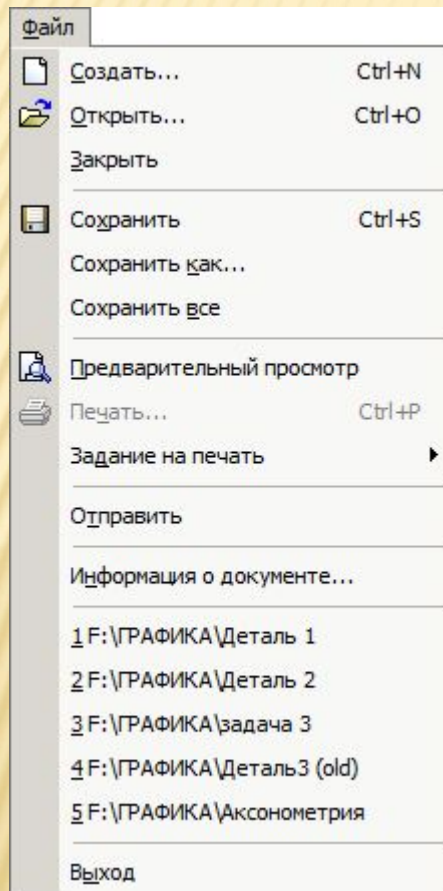


# ОПИСАНИЕ ГЛАВНОГО МЕНЮ КОМПАС

---

# ФАЙЛ



 Создать... Ctrl+N


Команда позволяет создать новый документ. Тип документа можно выбрать в окне диалога.

 Открыть... Ctrl+O

Команда позволяет открыть документы, поддерживаемые программой для редактирования.

Закреть

Заккрытие текущего редактируемого документа.

 Сохранить Ctrl+S


Сохранение текущего документа под тем именем, которое Вы выбрали при первом сохранении файла

Сохранить как...

Команда позволяет сохранить текущий документ под новым именем.


Сохранить все

Аналогична команде «**Сохранить**», только эта сохраняет **все** открытые документы.

 Предварительный просмотр

Команда открывает окно предварительного просмотра – показывает его так, как он будет выглядеть на листе бумаги. Если открыто несколько документов, то откроется диалоговое окно «Открытые документы», в котором Вы сможете выбрать, какой именно из документов Вы хотите видеть в режиме предварительного просмотра.

Задание на печать

 Загрузить...

Команда «**Загрузить**» из

подменю «**Задание на печать**» позволит Вам загрузить сохранённые задания для печати документов.

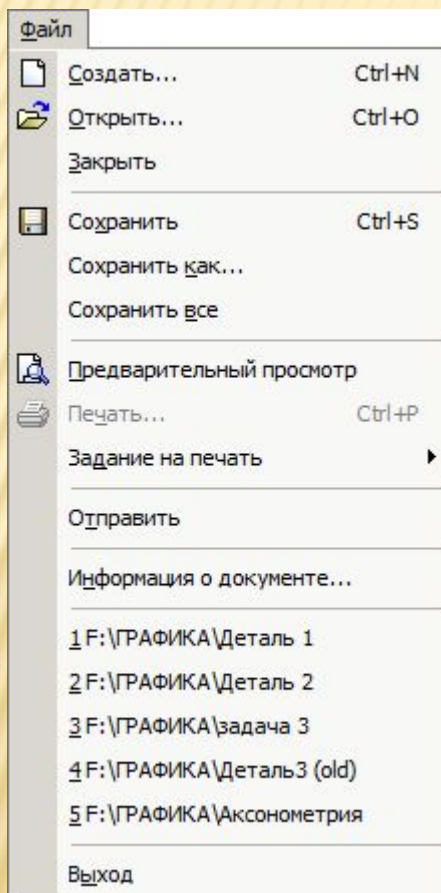
Информация о документе...

Команда откроет диалоговое окно свойств документа, таких, как, например, Автор, Описание, Дата создания, Дата изменения...

# ФАЙЛ

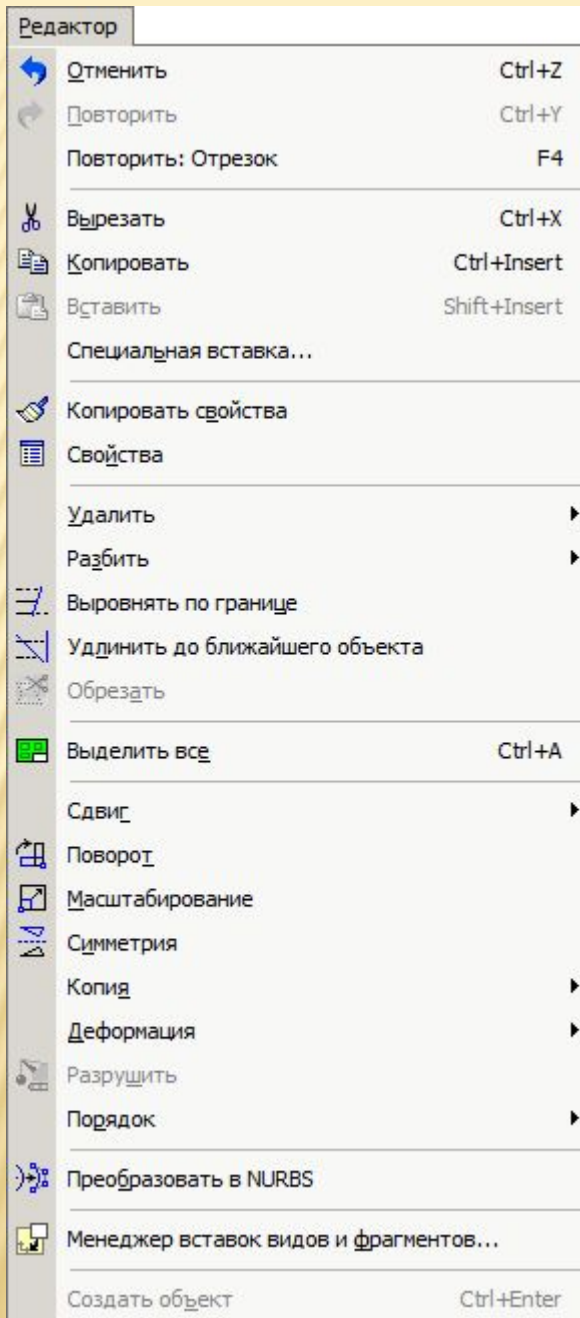
Далее следует список из последних открытых документов. Максимальное количество элементов в списке, а также параметры отображения списка можно задать в настройках программы.


