4	5
	Бонус за изучение данного навыка %				
	1	3	6	9	12
	1	3	7	10	14
	1	3	7	10	14
	1	3	5	6	8
	0,5	1,5	3,5	4	5

## Уровень клана

	1	2	3	4	5
Skill	Бонус за изучение данного навыка %				
	1	3	6	9	12
	1	3	6	9	12
	3	6	12	24	48
	3/1	6/2	9/3	9/4	9/5

## Объяснение по умениям клана

-  Клан хранилище имеет свой лимит ( определенное количество слотов ) с каждым новым уровнем клана, лимит становится больше. А так-же доступно клановое умение увеличивающие лимит для хранилища клана. ( Идея о том что квх не резиновый )

-  Инвентарь персонажа и переносимый вес может быть увеличен, за счёт кланового умения. Первая цифра указывает количество добавленных слотов, вторая цифра указывает дополнительный переносимый вес персонажа ( 3/1 )  
3 слота, 1 % к переносимому весу.

-  Каждый клан во время охоты на монстров ( возможно пвп ) имеет право поставить «пункт отдыха» ( палатку ) в радиусе которой скорость регенерация жизненных и энергетических сил будет увеличена.

## Подразделение клана

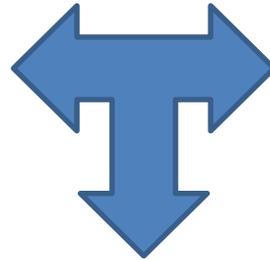
- По достижению клана ( гильдии ) 5 уровня, клан лидер может создать 3 вида орденов.

1. Орден воинов

2. Орден заклинателей

3. Орден рыцарей

1



2



3

- Каждый из орденов вмещает в себя 15 человек (  $15 \cdot 3 = 45$  ) (  $45 + 50 = 95$  мест в клане )
- Особенностью орденов является, увеличенными показателями их классовых характеристик в ущерб другим.

!!Пример!!

Игрок основного клана с умением «защита» на 1 уровне получает дополнительно 3% НР, а игрок ордена рыцарей получает 6% но при этом показатель физической

Спасибо за внимание, вся поданная информация являются лишь моей фантазией ( возможно больной )

Надеюсь крупица из этого возможно войдет в проект ( в сыром или переработанном плане )