

Коды к THE SIMS 2

- Kaching - добавляет 1.000 - к домашним средствам.
- Motherlode - добавляет 50.000 - к домашним средствам.
- Moveobjects on\off - перемещают непеременяемые объекты.
- Aging on\off - сими не стареют.
- StretchSkeleton (номер) - делают вашего Сима меньше или выше. 2.0 - двойной размер, 0.5 половина размера, и т.д.
- BoolProp snapObjectsToGrid [true/false] - используют "false" чтобы разместить объекты вне сетки.
- BoolProp testingCheatsEnabled [true/false] - используют "true", чтобы увеличить возможности CAS (создание сима).
- Boolprop
- constrainFloorElevation [true/false] - используют "false", дает возможность повышать или понижать уровень пола с уже установленными объектами.
- BoolProp simShadows [true/false] - поворачивает тень сима.
- Vsync on\off - включение скрытой анимации игры. Возможны ошибки.
- IntProp censorGridSize (номер) - введите "0", чтобы убрать цензуру.
- BoolProp displayPaths [true/false] - "True" вы видите дорожку, по которой сим идет куда-то.
- FaceBlendLimits on\off - при создании ребенка в CAS, этот код может выключать ограничения по созданию лица.
- GameVersion - вы увидите версию вашей игры.
- Коды применимые для домов
- Boolprop lotWater [true/false] - False вода вокруг дома.
- Boolprop lotTerrainPaints [true/false] - False удаляет полы в доме.
- Boolprop showFloorGrid [true/false] - показывает или нет сетки у предмета в режиме строительства.
- Boolprop objectShadows [true/false] - False удаляет тени от объектов вне дома.
- Boolprop guob [true/false] - False удаляет тени от объектов в доме.
- Boolprop renderSelectedSimLevel [true/false] - True стены больше снижаются около выбранного сима.
- Boolprop locktiles [true/false] - False вы можете покрывать полами места вне дома (например дорогу)
- Boolprop reflectionWithExtraViewer [true/false] - вкл\выкл отражение в зеркалах.
- Boolprop renderInsideObjectOnlyOnSelectedSimLevel [true/false] - True объекты появляется там, где находится выбранный сим.
- Boolprop renderSelectedSimLevel [true/false] - True когда сим находится на верхнем этаже, остальные этажи не видны.
- Коды
- для соседства IntProp maxNumOfVisitingSims 8 - вы можете приглашать большее количество гостей на вечеринку. Можно изменять последнее число на количество приглашаемых гостей.
- DeleteAllCharacters - удаляет всех симов из окрестности.
- TerrainType [desert/temperate] - переключение между двумя типами ландшафтов.
- Boolprop displayNeighborhoodProps [true/false] - False удаляет камни с окрестности.
- Boolprop displayNeighborhoodRoads [true/false] - False удаляет дороги.