Разумеется, для открытия файлов из списка, все они должны быть доступны программе.




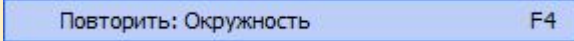
**Выход** Команда закрывает все открытые документы и окно программы. Если Вы не сохранили какой-либо документ, то программа предложит Вам сохранить их, и после этого закроется.


# РЕДАКТОР





 Производится отмена последнего действия. Доступна, если есть, что отменять.

 Производится повторение действия. Доступна, если есть, что повторить.

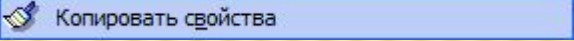
 Команда позволяет повторить последнее выполненное действие. В данном примере это окружность.


 Команда копирует выделенный фрагмент в буфер обмена и удаляет его из документа.

 Команда копирует выделенный фрагмент в буфер обмена.

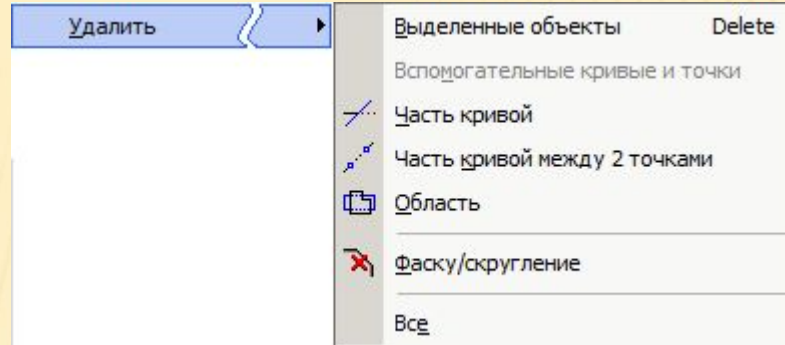
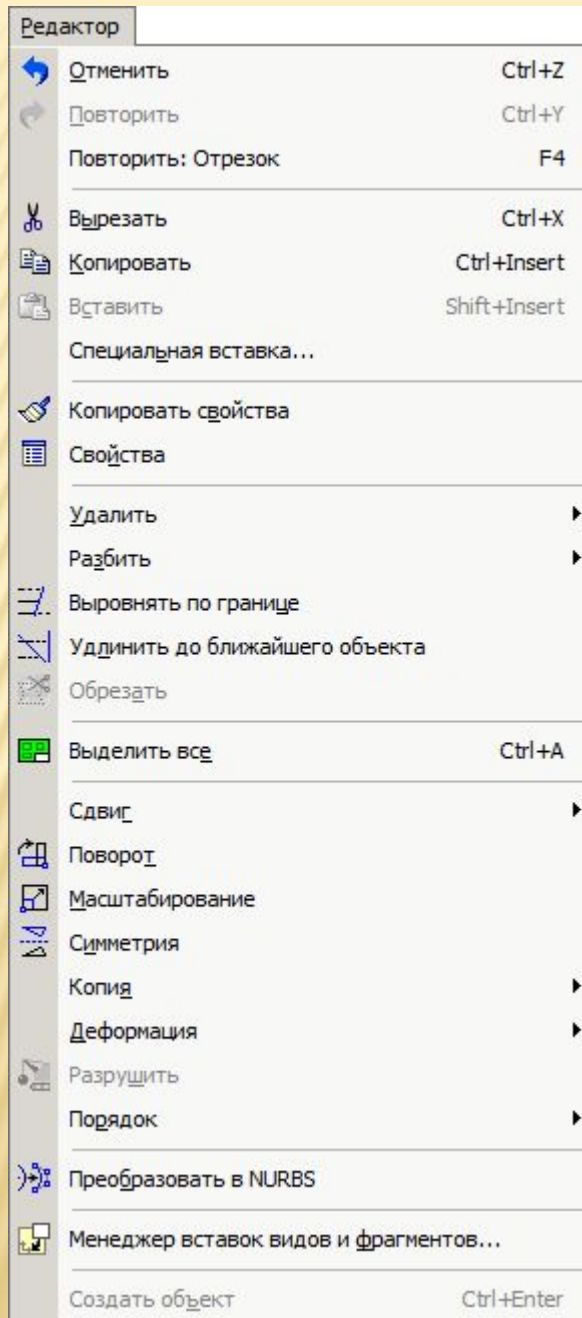
 Команда вставляет фрагмент из буфера обмена.

 Перед вставкой команда позволяет выбрать формат, в котором будет вставлен фрагмент.

 Команда позволяет перенести свойства выделенного фрагмента на другие элементы чертежа.

 Показывает/скрывает панель свойств элемента чертежа.

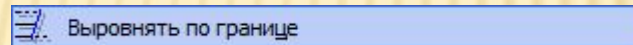
# РЕДАКТОР



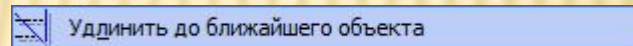
Команда позволяет удалять фрагменты чертежа и их элементы.



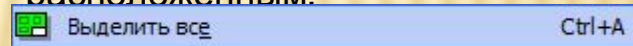
Команда позволит разбить кривую на части.



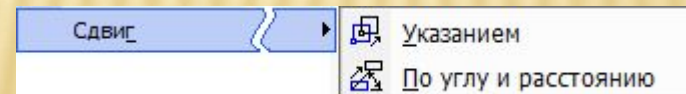
Команда выравнивает один по границе другого. При этом, если объекты пересекаются, то часть линии пересечения, находящаяся внутри объектов, удаляется.



Команда изменяет длину линии чтобы она пересеклась с объектом, наиболее близко к ней расположенным.

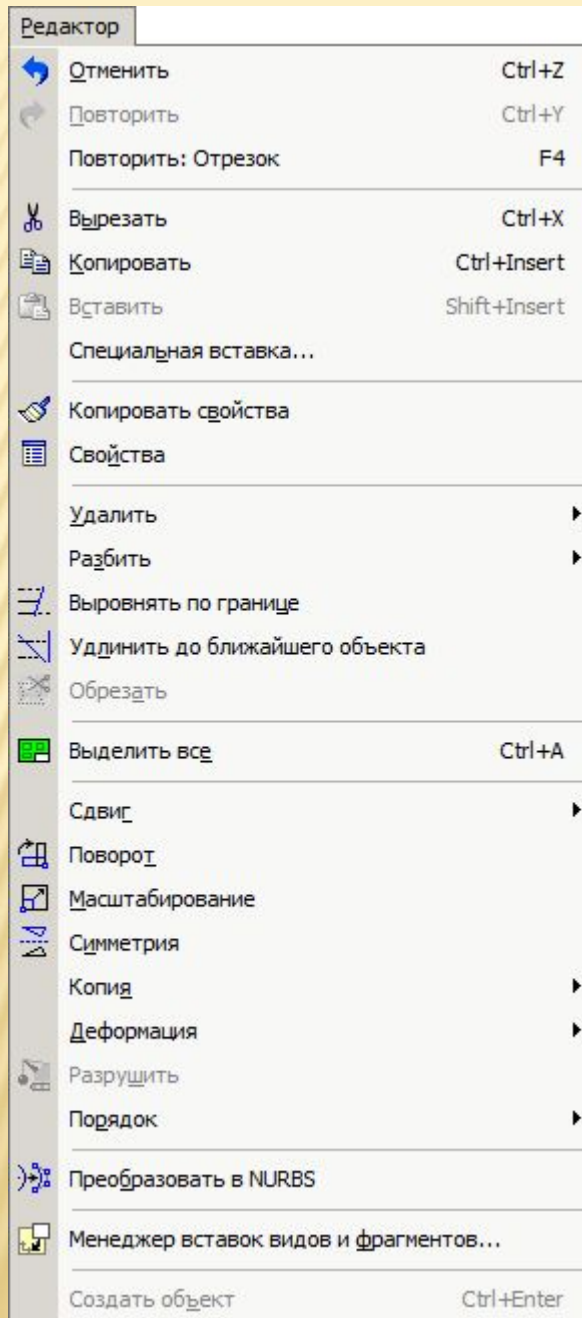


Команда позволит быстро выделить все объекты на чертеже.



Команда позволит изменить положение выделенного фрагмента на чертеже различными способами.

# РЕДАКТОР



Данной командой

поворот выделенного фрагмента чертежа осуществляется. Для поворота сначала нужно выбрать **центр вращения** – точку, относительно которой будет поворачиваться фрагмент.

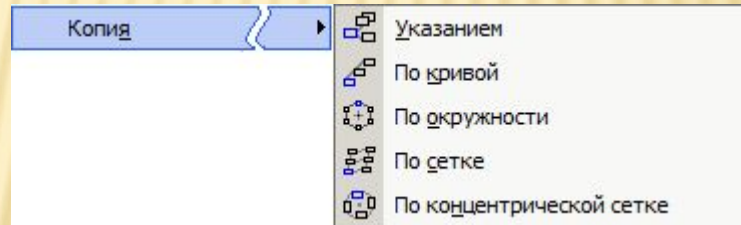


Команда позволит уменьшить

увеличить выделенный фрагмент чертежа. Масштаб и способ (оставлять или удалять исходный фрагмент) можно задать на панели настроек команды.

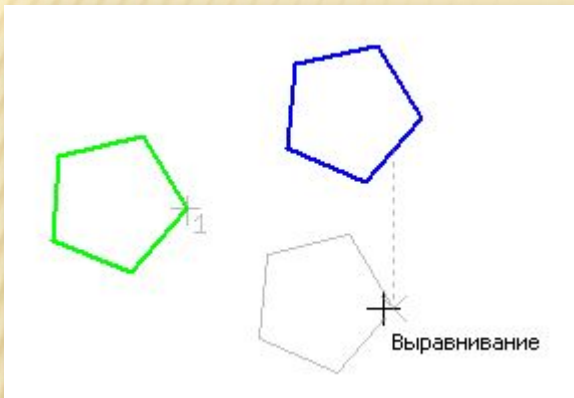


Команда осуществляет симметричный поворот детали.

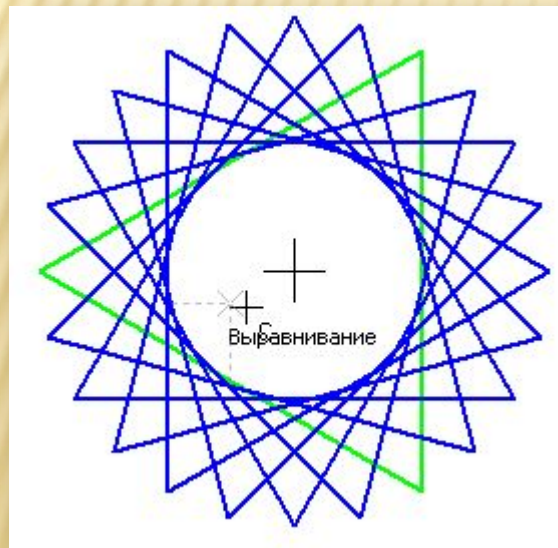


Команда предназначена для копирования выделенных фрагментов чертежа различными способами:

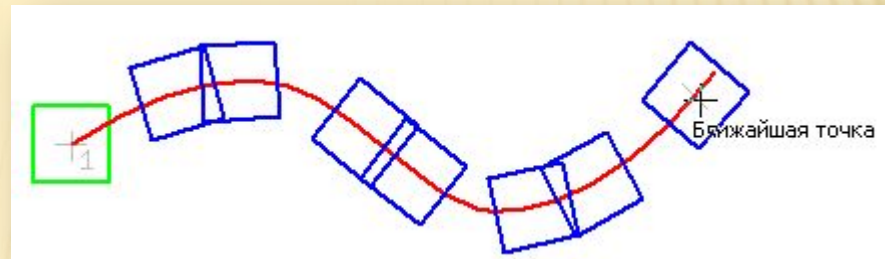
# РЕДАКТОР (СПОСОБЫ КОПИРОВАНИЯ)



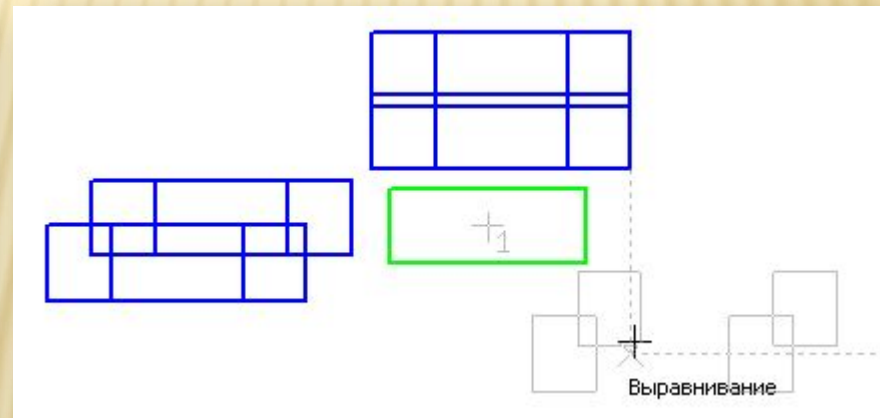
**Указанием**



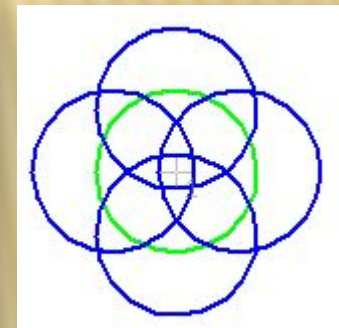
**По окружности** – копии выстраиваются по окружности.



**По кривой** – копии фрагмента можно расположить вдоль некоторой линии (при этом кривая должна быть нарисована).



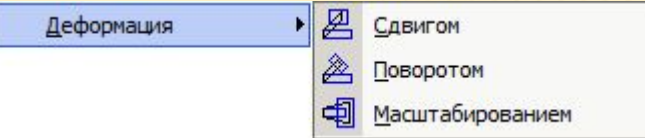
**По сетке**



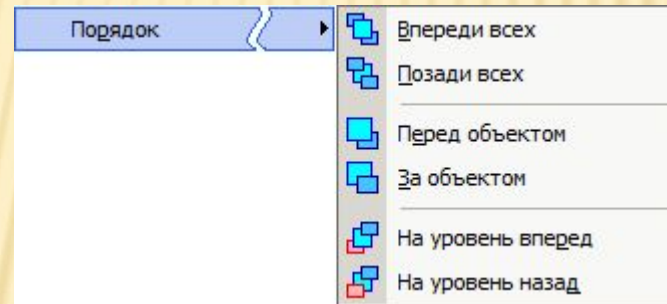
**По концентрической сетке**

# РЕДАКТОР

Способы преобразования фрагмента:



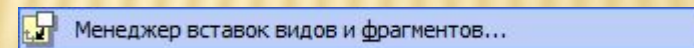
- **Сдвигом** – перемещение выделенного фрагмента;
  - **Поворотом** – поворот фрагмента относительно выбранного центра;
  - **Масштабированием** – изменение масштаба фрагмента.
- Разделение сложного фрагмента на составные части.



Команды для изменения положения друг относительно друга.



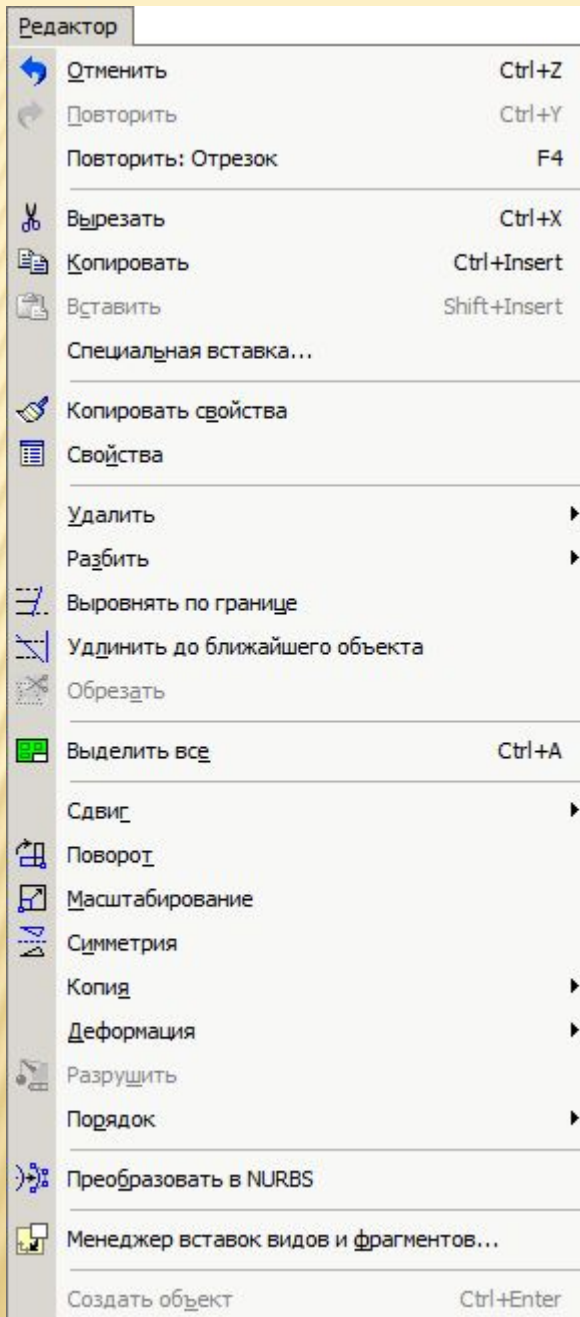
Превращает элемент чертежа в ?



Открывает диалоговое окно управления фрагментами чертежа.

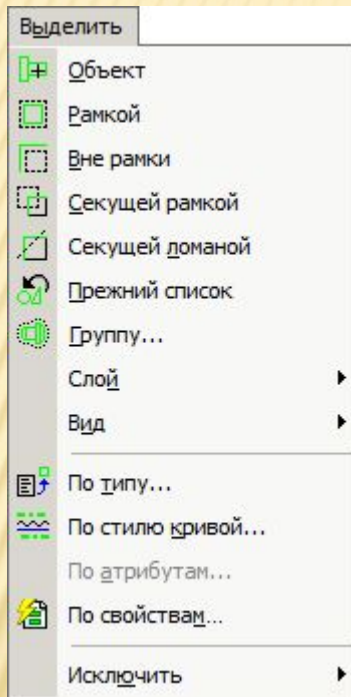


Команда применяет изменения к объекту.





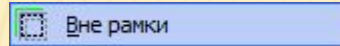
# ВЫДЕЛИТЬ



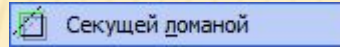
Команда позволяет выделить несколько объектов щелчком левой кнопкой мыши по ним (как, например, в Word).



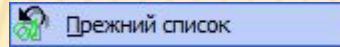
Команда позволяет выделить несколько объектов, с помощью рамки. Объекты выделяются, даже если рамка охватывает их не полностью.



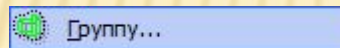
Команда позволяет выделить несколько объектов, которые **не попали** в рамку.



Выделяются объекты, которые пересекает ломаная линия.



Команда восстанавливает выделение ранее выделенных объектов.



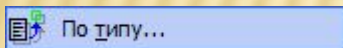
Команда откроет диалог, в котором можно выбрать для выделения **ранее созданные** группы.



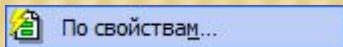
Команда выделяет все фрагменты чертежа, находящиеся на одном слое.



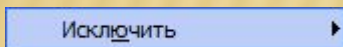
Команда выделяет все фрагменты чертежа, принадлежащие к одному виду.



Выделение объектов по типу, например все *окружности*, все *дуги*.

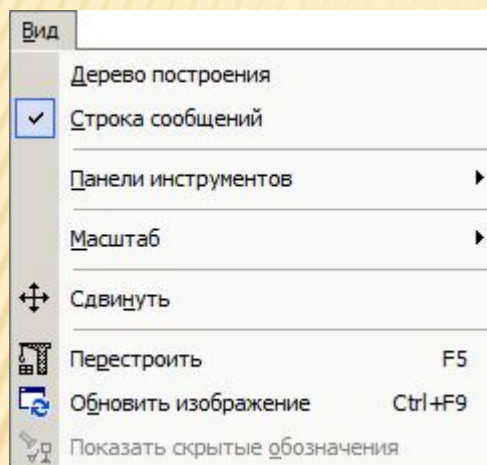


Выделение объектов, обладающих указанными свойствами. Параметры выделения настраиваются в соответствующем диалоговом окне.



Команда снимает выделение с указанных объектов.

# ВИД



Дерево построения

Показывает или скрывает панель «**Дерево построения**», отображающую отношения между элементами на чертеже (видами, фигурами...)

Строка сообщений

Показывает или скрывает **Строку состояния**.

Панели инструментов

Панель свойств  
f(x) Переменные  
Менеджер библиотек...  
 Стандартная  
 Компактная панель  
 Вид  
 Текущее состояние

С помощью подменю можно выбрать из списка панели, которые нужно (поставив «галочку») и не нужно отображать.

Масштаб

Команда изменяет масштаб документа различными способами.

Показать все F9  
Масштаб 1,0  
Увеличить рамкой  
Приблизить/отдалить  
Увеличить Ctrl+Num +  
Уменьшить Ctrl+Num -  
По выделенным объектам  
Предыдущий  
Последующий

Сдвинуть

Команда позволяет перемещать весь чертёж (вместе со страницей).

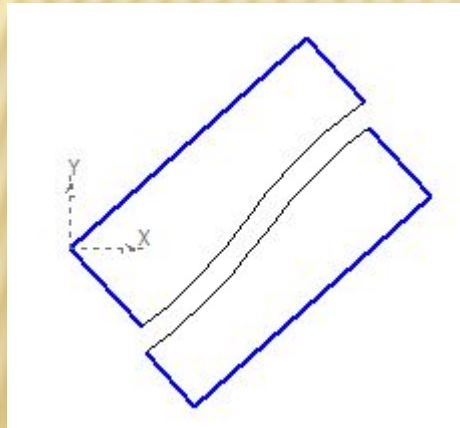
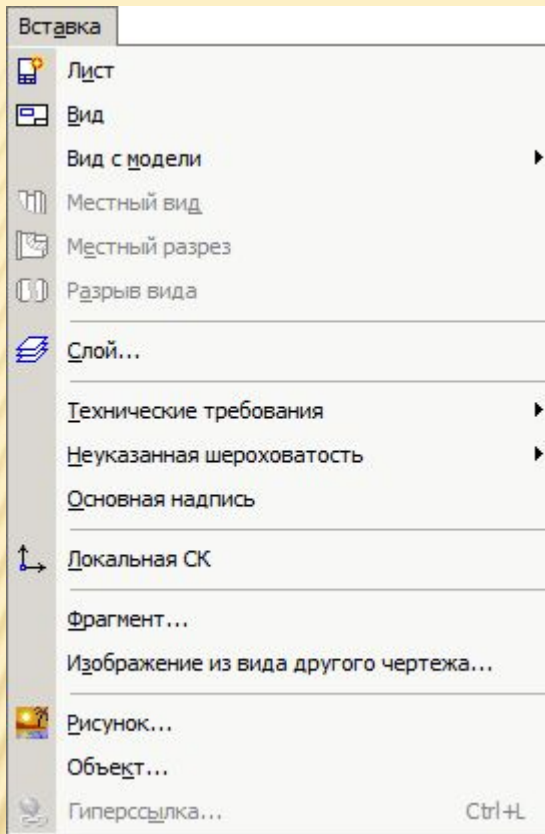
Перестроить F5

Команда

Обновить изображение Ctrl+F9

перерисовывает чертёж

# ВСТАВКА



Пример выполнения вида с разрезом.

**Лист** Команда добавляет новый лист к новому документу. (Параметры настраиваются в соответствующем окне).

**Вид** С помощью этой команды можно создать новый вид в активном документе.

**Вид с модели** Команда позволит вставить вид, зная в качестве источника трёхмерную модель **Компас'а**.

**Разрыв вида** Команда поможет «вырезать часть» вида. Естественно, перед этим можно создать хотя бы один вид.

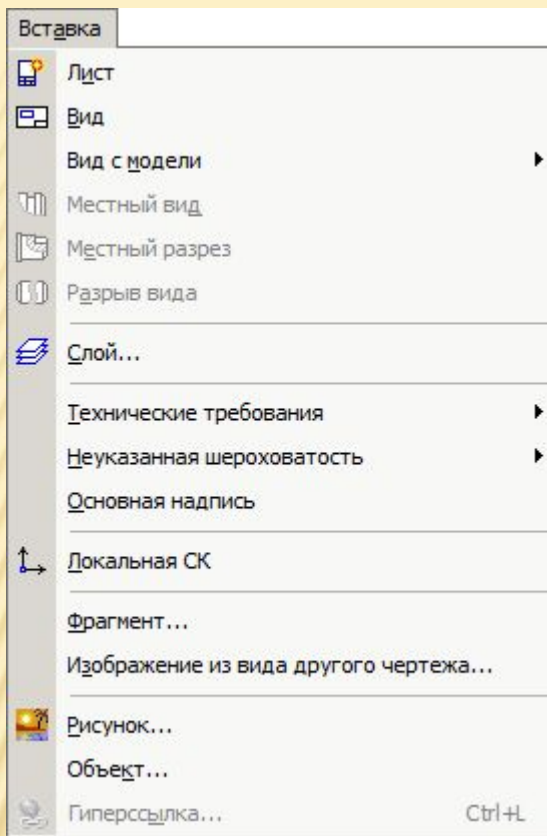
**Слой...** Команда добавляет новый слой в текущий документ.

**Основная надпись** Команда включает редактирование **Основной надписи** чертежа.

**Локальная СК** Команда добавляет в чертёж новую систему координат.

**Фрагмент...** Команда вставляет в чертёж фрагмент из файла (файл **Компас-Фрагмент**).

**Изображение из вида другого чертежа...** Команда вставляет в чертёж виды из другого чертежа.



# ВСТАВКА



Команда вставит в документ графический файл.



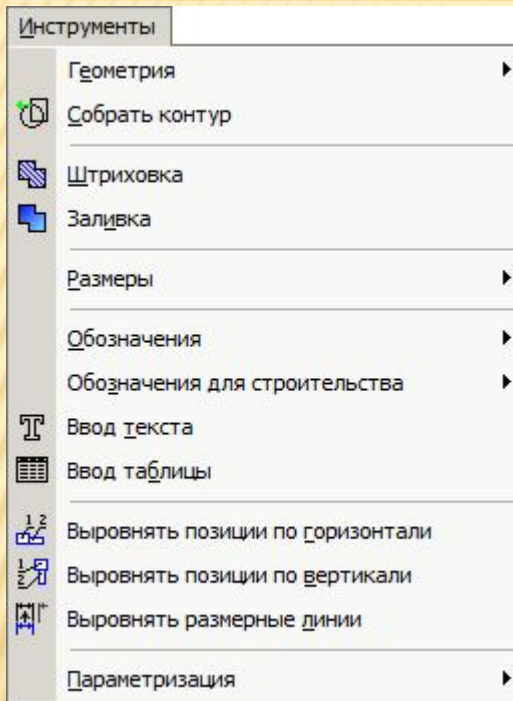
Вставка в документ объекта OLE.



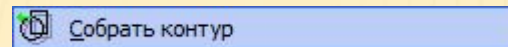
Ctrl+L

Превращает выделенный объект в гиперссылку.

# ИНСТРУМЕНТЫ



Команда добавляет в чертёж различные геометрические объекты.



Команда поможет превратить набор линий в единый контур.



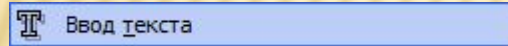
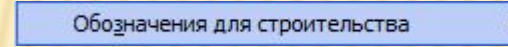
Команды предназначены для заполнения замкнутых областей цветом или штрихами различных видов и типов.



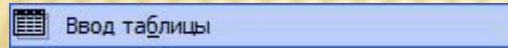
Подменю содержит команды для нанесения размеров различных видов.



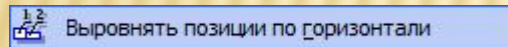
Команды для вставки специальных обозначений.



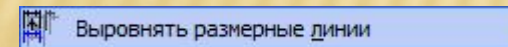
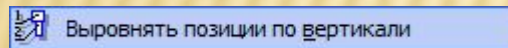
Команда включает режим добавления



текста. Команда включает режим добавления таблиц.

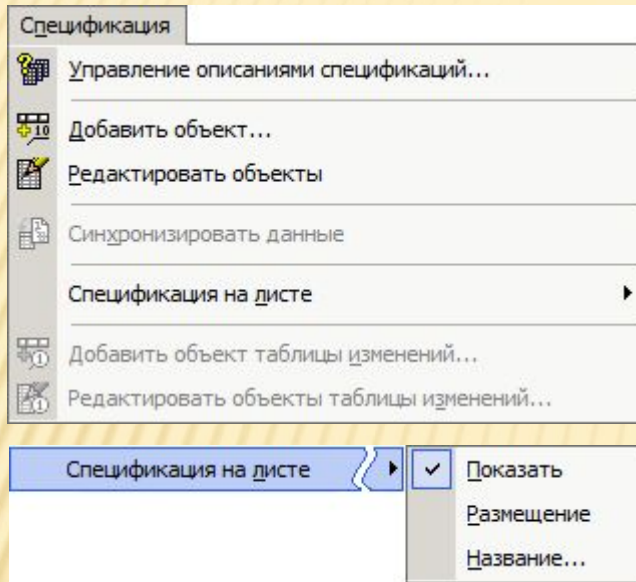



Команды выравнивают номера выделенных позиций по горизонтали или вертикали.





Команда выравнивает размерные линии.

# СПЕЦИФИКАЦИЯ



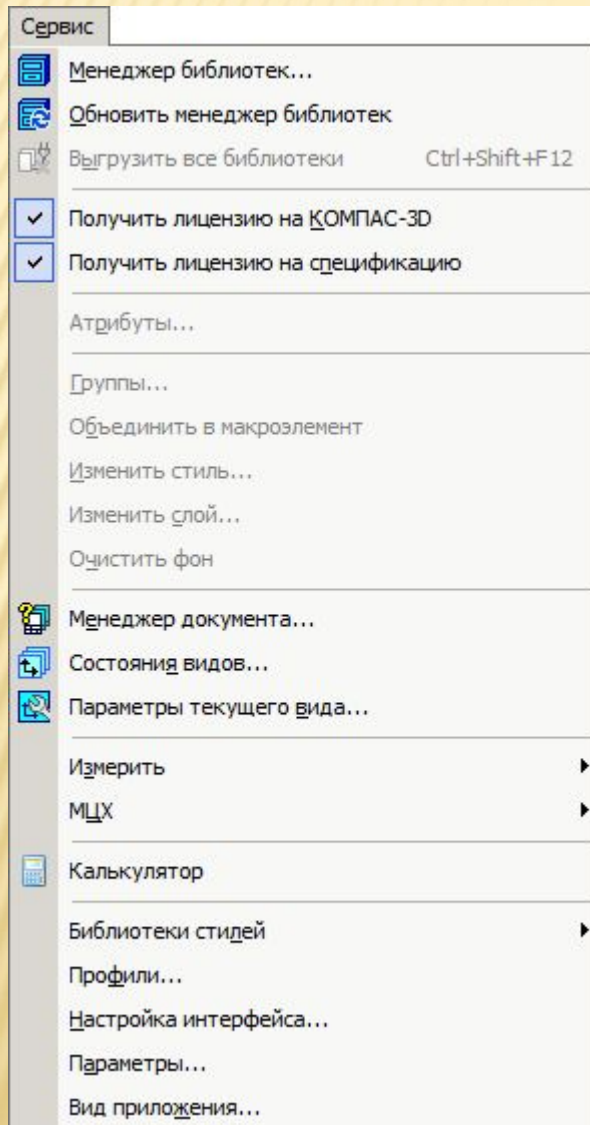
 Управление описаниями спецификаций... Команда управляет спецификациями, подключаемыми к документу.

 Добавить объект... Команда добавляет объект **текущей** спецификации. (Выбирается в окне управления спецификациями).

 Редактировать объекты Команда открывает окно, в котором можно отредактировать лист спецификации.

Команда предназначена для работы со спецификацией, расположенной прямо на чертеже.

# СЕРВИС



Менеджер библиотек...

Команда предназначена для управления библиотеками стилей, подключенных к программе.

Атрибуты...

Команда открывает диалоговое окно, в котором к выделенным элементам можно добавлять различные атрибуты.

Группы...

Команда открывает диалоговое окно управления группами элементов.

Объединить в макроэлемент

Команда группирует выделенные объекты.

Изменить стиль...

Команда изменяет стиль выделенного элемента (например, стиль линии).

Очистить фон

Команда делает фон элемента прозрачным.

Менеджер документа...

управления листами документа.

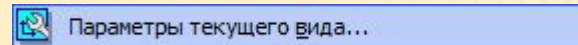
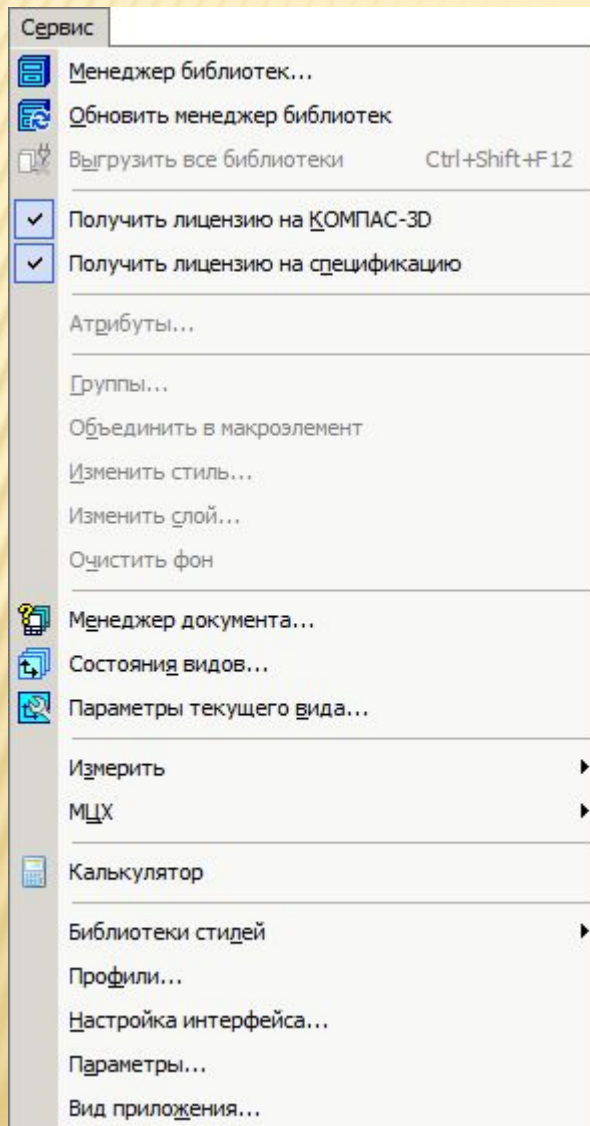
Команда открывает диалоговое окно

Состояния видов...

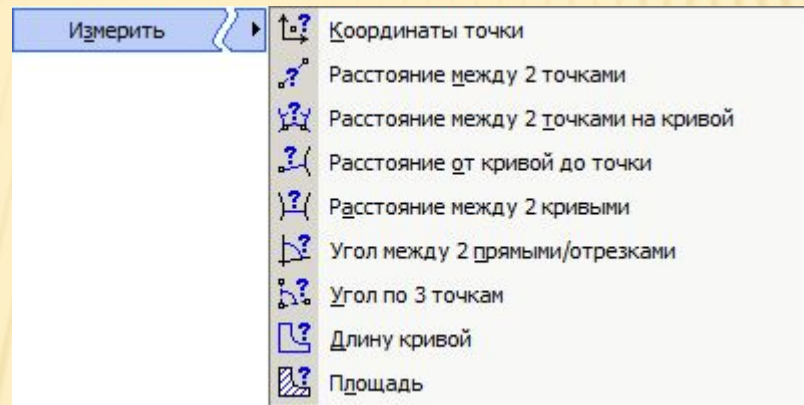
управления видами документа.

Команда открывает диалоговое окно

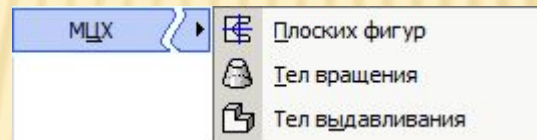
# СЕРВИС



Команда показывает панельку настроек текущего вида чертежа.



Набор команд предназначен для проведения измерений различных видов.



Эти команды рассчитывают Массово-центровочные характеристики (координаты центра тяжести, моменты инерции).